



Window-Eyes 7.0 Manual

© 2008 GW Micro Inc. & ICAP AB

Innehållsförteckning

Tryck F6 för instruktioner	10
Kontaktinformation	13
Licensavtal för slutanvändare	13
1: Introduktion till Window-Eyes	18
1.1: Välkommen till Window-Eyes	18
1.2: Systemkrav	19
1.3: Window-Eyes funktioner	19
1.4: Innehåll i förpackningen	21
1.5: Kontakta teknisk support	21
1.6: Så här använder du denna manual	22
1.7: Skydda programvaran	23
2. Installation av Window-Eyes	23
2.1. Lite om talsynteser	25
2.2. Snabbinstallation	26
2.3. Anpassad installation	27
2.4. Window-Eyes och Startmenyn	28
2.5. Installationstips	30
2.6. Avancerade installationsalternativ	31
2.7. Avinstallera Window-Eyes	34
3. En översikt av Window-Eyes	35
3.1. Var är Window-Eyes?	35
3.2. Window-Eyes kontrollpanel	36
3.3. Färger, bildskärmskort och följning av markerad text	39
3.4. Hjälp	40
3.5. Felrapportering	42
4. Lite om Windows	42
4.1. Var möts Windows och Window-Eyes?	43
4.2. Hur det ser ut	45
4.3. Hur det hela fungerar	47
4.4. Skrivbordet, aktivitetsfältet och startknappen	48
4.5. Dialogruta, fliken egenskaper och meddelanderuta	51
4.6. Windows-skärmen	57

4.7. Några Tangentkommandon i Windows	58
5. Global uppläsning	60
5.1. Grundläggande	60
5.2. Så här fungerar det	61
5.3. Globala versus lokala inställningar	62
5.4. Resten av menyn global	62
6. Inställning av rösterna	65
6.1. Grundläggande	65
6.2. Så här fungerar det	66
6.3. Ändra rösterna för skärm, tangentbord och mus	66
6.4. Bestämma hur Window-Eyes läser skiljetecken	69
6.5. Resten av menyn "Skärm"	71
6.6. Resten av menyn tangentbord	77
6.7. Resten av menyn mus	81
6.8. Talmängdsinställningar	85
7. Hantera olika inställningar för Window-Eyes	91
7.1. Grundläggande	92
7.2. Hur det hela fungerar	93
7.3. Spara inställningsfiler	93
7.4. Öppna inställningsfiler manuellt	94
7.5. Stöd för associationer	95
7.6. Få översikt över aktiva filer för Window-Eyes	96
7.7. Stänga associationer	97
7.8. Göra om Inställningsfiler till text och tillbaka igen	97
7.9. Byta talsyntes	98
7.10. Välj Punktdisplay	100
7.11. Window-Eyes och användarprofiler	101
7.12. Kör Window-Eyes från systemfältet	103
7.13. Startalternativ och snabbt användarbyte	103
7.14. Redigera uttalslexikon	106
7.15. Installera och ominstallera fabriksinställningar - inställningsfiler	106
7.16. Avsluta Window-Eyes	108
8. Introduktion av kortkommandon i Window-Eyes	109
8.1. Grundläggande	110
8.2. Så här fungerar det	110
8.3. Läsa tecken, ord, stycken, rader och avsnitt	111
8.4. Finn markör automatisk	112

8.5. Finn information relaterad till muspekaren	113
8.6. Tilldela egendefinierade kortkommandon	114
8.7. Hantering av dubbletter	116
8.8. Vilka tangenter kan används	117
8.9. Läsa delar av ett fönster	117
8.10. Identifikation av muspekaren	120
8.11. Snabbtangenten "Uppdatera skärmen"	120
8.12. Snabbtangenten "Släpp förbi"	121
8.13. Läsa användarfönster och hyperaktiva fönster	121
8.14. Läs till och från markören	122
8.15. Läs hela dokumentet utan stopp	122
8.16. Läsa ostandardiserade element	123
8.17. Window-Eyes och Systemfältet	125
8.18. Tid och datum	126
8.19. Namn på fält, och data i fält	126
8.20. Läsa programmets statusrad	127
8.21. Direktjustering av talparametrar	128
8.22. Annonsera framstegsvisare och rullningslister	128
8.23. Batterinivå	129
8.24. Tangenthjälp	129
9. Läsa med markörförflyttningstangenter	130
9.1. Grundläggande	130
9.2. Så här fungerar det	130
9.3. Praktisk användning	132
9.4. Markörförflyttningstangenternas definitioner	132
9.5. Fördröjning	135
9.6. Markörförflyttningstangenter ger fler fördelar	136
9.7. Markörförflyttningstangenter i standardkontroller	136
10. Att läsa skärmen med musen	136
10.1. Grundläggande	137
10.2. Att förflytta muspekaren i en text	137
10.3. Musens förflyttningstangenter	138
10.4. Flytta pekaren vid logiska Windows-element	139
10.5. Hämta pekare och markör	140
10.6. Begränsa musens förflyttningsområde	141
10.7. Hitta något på skärmen	142
10.8. Använda den fysiska musen	144
10.9. WE-markören och muspekaren	145

11. Utföra musfunktioner med hjälp av kortkommandon i Window-Eyes	145
11.1. Grundläggande	146
11.2. Snabbtangenter för enkel- och dubbelklick	146
11.3. Flytta musen från kontroll till kontroll	147
11.4. Mustangenter av och på	148
11.5. Dra och Släpp med musen	148
11.6. Hämta mus till fönster	149
12. Sätta upp och använda användarfönster	150
12.1. Grundläggande	150
12.2. Så här fungerar det	151
12.3. Välja och justera det aktuella användarfönstret	151
12.4. Sätta koordinaterna med hjälp av muspekaren	152
12.5. Mätt från	153
12.6. Logisk uppbyggnad av fönster	154
12.7. Begränsa läsning till ett bestämt användarfönster	154
12.8. Status för användarfönster	155
12.9. Få information om användarfönster	157
12.10. Läs användarfönster	157
12.11. Visa översikt av ett användarfönster	158
13. Attribut och markerade element på skärmen	158
13.1. Grundläggande	159
13.2. Så här fungerar det	159
13.3. Upptäcka nya skärmattribut	159
13.4. Följ markerat	160
13.5. Dialogen "Definition av standard användarfönster"	161
13.6. Markör och mus, Ansi/Attribut	165
14. Hyperaktiva fönster	165
14.1. Grundläggande	166
14.2. Så här fungerar det	166
14.3. Dialogrutan "Definition för hyperaktivt fönster"	167
14.4. Fönster och kommandoprioritet	171
14.5. Slå av och på hyperaktiva fönster	171
14.6. Felsökning bland hyperaktiva fönster	172
15. Flytfönster	172
15.1. Grundläggande	173

15.2. Så här fungerar det	173
15.3. Dialogen "Definition av flytande fönster"	174
15.4. Sätta positionen	174
15.5. Automatisk justering av flytfönster	176
15.6. Några praktiska exempel	177
16. Lexikon, undantagsordlistor och mer från Arkiv-menyn	178
16.1. Grundläggande	179
16.2. Så här fungerar det	179
16.3. Undantagslexikon	181
16.4. Tangentnamnslexikon	183
16.5. Teckenlexikon	184
16.6. Grafiklexikon	186
16.7. Färglexikon	189
16.8. Egenskaper av muspekaren	190
16.9. Deaktivera Aktuella lexikon	191
16.10. Bubbeffekten	192
17. Menyn Allmänt	193
17.1. Grundläggande	193
17.2. Så här fungerar det	194
17.3. Slå på och av talet, snabbtangenter och markörförflyttningstangenterna ..	194
17.4. Sätta status för "Följ markering"	195
17.5. Följa innehållet i celler i ett kalkylark	195
17.6. Inkludera användarfönster i box	196
17.7. Vald text	196
17.8. Slå av och på användningen av lexikon	196
17.9. Tillåt tal i redigeringsrutor	198
17.10. Markörfördröjning	198
17.11. Startfördröjning	198
17.12. Inledande mellanslag	198
17.13. Tillfällen där skärmbilden är "förvrängd"	199
17.14. Autoläs verktygstips och blinkande program på aktivitetsfältet	199
17.15. Läsläge	199
18. Menyn Punkt	200
18.1. Förflyttningsval	200
18.2. Kontrollinformation	201
18.3. Punktmönster	203
18.4. Punkttabeller	205

18.5. Punkttangenter	206
18.6. Alternativ	212
18.7. Grafik	214
18.8. Använd punktinställningar i alla program	215
18.9. Punktfönster	216
19. Arbeta med Internet	216
19.1. Vad är Läsläge?	217
19.2. Åtkomsttangenter	219
19.3. Akronymer/förkortningar	220
19.4. Flash	221
19.5. Skärmar	222
19.6. Rubriker	224
19.7. Språk	224
19.8. Länkar och "vid klick"	225
19.9. Listor	226
19.10. Långbeskrivning	227
19.11. Objekt	227
19.12. Stycken	228
19.13. Citat och blockcitat	229
19.14. Tabeller	230
19.15. Platsmarkör	234
19.16. Fler navigeringsval	235
19.17. Fler talmängdsval	240
19.18. Dokumentspecifika inställningar	243
19.19. Till utvecklare av webbsidor	244
20. Arbeta med Microsoft Word	244
20.1. Microsoft Word DOM	246
20.2. Spalter	246
20.3. Fält	247
20.4. Sidhuvud/fottext/sidnummer	247
20.5. Bilder och objekt	248
20.6. Referenser	249
20.7. Versioner	250
20.8. Avsnitt	250
20.9. Stavningskontroll och grammatik	251
20.10. Tabeller	252
20.11. Formulär	253
20.12. Fler möjligheter i Word	254

20.13. Fler Talmängdsval	258
20.14. Dokumentspecifika inställningar	259
21. Arbeta med Microsoft Excel	260
21.1. Microsoft Excel DOM	261
21.2. Celler	262
21.3. Diagram och objekt	264
21.4. Rubriker och summeringar	265
21.5. Övervaka celler	267
21.6. Fler Excel-möjligheter	270
21.7. Fler talmängdsval	272
21.8. Dokumentspecifika inställningar	273
22. Arbeta med Microsoft PowerPoint	274
22.1. Microsoft PowerPoint DOM	274
22.2. Navigation	274
22.3. Spela upp / bildvisning	275
22.4. Val för talmängd	276
23. Arbeta med Microsoft Outlook och Outlook Express	277
23.1. Kalendern i Microsoft Outlook	277
23.2. E-post	280
24: Arbeta med Window-Eyes Scripts	281
24.1: Getting Started	282
24.2: Script Security	283
24.3: The Script Manager	284
24.4: Add or Remove Packages	286
24.5: Advanced Information	286
24.6: The Window-Eyes Scripting Manual	287
Appendix A.1: - Kortkommandon - Snabbguide	287
A.2. Kortkommandon	290
A.3: Tangentbordslayouter	307
Appendix B - Window-Eyes Menyer	312
B.1: Window-Eyes Menyer	312
B.2: Arkiv	313
B.3: Skärm	313
B.4: Tangentbord	314
B.5: Mus	314

B.6: Snabbtangenter	315
B.7: Förflyttning	315
B.8: Allmänt	315
B.9: Punkt	316
B.10: Talmängd	316
B.11: Global	316
B.12: Hjälp	317
Appendix C.1: Speech Synthesizers	317
C.2: Accent SA / Artic Transport	319
C.3: Apollo I and II External	319
C.4: Audapter (Serial Only)	319
C.5: Blazie Synthesizers including Braille 'N Speak	320
C.6: DECtalk Access32 (Window-Eyes)	320
C.7: DECtalk Access32	321
C.8: DECtalk Express/USB	321
C.9: Echo PC and Echo GP	322
C.10: Keynote Gold SA	323
C.11: LiteTalk and DoubleTalk LT (Serial Only)	323
C.12: SMP	323
C.13: Speak-Out (Serial Only)	323
C.14: Speech Application Program Interface (SAPI 4 & 5)	324
C.15: Triple Talk PCI/USB	324
C.16: ViaVoice	325
C.17: Virtual (Citrix MetaFrame)	325
C.18: Virtual (Microsoft RDP)	325
Appendix D.1: Braille Displays	325
Appendix E.1: Application Specific	330
E.2: Adobe Acrobat	330
E.3: Citrix MetaFrame XP	332
E.4: Microsoft Terminal Services and Windows XP Professional Remote Desktop	337
Appendix F.1: Miscellaneous	342
F.2: Reading Command Prompts in Windows	342
F.3: SET2TEXT and TEXT2SET Utilities	343

Tryck F6 för instruktioner

Välkommen till Window-Eyes 7.0



(c) 2008, GW Micro, Inc. - All Rights Reserved

Välkommen till Window-Eyes manual och den bästa platsen för dokumentation om alla Window-Eyes finesser och funktioner.

Denna version av Window-Eyes manual är skriven i Windows Hjälppformat, som ger en enkel tillgång till innehållsförteckningen i ett fönster på vänster sida om manualens fönster, och dokumentationen till ämnet i en fönsterruta till höger om manualfönstret.

Den aktuella manualtexten visas i ett fönster som stödjer Läsläge, vilket betyder att alla styrtangenter för Läsläge (såsom P och SHIFT-P för nästa och föregående stycke, L och SHIFT-L för nästa och tidigare länk, etc.) kan användas för att navigera i manualtexten på ett smärtfritt sätt.

Den viktigaste tangenten att komma ihåg när du använder denna version av Window-Eyes manualen är samma tangent du tryckt för att läsa den här informationen: F6. F6 (det är Funktionstangent 6) växlar mellan navigeringsfönstret (där innehållsförteckningen står) och manualens innehåll (den

information du läser just nu). När du är i navigeringsfönstret, tryck F6 för att komma till innehåll. När du är i innehållet, tryck F6 till navigeringsfönstret.

Välj ett avsnitt att läsa

För att välja ett avsnitt i manualen, pilas du ner genom rubrikerna i innehållsförteckningen, och trycker ENTER för att ladda ämnet till innehållsrutan. Fokus kommer att fortfarande vara i navigeringsfönstret efter att du tryckt ENTER, så du kommer att behöva trycka F6 för att fokusera innehållet. När du är i innehållsrutan, kan du läsa genom avsnittet du valt. För att gå tillbaka till innehållsförteckningen i navigeringsfönstret, tryck F6. Tryck Pil ner till nästa ämne du vill läsa, tryck ENTER, sedan F6 till innehållet. Tryck F6 igen för att gå tillbaka till innehållsförteckningen.

Andra navigeringsalternativ

Du kanske noterar länkar i början av varje avsnitt som säger, "Återgå till tidigare sida," "Återgå till början av denna handbok," och "Fortsätta till nästa sida." Dessa länkar låter dig flyttas till avsnitt i manualen efter varandra, om du vill läsa avsnitt efter avsnitt, kan du göra det utan att trycka F6 för gå till innehållsförteckningen. Istället kan du använda Fortsättälänken för att flytta framåt ett avsnitt, eller Återgåälänken för att flytta bakåt ett avsnitt. Du kan även använda Återgåälänken för att komma tillbaka till denna hjälpinformation.

Navigeringsflikar

Tillsammans med innehållsförteckning och navigeringsfönstret finns två extra flikar: Index och Sök. Indexfliken innehåller en redigeringsruta, och en lista med villkor som du kan Tabba emellan. Indexvillkor, eller nyckelord, är ett ord som är kopplat med ett specifikt ämne. Du kan använda redigeringsruta för att ange ett specifikt villkor du är intresserad av, och resultaten kommer att visas i listan. Alternativt, kan du använda listan som den är och bläddra genom alla tillgängliga villkor. När du hittat ett villkor du är intresserad av, trycker du ENTER för att öppna ett avsnitt i innehållsrutan. Eftersom fokus fortfarande är i navigeringsfönstret, kommer du behöva trycka F6 för att nå innehållsrutan. När du läst igenom innehållet, kan du trycka F6 för att flytta fokus tillbaka i Index villkorslista.

Sökningsfliken innehåller en redigeringsruta, en operandknapp, en lista avsnitt knapp, en visaknapp, en lista med innehållet av sökresultat, och tre kryssrutor för att ändra sökalternativ. En enkel sökning i Window-Eyes manualen gör du så här: skriv ett ord eller uttryck i sökrutan, tryck ENTER, tryck sedan Tab 4 gånger till resultatlistan. Resultatlistan fungerar precis som index villkorslista och innehållsförteckningen, vilket betyder att du måste trycka ENTER på sökresultatet för att öppna informationen i innehållsfliken, och sedan trycka F6 för att läsa informationen i Läsläge. Tryck F6 igen för att återgå till sökningens resultatlista.

För att leta reda på ämnen som innehåller ett specifikt ord, letar du på ordet ensamt. Till exempel, för att hitta ämnen som innehåller ordet talmängd, skriv talmängd i sökrutan och tryck ENTER.

För att leta reda på ämnen som innehåller många ord, enter flera ord separerade med mellanrum. Till exempel, för att hitta ämnen som innehåller orden mus och klicka, skriv mus mellanslag klicka, och tryck ENTER.

För att leta reda på ämnen som innehåller ett specifikt uttryck, skriv uttrycket omgivet av citationstecken. Till exempel, för att hitta ämnen som innehåller uttrycket punktutmatning, skriv citattecken punktutmatning citattecken, och tryck ENTER.

Avancerade sökalternativ

Om du markerar kryssrutan Sök i föregående resultat, kan du begränsa sökningen till tidigare resultat. Till exempel, om du genomskökt för uttrycket punktutmatning, fick ett antal resultat, och sedan vill söka genom resultatet efter ordet aktiverar, skulle du markera kryssrutan Sök i föregående resultat, skriva ordet aktiverar i sökrutan, och trycka ENTER.

Om du avmarkerar kryssrutan Matcha liknande ord, kommer sökfunktionen bara leta reda på ordet du skrev, och inga andra liknande ord kommer inkluderas. Till exempel, med Matcha liknande ord ommarkerad, kommer sökandet efter ordet aktivera bara ge resultat som innehåller ordet aktivera. Men med Matcha liknande ord markerat, kommer sökandet efter ordet aktivera visa text som innehåller orden aktivera, aktiverad, aktiverar, etc.

Om du markerar Sök endast i rubriker, kommer sökresultatet vara begränsad till rubriknamn; avsnittens innehåll kommer inte genomsökas.

Navigationstangenter

Följande kortkommandon kan göra manövreringen genom Window-Eyes manualen snabbare och lättare:

F6 - Växlar mellan navigeringsfönstret, och innehållsrutan

ALT-Punkt - Navigerar till nästa sida i ett avsnitt, eller om du är vid slutet av ett avsnitt, flyttar till början av nästa avsnitt.

ALT-Komma - Navigerar till föregående sida i ett avsnitt, eller om du är vid början av ett avsnitt, flyttar till slutet av föregående avsnitt.

ALT-I - Väljer fliken Innehållsförteckning i navigeringsfönstret

ALT-D - Väljer fliken Index i navigeringsfönstret

ALT-S - Väljer fliken Sök i navigeringsfönstret

För information om alla tangenter du kan använda i Läsläge, hänvisas till [Avsnitt 19: Arbeta med Internet](#).

En sista notering om Windows Hjälpsversion av Window-Eyes manual är att den minns. Om du stänger Window-Eyes manual med fliken Innehållsförteckning vald i navigeringsfönstret, kommer Innehållsförteckning att vara vald flik i navigeringsfönstret när du öppnar Window-Eyes manualen nästa gång. Om du däremot stänger Window-Eyes manualen med sökfliken vald i navigeringsfönstret, kommer sökfliken vara vald nästa gång du öppnar Window-Eyes manualen. Om du öppnar Window-Eyes manualen, och inte hittar Innehållsförteckningen, kan det bero på att manualen stängdes med någon av de andra flikarna vald. Som nämnts ovan, trycker du ALT-I för att välja fliken Innehållsförteckning, oavsett vilken flik som valts när manualen öppnades.

Du har nu inte bara kunskap om hur du navigerar Window-Eyes manualen, utan även andra handböcker som också använder Windows Hjälppformat. Navigeringsfönstret (med innehållsförteckning, index, och sökmöjligheter) och innehållsrutan finns vanligtvis i de flesta Windows Hjälpdokumentationer, och tangenterna som används för att gå igenom innehållet i Läsläge ger ett konsekvent sätt att läsa genom all hjälptext.

Kontaktinformation

GW Micro, Inc.
725 Airport North Office Park
Fort Wayne, IN 46825

Phone: 260-489-3671

FAX: 260-489-2608

WWW: www.gwmicro.com

FTP: [ftp.gwmicro.com](ftp://ftp.gwmicro.com)

E-MAIL: support@gwmicro.com

Översatt till svenska av Individual Computer Applications AB

ICAP AB
Karl Johansgatan 42
414 59 Göteborg

www.icap.nu
info@icap.nu

Tel: 031-704 30 99

Fax: 031-704 30 96

Copyright © 2008 Individual Computer Applications AB

Licensavtal för slutanvändare

GW Micro, Inc. End User License Agreement

Detta licensavtal (End User License Agreement, EULA) är ett avtal mellan dig och GW MICRO, INC. ("GW MICRO"), ett företag i Indiana. Detta EULA kontrollerar din användning av programvaran Window-Eyes som du har köpt. Programvaran Window-Eyes och digitala innehåll är i detta material ibland refererat som "Licensierat Material". Genom att klicka på knappen "ACCEPTERA" nedan, accepterar du uttryckligen och samtycker med villkoren och innehållet i denna text, vilket gör detta EULA till ett lagligt bindande avtal mellan dig och GW MICRO.

Detta EULA får inte, i någon del, kopieras, fotokopieras, återskapas, översättas, eller reducerad till elektroniskt medium eller maskinskriven form eller annat alternativt format utan tidigare skriftligt medgivande från GW MICRO, Inc.

Restriktioner för licensgaranti och information för överenskommet antal användare baserat på den senaste fakturan för serienumret levererat på detta media, hänvisas här som AUKTORISERAT LICENSNUMMER, vilket framgår i en av följande licensparagrafer:

1a. ENANVÄNDARLICENS. GW MICRO beviljar dig en enanvändarlicens för det Licensierade Materialet. Du får installera det Licensierade Materialet på så många datorer som du behöver så länge du är enda användaren av det Licensierade Materialet. Installation för användning, eller användning, av det Licensierade Materialet av någon person eller enhet annan än du utgör intrång på detta EULA. Licensen som garanteras här nedan är en personlig, icke-exklusiv och icke-överförbar licens, utan rättighet att bevilja underlicenser, för att använda de Licensierade Materialen i enighet med formuleringar och villkor i detta EULA. Denna licens upphör ej att gälla så länge som du går med på villkoren i detta EULA. De Licensierade Materialen inbegriper programvara till dator och inkluderar associerat media, utskrivet material och "on-line" eller elektronisk dokumentation.

1b. PLATSLICENS. GW MICRO beviljar dig ett AUKTORISERAT LICENSNUMMER för platslicens i det Licensierade Materialet. Du får installera det Licensierade Materialet på så många datorer som du behöver så länge det AUKTORISERADE LICENSNUMRET för individer är berättigat att använda det Licensierade Materialet. Om du installerar de Licensierade Materialet på flera datorer, måste alla datorer finnas på samma plats. På skolor, universitet, institutioner för inläring och företag med flera lokaler, är denna licens endast giltig för ett universitetsområde och/eller plats. Ytterligare licenser måste anskaffas för att installera det Licensierade Materialet på flera platser. Installation av Licensierat underlag för användning av mer än antalet AUKTORISERADE LICENSNUMMER för användare utgör ett intrång på detta EULA. Användning av Licensierat Material för användning av mer än antalet av det AUKTORISERADE LICENSNUMRET för användare utgör ett intrång på detta EULA. Licensen som garanteras här nedan är en personlig, icke-exklusiv och icke-överförbar licens, utan rättighet att bevilja underlicenser, för att använda de Licensierade Materialen i enighet med formuleringar och villkor i detta EULA. Denna licens upphör ej att gälla så länge som du går med på villkoren i detta EULA. De Licensierade Materialen inbegriper programvara till dator och inkluderar associerat media, utskrivet material och "on-line" eller elektronisk dokumentation.

1c. FÖRETAGSLICENS. GW MICRO beviljar dig en företagslicens i det Licensierade Materialet. Du får installera det Licensierade Materialet på så många datorer som du behöver så länge det AUKTORISERADE LICENSNUMRET för individer är berättigat att använda det Licensierade Materialet. Ytterligare licenser måste anskaffas för att fler än antalet användare angivet i det AUKTORISERADE LICENSNUMRET ska kunna använda det Licensierade Materialet. Installation av det Licensierade Materialet för användning av fler än antalet för det AUKTORISERADE LICENSNUMRET utgör ett intrång på detta EULA. Licensen som garanteras här nedan är en icke-exklusiv och icke-överförbar licens, utan rättighet att bevilja underlicenser, för att använda de Licensierade Materialen i enighet med formuleringar och villkor i detta EULA. Denna licens upphör ej att gälla så länge som du går med på villkoren i detta EULA. De Licensierade Materialen inbegriper programvara till dator och inkluderar associerat media, utskrivet material och "on-line" eller elektronisk dokumentation.

1d. NÄTVERKSLICENS. GW MICRO beviljar dig en nätverkslicens i det Licensierade Materialet. Det angivna antalet användare för det AUKTORISERADE LICENSNUMRET är berättigade att använda det Licensierade Materialet, men du får enbart installera det Licensierade Materialet på en serverdator på en plats. Ytterligare licenser måste anskaffas för att fler än antalet användare angivet i det AUKTORISERADE LICENSNUMRET ska kunna använda det Licensierade Materialet.

Installation av det Licensierade Materialet på mer än en datorserver utgör ett intrång på detta EULA. Användning av det Licensierade Materialet av fler än antalet för det AUKTORISERADE LICENSNUMRET utgör ett intrång på detta EULA. Licensen som garanteras här nedan är en icke-exklusiv och icke-överförbar licens, utan rättighet att bevilja underlicenser, för att använda de Licensierade Materialen i enighet med formuleringar och villkor i detta EULA. Denna licens upphör ej att gälla så länge som du går med på villkoren i detta EULA. De Licensierade Materialen inbegriper programvara till dator och inkluderar associerat media, utskrivet material och "on-line" eller elektronisk dokumentation.

2. SKYDD AV PROGRAMVARA. Det Licensierade Materialet ägs av GW MICRO och innehåller konfidentiell information och affärshemligheter tillhörande GW MICRO. Du accepterar att använda det Licensierade Materialet endast under förutsättning av detta EULA och accepterar att inte göra det Licensierade Materialet tillgängligt till någon tredje part utan tidigare skriftligt medgivande från GW MICRO. Du får inte hyra ut, leasa, skapa dellicenser, låna ut, sälja vidare i vinstsyfte, distribuera eller på annat sätt sprida det Licensierade Materialet. Du har tillåtelse att skapa en kopia av det Licensierade Materialet endast i syfte av säkerhetskopiering; all annan kopia eller kopior av det Licensierade Materialet är strängt oberättigade utan det tidigare skrivna medgivandet från GW MICRO. Trots att Window-Eyes inte är kopieringsskyddat i USA (andra länder kan inkluderas), ett unikt serienummer har tillgivits din kopia av Window-Eyes och blivit registrerat på ditt namn. Du accepterar att gå in på <http://www.gwmicro.com/upgrade>, eller ringa GW MICRO tel. +1 260-489-3671, och registrera din kopia av det Licensierade Materialet så snabbt som möjligt.

Detta EULA skall inte inkluderas i någon kopia av det Licensierade Materialet vilket är eller blir del av den publika domänen utan fel från din sida.

3. SUPPORT OCH PROGRAMUPPDATERINGAR. GW MICRO har ingen skyldighet att tillhandahålla produktsupport ("Support") på det Licensierade Materialet, eller tillhandahålla uppdateringar, "bugfixar" rättning av programfel, konstruktions- eller felrättelser ("Programuppdateringar"). Alla beslut om att erbjuda dig Support och/eller Programuppdateringar skall göras med ensam beslutsrätt från GW MICRO. I händelse av att GW MICRO väljer att erbjuda dig support och/eller Programuppdateringar, sådan Support och/eller Programuppdateringar skall ses som en del av det Licensierade Materialet för alla syften här nedan.

4. BEGRÄNSAD GARANTI; ALLA ANDRA GARANTIER UTESLUTS. GW MICRO garanterar att mediet för originalprogramvaran är fria från defekter i material och arbete, förutsatt användning i enighet med skapad och/eller avsedd användning av det Licensierade Materialet, under en period av 30 dagar från inköpsdatum. Om en defekt förekommer under denna period, får du returnera din kopia av programmediet till GW Micro, Inc., tillsammans med ett köpebevis. Vid mottagande av ett sådant köpebevis kommer GW MICRO utan extra kostnad ersätta det Licensierade Materialet. DU GODKÄNNER ATT DU INSTALLERAR OCH ANVÄNDER DET LICENSIERADE MATERIALET PÅ EGEN RISK. FÖRUTOM DEN 30-DAGARS BEGRÄNSADE GARANTIN TILLHANDAHÅLLEN HÄRI, DET LICENSIERADE MATERIALET ÄR TILLHANDAHÅLLNA AV GW MICRO "AS-IS" (I BEFINTLIGT SKICK) OCH UTAN NÅGON ANNAN GARANTI. GW MICRO AVSÄGER SIG UTTRYCKLIGEN ALLA ANDRA GARANTIER OAVSETT UTTRYCKTA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA. I HÄNDELSE ATT SUPPORT OCH/ELLER PROGRAMUPPDATERINGAR ÄR TILLHANDAHÅLLNA AV GW MICRO, SÅDAN SUPPORT OCH/ELLER PROGRAMUPPDATERINGAR SKAPAR INTE NÅGON GARANTI, BENÄMNING ELLER TILLSTÅND RELATERAD TILL DET LICENSIERADE MATERIALET. I HÄNDELSE AV ATT DET LICENSIERADE MATERIALET ÄR SKADAT, ACCEPTERAR DU ATT ANTA HELA KOSTNADEN FÖR ALL NÖDVÄNDIG SERVICE, REPARATIONER OCH/ELLER KORRIGERING. DETTA AVSNITT OM BEGRÄNSAD GARANTI KAN EJ STYRKA DIG OM DU TILLKOMMER I EN RÄTTSSKIPNING SOM INTE MEDGER UTESLUTANDE AV UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER.

5. **UTGÅENDE OCH UPPHÖRANDE (AVSLUTANDE).** Dina beviljade rättigheter att använda det Licensierade Materialet är begränsade till ditt fortsatta innehav av det Licensierade Materialen och dina fortsatta rättigheter att använda det Licensierade Materialet som du har köpt. Dina rättigheter att använda det Licensierade Materialet utgår genast, utan förvarning från GW MICRO, i händelse av att du överskrider någon av termerna och förbindelserna i detta EULA. I händelse av upphörande av detta EULA, accepterar du att förstöra det Licensierade Materialet och i annat fall oskadliggöra din kopia av det Licensierade Materialet. Skyldigheterna för detta EULA överlever upphörandet av detta avtal och skall tillämpas på det Licensierade Materialet oavsett dess inkorporering av dig till några andra program ej tillhandahållna av GW MICRO,

6. **ÄGANDERÄTT OCH COPYRIGHT (Upphovsrätt).** Alla rättigheter, betitlad till och intellektuella rättigheter i det Licensierade Materialet och alla relaterade dokument skall förbli ägda och/eller kontrollerade exklusivt av GW MICRO. GW MICRO reserverar sig alla rättigheter i det Licensierade Materialet ej specifikt beviljad till dig under detta EULA. **DU MEDGER ATT GW MICRO KAN BEDRIVA CIVILRÄTTSLIG OCH BROTTSLIGA PÅFÖLJDER FÖR OBEHÖRIG REPRODUKTION OCH/ELLER DISTRIBUTION AV DET LICENSIERADE MATERIALET.**

7. **ÖVERLÅTELSE.** Dina rättigheter i detta EULA får ej överlåtas av dig utan tidigare mottagande av skrivet godkännande från GW MICRO. GW MICRO kan fritt överlåta detta EULA, i de fall detta EULA blir bindande baserat på tilldelning från GW MICRO.

8. **BEGRÄNSAT ANSVAR.** GW MICRO SKALL INTE BLI ANSVARIG FÖR NÅGON FÖRLUST, SKADA ELLER FÖRSTÖRELSE, ENDERA DIREKT, INDIREKT, OFÖRUTSETT, PÅFÖLJANDE ELLER SOM PÅ ANNAT SÄTT, UPPSTÅTT AV EN SKADA, FÖRLUST, FÖRSTÖRELSE ELLER SKADESTÅNDSSKYLDIG AV NÅGOT SLAG ELLER TYP UPPEHÅLLEN AV, ÅSAMKAD AV, BEDÖMD, PÅSTOD MOT, ELLER PÅTVINGAD DIG ELLER NÅGON ANNAN PERSON ELLER GRUPP, HÄRRÖRANDE UR, I ANSLUTNING MED ELLER RESULTERANDE FRÅN PRODUKTION, ANVÄNDANDE ELLER FÖRSÄLJNING AV LICENSERAT MATERIAL. DU SKALL FÖRSVARA OCH HÅLLA GW MICRO FRI FRÅN OCH MOT NÅGON OCH VARJE ANSVARSSKYLDIGHET, SKADOR, KOSTNAD, UTGIFTER ELLER FÖRLUSTER HÄRRÖRANDE UR DITT ANVÄNDANDE AV LICENSERAT MATERIAL, DIN OAKTSAMHET, ÖVERTRÄDELSE AV LAGAR ELLER REGLER, OCH/ELLER DITT BRYTANDE AV NÅGRA INNEHÅLL AV DENNA EULA. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKALL ANSVAR AV GW MICRO ÖVERSTIGA SUMMAN DU BETALADE FÖR LICENSERAT MATERIAL. VARKEN GW MICRO ELLER NÅGRA AV DESS ANSTÄLLDA, GER NÅGON GARANTI, UTTRYCKT ELLER ANTYDD, ELLER ANTAS HA NÅGRA GILTIGA ANSVAR ELLER ANSVAR FÖR NOGGRANNHETEN, FULLSTÄNDIGHET, ELLER ANVÄNDBARHET AV NÅGRA DATA, APPARATER, PRODUKT, ELLER DOLD PROCESS, ELLER REPRESENTERAR ATT DESS ANVÄNDNING INTE SKULLE BRYTA MOT PRIVAT ÄGDA RÄTTIGHETER.

9. **REGERANDE LAG; DISPENSKLAUSUL AV PRÖVNING AV JURY.** Denna EULA skall vara styrd av Staten Indianas inre lagar, utan att ge effekt till principer av konflikt av lagar. Du samtycker till exklusiv rättskipning och plats av statens domstolar i Allen County, Indiana, och/eller förbundsdomstolar i Northern District of Indiana för att lösa dispyter härrörande under denna EULA. Du avstår härmed från alla rättigheter och/eller berättigande till prövning av jury i anslutning med någon tvist som uppstår ur eller relaterar i något fall till denna EULA eller Licenserat Material.

10. **Allmänt.** Denna EULA bildar hela överenskommelsen mellan dig och GW MICRO och ersätter all tidigare eller samtidig överenskommelse eller samförstånd, vare sig muntlig eller skriven. Fel eller försening av GW MICRO för att utöva några av dess rättigheter under denna EULA eller av något brytande av denna EULA skall inte bedömas som en dispensklausul av dessa rättigheter eller av brytande. Denna överenskommelse kan korrigeras eller ändras av GW Micro, Inc. utan underrättelse. GW Micro, Inc. är inte ansvarig för några typografiska fel eller tolkning av fel av denna

EULA eller några andra upplysningar skapade och/eller bevarade av GW MICRO. Om någon del av denna EULA hålls för att vara ogiltig eller omöjliga att upprätthålla av någon domstol eller annan myndighet, kommer delen att sträckas till maximalt tillåtna omfång och sådan ogiltighet eller ickeupprätthållande skall inte påverka giltighet eller möjlighet till upprätthållande av några andra delar ingående i denna EULA.

(c) 2007 GW Micro, Inc. – Alla Rättigheter Reserverade

1: Introduktion till Window-Eyes

Den här delen av Windows-Eyes manual ger dig verktygen med grundläggande upplysningar om Windows-Eyespaketet. Du kommer lära dig hur du kontaktar vår tekniska support och hur du ska ställa in Windows för att få det bästa resultatet med Window-Eyes.

[1.1: Välkommen till Window-Eyes](#)

[1.2: Systemkrav](#)

[1.3: Funktioner i Window-Eyes](#)

[1.4: Innehåll i förpackningen](#)

[1.5: Kontakta teknisk support](#)

[1.6: Så här använder du denna manual](#)

[1.7: Skydda programvaran](#)

1.1: Välkommen till Window-Eyes

Grattis till ditt köp av Windows-Eyes, ett skärmläsarprogram som ger tillgång till Microsoft Windows och kompatibla applikationer genom syntetiskt tal och via punktdisplay. Windows-Eyes är designat för datoranvändare på alla nivåer, från nybörjare till avancerade användare. GW Micro har lyssnat till användarna av skärmläsare och lagt in många av deras förslag i Windows-Eyes. Resultatet är ett varierat utbud av talfunktioner och den flexibilitet som behövs för att köra många av dagens mest avancerade Windows-applikationer.

Windows-Eyes är ett applikationsprogram som bevakar aktiviteten hos andra program och rapporterar textinformation till talsynteser byggda för att ta emot sådan text från skärmläsare. Windows-Eyes bevakar tangentbord, skärm och Windows-aktiviteter och utför aktiviteter beroende på ändringar på skärmen, öppnande eller stängande av fönster, dialogrutor, förändringar av fokus, tryck på programmets egna snabbkommandon och så vidare, allt medan andra applikationer fortsätter fungera normalt.

Dina programvaror, kalkylblad, ordbehandling och liknande vet inte att Windows-Eyes körs. Vad tittar Windows-Eyes efter när den bevakar? Det beror på vad du, datoranvändaren, ber den att titta efter – bokstäver, ord eller nummer medan du skriver dem, piltangenter och funktionsknappar när du trycker dem, information på skärmen, förändringar i färger när de händer, popup-rutor och mycket mer! Windows-Eyes hanterar informationen och sänder den som elektronisk text till din talsyntes så att den kan konverteras till talad information.

Mängder av funktioner i Windows-Eyes, som kan sparas och hämtas automatiskt, gör att du kan använda dina programvaror utan uppehåll. Till exempel, när du skapar ett dokument i ditt ordbehandlingsprogram meddelar Windows-Eyes vilka bokstäver du skriver, läser dialogrutor när de dyker upp och läser menyerna medan du flyttar runt i dem, allt utan att du behöver trycka extra knappar eller ställa in datorn i något speciellt läget.

Windows-Eyes låter dig rätta ord ditt talsyntesprogram uttalar fel. Du kan till och med bestämma hur specifika bokstäver eller tecken ska uttalas av talsyntesen.

GW Micro har försökt hitta den ideala kombinationen av flexibilitet och automation. Med det vill vi säga att vi vill att du, vår kund, ska ha en skärmläsare som anpassar sig till just dina specifika behov

och önskemål, men ändå arbeta automatiskt nog så att du kan fokusera på dina vanliga program och inte så mycket på att sköta din skärmläsare. Trots allt är ju syftet med att ha en skärmläsare i första hand att få åtkomst till datorn, inte för att använda datorn för att styra skärmläsaren.

1.2: Systemkrav

För att kunna installera och köra Windows-Eyes behöver du ha minst nedanstående:

- Windows 2000, Windows 2000 Server, Windows XP Home, Windows XP Pro, Windows XP Media Center eller Windows Server 2003.
- Systemkraven för att kunna köra Windows-Eyes ska matcha eller överstiga de krav som är rekommenderade för att operativsystemet på din dator ska fungera. För information om rekommenderade systemkrav för ditt operativsystem, se tillverkarens webbplats, <http://www.microsoft.com>.^{*} GW Micro's rekommendation på systemspecifikation är:
- För Windows XP: 1.5Ghz processor eller större, 1GB RAM eller mer
- För Windows Vista: 2Ghz processor eller större, 2GB RAM eller mer

Övriga rekommendationer:

- För mjukvarutalsynteser är ett multikanalsljudkort, som till exempel Sound Blaster Audigy eller Soundblaster Live starkt rekommenderat. (Notera att ökat RAM-minne underlättar och förbättrar talsyntesens funktion.)

^{*} Kraven kan variera beroende på konfigurationen av din dator eller de programvaror du har installerade.

1.3: Window-Eyes funktioner

Här är en sammanställning av funktionerna i Windows-Eyes:

Allmänt:

- Kompatibel med Windows 2000, Windows 2000 Server, Windows XP Home, Windows XP Professional, Windows XP Media Center, Windows Server 2003, och Windows Vista (alla 32-bitars versioner, inklusive Vista Ultimate, Vista Home Premium, Vista Home Basic, Vista Business, och Vista Enterprise stöds).
- Support för flera användare på en dator eller över ett nätverk.
- Support för fjärranslutning med Citrix MetaFrame, Microsoft Terminal Services eller Windows XP Professional fjärrskrivbord.
- Window-Eyes Mobil kör Window-Eyes på ett USB-minne eller annat mobilt media
- Fullt stöd för Microsoft Word 2000, Word XP, Word 2003 och Word 2007
- Fullt stöd för Microsoft Excel 2000, Excel XP, Excel 2003 och Excel 2007
- Fullt stöd för Microsoft PowerPoint 2000, PowerPoint XP, PowerPoint 2003 och PowerPoint

2007

- Snabb åtkomst till röstinställningar
- Nybörjar, normal eller avancerade menyinställningar.
- Stöd för ett stort antal talsynteser och punktdisplayer.
- Adobe Acrobat PDF-stöd, inklusive åtkomst till bokmärken och pdf-dokument med höjd säkerhet.
- Stöd för Macromedia Flash
- Fullt stöd för kommandotolken.
- Snabb, säker och korrekt W3C-kompatibel internetaccess med Internet Explorer eller Mozilla Firefox
- Felrapporteringsfunktioner för att hjälpa utvecklarna förbättra stabilitet och snabbhet
- Inget behov för att lära sig komplicerad skriphantering.
- Etikettkontroll, kontroller för omklassificering och kontrollinformation "i farten"
- Revolutionerande färglexikon som ger namn på alla färger.
- Funktion för att läsa senaste tipsruta eller senaste blinkande applikation för att veta när en applikation ändrats i bakgrunden.
- Extremt enkel att konfigurera för personliga önskemål.
- Kör Window-Eyes i systemfältet.
- Fullt stöd för Microsoft Active Accessibility (MSAA)
- Undantagslexikon för att ändra hur ord, grafik, knappetiketter, tecken, muspekare och färger uttalas.
- En läs till slutet-funktion för att läsa från början till slutet på ett dokument.
- En WE-markör för att titta på skärmen utan att ändra windowmarkören eller muspekaren.
- Standardutformning - man känner igen sig från den vanliga Windows-miljön
- Flexibel inställning av talnivå för att höra exakt det du vill höra.
- Flera hundra snabbtangenter till din tjänst för att läsa önskad information.
- 46 markörflyttningstangenter vilket möjliggör att tal läggs till vanliga kortkommandon.
- 50 användarfönster för att läsa/kontrollera specifika delar av skärmen.
- 26 hyperaktiva fönster för att kontrollera speciella delar av skärmen.
- Enkel Window-Eyesmanual uppbyggd för att du snabbt ska lära dig använda programmet.
- Eloquence, Microsoft Speech, and DECTalk Access 32 talsynteser ingår utan extra kostnad.
- Enkel talande installation.
- Automatisk namngivning av grafik.
- Omfattande information för standard Windowskontroller såsom trädvyer och listvyer.
- Inget behov av ominstallation för att lägga till en ny talsyntes eller punktdisplay
- Ett knappbeskrivningsläge som hjälper nybörjare att bli bekant med tangentbordet utan att skriva oönskade tecken.
- Applikationshjälp erbjuder omfattande information om applikationer och deras komponenter

Mus:

- Fullt tangentbordsstöd för att flytta muspekaren utan att ha en fysisk mus.
- Förändringar i muspekaren läses automatiskt.
- Information under muspekaren läses medan pekaren flyttas.
- Omfattande sökmöjligheter
- Uttalslexikon för muspekare.

Röstkonfiguration:

- Ställ in röstens hastighet, tonhöjd, volym och skiljeteckensläsning individuellt för skärm, tangentbord och mus.
- Påpekande om stora bokstäver för att undvika fel.
- Påpekande för formatering för att undvika användande av dubbla mellanslag.

- Nummer kan läsas som siffror eller som hela tal.
- Tangentbordet kan ställas in för att läsa bokstav, ord eller inget alls.
- Möjlighet att tysta talet med ett knapptryck

Punktdisplayer:

- Stöd för de flesta punktdisplayer
- Förinställda punktdisplayknappar för att förenkla användning.
- Knapptryckningar konfigureras enkelt genom en användarvänlig dialog.
- Många punkttabeller för 6 och 8-teckenspunkt ingår.
- Två användardefinierade punkttabeller.
- Fullt stöd för alla attribut (fet, kursiv mm)
- Visuellt punktfönster för att visa den information som visas på punktdisplayen på bildskärmen.
- Byt till vilken punktdisplay som helst närsomhelst.
- Full kontroll över vilken information som visas på displayen och hur den visas.
- Flera lägen för att visa mellanrum för exakt presentation av skärminformation
- Bluetoothstöd för kompatibla displayer

1.4: Innehåll i förpackningen

Vänligen kontrollera att förpackningens innehåll är korrekt. I förpackningen finns:

- 1 Window-Eyes CD med installationsfiler, en elektronisk version av manualen i PDF, MP3 och HTML-format. Window-Eyes-handledningen i mp3-format är också inkluderad.
- Installationsguide i svartskrift
- Installationsguide och kortkommandolista i punktskrift.

Vi rekommenderar att du registrerar din kopia av Window-Eyes. Registrering hos GW Micro är det enda sättet som garanterar din tillgång till teknisk support från tillverkarens i händelse av att du skulle behöva hjälp. Dessutom använder vi din registreringsinformation för att hålla dig uppdaterad om uppgraderingar och nya produkter. Du kan registrera dig online via <http://www.gwmicro.com/upgrade> och ange ditt serienummer. Om ditt serienummer inte redan är registrerat kommer du bli ombedd att ange dina uppgifter. Så snart vi tagit emot dina uppgifter kommer våra register uppdateras av våra säljare. Du kan också nå denna funktion via Window-Eyes hjälpmeny genom att där välja Uppgraderingsfunktionen. Om du inte har Internetanslutning kan du ringa 031-704 30 99 för att registrera. Tack för att registrerar ditt köp. Kom ihåg att meddela oss din nya adress om du flyttar.

Kopior av Window-Eyesmanualen i svartskrift, punkt eller på ljudmedia kan köpas mot extra kostnad.

1.5: Kontakta teknisk support

Om du har tekniska frågor om Window-Eyes, kan du ringa ICAP AB på telefon 031-704 30 99 eller sända e-post till: info@icap.nu eller support@gwmicro.com.

Du har också möjligheten att ansluta dig till e-postlistan GW-INFO. Denna lista används för alla GW Micro-relaterade frågor. Om du äger en GW Micro-produkt eller funderar på att skaffa det är denna e-postlista en perfekt kunskapskälla. Flera hundra användare är redan medlemmar i denna lista. Listan sköts av GW Micro och alla meddelanden läses av vår supportpersonal. Om nödvändigt svarar vi på specifika frågor. Användarna är också välkomna att hjälpa till och svara på frågor. Du kan självklart också delta och dela med dig av din egen expertkunskap i de frågor som ställs. Om du har tillgång till e-post bör du verkligen överväga att ansluta dig till denna lista.

För att ansluta dig till GW-INFO, sänder du ett e-postmeddelande till listserv@gwmicro.com. Lämna ämnesraden blank och skriv "join gw-info, din e-postadress" i meddelandetexten, utan citattecken – men observera att kommatecknet efter gw-micro är nödvändigt. Till exempel: join gw-info, minmail@mindoman.se. Kort efter att du skickat ditt mail kommer du få en bekräftelse via mail. Svara på det mailet utan att ändra det och du är ansluten till det största publika nätverket av Window-Eyes-användare, alltid angelägna att besvara alla de frågor du kan tänkas ha.

Nu kan du skicka och ta emot meddelanden till gw-info@gwmicro.com. När du sänder ett meddelande till denna adress kommer det automatiskt sändas till alla andra listmedlemmar. Även om vi uppmanar andra användare att hjälpa till med frågor och problem kan du alltid känna trygghet i att veta att GW-Info alltid läses av GW Micros anställda.

GW Micro har också en skrivskyddad e-postlista, GW-NEWS. Den används för att viktig information och upplysningar om GW Micros produkter. Endast anställda vid GW Micro har möjlighet att posta till denna lista så trafiken till denna lista är mindre än den till GW-INFO.

För att ansluta till GW-NEWS skickar du ett e-postmeddelande till listserv@gwmicro.com. Lämna ämnesraden tom och skriv "join gw-news, din mailadress" i meddelande texten (utan citattecken men med kommatecken efter news.)

Du kan också anmäla och avanmäla dig från båda listorna via GW Micros webbplats. Surfa till www.gwmicro.com/support/email_lists och sök efter GW-INFO och GW-NEWS för mer information.

När du tar kontaktar oss ber vi dig uppge serienumret på Window-Eyes. För att hitta serienumret gör du så här:

1. Tryck Ctrl-§ för att öppna Window-Eyes' kontrollpanel.
2. Tryck Alt-tangenten för att aktivera menyraden, och tryck "H" för Hjälp.
3. Tryck "O" för Om Window-Eyes, och versionsnumret och serienumret på produkten visas.
4. Tryck Esc två gånger för att stänga Window-Eyes' kontrollpanel.

Många av funktionerna i Window-Eyes, en del av de mest grundläggande och några av de mest avancerade, är resultatet av önskemål från GW Micros kundkrets och detta kan inkludera dig! GW Micro är inte helt nöjda förrän Window-Eyes funktioner är så flexibla och justerbara att de tillfredställer så många önskemål som möjligt från våra kunder. Skriv eller ring till oss med dina kommentarer och förslag!

1.6: Så här använder du denna manual

Allt du behöver veta för att få punktdisplayen och/eller talsyntesen att fungera enkelt och bra tillsammans med de Windowsprogram du använder, finns i Window-Eyesmanualen.

I kapitel 2 får du veta hur du installerar Window-Eyes på din dator, med hjälp av installationsprogrammet som du hittar på CD-skivan. Kapitel 3 ger dig en sammanfattning av de möjligheter och funktioner som finns i Window-Eyes. Om du inte är bekant med Windows sedan tidigare, så är detta kapitel oumbärligt. Även om ingen manual för ett Windowsprogram kan tjäna som träningsprogram för hela Windows så gör det här kapitlet dig bekant med de grundläggande egenskaperna i Windows-miljön. Kapitlet lär dig de grundläggande principerna för hur du använder Window-Eyes tillsammans med Windows på ett effektivt sätt. Kapitel 4 introducerar dig för några av de grundläggande principerna i hur man använder Window-Eyes.

Om du är nybörjare, kan du använda en träningsskiva efter att du har läst kapitel två och tre. Skivan hjälper dig igenom installationen av Window-Eyes, och du får en introduktion i att använda Windows i allmänhet, och Window-Eyes i synnerhet.

Resten av kapitlen förklarar det tekniska och praktiska användandet av Window-Eyes. Vi startar med att lära dig få en överblick över Windows-skärmen, och går därefter, steg för steg vidare till mer avancerade ämnen.

Window-Eyes är i konstant utveckling, och det kan hända att programmet har fått nya funktioner som ännu inte finns beskrivna i manualen. Var därför noga med att läsa filen läsmig för Window-Eyes. Denna hittar du som ett val under Window-Eyes, under program på Startmenyn. Du kan också få fram den via hjälpmenyn inuti Window-Eyes.

1.7: Skydda programvaran

Det är viktigt att du tar hand om din Window-Eyes-cd. Den bör ligga på en plats som är torr och ren, inte för kallt och inte för varmt.

Tänk på att en CD lätt kan skadas, en repa är nog för att göra den oanvändbar.

2. Installation av Window-Eyes

Detta kapitel av Window-Eyes-manualen förklarar hur Window-Eyes installeras.

[2.1. Lite om talsynteser](#)

[2.2. Snabbinstallation](#)

[2.3. Anpassad installation](#)

[2.4. Window-Eyes och Startmenyn](#)

[2.5. Installationstips](#)

[2.6. Avancerade installationsalternativ](#)

[2.7. Avinstallera Window-Eyes](#)

Installationen av Window-Eyes är en enkel process om du följer instruktionerna som ges i detta

kapitel. På Window-Eyes-CD:n finns ett installationsprogram som är lätt att använda, och som kommer leda dig genom installationen, steg för steg. Normalt startar installationsprogrammet automatiskt när du sätter CD:n in i CD-ROM-spelaren.

Om du har ljudkort installerat på Pc:n, har du möjligheten att välja "Installera med tal" från installationsmenyn. De olika valen i installationsprocessen kommer då att läsas upp för dig, och du kan då installera Window-Eyes utan hjälp från en seende.

Hur fungerar installationen med tal? På Window-Eyes-CD:n följer det med en gratis kopia av den engelska talsyntesen DECtalk Access 32. När "Installera med tal" startas, laddas också en tillfällig kopia av Window-Eyes. Det är alltså Window-Eyes som läser installationsmeddelanden med hjälp av talsyntesen DECtalk Access 32.

Valet "Installera med tal" upptäcker om en annan kopia av Window-Eyes kör. Om så är fallet, kommer inte den tillfälliga kopian av Window-Eyes laddas. Om du använder en annan skärmläsare än Window-Eyes, kommer inte installationsprogrammet upptäcka det, och därmed laddas den tillfälliga kopian av Window-Eyes.

Om installationsprogrammet inte startar automatiskt när du sätter i CD:n, (något som kan vara fallet om "autokör" är deaktiverad,) så får du starta installationsprogrammet manuellt.

Om installationen inte startar automatiskt inom ca 60 sekunder efter att du har satt in CD:n, gör du följande:

1. Tryck Ctrl-Esc eller vänster Windows-tangent för att få upp Startmenyn
2. Skriv "K" för Kör
3. Skriv "D:\SETUP" och tryck Enter. Om D: inte är enhetsbokstaven på CD-ROM-enheten, byter du ut D: mot den riktiga bokstaven.

Installationsprogrammet kommer nu starta. Om installationsprogrammet inte startar, varken automatiskt eller när du kör det manuellt, får du kontakta leverantören för teknisk hjälp.

När Installationsprogrammet startar, kommer du att höra ett röstmeddelande som spelas upp. Den informerar om de olika installationsvalen; som är:

M = Installera med tal

U = Installera utan tal

Ö = Spela övningar

H = Spela handbok

R = Repetera röstmeddelande

S = Avsluta

Låt oss se lite närmare på vad de olika valen gör:

M = Installera med tal

Detta val startar en tillfällig kopia av Window-Eyes, och använder talsyntesen DECtalk Access 32 för att leda dig genom resten av installationsprocessen.

U = Installera utan tal

Detta val kör installationsprogrammet utan att starta den tillfälliga kopian av Window-Eyes.

Ö = Spela övningar

Valet får installationsprogrammet att ladda en MP3-fil som innehåller en muntlig beskrivning av hur Window-Eyes används och installeras. Notera att detta val leder till att installationsprogrammet avslutas, och installationen måste därmed startas på nytt, efter att MP3-filen är färdigspeland.

H = Spela handbok

Detta val gör att installationsprogrammet laddar en Internetläsare som visar Window-Eyes-manualens innehållsförteckning. Varje kapitel är inläst i MP3-format. Har du en skärmläsare på Pc:n, kan du läsa upp de olika kapitlen i manualen genom att välja det kapitel du vill höra. Notera att detta val avslutar själva installationen av Window-Eyes. När du är färdig med att läsa i manualen, får du starta Window-Eyes-installationen på nytt för att installera produkten.

R = Repetera röstmeddelande

Valet får programmet att läsa sista meddelandet en gång till.

S = Avsluta

Detta val avslutar installationsprogrammet.

Notera att under Windows XP och senare, om audio servicen inte startats kommer Window-Eyes att starta den automatiskt. Om audio servicens uppstartstyp inte är satt till automatisk kommer Window-Eyes även justera den inställningen (dvs från denna tidpunkt kommer audio servicen startas automatiskt). Denna procedur färdigställs när den inledande välkomstdialogen kommer upp. Om du inte vill ändra denna inställning permanent måste du ställa den till manuell eller avaktivera den efter att installationen avslutats.

2.1. Lite om talsynteser

Window-Eyes fungerar med talsyntesen du har och med programvaran som har med syntesen att göra. Därmed ges full tillgång till skärminnehållet via tal. Window-Eyes stöder många olika talsynteser, och som nämnts tidigare, används talsyntesen DECtalk Access 32 under installationen av Window-Eyes. Om du inte ber om något annat, kommer den installerade kopian av Window-Eyes

använda DECtalk Access 32 som standard talsyntes.

Om du vill använda en annan talsyntes, ska den installeras enligt instruktionerna som följer programvaran för syntesen.

I alla dialogrutor i installationsprogrammet kan du trycka Tabbtangenten för att komma till de olika valen, och trycka Shift-Tabb för bläddra tillbaka genom valen. Om du står på en knapp, kommer denna aktiveras när du trycker Enter. Är du på en kryssruta, så aktiverar eller deaktiverar du den med Mellanslag. Är du på en radioknapp, använder du piltangenterna för att aktivera ett av valen. Är du i en kombo- eller listruta, kan du använda pil upp eller ned för att flytta till de tillgängliga valen i boxen.

Trycker du Avbryt när du står i en dialogruta, får du frågan om du är säker på att du vill avsluta installationen. Svarar du med att trycka på Ja-knappen, avbryts installationen. Trycker du på Nej här, återgår du dit du var innan du tryckte på Avbryt.

De flesta dialogrutor har en "Föregående" och en "Nästa"-knapp. Väljer du Föregående, kommer den föregående dialogrutan visas igen. Detta är en användbar funktion om du har behov att ändra något av valen du har gjort tidigare under installationen. Väljer du Nästa, blir valen i den aktuella dialogrutan bekräftad, och nästa dialogruta visas.

2.2. Snabbinstallation

När du startar installationen av Window-Eyes, får du frågan om du vill utföra en snabb installation.

Väljer du snabbinstallation genom att trycka på Ja, sker följande:

1. Dialogen Användarinfo visas. Du blir ombedd att skriva ditt namn i fältet "Namn", och eventuellt företagsnamn i "Företag"-fältet. Tryck Tabbtangenten för att flytta från val till val. Notera att när du trycker Tabb, kommer du också till fältet för serienummer, men du kan inte ändra numret. Serienumret är registrerat på dig hos leverantören. När du har skrivit namn och/eller företag, trycker du Tabb för att komma till knappen Nästa, därefter trycker du Enter.
2. Om du installerar Window-Eyes med talstöd, kommer du bli ombedd att göra en omstart av PC:n i början av installationen. Installerar du däremot Window-Eyes utan tal, blir du inte ombedd att starta på nytt innan installationen är slutförd.
3. När alla komponenter är installerade, visas dialogen "Installationen slutförd". Det är tre val i denna dialog; "Starta om datorn nu", "Starta om datorn senare" och "Avbryt". Det rekommenderas att du väljer standardknappen "Starta om datorn nu". Window-Eyes kommer sannolikt inte fungera innan maskinen har startat om. Du kan välja "Starta om datorn senare" om du inte skall använda Window-Eyes innan du har startat om vid ett senare tillfälle. Notera att när du har installerat med talstöd, får du en annan dialog som tillåter dig att fortsätta utan att starta om datorn.

När du har startat om datorn igen, startar Window-Eyes automatisk och börja prata.

Följande inställningar är automatiskt valt när du har valt snabb installation:

- Window-Eyes är installerat under standardplaceringen för programfiler. Se [Avsnitt 3.1](#) för att få mer information om standard filplacering.
- ASCII-versionen av Window-Eyes-manualen är installerad i mappen 'manual' under Window-Eyes-mappen under programfiler.
- Inställningsfilerna för alla program under det aktuella operativsystemet har valts och

installerats.

- Window-Eyes är inställt att starta vid inloggningsskärmen och för att köra för alla användare efter inloggning. Detta betyder att programmet startar upp automatisk varje gång Windows startar.
- Om du har ett kompatibelt ljudkort i maskinen, har Eloquence (amerikanskt språk) och DECtalk Access 32 talsynteser installerats.
- Om du har ett kompatibelt ljudkort i maskinen, har Window-Eyes konfigurerats för att använda DECtalk Access 32 text till tal.
- Om du inte har ett kompatibelt ljudkort i maskinen, är Window-Eyes konfigurerad till att använda den talsyntesen du valde under installationen.
- Som standard är ingen punktdisplay vald. Du kan när som helst ändra valen både mht punktdisplay och talsyntes.
- Som standard är menyerna i Window-Eyes inställda som "Nybörjare", men kan ändras efter installationen.
- Ctrl-Alt-W är angiven som snabbtangens för att starta Window-Eyes.
- Programgruppen Window-Eyes är skapad under Program på Startmenyn.

2.3. Anpassad installation

Om du inte väljer Snabbinstallation med att välja Nej-knappen i dialogen Snabbinstallation, så sker följande:

1. Dialogen Användarinfo visas. Du blir ombedd att skriva ditt namn i fältet "Namn", och eventuellt företagsnamn i "Företag"-fältet. Tryck Tabbtangenten för att flytta från val till val. Notera att när du trycker Tab, kommer du också till fältet för serienummer, men du kan inte ändra numret. Serienumret är registrerat på dig hos leverantören. När du har skrivit namn och/eller Företag, trycker du Tab för att komma till knappen Nästa, därefter trycker du Enter.
2. Det kommer upp en dialog om du blir ombedd att välja mappen du vill installera Window-Eyes i. Standard är "C:\Program\GW Micro\Window-Eyes", där C: är enheten där Windows är installerat. Vill du ändra placering, flyttar du, med hjälp av Tabbtangenten, till knappen Bläddra, och tryck Enter. Dialogen "Välj mapp" visas. Du kan antingen skriva in det nya namnet manuellt, eller använda de andra valen i boxen. När du har valt placering, trycker du Enter på Ok-knappen. Du återgår nu till dialogen Välj placering, där mappen du valde visas. Om du accepterar, Tabbar du till knappen Nästa och tryck Enter.
3. Dialogen Välj talsyntes presenteras. I denna ruta kan det vara många val. Emellertid är det bara de val som är relevanta för talsyntesen du har valt som är tillgängliga. Som standard, är talsyntesen DECtalk Access32 (Window-Eyes) vald. Ska du använda en annan talsyntes, får du trycka på Tabbtangenten tills du kommer till listan över talsynteser. Använd pil upp och ned i listan för att hitta önskad talsyntes. Beroende på vilken syntes du väljer, får du fylla i mer information i dialogen. När du har valt önskad syntes, får du alltså använda Tabbtangenten för att flytta till efterföljande fält, och välja korrekt inställning. Har du till exempel installerat Infovox Desktop (Annmarie, Ingmar, Emma eller Erik) på maskinen, får du välja syntesen SAPI, och därefter trycka Tab för att flytta till nästa fält. Här väljer du Babel Infovox, och rösten du har installerat. Jfr [Appendix C](#) för en fullständig beskrivning av tillgängliga talsynteser, och fälten som får fyllas i för var och en av dessa. När dialogen är färdig ifylld, trycker du Enter på Nästa-knappen.
4. Dialogen Val för talsyntes presenteras. Du får en lista med kryssrutor om du kan välja vilka språk som skall installeras i Eloquence, Nuance RealSpeak eller Microsoft Speech Engine. Använd Tab och Shift-Tab för att förflytta dig i listan, och tryck Mellanslag för att sätta eller avlägsna krysset på valt språk. Notera att amerikansk engelsk Eloquence automatisk blir installerad när du installerar med tal. När språken du önskar installera är valt, trycker du på knappen Nästa.

5. Välj punktdisplay visas. Genom att använda piltangenterna upp och ned, kan du bläddra genom listan över tillgängliga punktdisplayer. Tryck därefter Tab för att komma till listan över port. Här väljer du den port som punktdisplayen är kopplad till: En av serieportarna, COM1 - COM8, en parallellport, LPT1 - LPT4, eller USB. Du bekräftar valet med att trycka Enter. Om ingen punktdisplay är ansluten, väljer du Ingen och trycker Enter.
6. Dialogen Välj inställningsfiler visas. Dialogen ger dig möjlighet till att välja vilka fabriksinställningar du vill installera. Du bör välja inställningsfiler för alla programmen du har tänkt använda tillsammans med Window-Eyes. Du bör också försäkra dig om att du väljer riktig version av inställningsfilerna. Till exempel är det många versioner av inställningsfiler för Microsoft Word, och du får välja den versionen som stämmer överens med den versionen av Word du skall använda. Som standard, installeras senaste version inställningsfiler för alla program. Du kan använda Tabbtangenten för att bläddra genom valen, och trycka mellanslag för att aktivera eller deaktivera valen. Det finns också en knapp som deaktiverar alla val av inställningsfiler. Trycker du Enter när du står på denna knapp, kommer alla val deaktiveras. Notera att om du senare önskar ändra något av de valen du har gjort, eller önskar installera nyare versioner av inställningsfilerna, kan du göra det via Window-Eyes "Välj inställningsfiler". Efter att du har gjort dina val trycker du Tabb till Nästa därefter trycker du Enter.
7. I nästa dialogruta blir du tillfrågad om du vill installera textversionen av manualen till Window-Eyes. Svarar du ja, läggs i undermappen Manual under Window-Eyes-mappen.
8. Dialogen Välj snabbtangent visas. Här kan du ange snabbtangenten som skall användas för att starta Window-Eyes manuellt. Tabba till kortkommandofältet, och tryck den tangentkombinationen du vill använda för att starta Window-Eyes. Standard snabbtangent är Ctrl-Alt-W. Du kan trycka Delete-tangenten för att tömma fältet. Lagg märke till att det bara är de tangentkombinationerna som tillåts av operativsystemet som kan sättas upp som snabbtangent i detta fält. När snabbtangenten är definierad, trycker du Enter.
9. Dialogen Välj startläge visas. Dialogen innehåller två kryssrutor: "Kör Window-Eyes vid inloggning" och "Kör Window-Eyes efter inloggning för alla användare". Vill du att Window-Eyes skall vara i gång både vid och efter inloggning, kryssar du för bägge valen. Om du inte vill att Window-Eyes skall starta automatiskt, avlägsnar du kryssen i bägge kryssrutorna. Dessutom har du möjlighet för att sätta kryss i bara ett av valen, där det är önskvärt. Oavsett hur du väljer att starta Window-Eyes här, är snabbtangenten Ctrl-Alt-W (eller en snabbtangent du har definierade) inställd att starta Window-Eyes. Det betyder att du när som helst kan starta Window-Eyes när du är inloggad med att trycka Ctrl-Alt-W (eller snabbtangenten du definierade). Efter att du har bestämt startläge, trycker du Enter på knappen "Nästa".
10. Installationen kopierar nu nödvändiga filer till hårddisken. När alla komponenter är installerat, visas dialogen "Slutför". Har du valt att installera utan talstöd, finns tre val i denna dialog, "Starta om datorn", "Starta om datorn senare" och "Avbryt". Det rekommenderas starkt att du väljer "Starta om datorn nu", eftersom det inte är troligt att Window-Eyes kommer fungera innan en omstart gjorts. Du bör bara välja "Starta om datorn senare" om du inte skall använda Window-Eyes innan du har startat om datorn på nytt. Installerade du utan tal, är dialogen annorlunda, och du blir inte ombedd att starta om på nytt.

2.4. Window-Eyes och Startmenyn

När installationen av Window-Eyes är färdig, hittar du programgruppen Window-Eyes under Program på startmenyn.

- Avancerat
 - Underhåll av videosupport (endast Windows 2000/XP/2003)
 - Uppsättning av virtuell kanal
- Dokumentation

- Läsmig
- Window-Eyes Manual
- Window-Eyes Skriptmanual
- Window-Eyes Textmanual

- Genväg till Window-Eyes
- Var och en av dessa element beskrivs i detalj nedan.

Avancerat

Denna meny ger dig en del avancerade val, beroende av vilket operativsystem du använder. Använder du Windows 2000, XP, eller 2003, visas två val: Underhåll av videosupport, och underhåll av virtuell kanal.

Underhåll av videosupport ger dig möjlighet till att slå på eller av videosupport; antingen för det lokala systemet, en extern uppkopplingsförbindelse mot Citrix MetaFrame XP, eller en extern uppkopplingsförbindelse mot Microsoft terminalserver. Efter att du har gjort ett val, visas en varning, som ger dig besked om att detta är ett avancerat val, som bara bör användas av erfarna användare. Väljer du nej som svarsalternativ, stängs dialogen och du kommer tillbaka till skrivbordet. Svarar du ja, visas fyra knappar:

- Slå på/av videosupport - Slår på eller av videosupport för Window-Eyes.
- Slå på/av Citrix ICA videosupport - Slår på/av videosupport för använd tillsammans med Citrix MetaFrame XP. För mer information, hänvisar vi till [Appendix E.3](#).
- Slå på/av Microsoft RDP Videosupport - Slår på eller av videosupport för användning tillsammans med Microsoft terminaltjänster. För mer information, hänvisar vi till [Appendix E.4](#).
- Avbryt - Stänger dialogen utan att göra förändringar.
- Gällande status för valen som beskrivs ovan, återspeglas i texten på knapparna. Till exempel, om Window-Eyes videosupport är påslagen, visar videosupportknappen: "Slå av generell Videosupport för Window-Eyes. Där Window-Eyes videosupport är avstängd, kommer videosupportknappen visa: Slå på videosupport. Notera att om Window-Eyes' videosupport är avstängd, så kommer tal inte vara tillgänglig innan videosupport är påslagen igen.
- Uppsättning av virtuell kanal låter dig slå på eller av Window-Eyes videosupport för virtuell kanal mot en extern Citrix MetaFrame XP-session eller mot en uppkoppling till externa Microsoft terminaltjänster. När du har gjort ett val, visas en dialog med två knappar:
- Slå på/av stöd för Citrix virtuell kanal för Window-Eyes - Slår på eller av stöd för virtuell kanal för extern uppkoppling mot Citrix MetaFrame XP. För mer information, hänvisar vi till [Appendix E.3](#).
- Slå på/av stöd för Microsoft virtuell kanal för Window-Eyes - Slår på eller av stöd för virtuell kanal mot extern uppkoppling mot Microsoft terminaltjänster. För mer information, hänvisar vi till [Appendix E.4](#).
- Avbryt - Stänger dialogen utan att göra ändringar.

Gällande status för valen ovan, återspeglas i texten på knappen. Till exempel, där stöd för virtuell kanal mot Citrix är påslagen, visas tillhörande knapp Slå av stöd för Citrix virtuell kanal för Window-Eyes. I motsatt fall kommer den visa "slå på stöd för".

Genväg till Läsmig

Detta är en genväg till Window-Eyes läsmig-fil. Denna fil innehåller viktig information om den versionen av Window-Eyes som är installerat. Aktiveras denna ikon, öppnas filen läsmig i Anteckningar. Du kan också få tillgång till läsmig genom att trycka Ctrl-§ för att komma till Window-Eyes' kontrollpanel, följd av Alt-H för Hjälps, och L för Window-Eyes läsmig.

Genväg till Window-Eyes

Detta är genvägen till Window-Eyes-programmet. Om Window-Eyes inte är startad, kan denna ikon användas för att ladda Window-Eyes. Installationsprogrammet för Window-Eyes vill också placera en kopia av denna genväg på skrivbordet.

Window-Eyes manual

Denna genväg laddar Window-Eyes-manualen i formatet Windows hjälp. Du kan också få tillgång till manualen med att trycka Ctrl-§ för att komma till Window-Eyes' kontrollpanel, följt av Alt-H för Hjälp, och W för Window-Eyes manual. När manualen är öppnad, befinner du dig i innehållsförteckningen, och du kan bläddra i den med pil upp och ned. När du har funnit ett ämne du vill läsa, trycker du Enter, efterföljd av F6. För att komma tillbaka till innehållsförteckningen, trycker du F6 en gång till.

Window-Eyes textmanual

Denna genväg laddar Window-Eyes-manualen i textformat

Window-Eyes skriptmanual

Denna genväg laddar Window-Eyes skriptmanualen i formatet Windows hjälp. Du kan också få tillgång till manualen med att trycka Ctrl-§ för att komma till Window-Eyes' kontrollpanel, följt av Alt-H för Hjälp, och S för Window-Eyes Skriptmanual. När manualen är öppnad, befinner du dig i innehållsförteckningen, och du kan bläddra i den med pil upp och ned. När du har funnit ett ämne du vill läsa, trycker du Enter, efterföljd av F6. För att komma tillbaka till innehållsförteckningen, trycker du F6 en gång till.

2.5. Installationstips

Färger

För att Window-Eyes bäst möjligt skall kunna känna igen grafiska element i Windows, bör färgkvaliteten i Windows sättas till 16 bitar. Då olika operativsystemen skiljer sig åt, så är följande ett generellt sätt för att ändra färginställningar:

- Öppna "Skärm" under kontrollpanelen
- Öppna kategorin "Inställningar"
- Finn komboboxen som visar färgerna som är tillgängliga på systemet
- Välj 32, och tryck Enter

Upplösning

Medan du är i området för inställningar av färger, bör du samtidigt se på skärmapplösningen (skärmstorlek). Inställningarna för skärmapplösningen är i samma skärmbild som färginställningarna. Det är vanligtvis ett skjutreglage som du hittar i närheten av komboboxen för färginställningar. Denna

skjutspak är ordnad från lägsta upplösning (640x480 beroende av bildskärmskort och skärmtyp) upp till högsta upplösning (denna varierar beroende av bildskärmskort och skärmtyp). Minsta rekommenderade upplösning är 800x600. Vi rekommenderar att sätta upplösningen till 1024x768. Ju högre upplösning, ju fler element kan visas på skärmen, och därmed får också Window-Eyes tillgång till mer information.

Start av Window-Eyes

Om du, när du installerar Window-Eyes, väljer snabb installation, så är Window-Eyes inställd till att vara aktiv vid inloggningsbilden (om en sådan finns) och på skrivbordet, d.v.s. efter inloggning. Väljer du anpassad installation, kan du välja om du vill att Window-Eyes skall starta automatiskt antingen vid inloggningsskärmen eller efter inloggning eller både innan och efter inloggning eller inte över huvud taget. Du kan läsa mer om startalternativ i [Avsnitt 7.13](#). Det är viktigt att notera att du bara kan aktivera ett av valen.

2.6. Avancerade installationsalternativ

När öppningsdialogen till installationsprogrammet för Window-Eyes visas (om du kan välja om du vill installera med eller utan tal etc.), är det också en knapp som inte annonseras med tal, nämligen knappen Avancerat. Detta val bör bara användas av erfarna användare. Om du inte förstår avsikten med dessa program, eller om du är osäker på hur de skall användas, kan du ta kontakt med ICAP AB för att få hjälp. Du kommer behöva talstöd när du kör denna dialog; den pratar inte automatiskt.

A = Avancerade val

Väljer du denna knapp, visas en dialog som innehåller följande val:

I = Installera talsyntes

Välj den talsyntes du vill installera från denna kombinationsbox, Tabba till knappen Installera valda talsynteser, och tryck Enter. Du kan välja att installera följande synteser:

- US English Microsoft

För mer information om val av talsynteser, eller mer information om att växla mellan flera språk, se kapitel [Avsnitt 7.9](#).

V = Installera videosupport

Installerar videosupport som kan användas om du har en mobil installation av Window-Eyes (se nästa avsnitt).

M = Installera mobil Window-Eyes

Använd detta val för att installera Window-Eyes på ett USB-minne, en flyttbar disk eller till en annan mapp på hårddisken din. Därmed kan du köra Window-Eyes från mediet du installerade på, förutsatt att videosupport är installerat.

S = Installera nätverksklient med tal

Aktivera detta val för att börja klientinstallation med tal.

W = Installera klient utan tal

Aktivera detta val för att börja klientinstallation utan tal.

N = Nödbortagning av Window-Eyes

Om du har försökt att avlägsna Window-Eyes via Lägg till/Ta bort program i kontrollpanelen, och det inte lyckades, kan du använda ovanstående val för att avlägsna Window-Eyes programmet. Om du inte har prövat, så bör du först pröva att ta bort Window-Eyes via Lägg till/Ta bort program i kontrollpanelen, innan du använder ovanstående nödprocedur. Detta verktyg kommer avlägsna alla Window-Eyes-filer från hårddisken, och alla Window-Eyes-uppgifter från systemregistret. Vi påpekar att detta verktyg bara får användas som sista utväg där Lägg till/Ta bort program inte kan avlägsna Window-Eyes.

Nätverksinstallation

Innan du försöker göra en nätverksinstallation av Window-Eyes, ska du försäkra dig om att nätverkskopplingarna fungerar som de skall. Installationsprocessen sker i två steg:

Serverinstallation

För att få en lyckad installation av Window-Eyes på servern, ska du logga på antingen som administratör eller som en användare med administratörsrättigheter. Efter att du är inloggad, lägger du Window-Eyes CD i CD-spelaren. När du den inledande installationsdialog visas, väljer du hur du vill köra installationsprocessen (med eller utan tal, anpassat eller snabbinstallation). Installationsprocesserna beskrivs detaljerat i kapitel 2. När Window-Eyes är installerat, får du försäkra dig att Window-Eyes' mapphierarki är utdelad med förnuftiga begränsningar. För maximal säkerhet, rekommenderar vi följande mappinställningar:

- Window-Eyes Programmap (c:\wineyes som standard) bara läsbehörighet
- Window-Eyes användarmapp (c:\wineyes\users som standard) bara läsbehörighet
- Individuella användarmappar (c:\wineyes\users\user0100 till exempel) läs- och skrivbehörighet

Beroende på operativsystemet du arbetar i, bör du kunna bestämma tillgång till specifika användarmappar för specificerade användare.

Klientinstallation

När server-installationen av Window-Eyes är komplett, går du vidare till klientmaskinen, om du skall göra klientinstallationen. För att kunna genomföra klientinstallationen, loggar du på klientmaskinen antingen som administratör eller som användare med administratörsrättigheter.

Innan du börjar på klientinstallationen, ska du vara säker på att sökvägen till Window-Eyes på servern är kopplat till en enhetsbokstav lokalt på klienten. Ange till exempel serversökvägen (\\server\wineyes) till lokal enhet s för klientinstallationen. Den angivna enhetsbokstaven ska förbli konstant för att vara säker på att Window-Eyes alltid är tillgänglig, och för alla som skall använda Window-Eyes. Emellertid kan olika klienter ha olika enhetsbokstäver.

När du är loggat på, antingen som administratör eller användare med administratörsprivilegier, och fått bekräftat att sökvägen till serverinstallationen av Window-Eyes har blivit kopplat till en enhetsbokstav, kan du placera Window-Eyes-CD:n i CD-ROMspelaren. När den första installationsdialogen dyker upp, kan du trycka Tabbtangenten tills du kommer till Avancerat, och trycka Enter, eller trycka Alt-A för att få tillgång till dialogen Avancerade val.

I dialogen Avancerade val, har du två val som har med klientinstallation att göra:

1. Installera klient med tal
2. Installera klient utan tal

Varje installationstyp ber om följande information:

- Extern placering
- Serverplacering
- Val av talsyntes
- Installation av manual
- Startalternativ

Alla Window-Eyes-filer sparas och kan nås från servern, utom Window-Eyes videodriver, och verktyget för att slå på/av videodriver, och Window-Eyes programgruppsikon på startmenyn. Programgruppsikonen (eller genvägarna) kommer visa till serverinstallationen av Window-Eyes som är placerad på nätverksstationen som du tilldelade innan klientinstallationen.

Det är viktigt att minnas att hastigheten på nätverket påverkar prestationen av Window-Eyes. I ett trögt nätverk, tar det längre tid att nå filer som till exempel Window-Eyes kärnkomponenter och inställningsfiler.

Window-Eyes Mobil

Window-Eyes kan installeras på en flyttbar disk som du kan ta med dig till, och använda på en vilken som helst Windows-maskin. För att Window-Eyes skall fungera, krävs följande förhållningsregler:

1. Window-Eyes videosupport ska vara installerat på maskinen innan Window-Eyes mobil kan köras.
2. Window-Eyes mobil och Window-Eyes videosupport ska ha samma version.
3. Administrativa rättigheter krävs för att installera Window-Eyes videosupport.
4. Window-Eyes videosupport kan avinstalleras genom att gå till "Lägg till/Ta bort program" i kontrollpanelen. Window-Eyes mobil som är installerat på en flyttbar disk kan avlägsnas med att radera mappen som programmet är installerat i, t.ex. x:\wineyes.

Filen som installeras på maskinen som Window-Eyes mobil skall köras på, heter wevideo.exe, och du hittar den på Window-Eyes-CD:n. Den kan också laddas ned från www.gwmicro.com/support.

2.7. Avinstallera Window-Eyes

Om du skall ta bort Window-Eyes från PC-N, bör du använda "Lägg till/Ta bort program" i kontrollpanelen. Du kan markera Window-Eyes och välja Ta bort-knappen. Window-Eyes kommer då automatiskt avlägsnas från hårddisken på maskinen. Stegen i avinstallationsprocessen är följande:

1. Windows 2000:

1. Tryck Ctrl-Esc för att få upp startmenyn
2. Pil ned till Inställningar och tryck Enter
3. Tryck Enter på valet Kontrollpanel
4. Tryck "L" till du hör Lägg till eller Ta bort program och tryck Enter
5. Pil ned tills du hittar Window-Eyes
6. Tabb till Ändra/Ta bort-knappen och tryck Enter
7. En bekräftelsedialog visas. Tryck "J" för att bekräfta borttagningen av programvaran
8. Avinstallationen av programmet startar. Om inte, följ de instruktionerna Windows ger dig.

Windows XP/2003:

1. Tryck Ctrl-Esc för att få upp startmenyn
2. Tryck "I" tills du hör Inställningar, och tryck så Enter
3. Tryck Enter på valet Kontrollpanel
4. Tryck "L" tills du hör Lägg till eller Ta bort program och tryck Enter
5. Pil ned till Window-Eyes
6. Tabb till Ändra/Ta bort-knappen, och tryck Enter
7. En bekräftelsedialog visas. Tryck "J" för att bekräfta borttagningen av programvaran
8. Avinstallationen av programmet startar. Om inte, följ de instruktionerna Windows ger dig.

Windows Vista:

1. Tryck Ctrl-Esc för att aktivera startmenyn
2. Tryck Tabb, och därefter K till du kommer till "Kontrollpanel"
3. Tryck Enter för att öppna kontrollpanelen
4. Tryck Tabb tills du kommer till länken "Avinstallera ett program" och tryck så Enter
5. Tryck W tills du kommer till Window-Eyes
6. Tryck Enter för att starta avinstallationen. Notera: Du blir kanske ombedd att bekräfta en dialog som har med användarkonto att göra innan du fortsätter med avinstallationen.
7. Du blir tillfrågad om du verkligen vill avinstallera Window-Eyes. Tryck J för att bekräfta detta.

8. Nu börjar avinstallationen. Om inte följer du ev. instruktioner från Windows som dyker upp på skärmen.

3. En översikt av Window-Eyes

Detta kapitel av Window-Eyes-manualen ger en grundläggande översikt av Window-Eyes.

[3.1. Var är Window-Eyes?](#)

[3.2. Window-Eyes kontrollpanel](#)

[3.3. Färger, bildskärmskort och följning av markerad text](#)

[3.4. Hjälp](#)

[3.5. Felrapportering](#)

3.1. Var är Window-Eyes?

Placeringen av både Window-Eyes programfiler och användardata för programmet kan vara olika beroende av operativsystemet på maskinen. Alla versionerna av Windows som stöds av Window-Eyes använder mappen `c:\program` för att lagra programfiler. Windows 2000, Windows XP, och Windows 2003 använder mappen 'Documents and settings', medan Windows Vista lägger användardata under mappen 'Users'.

Oberoende av version, använder Windows miljövariabler för att hålla ordning på filplaceringen.

Programfiler

`%ProgramFiles%` - Placering för mappen där Windows sparar programfiler. Som standard är detta '`C:\Program`' i den svenska versionen av Windows, och '`C:\Program Files`' i den engelska. Program som installeras kommer vanligtvis upprätta en undermapp under mappen för programfiler som har namnet till företaget som har gjort programmet, och under denna mapp igen görs vanligtvis en mapp med namnet som associeras med programmet som installeras. I fallet Window-Eyes kommer mappen 'GW Micro' skapas under området som variabeln `%ProgramFiles%` pekar till. Under 'GW Micro' ligger så mappen 'Window-Eyes', som innehåller Window-Eyes' programfiler. Därmed blir den fulla sökvägen på en maskin med svensk Windows '`C:\Programfiler\GW Micro\Window-Eyes`'.

Individuella användarprofiler

`%AppData%` - Är en variabel som pekar till mappen där Windows sparar filer för varje enskild användare. Under Windows 2000/XP/2003 är standard '`C:\Documents and Settings<användarnamn>Application Data`', där `<användarnamn>` är namnet på användaren som för

ögonblicket är inloggad. Variabeln %UserName% refererar till användarnamnet. Under Windows Vista är standard placering 'C:\Users<användarnamn>\AppData\Roaming', där användarnamnet på samma sätt är användaren som är inloggad. När ett program blir installerat, kommer vanligtvis en mapp med namnet på producenten bli upprättad under placeringen %AppData%. Under mappen som har fått producentens namn upprättas det så en mapp med namnet på programmet. I fallet Window-Eyes, kommer en mapp med namnet "GW Micro" under placeringen %AppData%. Denna mapp innehåller så mappen "Window-Eyes". Denna Window-Eyes-mappen innehåller en mapp med namnet "Users", och här ligger alla användarprofilerna för Window-Eyes. Filerna som utgör standardprofilen ligger i mappen "Default" under "Users", och full sökväg blir då 'C:\Documents and Settings<användarnamn>\Application Data\GW Micro\Window-Eyes\users\default', under Windows 2000/XP/2003. Under Windows Vista blir motsvarande placering 'C:\Users<användarnamn>\GW Micro\Window-Eyes\users\default'.

Användarprofil för alla användare

%AllUsersProfile% - Variabeln pekar till mappen där Windows sparar filer som skall vara tillgänglig för alla användare av operativsystemet. Som standard är detta 'C:\Documents and Settings\All Users' under Windows 2000/XP/2003, och 'C:\ProgramData' under Windows Vista. Ett program som blir installerat kommer vanligtvis upprätta en mapp med namnet som associeras med producenten av programmet under %AllUsersProfile%, och under där en mapp med namnet på programmet som installeras. I fallet Window-Eyes kommer mappen 'GW Micro' bli upprättad under %AllUsersProfile%, och denna mapp kommer innehålla mappen 'Window-Eyes'. Mappen Window-Eyes innehåller en mapp med namnet "Users", och denna mapp innehåller alla användarprofilerna som gäller för alla användare av maskinen. Filerna som utgör standardprofilen ligger i mappen "Default" under "Users". Under Windows 2000/XP/2003 blir standard filplacering därmed C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\GW Micro\Window-Eyes\users\default. Under Windows Vista blir motsvarande placering C:\ProgramData\GW Micro\Window-Eyes\users\default..

3.2. Window-Eyes kontrollpanel

Window-Eyes styrs från en kontrollpanel som alltid är tillgänglig när Window-Eyes körs. Kontrollpanelen i Window-Eyes styrs från ett menysystem. Menysystemet kan sättas till nybörjare, mellan eller avancerad användarnivå. Användarnivån "Nybörjare" är vald som standard. Emellertid är manualen skriven utifrån användarnivån "Avancerad", så att alla funktioner dokumenteras.

För att komma till kontrollpanelen i Window-Eyes håller du nere en av kontroll-tangenterna och trycker så på paragraf (§), därefter släpps bägge tangenterna. Därmed är kontrollpanelen aktivt, och programmets titel- och menyrad visas överst på skärmen. Window-Eyes läser titelraden, som inkluderar namnet på programmet, samt inställningsfilen som körs för ögonblicket, och inställningsfilen som är associerad med det aktiva programfönstret. Lägg märke till att menynivån som är vald i Window-Eyes (se [Avsnitt 5.4](#)), har betydelse för var mycket information du får när du aktiverar Window-Eyes kontrollpanel. Associering av inställningsfiler förklaras i [Avsnitt 7](#).

Window-Eyes' kontrollpanel kör i ett eget programfönster, precis som alla andra Windows-program. Så även om snabbtangenten Ctrl-§ är tilldelad som en genväg för att gå direkt till kontrollpanelen, kan du också komma till det på samma sätt som du skulle använt för att komma till ett vilket som helst annat öppet program.

Generellt i Windows kan du hålla Alt-tangenten inne medan du trycker Tabb fler gånger tills du kommer till Window-Eyes. Dessutom kan du trycka Ctrl-Esc följt av Esc, och så trycka Tabb tills du kommer till aktivitetsfältet. Där kan du växla mellan de öppna programmen med piltangenterna, och trycka Enter på programmet du vill sätta i fokus. Har du satt Window-Eyes till att köra från systemfältet kan du trycka Windows-B för att aktivera systemfältet, och använda piltangenterna för att hitta Window-Eyes, och trycka Enter för att få upp kontrollpanelen. Se [Avsnitt 7.12](#) för att få mer information om att köra Window-Eyes från systemfältet.

När du har aktiverat kontrollpanelens menyrad genom att trycka och släppa Alt-tangenten, kan du byta fokus längs menyraden från det ena elementet till det andra med vänster och höger piltangenter. Namn på menyelementen blir uppläst av Window-Eyes, tillsammans med deras respektive direkttangenter och vad de kommer aktivera när de blir valda; till exempel:

A = Arkiv undermeny

S = Skärm undermeny

B = Tangentbord undermeny

M = Mus undermeny

N = Snabbtangenter undermeny

F = Förflyttning dialog

L = Allmänt undermeny

P = Punkt undermeny

T = Talmängd undermeny

G = Global undermeny

H = Hjälp undermeny

När du har lärt dig direkttangenterna, kan du använda Alt-tangenten tillsammans med bokstaven till menyrubriken du vill öppna. Så kan du, bara med ett tangenttryck, gå rätt från kontrollpanelen och öppna menyn. Då alla rullgardinsmenyerna och deras undermenyer också har egna direkttangenter, kommer du arbeta både snabbare och mer effektivt om du också lär dig att använda dessa. Där du inte vill använda direkttangenter, kan du i stället gå till de olika menyrubrikerna med pil ned/upp, och välja önskad menyrubrik med Enter.

När du väljer ett element från en Window-Eyes rullgardinsmeny, kommer en av följande tre saker ske, beroende av vilken typ menyelement du väljer:

Om menyelementet är en av/på-brytare, för att till exempel slå av eller på rösten, så kommer en tryckning på elementet aktivera den motsatta funktionen; samtidigt deaktiveras menyraden. Du får återaktivera menyraden varje gång du önskar att göra en förändring via rullgardinsmenyn. Window-Eyes annonserar "meny stängd".

Menyrubriken kan leda till en förgrenat undermeny. Om du till exempel väljer Spara från Arkiv-menyn, kommer en undermeny erbjuda fler valmöjligheter. Window-Eyes kallar förgrenade undermenyer för rullgardinsmenyer. När du kommer till en rullgardinsmeny inne i en annan rullgardinsmeny, kan du visa den nya rullgardinsmenyn genom att trycka Enter.

Något menyelement öppnar dialogrutor, som innehåller olika typer fält, något som du kan läsa mer om i [Avsnitt 4.5](#).

Window-Eyes-filer

Arkiv-menyn i Window-Eyes används först och främst för att manuellt kunna öppna och lagra Window-Eyesfiler. Filerna innehåller uppsättning av talmiljö som görs i Window-Eyes' kontrollpanel (något du kommer lära dig senare i kapitlet) och uttalslistor för att ändra hur Window-Eyes uttalar ord, individuella tecken, färger, grafiska element och tangenthändelser. I Arkiv-menyn kan du också välja olika talsynteser, eller punktdisplayer. Dessutom innehåller menyn val för konvertering av inställningsfiler och hur Window-Eyes startar.

Röster för skärm, tangentbord och mus

Window-Eyes har separata röstinställningar för skärm, tangentbord och mus. Via menyval kan du bestämma om var och en av dessa röster är på eller av, hastighet på talet, röstläge, ton och volym. Du kan också bestämma hur Window-Eyes skall förhålla sig till insättningsstecken, kontrolltecken, stora och små bokstäver, och många andra viktiga aspekter vid de tre olika rösterna. Inställningarna görs via de tre rullgardinsmenyerna på menyraden i kontrollpanelen.

Kortkommandon

Kortkommandon är användardefinierbara tangenter som styr Window-Eyes utan hänsyn till vilket program som annars är aktivt. Window-Eyes är inställt för att med kombinationen Ctrl-NumPad-Pil Ned läsa inställningen som har markören, också kallad insättningspunkten. Genom att trycka denna tangentkombination, så läses den aktuella inställningen utan att programmet som körs vet att tangentkombinationen trycks. Där du kör ett program som behöver en tangentkombination som används av Window-Eyes, kan Window-Eyes omkonfigureras till att använda en annan snabbtangent för samma funktion, det är även möjligt att trycka en tangent (Ins-B) som får Window-Eyes till att släppa förbi nästa tangenttryck. Kortkommandon kan användas för att få uppläst tecken, ord, rader, stycken eller avsnitt. De kan också användas till att förändra eller läsa användarfönster, stava ord, läsa från markören till slutet av dokumentet, och utföra många andra operationer som förklaras i denna manual.

Förflyttningstangenter

Window-Eyes' förflyttningstangenter gör det möjligt för Window-Eyes att samarbete med andra användarprogram. Detta är tangenter som till exempel PILTANGENTER, Sida upp och Sida ned, Tabb, och andra tangenter som program använder för att förflytta markören eller pekaren. Programmet vet fortfarande inte om att Window-Eyes existerar, men Window-Eyes delar förflyttningstangenterna med det aktuella programmet. Tänk på Tabbtangenten. Genom att trycka Tabb i ett textbehandlingsprogram, kommer normalt flytta markören till nästa tab-stopp-position. När du trycker Tabb, vill du gärna höra det ordet markören landar på, eller positionen markören flyttas till. Ett databasprogram använder kanske Tabbtangenten annorlunda då markören rör sig till det nästa datafält. I det fallet vill du att Tabbtangenten skall läsa data i det nya fältet, eller kanske namnet på det aktiva fältet. Window-Eyes låter dig bestämma.

Allmänt

Här skall vi gå igenom beskrivning av menyn Allmänt. Vi nämner bara att den innehåller ett brett spektrum av funktioner och inställningar, och dessa kommer som regel gälla för programmet i sin helhet.

Punkt

Punktmenyn innehåller alla tillgängliga val för att kunna bestämma hur punktdisplayen skall fungera tillsammans med Window-Eyes. Bland annat kan punktdisplayens kortkommandon definieras, punkttabeller kan anpassas, och en rad val för förflyttning (steglängd mm) kan sättas upp. Punktmenyn innehåller också ett val för en visuell visning sådan att seende kan läsa det som sänds till punktdisplayen i ett fönster på skärmen. För mer information om inställningar och möjligheter på punktmenyn, hänvisar vi till [Avsnitt 18](#).

Talmängd

I menyn Talmängd, kan du ställa in mängden av information du önskar att Window-Eyes skall ge om det som visas på skärmen. När en meny dyker upp, vill du då att den skall läses automatiskt? När Window-Eyes läser eller du rör dig i menyelement med piltangenterna, vill du då ha direkttangenter uppläst? Önskar du få Window-Eyes-dialoger och informationsrutor upplästa när de öppnas? När du rör dig från fält till fält i en dialogruta, vill du då veta vilken typ fält du har landat på? Dessa och många fler inställningar är tillgängliga från talmängdmenyn. Hur du vill sätta upp menyn, beroende av hur mycket du vet om det aktuella programmet du kör, och hur mycket du önskar att få veta om det som sker på skärmen. Generellt kan man säga att ju mer van du blir med ett program, ju mindre önskar du att Window-Eyes skall säga om det som försiggår.

Global

I Global-menyn kan du ändra inställningarna för den aktiva Inställningsfilen och låta ändringarna göras gällande för samtliga Inställningsfiler efter hand som de laddas in. Men om du till exempel önskar att få tangenttryckningarna läst med hastighet satt till värdet 8 i stället för 5 i alla program? Om du önskar att låta ett program ha en inställning, men inte ett annat. I menyn Global kan du bestämma hur Window-Eyes talmängdsinställningar skall vara i ett givet program.

3.3. Färger, bildskärmskort och följning av markerad text

Färger

Ändringar i färger sker ofta på skärmen, och Window-Eyes ger dig möjlighet till att få text i en färg uppläst, medan text i andra färger ignoreras. Detta gäller både text och andra element som finns på skärmen.

Bildskärmskort

Window-Eyes är färgoberoende. Vanligtvis är ett grafiskt element namngivet i 32-bits färguppsättning. Emellertid är inte Window-Eyes låst till en fast färguppsättning. Grafik kan definieras i alla färger och i alla färguppsättning.

3.4. Hjälp

Två typer av Hjälp

Window-Eyes har två typer av hjälp: Window-Eyes-manualen, och kontexthjälp för Window-Eyes. Manualen är tillgänglig via Hjälpmenyn i Window-Eyes' kontrollpanel. Genom att välja detta elements rullgardinsmeny, så får du sex val: Window-Eyes manual, Window-Eyes läsmig, dagens tips, felrapportering, uppdatera Window-Eyes och Om Window-Eyes (som ger dig en meddelanderuta om Window-Eyes som bl.a. visar serienummer och versionsnummer). Under rubriken manual finns all text i denna manual, organiserad i kapitel där titlarna är hyperlänkar till varje enskilt kapitel. Du vill kanske hitta det mer bekvämt än att läsa textfilerna i manualen (som finns i mappen manual under Window-Eyes-mappen) in i ett textbehandlingsprogram och så läsa dem där, särskilt om det bara är ett ämne du vill se på.

Kontexthjälp för Window-Eyes är en helt annan sak; den ger dig information om hur du med Window-Eyes får tillgång till de olika fönstren, dialogerna och element i det program du just nu använder. Där du kör ett program som stöds av GW Micro-levererade inställningsfiler, kan du få information om många olika fönster som aktuella program öppnar. Kontexthjälp är tillgänglig via en Window-Eyes snabbtangenter. Tangentkombinationen är definierad till Ctrl-Shift-? som standardinställning. Du kan också använda denna värdefulla möjlighet när du gör dina egna inställningsfiler, och du kan lägga till information när du lär dig mer om de program du använder.

När du trycker Ctrl-Shift-? kommer dialogrutan "Kontexthjälp för Window-Eyes" öppnas. Dialogen innehåller följande element:

Information: Redigeringsruta - Så väl titeln på denna redigeringsruta som innehållet kommer vara olika beroende av radioknapparna vi skall beskriva nedan. Informationen som presenteras i denna redigeringsruta kan fritt ändras av användaren. T.ex. kan det läggas till noteringar som förklarar hur enkla funktioner i programmet skall användas.

Element: Radioknapp - Väljs denna knapp kommer informationen i redigeringsrutan som nämns ovanför ha att göra med elementet som hade fokus då Kontexthjälp blev aktiverat.

Dialog: Radioknapp - När denna knapp väljs kommer informationen i redigeringsrutan få titeln "Dialog information", och innehållet kommer då ha att göra med dialogen som var aktiv då Kontexthjälp blev aktiverat.

Program: Radioknapp - När denna knapp väljs kommer titeln på redigeringsrutan med information vara "Programinformation", och innehållet i boxen kommer vara relevant för programmet som var aktivt då Kontexthjälp blev aktiverat.

Elementinformation: Endast-läsbar redigeringsruta - Denna redigeringsruta innehåller beskrivning av elementet som hade fokus då snabbtangenter för att starta Kontexthjälp blev tryckt. "Elementinformation" ger detaljerad information om elementet, samt om funktionerna i Window-Eyes som gör att du kan få läst innehållet i elementet eller "samarbeta" med det.

Spara: Knapp - Om knappen aktiveras kommer all information i redigeringsrutan "Information" sparas.

Stäng: Knapp - Trycker du på denna knapp, stängs "Kontexthjälp för Window-Eyes".

Låt oss som exempel starta den vanligaste texteditorn i Windows: Anteckningar (Notepad). Om du hämtar fram "Kontexthjälp för Window-Eyes" medan du är i Anteckningar och väljer radioknappen "Program", kan du skriva in detaljer som har med Anteckningar att göra i redigeringsrutan "Programinformation". T.ex. kan du notera kortkommandon du använder ofta, så som Alt-T, A för att slå av eller på radbrytning eller Ctrl-H för att aktivera dialogen "Sök och ersätt". Denna information gäller programmet i sin helhet, något som indikeras genom att radioknappen "Program" är valt. Om du så öppnar dialogen "Skriv ut" medan du är i Anteckningar, kunna du aktivera Kontexthjälp och välja radioknappen "Dialog". I redigeringsfältet "Information" kan du nu skriva in information som är relevant för utskrift, t.ex. vilket pappersformat du föredrar att använda när du skriver ut textfiler, eller hur du kan skriva ut fler kopior. Är du i "Utskriftsdialogen och har satt fokus på listan med skrivare, kan du öppna Kontexthjälp och välja radioknappen "Element". Nu kan du, i redigeringsrutan, notera vilka skrivare som är kopplade till din lokala dator, och vilka du hittar på nätverket, eller vilka som är laserskrivare och vilka som är bläckskrivare. Denna information är bara relevant när listan över skrivare är vald, så därför valde vi radioknappen "Element".

Så snart du har skrivit något i redigeringsrutan "Information" får du trycka på knappen "Spara" för att lagra det du har skrivit.

Om det finns någon information för elementet som hade fokus då du öppnat Kontexthjälp", kommer radioknappen automatisk sättas till "Element" när du öppnar Kontexthjälp. Där det finns information för dialogen du var i då du öppnat Kontexthjälp, men inte för elementet som hade fokus, kommer radioknappen "Dialog" vara aktiv när du öppnar Kontexthjälp. Om det bara finns information för programmet du var i då du öppnat Kontexthjälp, kommer radioknappen "Program" vara vald. Om det inte finns information i någon av kategorierna kommer radioknappen "Program" också vara vald, men markören kommer vara i redigeringsfältet elementinfo. Du kan alltid läsa informationen i alla tre kategorierna genom att välja de respektive radioknapparna.

Dagens tips

Window-Eyes är "proppfull" av möjligheter och funktioner. Att lära alla detaljer kan ta lång tid. Därför erbjuder Window-Eyes ett litet "Dagens tips" varje gång Window-Eyes startas.

Dialogen "Dagens tips" innehåller ett endast-läsbart redigeringsfält med texten till det som är dagens tips. Vidare har dialogen knapparna Föregående och Nästa tips, som används för att visa föregående eller nästa tips. Så finns kryssrutan "Visa dagens tips vid start", som du använder för att bestämma om du vill se "Dagens tips" varje gång Window-Eyes startar.

Dessutom finns knappen Lås, som stänger dialogen. Några av tipsen har som tillägg en länk till stället i manualen där tipset omtalas i detalj. Några tips har en länk till en webbplats, och då visas knappen "Visa nätsida". Trycker du på denna knapp, kommer nätsidan öppnas i det som är din standard webbläsare.

Om du har valt att gömma dialogen "Dagens tips" vid start av Window-Eyes, kan du gå genom tipsen genom att välja menyrubriken "Dagens tips" från menyn "Hjälp".

Varje gång "Dagens tips" visas, kommer ett nytt tips dyka upp i dialogen. På samma sätt kommer ett nytt tips visas om du trycker på knappen "Nästa tips". Window-Eyes håller reda på vilket tips

som sist blev visat, så att du alltid blir visad med ett nytt tips när du startar Window-Eyes.

3.5. Felrapportering

Vi på GW Micro har alltid menat att behöva starta om datorn på grund av ett fel, är mycket mer än ett irritationsmoment; det är helt oacceptabelt. Antingen du analyserar data för arbetsgivaren, organiserar räkningar, skickar e-post till familjen, eller har kul med elektronisk Poker, så litar du på att datorn skall vara så stabil som möjligt. Window-Eyes tar stabilitet ett steg vidare genom att erbjuda felrapportering: Window-Eyes har möjligheten att rapportera när programmet upptäcker ett problem.

Du kan använda felrapporteringsfunktionen antingen genom att starta Window-Eyes efter att ett problem har uppstått, eller genom att gå till Felrapporteringsdialogen under menyn Hjälp i kontrollpanelen i Window-Eyes. Felrapporteringen sänds över Internet direkt till GW Micros utvecklingsteam, så du får vara ansluten Internet innan du skickar en felrapport.

Du kan slå av automatisk sändning av felrapport, men vi rekommenderar starkt att du har den på. Annars kommer felen inte kunna rättas. Där du likväl bestämmer dig för att koppla från automatisk felrapportering, kan du när som helst koppla in den igen från menyn Hjälp.

Detta val, som har visat sig att vara mycket effektivt, gör det möjligt för våra utvecklare att lösa problemen snabbt. Ingen privat information sänds tillsammans med felrapporten, även om du har möjlighet att lägga till kommentarer (till exempel datorns specifikationer, hur problemet uppstår etc.) som du menar kommer vara viktiga för våra utvecklare som hjälp till att lösa problemet.

4. Lite om Windows

Detta kapitel av Window-Eyes-manualen ger dig grundläggande information om hur operativsystemet Windows fungerar.

[4.1. Var möts Windows och Window-Eyes?](#)

[4.2. Hur det ser ut](#)

[4.3. Hur det hela fungerar](#)

[4.4. Skrivbordet, aktivitetsfältet och startknappen](#)

[4.5. Dialogruta, fliken egenskaper och meddelanderuta](#)

[4.6. Windows-skärmen](#)

[4.7. Några Tangentkommandon i Windows](#)

Låt oss börja presentationen av Window-Eyes med att utforska några vanliga funktioner i MS

Windows. Vidare kommer vi lära dig några tangentkommandon som användas för att använda Windows-element, och för att få Window-Eyes för att läsa relevant information. Till slut kommer vi kort introducera några användbara arbetssätt när du använder Window-Eyes, samt något som gör att du kan använda mus med hjälp av tangentbordet.

Om Windows är nytt för dig, och särskilt om du dessutom är ovan att använda dator, så behöver du inte bli bekymrad om mycket av det du läser om i detta kapitel verkar oöverstigligt. Att förstå Windows' flerdimensionella natur, kräver en specialiserad vokabulär, som många seende användare inte behöver kunna. Så bara fortsätt att läsa detta kapitel; läs det om igen senare för att lära det bättre; och gå vidare för att utforska resten av manualen. Flera exempel på arbetssätt i Windows ges framgent. Det kan lugnt sägas att medan du lär det väsentliga om hur du använder Window-Eyes, så kommer du samtidigt att lära dig mycket om Windows.

Medan du läser detta kapitlet, kan det vara bra att pröva några av de funktioner och metoder som går igenom. Inte minst om du tycker att det är svårt i början. Detta kapitel är bara en introduktion och Window-Eyes kommer förklaras grundligare i kapitlen som följer.

Denna manual visar dig inte allt du behöver veta för att kunna utnyttja Windows' rikliga möjligheter. Därför rekommenderar vi att du också läser andra publikationer och konsulterar Windows-manualen för att lära mer om detaljerna i Windows.

4.1. Var möts Windows och Window-Eyes?

Windows-markören och muspekaren

Grovt sätt kan vi säga att Windows har två markörer: Windows-markören, också kallad insättningspunkt, och muspekaren. På platser där du kan skriva in text via tangentbordet, till exempel i skrivfältet i ett textbehandlingsprogram eller i en redigeringsruta, så kommer Windows normalt visa ett blinkande vertikalt streck till vänster om rubriken där du skall börja skriva. När du skriver, kommer ett tecken i taget sättas in till höger om markören, samtidigt som Window-Eyes läser upp varje enskilt tecken. Efter varje tangenttryck går markören framåt, och visar stället där nästa tecken sätts in. När du kommer till slutet av raden kommer programmet automatisk starta på ny rad, och du behöver inte trycka returtangenten för att byta rad. Däremot använder du returtangenten för att göra ett nytt stycke.

Du kan ta reda på om en markör är aktiv genom att trycka snabbtangenten till Window-Eyes markörposition; Ctrl-Num-+. Om ingen markör är aktiv, kommer Window-Eyes att ljuda. Är markören aktiv, kommer Window-Eyes att annonsera markörpositionen i X och Y-koordinater, relativa till programfönstret.

Muspekaren finns nästan alltid någonstans på skärmen. Den kan ha olika former, beroende av vad programmet kan göra med hjälp av musen i de olika områdena på skärmen. När muspekaren förändrar form, annonserar Window-Eyes den nya formen. till exempel, när du plötsligt hör ordet "timglas" bli läst upp, vet du att Windows har förändrat formen på muspekaren till ett timglas. Efter en kort stund kommer muspekaren igen att förändra form, medan Window-Eyes annonserar alltsammans.

Du kan förflytta muspekaren runt på hela skärmbilden genom att förflytta den fysiska musen runt, eller - när Window-Eyes är i gång - använda det numeriska tangentbordet med Numlock avstängd. Window-Eyes läser text som muspekaren passerar. När muspekaren är placerad på ett Windows-element, kan man genom att trycka på en av musknapparna få Windows att utföra en uppgift. Vilken musknapp som trycks, och hur många gånger man skall trycka, är beroende av programvaran och vilken uppgift som skall utföras. För att hitta var muspekaren är, trycker du Ctrl-Ins-NumPad-+, som är snabbtangenten för Window-Eyes musposition. Om pekaren finns, kommer Window-Eyes att läsa upp muspekarens position i X och Y koordinater relativt till musgränserna.

Begreppet Window-Eyes-klipp

Window-Eyes har ett unikt sätt att avläsa hur skärmen är organiserat, och hur element på skärmen kan skiljas från varandra; metoden har vi kallat för klipp. Grafik är det enklaste exemplet på ett klipp, sedan är varje enskilt grafisk element ett klipp. Textelement är något mer komplicerade, och kan bäst beskrivas genom exempel. I ett dokument i en texteditor, kommer varje rad med text (från vänster till höger) med samma attribut ses på som ett klipp. Om en given rad innehåller ett eller fler ord med fet stil, så kommer raden som i utgångspunkten var ett klipp bli tre olika klipp: Först normaltexten, så den feta, och till slut normaltexten igen. Fet skrift är bara ett exempel på ett attribut som delar upp en rad i flera klipp. Typsnitt, teckenfärg, teckenstorlek, kursiv, understruket, genomstruken, nedsänkt skrift, etc., har alla samma effekt.

Ett annat exempel på fler klipp, är menyraden i kontrollpanelen i Window-Eyes (eller vilken menyrad som helst). Även om orden Arkiv, Redigera, Skärm, Tangentbord, etc. visas på samma rad, är de uppdelade i olika menyelement. Varje enskilt menyelement är ett unikt klipp, för att elementen inte är åtskilda med mellanslag. Den är ganska enkelt gjord med ett avstånd mellan varje element, och de får därmed sitt eget klipp.

Förflyttning klipp för klipp, är en mycket smidigt och bra sätt att se hur informationen visas på skärmen.

Window-Eyes har tre kortkommandon för att läsa klipp i närheten av muspekaren. I standardinställningen till Window-Eyes är de tre snabbtangenter som följer:

Föregående klipp = Ins-NumPad-Home

Klipp = Ins-NumPad-pil upp

Nästa klipp = Ins-NumPad-Sida upp

Du kan använda tummen och att trycka och hålla nere Numpad-ins-tangenten som om det är en shift-tangent och trycka Home, Pil upp eller Sida upp-tangenterna tre rader upp.

Föregående eller nästa klipp-tangenterna flyttar muspekaren bakåt eller framåt till det föregående eller det nästa klippet. Uppläsning av gällande klipp, rör inte muspekaren, och pekaren måste vara placerad precis på ett klipp för att denna tangent skall fungera. Om musen är felplacerad, och du trycker tangenten, kommer Window-Eyes att ljuda.

4.2. Hur det ser ut

Tänk på ett skrivbord gjord av trä. Windows är ett virtuellt skrivbord. Tänk dig att skärmen är arbetsområdet på skrivbordet. Genom att ladda program och öppna filer så lägger du information och arbete på skrivbordet. Informationen och arbetselement är det vi nämner som fönster. De är formade som kvadrater och rektanglar, och finns i olika storlekar - från små fönster i mitten av arbetsområdet, till stora komplexa fönster som täcker hela arbetsområdet.

På ett verkliga skrivbord har du kanske fler böcker liggande öppna. Där ligger möjligen anteckningar och något ark med olika noteringar. Kanske har du också några små lappar fästa i en av böckerna, en telefon, en kassettspelare och en talande kalkylator. Ingen dricka, tack! Om du spiller i tangentbordet, kan det leda för att tangenterna inte kommer fungera. Kan hända är du så redig att du bara har en eller två saker på skrivbordet samtidigt, eller kanske har du fem eller sex projekt pågående samtidigt. Du kan bara jobba med en sak i taget utan att göra något med de andra uppgifterna, och du fokuserar bara på en enskild del av en arbetsuppgift. Du kan byta fokus om du önskar det, men om ditt skrivbord blir för överfyllt och rörigt, och du har för många projekt pågående samtidigt utan att avsluta dem, så kan det gå ut över arbetstempot.

Tekniskt sätt, kan du ha så många fönster på skrivbordet du vill, och dessa kan flyttas in och ut i arbetsområdet. De kan visas på olika sätt, antingen vid sidan av varandra, överlappande, eller där bara lite av fönstret visas (som en skev stapel med böcker), eller ett fönster kan täcka alla de andra så att inga andra fönster visas. Som du förstår, kan skrivbordet och arbetsområdet på skärmen bli ett överfyllt och oöverskådligt område.

Windows-programmerare har möjlighet för att placera bilder på skärmen nästan helt efter eget behag, och det gör de för att kunna göra visuellt inbjudande och intuitiva användargränssnitt.

Sammanhangen mellan fönster

Två typer fönster som kan nämnas är programfönster och dokumentfönster. När du startar ett program, till exempel Outlook Express för att läsa e-post, så öppnar du ett programfönster. När du öppnar en fil i ett programfönster, så öppnar du ett dokumentfönster under programfönstret. Det refereras ofta till programfönster och dokumentfönster som föräldrar- och barnfönster. Föräldrar-barnförhållande kan också överföras till menyer och dialogrutor.

Vi säger att Windows innehåller element som titelrader, menyrader, menyer, ikoner, verktygsrader och rullningslistor.

Titelraden

Nästan alla program har en titelrad överst i fönstret. Den visar olika information, beroende av programtyp, dialogboxtyp etc. Titelraden i ett aktivt fönster visas med andra färger än titelraden i inaktiva fönster som kan synas på arbetsområdet.

Menyraden

Ett typiskt programfönster har en rullgardinsmeny rakt under titelraden, med olika huvudmenyrubriker på en vågrät rad.

System-och dokumentmenyer

Till vänster på titelraden i ett programfönster finns en systemmeny, som innehåller systemkontroll för MS Windows. Ikonen som används för att aktivera menyn, visas som en minimerad programikon. Ikoner behandlas senare i detta kapitel.

Många brukarprogram i Windows har också en nästan identisk kontroll rakt under systemmenyn, som ligger helt till vänster på menyraden. Denna omtalas som en underordnad systemmeny. Systemmenyn låter dig utföra några få MS Windows-kommandon för att maximera, minimera, ändra fönsterstorlek och stänga programfönstret. Den underordnade systemmenyn låter dig utföra kommandon som gör det samma i dokumentfönster. Några användarprogram använder den underordnade systemmenyn på annat sätt medan andra inte har den.

Till höger på titelraden och menyraden finns ofta några små symboler som du kan använda musen på för att utföra samma funktioner som är tillgängliga på systemmenyerna. Symbolerna omtalas här för att göra framställningen komplett, men de har liten eller ingen betydelse för användare av skärmläsningsprogram.

Ikoner

Ikoner är små, otextade, grafiska bilder (symboler) som representerar en handling du kan göra i fönster. Vanligtvis utförs handlingen genom att klicka på ikonerna med musen, men av och till genom att fokusera med hjälp av piltangenterna, och så trycka Enter. Idén bakom ikoner är att spara pc-användaren från att behöva minnas så många tangentkommandon för att starta ett program, öppna en fil etc. Windows-program har en rad med sådana ikoner, känd som verktygsraden. Denna är vanligtvis placerad rakt under menyraden. Ikonerna hjälper användaren med att utföra funktioner i programmet utan att det är nödvändig att minnas kortkommandon för funktionen. Till exempel kan ikonerna för att aktivera stavningskontrollen visas som en öppen ordbok.

Den artistiska utformningen av ikonerna i ett program, är en del av ett programs appell. Till exempel är ikonerna för Window-Eyes ett par glasögon placerad över en röd mun på vit bakgrund i en kvadrat. Den vita bakgrunden skall ge associationer till Windows' skrivbordsbakgrund. Toppraden är blå och påminner om en titelrad med något som påminner om en systemmeny till vänster och en minimeringsikon till höger. På en 15" skärm, mäter hela ikonerna mindre än en tumme både i höjd och bredd. Den symboliserar ett öppet fönster med ett Unicodekte i, som har glasögon på.

[Avsnitt 16.6](#) i manualen förklarar hur du i Window-Eyes enkelt kan göra din egen uttalslista för grafik för att få namnen till de olika ikonerna uttalade när muspekaren flyttas över dem.

Rullningslister

Rullningslister, när sådana finns, är placerad vertikalt på höger sidan av fönstret, och vågrätt nederst. Rullningslister ger dig möjligheten att använda musen för att förflytta eller rulla ett öppet fönster tvådimensionellt på skrivbordet, antingen upp och ned i till exempel ett dokumentfönster, eller till vänster eller höger om fönstret är för brett för att få plats på arbetsområdet.

Rullningslister fungerar inte som andra Windows-element; du kan inte markera och välja en rullningslist. I stället pekar du med musen på pilen på slutet av fältet. Därefter används vänster musknapp för att klicka och hålla inne knappen, och sedan dra fönstret i den riktningen som pilen pekar. När musknappen släpps, stannar rörelsen. Listrotor (omtalas senare i detta kapitel) har

vanligtvis rullningslister för att kunna bläddra upp eller ned i listan. Rullningslister omtalas här för att göra framställningen komplett. De är oftast av litet värde för en som använder skärmläsare. För en seende användare är de händiga. En seende kommer normalt använda musen för att bläddra i en lista eller ett dokument, i stället för tangentbordet. En skärmläsaranvändare kan bläddra i ett dokumentfönster vertikalt med pil upp eller ned.

4.3. Hur det hela fungerar

Fokus och val

Vi säger att den delen av det aktiva fönstret som accepterar inskrivning från tangentbordet (ofta också kommandon från musen), är det som har fokus. Kör du till exempel ett textbehandlingsprogram, kommer det aktiva fönstret visa inställning med element som beskrivs ovanför. Största delen av platsen som är kvar på skärmen, kommer vara vikt för ordbehandlarens redigeringsområde, där du skriver. Nederst i skärmbilden är det ofta en statusrad som visar information som namn på filen, markörposition (vilken sida, rad och kolumn den befinner sig på). Skriver du i editorn (redigeringsområdet), är det editorn som har fokus. Är du i en rullgardinsmeny, är det menyrubriken som är markerad (genom att det är upplyst, och visas i andra färger), och som väntar på klarsignal från dig, som har fokus.

Denna typ av aktivt programfönster, sådana fönster som till exempel innehåller Microsoft Word, kommer normalt täcka hela den synliga delen av skrivbordet. Textredigeringsprogrammet Anteckningar visas vanligtvis i ett mindre fönster, så att andra delar av skrivbordet blir synligt, både för ögat och för Window-Eyes.

Om du vill veta vad det aktiva fönstret innehåller, vi antar att det innehåller text, kan du trycka snabbtangenten för att få Window-Eyes för att läsa aktivt fönster - Ctrl-Shift-W. För att läsa texten i det elementet som är i fokus, trycker du snabbtangenten för Fältdata, som är Ctrl-Shift-D.

Att sätta fokus på ett Windows-element kan också beskrivas som att markera elementet. Vanligtvis kan detta göras antingen genom att använda mus eller tangentbord. Sätter du till exempel muspekaren på menyraden och trycker vänster musknapp en gång och släpper den direkt efteråt, aktiveras menyraden. Samtidigt dras en ny meny ned, nämligen den med överskriften du pekade på. Den första rubriken på denna meny kommer att vara markerad (ha fokus). Att välja ett element på detta sätt kallas också att klicka på det. När du är färdig med en meny eller en hjälpskärm, kan du få bort den genom att förflytta muspekaren bort från den och klicka en gång till. I många program kan ett tryck på Esc-tangenten också användas för att stänga menyer och hjälpfönster.

Att utföra en Windowskontroll kan också kallas att välja den. Precis som vid markering eller fokusering, så kan det göras på flera sätt. Du kan sätta muspekaren på ett element som har fokus, och klicka på det, eller du kan trycka Enter för att utföra vald menyrubrik eller vald punkt på en lista eller ikon, till exempel.

Ett snabbt tryck på Alt-tangenten, aktiverar menyraden i programmet du är i, och den första rubriken på menyn kommer i fokus. Menyrubriken som får fokus, kommer antingen vara den underordnade systemmenyn (om en sådan finns i programmet), eller det kommer vara Arkiv-menyn. För att välja en av menyrubrikerna behöver du inte använda mus. I stället kan du använda Vänster eller Höger piltangent för att förflytta dig fram och tillbaka på menyraden. Trycker du Enter på en menyrubrik,

dras det ned en ny meny och den första menyrubriken har fokus. Menyn du har valt vet inte om du har valt den med mus eller med tangentbordet, och effekten blir exakt den samma. Nu kan du flytta fokus upp och ned i menyn med pil upp och ned, och igen, Enter väljer menyrubriken som har fokus.

När du rör dig nedåt och uppåt i en rullgardinsmeny antingen med piltangenter eller mus, så flyttas fokus från menyrubrik till menyrubrik. Om du kommer till en menyrubrik som är överordnad punkt till en undermeny, kommer undermenyn begränsas ut till vänster eller höger från föräldrarelementet, beroende av vilken sida det är mest plats på. Den första rubriken på undermenyn kommer nu ha fokus.

Genvägar och kortkommandon

I Windows är det vanligt att menyrubriker på menyraden har kortkommandon (här också benämnd som direkttangenter) som är indikerad med en understruken bokstav i överskriften, till exempel 'A' för Arkiv, 'R' för Redigera, 'O' för Format osv. Window-Eyes känner av dessa direkttangenter, och de läses antingen när menyrubriken får fokus, eller när hela menyraden läses. I stället för att aktivera menyraden genom att endast trycka Alt-tangenten, kan Alt-tangenten hållas inne medan du trycker en av de understrukna bokstäverna på menyraden. Trycker du till exempel Alt-A, kommer arkiv-menyn öppnas, och första punkt på menyn kommer ha fokus. Också många undermenyer har direkttangenter du kan använda, så snart den nya raden har blivit neddragen från dess överordnade meny.

Många element i en rullgardinsmeny har också en snabbtangenterangivelse som visas till höger om själva menyrubriken. Genom att använda dessa, kan du hoppa bock över hela menysystemet, och utföra programfunktionen direkt genom att trycka den angivna tangentkombinationen. Till exempel kan du gå direkt från att arbeta i ett dokument för att öppna en ny fil eller stänga filen du arbetar i bara med ett enskilt tangenttryck. Vanligtvis stängs ett underordnat fönster, till exempel ett dokumentfönster, med snabbtangenten Ctrl-F4, medan Alt-F4 stänger ett program. Kortkommandon är gjorda bara för att förenkla. Du kan enkelt använda piltangenterna för att bläddra i menyerna, och använda Enter-tangenten för att välja menyrubriken som är i fokus om det är detta sättet du föredrar att arbeta på. En god sak med Windows, är att du har flera olika sätt att lösa en uppgift på, vilket ger dig det arbetssätt som passar för din erfarenhet och smak.

Window-Eyes håller dig orienterad om var du är, och vad du gör. Öppnar du Arkiv-menyn i Word genom att trycka Alt-A, så kommer Window-Eyes säga, alt i en lång fras, "A arkiv drag ned N Ny dialog". Detta berättar för dig att du är i Arkiv-menyn, att detta är en rullgardinsmeny, att 'N' är direkttangenten för att välja den första rubriken på menyn, som alltså är "Ny", och att "Ny" är en dialog.

4.4. Skrivbordet, aktivitetsfältet och startknappen

Windows-skärmen är indelad i områden för att kunna arbeta rätt med programmen som körs. "Samarbetet" kan t.ex. bestå i att starta ett program eller att övervaka ett program som körs.

Skrivbordet

På det området som kallas skrivbordet i Windows hittar du ikoner som "Den här datorn", "Mina dokument" och papperskorgen. Av dessa ikoner är det emellertid bara "Papperskorg" du hittar i Windows' standardinställning. Genväg till de andra programmen hittar du på startmenyn.

Program som installeras lägger ofta en genväg på skrivbordet, och det är möjligt att spara program eller dokument där så att det blir lätt att hitta dem.

Aktivitetsfältet

Aktivitetsfältet placeras vanligtvis nederst på skärmbilden. Uppgiften för aktivitetsfältet är att visa programmen som körs med en ikon, så att du enkelt kan byta till en av de andra uppgifterna du håller på med.

Som en del av aktivitetsfältet hittar du också startknappen (som används för att få tillgång till vanliga uppgifter och program), snabbtangenter (en annan metod för att få tillgång till vanliga program), systemfältet (med ikoner för program som kör i bakgrunden) och systemklockan.

Ikonerna på aktivitetsfältet som är lika, grupperas gärna tillsammans. Har du t.ex. många olika fönster öppna, och tre av dem är Internet Explorer-fönster, kommer dessa fönster visas som en knapp med titeln "Internet Explorer". Väljs denna knapp, får du en lista med de tre fönstren, och du kan välja vilket du vill aktivera.

Om det finns ikoner i systemfältet som inte blivit använda på ett tag, kan dessa ha blivit osynliga genom att de är gömda. Om det är gömda ikoner i systemfältet, kommer en pil visas till vänster om systemfältet. Denna pil kan aktiveras, och därmed kommer alla ikoner tillfälligt visas. Aktiveras en av de "oanvända" ikonerna, kommer ikonen återgå för att visas som en normalt synlig ikon. Denna funktion bör inte användas tillsammans med Window-Eyes eftersom det inte kommer att vara möjligt att använda Tabbtangenten för att byta till systemfältet. Dessutom kommer Window-Eyes-funktionen "Sök i systemfältet" inte kunna användas. Det kommer att vara möjligt att hitta pilen som aktiverar gömda ikoner med Window-Eyes' musfunktioner, och så klicka på pilen, men det är en jobbig lösning.

När aktivitetsfältet är aktivt kommer Window-Eyes annonsera "Uppgiftsrad", och du kan använda piltangenterna för att välja mellan ikonerna som är där. Trycker du Enter på en av dessa ikoner, kommer detta programmet komma i förgrunden (bli aktivt). Du kan också välja mellan öppna program genom att trycka Alt-Tabb.

Startknappen och startmenyn

Det vi kallar "startknappen" är placerad längst till vänster vid sidan av aktivitetsfältet. Startknappen kan aktiveras på många olika sätt: När aktivitetsfältet har fokus, kan du peka och klicka på startknappen med musen. Oavsätt av var fokus är, kan du trycka Windows-tangenten, eller Ctrl-Esc för att aktivera startmenyn. Startmenyn öppnas till vänster om aktivitetsfältet.

I Windows XP är startmenyn delad i två delar: En lista med alla programmen som kan aktiveras från startmenyn, och en med de oftast använda programmen. Listan över de oftast använda programmen innehåller ett fast antal program. När antalet överskrider kommer det senast använda programmet ta platsen av det programmet som öppnades längst bort i tiden. På det sättet säger vi att denna lista är dynamisk.

Några av de vanligaste punkterna på startmenyn i Windows XP är:

- **Alla program** - Alla program är en undermeny du kan använda för att starta många av programmen som är installerade på maskinen. När Windows installeras, kommer många av operativsystemets egna program också visas här. När du väljer en av punkterna i undermenyn "Alla program", kommer antingen ett program starta direkt, eller en undermeny kommer öppnas med val för fler program. Välj önskat program från menyn och tryck Enter för att starta programmet.
- **Mina dokument** - Väljer du "Mina dokument" öppnas en mapp med dokumenten som är specifikt för den Windows-användaren som för ögonblicket är inloggad. Förresten är uttrycket "mapp" det samma som katalog.
- **Kontrollpanel** - Kontrollpanelen innehåller genvägar till funktioner som "Lägg till/Ta bort program", "Datum och tid", "Skärm", "System" och liknande. Med hjälp av kontrollpanelen kan du anpassa operativsystemet efter dina önsksningar och behov.
- **Kör** - "Kör" öppnar en dialog där du kan skriva in namnet på programmet du kommer att starta. Ev. kan du ta med sökvägen till programmet, om det skulle vara nödvändig.
- **Stäng av** - Detta val kommer fråga dig om du vill stänga av datorn, starta den på nytt eller sätta den i vänteläge.

Startmenyn i Windows Vista är indelad i fler delar. Här finns ett redigeringsfält där du kan skriva in en söktext, du hittar en lista där sökresultaten presenteras, och du hittar en lista som är fast, över tillgängliga program.

Andra punkter som visas på startmenyn i Windows Vista är:

- **Påbörja sökning** - skriv bara in namnet på ett program du vill köra (t.ex. Word), och tryck Enter. Finns fler program som överensstämmer med söksträngen, kan du bläddra upp och ned i en lista över programmen som blev funna, och trycka Enter för att öppna önskat program.
- **Alla program, trädvisning** - i stället för att använda en lista med utvikbara element, används en trädvisning för alla installerade program i startmenyn i Windows Vista. De enskilda mapparna öppnas och stängs på vanligt sätt.

Vanliga mappar och valen för att avsluta och vänteläge finns också på startmenyn i Windows Vista. Tab tangenten kan användas för att byta mellan grupperna i startmenyn. Efter att du har tryckt Tab, kan du använda piltangenterna för att flytta mellan de olika elementen i en grupp. Tryck Enter på en punkt som är vald för att öppna den.

Snabbstart

Till höger om startknappen ligger verktygsraden "Snabbstartsfältet". Verktygsraden innehåller genvägar till vanliga program. "Snabbstartsfältet" kan avlägsnas, något som kan göra det enklare att navigera mellan startknappen, aktivitetsfältet och systemfältet.

Systemfältet

Windows systemfält innehåller ofta ikoner för program som kör i bakgrunden, som t.ex. antivirusprogram och brandväggar. Andra program som har behov av att informera dig om status för ett eller annat kan också placera en ikon i systemfältet. Se [Avsnitt 8.17](#) för att få information om hur du får tillgång till systemfältet med Window-Eyes. Aktuell tid visas också i systemfältet.

Mappvisningen

I Windows' standardinställning kommer en lista över uppgifter som kan utföras för mappen som är vald visas till vänster om mappfönstret. De vanligaste mappegenskaper, visad efter kategori, är som följer:

Fil- och mappegenskaper

- Skapa en ny mapp
- Gör tillgänglig på webb
- Dela denna mapp

Andra platser

- Den här datorn
- Mina dokument
- Delade dokument
- Mina nätverksplatser

Detaljer

- Namn på hårddisk
- Hårddisktyp
- Filsystem
- Ledig diskplats
- Total diskstorlek

Innehållet i dessa kategorier kommer att förändra sig beroende på om elementet som är valt är en fil, en mapp eller om mappen som är vald innehåller fler filtyper så att fler kategorier är involverade - om mappen t.ex. innehåller fler innehållstyper som film, musik, etc.

4.5. Dialogruta, fliken egenskaper och meddelanderuta

Grunden för att Dialogrutan heter det den heter, är att det är en box, och att den ger dig möjligheten för att kommunicera med användarprogrammet på ett mer konversationsmässigt sätt jämfört med att använda menyer och ikoner. Valen du kan göra visas i olika former och format, och placerade på olika platser i boxen. Till exempel, om en dialogruta innehåller fler kategorier (flikar), antas det att det är en egenskapsflik.

Dialogrutor visar alla val du behöver känna till, och alla val programmet låter dig få lov att göra på ett givet område. Låta oss ta som exempel att du önskar att öppna en fil. Du väljer Arkiv från menyraden och så Öppna från Arkiv-menyn. Dialogrutan Öppna dyker upp, och du får möjlighet för att skriva in enhet, sökväg och namnet på filen du kommer öppna. Eller du kan, om du föredrar det, gå till nästa

fält och pila upp eller ned genom en lista över filer i den aktuella mappen, och markera och sedan välja en fil, eller en grupp filer, i stället för att skriva in namnet på den aktuella filen. När du har valt en fil eller fler filer som skall öppnas, stängs dialogrutan Öppna, och den eller de valda filerna öppnas.

I ett annat område i dialogrutan kommer du hitta de filer du har jobbat med senast, i fall du önskad att hitta den fil du sist arbetat med, men inte minns namn eller placering på. Mer sofistikerade applikationer ger dig möjligheten för att flytta, kopiera, radera eller byta namn på filer i samma dialogruta. Användbarheten är också av stor betydelse i MS Windows.

Du kan flytta fokus från ett fält till ett annat i en dialogruta på fler olika sätt: Du kan peka och klicka, du kan förflytta dig genom fälten med hjälp av Tab och Shift-Tab, eller trycka en av direkttangenterna som Window-Eyes annonserar när dialogen dyker upp. För att få läst upp det valda elementen i fältet som har fokus i en dialogruta, trycker du snabbtangenten för funktionen Läs summering, Ctrl-Shift-S.

Här följer en kort översikt över de olika fälten som vanligtvis finns i dialogrutor:

Redigeringsruta

I en redigeringsruta har du stort sätt fria tyglar för att skriva in den text du önskar. Vanligtvis kontrollerar redigeringsrutan hur mycket du kan skriva, och några är programmerade för att förkasta enstaka tecken. När du väljer en redigeringsruta, säger Window-Eyes ordet redigeringsruta, och därefter läses namn på fältet och allt som är ifyllt i redigeringsrutan. Namn på fältet är vanligtvis placerad till vänster eller över det området var du kan skriva, och det är oftast en markör inne i boxen. Du kan skriva eller redigera text i boxen, flytta markören med hjälp av piltangenterna, radera med Radera bakåt- eller Delete-tangenten.

I Windows kommer du också att hitta skrivskyddade redigeringsrutor. Det kan verka som en motsägelse, men en skrivskyddad redigeringsruta ser likadan ut som en redigeringsruta. Du kan förflytta markören runt för att läsa, men skrivskyddad redigeringsruta accepterar inte inskrivning från tangentbordet. Window-Eyes känner igen skrivskyddade redigeringsrutor och säger ifrån när du står i en sådan.

En knapp

En knapp, ibland kallad tryckknapp eller knapprad, är ett litet element, som vanligtvis kan skiljas från annan text genom att den har skarpere färger, och en ram runt texten på knappen. Texten består vanligtvis av ett ord, till exempel OK, Hjälp, Avancerat, Avbryt, osv. Knappar aktiveras genom att trycka Enter eller Mellanslag när knappen är i fokus. Du kan som vanligt peka och klicka för att markera och välja en knapp, allt i en operation.

Programmerare väljer ofta vilken knapp det är mest troligt att du kommer använda och sätter den som standard (eller vald) knapp. Genom att trycka Enter så väljs standardknappen. När Window-Eyes läser innehållet i dialogrutan, får du också läst vilken knapp som är standardknapp, och du får veta vilken direkttangent du kan trycka för att välja en av knapparna i dialogrutan.

Du kan också trycka snabbtangenten för att få Window-Eyes att annonsera standardknappen, NumPad-Del, för att få Window-Eyes att säga namnet på standardknappen i den aktuella dialogrutan. Om Window-Eyes piper, är det ingen standardknapp.

Några knappar öppnar nya dialogrutor; andra utför handlingar, till exempel återställer val som är

gjorda i boxen. Ok-knappen sparar vanligtvis förändringar som är gjorda i dialogen och stänger den. Avbryt-knappen återskapar inställningarna som de var innan dialogrutan öppnades, och dialogen stängs.

I de flesta dialogrutor kommer Enter att välja Ok-knappen eller den valda knappen. Esc-tangenten väljer Avbryt-knappen. Många dialogrutor har dessutom en Hjälp-knapp som ger tillgång till programmets hjälpsystem. Vanligtvis är systemet kontextkänsligt, det vill säga att hjälpskärmen som dyker upp ger dig information om den dialogen du är i.

En helt enkel dialogruta gör ofta inget annat än att ställa dig en ja-/nej-fråga. Du kan svara genom att välja ja-knappen eller nej-knappen. Den knappen det är mest troligt att du kommer att välja, kommer ha fokus.

Radioknapp

Tänk dig en bilradio. Du kan bara välja en enhet åt gången genom att trycka en, och endast en av stationsknapparna som gärna sitter på en rad. Bara när radion är avstängd, kommer en av knapparna vara vald, och den aktuella enheten kommer spela när du slår på radion.

Radioknappar i Windows fungerar på samma sätt, men här är de som oftast organiserade vertikalt i stället för vågrätt som på en radio. Varje radioknapp är avbildad som en liten ihålig cirkel med text höger om cirkeln som beskriver radioknappens funktion. En av knapparna är vald, något som visas med en liten svart punkt mitt i cirkeln. Du använder Tabbtangenten för att komma till raden med radioknappar. När den första radioknappen är i fokus, kommer Window-Eyes att säga från om knappen är markerad eller inte. Du kan flytta till de olika knapparna med pil ned/upp. När du rör dig till en ny knapp, kommer denna knapp vara markerad, samtidigt som markeringen av en av de andra knapparna avlägsnas. Efter att ha valt önskad radioknapp, kan du flytta till nästa område (fält i dialogrutan) genom att trycka Tabbtangenten. Du kan också välja en radioknapp genom att peka och klicka med vänster musknapp.

När Window-Eyes läser upp en komplett dialogruta som innehåller radioknappar, blir den aktuella radioknappen läst som "markerad" eller "inte markerad" för alla de andra radioknapparna.

Kryssruta

Kryssrutor sitter ensamt eller i grupper med fler kryssrutor i en dialogruta, på samma sätt som radioknappar. Här kan du välja ingen, en, fler än en, eller alla kryssrutorna i en given uppsättning. I stället för att visas som små cirklar, visas kryssrutorna som små kvadrater. När en kryssruta är ommarkerad, visas en hake inne i fyrkanten. Helt olikt från proceduren vid val av radioknappar, så väljs en kryssruta genom att klicka på den, eller genom att flytta fokus från box till box med hjälp av Tabbtangenten och trycka mellanslag när varje vald kryssruta kommer i fokus, för att sätta eller ta bort krysset. Window-Eyes säger från om kryssrutan är ommarkerad eller inte.

Ett bra exempel på kryssrutor finns under egenskaper för uppgiftsraden. Tryck Ctrl-Esc, tryck Esc och tabb till uppgiftsraden, tryck Shift-F10 och pil ned till egenskaper och tryck Enter. När du trycker Tabbtangenten för att förflytta dig mellan kryssrutorna, notera då att du kan välja ingen, en fler än en eller alla kryssrutorna som är visad i dialogen.

Listruta

Många dialogrutor innehåller en lista med element som man kan markera och välja. Detta kan vara en lista över filnamn, filtyper, typsnitt eller andra val. Listan visas vanligtvis vertikalt, och ett element i listan visas som det valda elementet genom att det har en annan färg än de andra elementen i listan. Du kan förflytta dig genom de olika elementen i listan med hjälp av pil ned/upp, eller genom att trycka den första bokstaven i det element du letar efter. Oavsett vilken teknik du använder, kommer Window-Eyes att läsa varje element som markeras.

När du flyttar fokus till en listruta, kommer Window-Eyes annonsera "Listruta", och läsa upp det valda elementet. Så får du veta vilket nummer i raden det valda elementet har, och hur många element listan innehåller. Om inget element är valt, säger Window-Eyes också det.

Några listrutor tillåter att mer än ett element kan markeras samtidigt. Till exempel kan du markera fler filer som sedan skall raderas. I sådana fall brukar Windows-programmerare bygga listrutorna som så kallade flervalslistrutor. När du går till en flervalslistruta, kommer Window-Eyes annonsera detta, och säga vilka element som eventuellt är valt. Flerval kan göras antingen genom att trycka och hålla nere vänster musknapp medan musen flyttas över de element i listan som skall väljas, eller genom att hålla nere Shifttangenter och sedan förflytta dig genom listan med piltangenterna.

I överensstämmelse med en Windows-konvention, låter många program dig byta till flervalsläge i en listruta genom att trycka Shift-F8. I detta läge kommer oftast Mellanslag användas för att slå av eller på markering av element.

Kombinationsruta

Kombinationsrutor (komboboxar) är inte så olika från menyer eller listrutor, på det sättet att de innehåller fler element som kan markeras och väljas. Skillnaden är att i en kombobox, så är det bara det valda elementet som visas, omräknat på samma sätt som på rullgardinsknappar. Genom att använda piltangenterna upp och ned, visas de olika valen från topp till botten. I många kombinationsrutor kan du trycka Alt-Pil ned för att få komboboxen visad som en rullgardinsmeny. Du kan fortsatt förflytta dig genom element i komboboxen genom att använda piltangenterna. Du kan välja det markerade elementet i komboboxen med Enter-tangenten eller med Alt-upp. När ett element är valt, försvinner de andra elementen, och bara det valda elementet visas i komboboxen.

Efter att du har valt ett nytt element i en kombobox, eller låtit det ursprungliga elementet vara valt, kan du med hjälp av Tabbtangenten gå till det nästa fältet i dialogen eller trycka OK eller Avbryt för att stänga dialogen.

Kombinationsrutor roterar inte; de stannar när du kommer nederst eller överst. Därför får du bläddra motsatt väg när du kommer överst eller nederst för att hitta det du letar efter. I komboboxar kan du ofta komma till olika element genom att trycka första bokstaven på elementet.

Du upplever kanske att det blir mycket rullning när du skriver i en kombobox. Låt oss till exempel tänka oss att ett program använder en kombobox för att visa tillgängliga filer du kan öppna. Du vet namnet på filen du letar efter, och du börjar skriva namnet. För varje bokstav så söker programmet genom lista och förändrar fokus till den filen som är närmast det du har skrivit så långt. Om det är tre filer - Jackson, Johnson och Jolson - och du söker Jolson, kommer du höra "Jackson" när du skriver J, "Johnson" när du skriver O, och "Jolson" när du skriver L. Några kombinationsrutor ger dig bara möjlighet att skriva den första bokstaven i elementet du söker efter, och därefter får du använda piltangenterna för att flytta upp och ned i listan.

Kombo-redigeringsruta

Ofta finns en liten redigeringsruta, kallat kombo-redigeringsruta, som dyker upp rakt ovanför en listruta. Du kan skriva i kombo-redigeringsboxen och om det är ett element bland elementen i listrutan som korresponderar med det du har skrivet, kommer Windows att välja detta element. Window-Eyes säger från när du är i en kombo-redigeringsbox.

Fältet välj kategori

Tänk dig en skrivbok med markerade flikar som sticker upp överst i boken. Innehållet i varje Avsnitt (mellan flikarna) står i förhållande till det som står i fliken. När man bläddrar genom skrivboken, från flik till flik, dyker det upp sidor med helt olika innehåll; men då de är i samma skrivbok, har de likväl något gemensamt.

Att välja en kategori i Windows fungerar på samma sätt. Visuellt, liknar de ibland en rad tryckknappar överst i dialogrutan. Precis som vid radioknappar, kan bara en kategori väljs åt gången. Det är ingen skillnad på att markera eller välja en kategori. När en kategori är vald, så visar dialogrutan nedanför innehållet i kategorin som är vald. När en ny kategori väljs, visar dialogrutan en annan sida enligt den valda kategorin.

Du kan komma till fältet välj kategori, genom att trycka Shift-Tab. Sedan kan du förflytta dig fram och tillbaka i kategorierna med vänster och höger piltangent. När du kommer till önskad kategori, kan du trycka Tabbtangenten för att komma till fälten på den aktuella sedan. Genom att trycka Tabb fler gånger kommer du tillbaka till "välj kategori".

Fördelen genom att skapa dialogrutor med funktionen Välj kategori, är att dialogrutan kan innehålla mycket information/många valmöjligheter utan att inställning blir rörigt och översiktlig.

Dialogen Hjälpmedel i Windows, är ett bra exempel på "Välj kategori". Du kommer till denna dialog på följande sätt:

- Välj Inställningar på Startmenyn.
- Välj Kontrollpanel från undermenyn som dyker upp.
- Välj Hjälpmedel, som du hittar nederst till vänster i kontrollpanelen.

De fem kategorierna är:

Tangentbord

Ljud

Skärm

Mus

Allmänt

Listvisning

Denna typ av fält är mycket lik listrutan. En viktig skillnad är emellertid att listvisning ger möjlighet för

flerval. Du kan förändra utseende av de flesta listvisningar till att bli antingen ikoniska, som skrivbordet är, eller till listvisning, som är lik listrutan. I Windows utforskare kan du göra dessa förändringar i Visa-menyn. Du kan trycka Shift- F10 eller trycka höger musknapp för att få upp en kontextmeny för element i en listvisning. Denna meny ger dig möjlighet för att utföra specificerade operationer för det element som är valt i listvisningen. Till exempel i nätverk, extern inloggning, kommer kontextmenyn för varje förbindelse ge dig möjlighet för att koppla till eller från, eller kontrollera status för varje enskilt förbindelse.

För att välja flera element i en listvisning, får du gå till första rubrik som skall vara med, och hålla nere Ctrl-tangenten (släpp inte upp den). Tryck Mellanslag och det första elementet blir valt. Medan du fortsätter håller nere Ctrl, pilar du till den nästa alternativ som skall vara med. Tryck sedan Mellanslag. Mellanslag kommer att välja det elementet som inte är valt innan, och är det valt, kommer mellanslag att upphäva valet. Fortsätt proceduren tills du har valt alla element av intresse. När du är färdig med att välja, kan du släppa Ctrl-tangenten. När du pilar utan att hålla inne Ctrl-tangenten, kommer du förlora alla markeringarna. Du kan också använda Shifttangenten i kombination med piltangenterna för att välja fler element som ligger efter varandra.

Trädvisning

Trädvisning används i Windows för att visa en förgrenad visning av mappar och undermappar. Ett bra exempel på detta visningssätt är Windows' Enhetsbehandling, som finns under System i Kontrollpanelen. Element i en trädvisning kan öppnas eller stängs. När en trädvisning är låst kommer inte undermappar visas. Du kan öppna ett element i en trädvisning genom att klicka på det eller markera det och trycka Pil höger. Om ett element är öppnat, så kommer Pil Ned-tangenten sätta fokus på undermapparna i trädet, som visas nedanför och till höger om det överordnade elementet.

Upp/ned-redigeringsfält

Windows introducerar upp/ned redigeringsfältet som funktionellt inte är helt olik en vertikal rullningslist som visar element upp och ned i en intilliggande listruta. Emellertid är upp/ned redigeringsfältet knutna till ett tillkommande fält som innehåller information som kan ökas och minskas i värde. Ett bra exempel finns i Datum och tid i Kontrollpanelen. Här är det förutsatt att man använder upp/ned redigeringsfältet för att förändra år, datum, tid, etc. Du kan peka, klicka och hålla medan värdena för de olika element ökas eller minskas, beroende på vilken ändra av fältet som användas.

Du kan använda Pil upp och Pil ned för att förändra värdena i detta fält.

Fältet Rik redigering (Rich Edit)

Windows erbjuder en utvidgad form för redigeringsfält kallat Rik redigering. Detta fält gör det möjligt för programmerarna att utföra mer komplicerade operationer, något som inte har någon betydelse för användare av Window-Eyes. För dessa brukare kommer rik redigering visas som en redigeringsruta. Fältet Rik redigering med bara läsbehörighet finns också.

Skjutreglage

I Windows finns också skjutreglage. Du kan använda Pil upp och Pil ned för att göra val. Några skjutspakar fungerar motsatt av det du logisk sätt förväntar. En volymkontroll kan till exempel visa "0

av 255" när du är på högsta volymnivå. En del experimentering kommer att vara nödvändig när man arbetar med skjutspakar för att vara säker på att du har ställt in den nivå som önskas.

Anpassat element

När programutvecklare gör dialogrutor, så väljer de i stort sätt från ovannämnda Windows-element för att få programmet för att ta emot dina svar. Men programmerare kan utveckla egna minigränssnitt för att kommunicera med dig, eller de kan modifiera existerande element som passar bättre till det de skall användas till. När Window-Eyes kommer över ett sådant element, så annonseras det att du står på ett anpassat element. En del anpassade element kommunicerar bättre via Window-Eyes än andra. Medan andra anpassade element inte resulterar i uppläsning från Window-Eyes över huvud taget, om det inte var för Window-Eyes funktion "Omdefiniering av klasser". Denna funktion får Window-Eyes för att hantera ett givet anpassat element som om det var ett av standardelement. Talar om för dig hur du kan använda denna viktiga funktion när du möter anpassade element som talet inte förklarar tillräckligt bra i utgångsläget.

När du använder program som stöds av inställningsfiler som följer med på Window-Eyes-CD:n, kommer alla kända element av typen "anpassade element" vara omklassificerade, anpassat till det aktuella programmet. Du behöver därmed inte använda snabbtangenter i Window-Eyes för att få denna operation gjord. Men om du har problem med att få ett fält i en dialogruta uppläst, så läs [kapitel 8.16](#) för att få en grundlig förklaring på hur ett anpassat element kan omklassificeras.

Meddelanderutor

Meddelanderutor är mycket lik dialogrutor. Vanligtvis visar meddelanderutor ett meddelande och väntar bara på en bekräftelse från användaren. Oftast har en Ok-knapp fokus, och detta är den enda kontrollen i en meddelanderuta. Genom att välja OK så avlägsnas meddelandet från skärmen. Till exempel visas ofta felmeddelanden som en meddelanderuta.

4.6. Windows-skärmen

Skärmupplösning

Windows-skärmen består av en matris med punkter som kallas pixlar. Beteckningen upplösning, används för att uttrycka antal pixlar från vänster till höger på skärmen, och överst till nederst. Upplösningen på skärmen är bestämt av skärmkortet, av drivrutinen som Windows använder för skärmkortet, och av den upplösningen som Windows valde under installationen.

Avståndet från vänster kant av skärmen uttrycks som X antal pixlar. Avstånd från toppen uttrycks som Y antal pixlar. Om muspekaren är placerad överst i vänster hörn av skärmen, och du trycker snabbtangenter till Window-Eyes-funktionen läs musposition, Ctrl-Ins-NumPad+, kommer Window-Eyes annonsera, "X0 Y0", förutsatt att musgränsen är satt till full skärm. Om skärmen är 640 pixlar bred, kommer center på toppkanten annonseras som "X320 Y0".

Ett enkelt sätt att hitta upplösningen på skärmen, är att placera muspekaren i nedre höger hörn av skärmen, och sedan trycka Ctrl-Ins-NumPad+. Window-Eyes kommer då att annonsera musens

position, som är identisk med värdet av pixlar vågrätt och vertikalt på skärmen.

Utföra operationen

1. Tryck Ctrl-Shift-B fler gånger, till Window-Eyes annonserar "Full Skärm". Detta gör att du kan använda tangentbordet för att förflytta muspekaren fritt runt i hela skärmbilden.
2. Tryck Numpad-sida ned för att flytta muspekaren till nedre höger hörn av skärmen.
 1. Tryck Ctrl-Ins-NumPad+. Window-Eyes annonserar nu en position, till exempel X639 Y479. Det indikerar att upplösningen på skärmen är 640 X 480 pixlar. Övre vänster hörn är X0 Y0, inte X1 Y1.

Färger

Sex värden är nödvändiga för att uttrycka Windowsfärgerna, tre för förgrunden och tre för bakgrunden. Förgrundsfärgerna utgör varierande mängder av rött, grönt och blått (ofta kallat RGB-värden). Var och en av dessa tre primärfärger har ett värde 0-255. R255 G255 B255 blir vitt. Det motsatta, R0 G0 B0, blir svart. Bakgrundsfärgerna skapas på samma sätt. Andra färger skapas genom att använda varierande RGB-värden. Denna manual förklarar i detalj hur Window-Eyes låter dig arbeta med Windows-färger.

4.7. Några Tangentkommandon i Windows

Som visats tidigare i detta kapitel, så ger MS Windows och de flesta Windowsbaserade programmen möjlighet att styras med tangentbordet i stället för mus. Här är en översikt över tangenttryckningarna som kan användas för att utföra många av de uppgifter som omtalas i detta kapitel:

Alt

Tryck och släpp Alt-tangenten, och endast den, för att aktivera menyraden. Rubriken för Arkiv-menyn kommer oftast vara i fokus, Men detta beroende av programmet du står i. Oavsett om fokus är på menyraden eller i menyn, så kommer ett nytt tryck på Alt-tangenten deaktivera menyn och/eller menyraden. Du återgår då till det stället du var innan du aktiverade menyraden.

Alt-Tabb

Tryck Alt-Tabb för att visa en informationsbox med programikonen och namn på det programmet som var uppe precis innan det aktuella programfönstret. Genom att hålla nere Alt-tangenten och trycka Tabb fler gånger, roterar du genom de olika programmen, och visar de tillhörande ikonerna och etiketten. Window-Eyes läser innehållet i olika informationsrutor Efter hand som ny information

visas. Alt-Shift-Tabb gör det samma, men i motsatt turordning. Genom att släppa tangenterna samtidigt, öppnas programmet till den ikonen som visats i boxen. Window-Eyes läser då innehållet på titelraden till programmet som får fokus.

Alt-Esc

Alt-Esc roterar genom alla öppna programfönster. Varje öppet program, blir efter hand det aktiva programfönstret. Window-Eyes läser titelraden i varje fönster när fönstret är aktiverat.

Ctrl-Esc

Ctrl-Esc visar helt enkelt Startmenyn.

Alt-mellanslag

Alt-mellanslag aktiverar rullgardinsmenyn system. Du kan använda denna rullgardinsmeny på samma sätt som alla andra menyer.

Alt-bindestreck

Alt-bindestreck aktiverar på samma sätt den underordnade systemmenyn. När en av dessa menyer är öppna, kommer de att stängas genom att du trycker och släpper Alt-tangenten; du kommer då komma tillbaka dit du var innan en av dessa menyer öppnades. Genom att trycka Esc när någon av dessa menyer är öppna, stängs menyn.

Tabb

I en editor kommer ett tryck på Tabbtangenten flytta markören (skrivmärket) till nästa tabulatorstopp. I en dialogruta lägger Tabbtangenten fokus på nästa fält i boxen. I ett programfönster flyttar Shift-Tabb vanligtvis markören en tabulatorstopp tillbaka, eller gör ett hängande indrag. I en dialogruta flyttar Shift-Tabb fokus till det föregående fältet i boxen.

Kommandon med Windows-tangenten

Om du använder ett tangentbord med Windows-tangent, så kan du använda följande tangentkommandon. Windows-tangenten finns vanligtvis mellan Alt- och Ctrl-tangenterna på nyare tangentbord.

Windows-B

Windows-B flyttar fokus till systemfältet. Där kan du använda piltangenterna för att flytta från program till program. Du kan trycka Enter för att öppna programmen, eller Shift-F10 eller tangenten för snabbmenyn för att öppna kontextmenyn för det valda elementet.

Windows-E

Windows-E öppnar en kopia av Windows utforskare, som låter dig utforska filer och mappar i datorn.

Windows-D

Precis som Windows-M så minimerar Windows-D alla program som körs. Windows-D gör att fokus därefter sätts på skrivbordet (desktop).

Windows-Tabb

Windows-Tabb är besläktat med Alt-Tabb; den växlar mellan alla aktiva program. Skillnaden är att Windows-Tabb inte aktiverar en meddelanderuta, men i stället sätter fokus på de enskilda programmens rubrik på Aktivitetsfältet. Tryck Mellanslag för att öppna valt program.

5. Global uppläsning

Detta kapitel av Window-Eyes-manualen ger information om programmets globala funktioner.

[5.1. Grundläggande](#)

[5.2. Så här fungerar det](#)

[5.3. Globala versus lokala inställningar](#)

[5.4. Resten av menyn global](#)

Med Window-Eyes kan du sätta val för rösten som hastighet, röstläge, ton och volym i dina inställningsfiler, individuellt eller globalt. När Window-Eyes kör, kan du göra många justeringar av talet, och dessa justeringar kan användas på några eller alla inställningsfilerna du använder i gällande session; de kan självklart också lagras så att de kan användas nästa gång Window-Eyes startas.

5.1. Grundläggande

Som vi redan har förklarat, kommer Window-Eyes med en talmiljö som, i stor grad, kan anpassas. Talmiljön kan laddas manuellt från arkiv-menyn i Window-Eyes, eller automatiskt allt efter som program eller dokumentfönster öppnas eller stängs. Som också tidigare förklarats, är Standardinställningarna, eller standard talmiljö som används av Window-Eyes, sparad i en fil som kallas WINEYES.000 placerad i en undermapp till mappen där Window-Eyes är lagrat. Filer som innehåller inställningar för talmiljön, kallas inställningsfiler. Mer information om hur inställningsfiler namnges, finns i [Avsnitt 7](#).

Något vi inte har förklarat tills nu, är att om du kör ett program, till exempel ett kalkylark, och Window-Eyes kör en inställningsfil till programmet (för exempel ra.000), kommer Window-Eyes också köra WINEYES.000 i bakgrunden så att information i denna fil hela tiden är tillgänglig. Därmed kan olika funktioner i inställningsfilen som körs ganska enkelt slås av, och Window-Eyes kan byta ut inställningar för funktionen med inställningar som är satta i WINEYES.000. Dessutom kan du, genom inställningsfilen du kör, förändra dessa inställningar i WINEYES.000 så att några eller alla av de andra inställningsfilerna som används i gällande session, använder de nya inställningarna. Och när du har gjort ändringar, kan du spara den ändrade filen WINEYES.000 så att ändringarna träder i kraft också nästa gång Window-Eyes startas. Vi kallar dessa inställningar för globala inställningar för att de ger dig möjlighet till att ändra inställningar för alla inställningsfiler som används.

5.2. Så här fungerar det

Globala talinställningar görs från menyn Global i Window-Eyes och den består av val som låter dig bestämma om ändringar du gör skall gälla globalt eller bara för en specifik inställningsfil, så väl som andra val gjorts genom en session oberoende av vilken inställningsfil som är laddad.

För att få tillgång till dem väljer du Global från menyraden i Window-Eyes. Menyn du får som resultat av detta, innehåller följande punkter:

M = Menynivå

G = Globala inställningar, Röst och talmängd

H = Hyperaktiv status = meddelanden av

S = Autostarta status = meddelanden av

V = Visa översikt av användarfönster = Av

M = Markörblinkhastighet = 100

I = Minsta grafikstorlek = 7

X = Max grafikstorlek = 100

A = Använd klippbegränsning med mus = På

W = Utökat stöd för aktuellt Word-dokument

5.3. Globala versus lokala inställningar

Oavsett vilken talmiljö som körs, kan du bestämma om globala talinställningar skall vara satt till av, bara röst, bara talmängd eller både röst och talmängd. Med andra ord: Önskar du att inställningarna i menyn global skall träda i kraft för inställningsfilen som körs, eller inte? Och i fall, precis hur?

För att ändra gällande inställning, väljer du globala inställningar från menyn global. Window-Eyes kommer då visa en listruta med fyra val. Pila till valet du önskar, och tryck Enter.

Som standard, är de flesta inställningsfilerna från GW Micro inställda med Globala inställningar satt till röst och talmängd.

5.4. Resten av menyn global

Menyn global har ytterligare 9 val; de är som följer:

M = Menynivå - standard = Nybörjare

När du väljer menyrubriken Menynivå öppnas dialogen "Välj menynivå". Denna dialog innehåller en lista med tre punkter, och är som följer:

Nybörjare

Normal

Avancerad

När menynivån är satt till "Nybörjare" kommer menysystemet i Window-Eyes kontrollpanel bli nedkortat till bara att visa basfunktionerna. En nybörjare är troligen mest intresserad av sådant som inställningarna för talet, talmängd och punktdisplay. Titelraden i Window-Eyes ändras också till bara att visa namnet "Window-Eyes". Namnet på den aktiva och den associerade inställningsfilen visas inte.

När menynivån är satt till "Normal" blir menysystemet i Window-Eyes kontrollpanel nedkortat till en nivå som en normalanvändare är intresserad av. Detta kan vara talmängd, teckenuppsättning och redigering av undantagsordlistor. Titelraden i Window-Eyes kommer också ändras till att visa namnet "Window-Eyes" och namnet på den aktiva inställningsfilen. Namnet på den associerade inställningsfilen blir inte visad.

När menynivån är satt till "Avancerad" kommer menysystemet i Window-Eyes kontrollpanel visa all information och kompletta menyer. Titelraden i Window-Eyes kommer också visa både namnet på den aktiva och den associerade inställningsfilen även till namnet "Window-Eyes".

Var uppmärksam på att oberoende av vald menynivå kommer samtliga funktioner fungera. Med andra ord kan man säga, när menynivån är satt till "Nybörjare", är inte menyvalet för talmängd tillgänglig, men dialogen för talmängd kan likväl öppnas med snabbtangenter "Talmängd", Ins-V, som är standard från leverantören.

H = Hyperaktiv status - standard = meddelanden av

Hyperaktiva fönster beskrivs i detalj i [Avsnitt 14](#). Men för att göra framställningen av menyn global

komplett, nöjer vi oss med att säga att hyperaktiva fönster är en speciell form för Window-Eyes användarfönster. Ett hyperaktivt fönster ser efter händelser som sker på en given plats på skärmen, och utför en eller annan handling, till exempel laddar en ny inställningsfil. Eftersom hyperaktiva fönster kan ladda och avlägsna inställningsfiler, skulle det varit omöjligt att låta varje inställningsfil slå av eller på hyperaktiva fönster. Därför är denna inställning lagd till menyn "Global".

Väljs "Hyperaktiv status", öppnas dialogen "Välj hyperaktiv status". Boxen innehåller en listruta med följande punkter:

- Av
- Meddelanden av
- Meddelanden på

När hyperaktiva meddelanden sätts till av, kommer inte hyperaktiva fönster fungera.

När hyperaktiva fönster är satt till "Meddelanden av", kommer hyperaktiva fönster fungera, men Window-Eyes berättar inte när ett hyperaktivt fönster träder i funktion. Detta är standardinställningen, och inställningen lagras inte när du sparar en inställningsfil. Inställningen gäller när Window-Eyes startas, och den får ändras manuellt.

När hyperaktiva fönster sätts till "Meddelanden på", kommer hyperaktiva fönster fungera, och Window-Eyes kommer berätta när ett sådant fönster träder i funktion.

S = Autostarta status - standard = meddelanden av

Vid att välja "Autostarta status", så öppnas dialogrutan "Autostarta status", och den innehåller en listruta med följande val:

- Av
- Meddelanden av
- Meddelanden på

När "Autostarta status" är satt till av, kommer automatisk laddning av inställningsfiler inte ske. Med andra ord, när du öppnar en ny applikation, så laddar inte Window-Eyes inställningsfiler automatisk som måste vara associerat med programmet (vi förutsätter att det är gjort inställningsfiler för programmet).

När "Autostarta status" är satt till "meddelanden av", så kommer inställningsfiler laddas automatiskt, men Window-Eyes informerar inte om att en ny inställningsfil är laddad.

När "Autostarta status" är satt till "meddelanden på", så laddas inställningsfiler automatiskt och Window-Eyes annonserarnamnet på den nya inställningsfilen som är aktiv.

V = Visa översikt av användarfönster - standard = av

Detta val finns för att förbättra tillgängligheten för seende. När användarfönster och hyperaktiva fönster sätts upp, är det bra att kunna se på skärmen den exakta positionen för fönstret. När valet är på, visas ett användarfönster eller ett hyperaktivt fönster som läses visas inverterat på skärmen. Därmed blir det mycket enkelt att se vad som på skärmen täcks av fönstret. Läses fönstret en gång till, kommer fältet som utgör fönstret visas med normala färger. Det kan bli nödvändigt att trycka

snabbtangenten för att uppdatera skärmen, Ins-Escape, för att få skärmen fullständigt uppdaterad.

M = Markör blinkhastighet - standard = 100

När markören visas på skärmen, så blinkar den alltid av och på, med hastighet mätt i millisekunder. En millisekund är en tusendels sekund. Så när blinkhastigheten är satt till 100, är den på i 100 millisekunder och av i 100 millisekunder, eller av och på 5 gånger i sekunden.

Men till exempel vid en blinkhastighet på 530 millisekunder, kan markören vara borta ett ögonblick om du trycker Radera bakåt. Radera bakåt raderar tecknet till vänster om markören, och flyttar markören ett tecken till vänster. Men om markören skulle vara borta när Window-Eyes prövar att läsa tecknet som blev raderat, så kan inte Window-Eyes se tecknet. Genom att öka upp blinkhastigheten, minskar risken för att detta skall uppstå radikalt.

Väljer du "Markörblinkhastighet" från Global-menyn, öppnas dialogen "Global markör; blinkhastighet", och denna innehåller ett redigeringsfält som visar gällande inställning. Du kan skriva in en ny inställning, och trycka Enter för att välja OK. Trycker du Esc, avbryts dialogen.

I = Minsta grafikstorlek - standard = 7

Avsikten med denna avancerade funktionen är att kompensera för program som visar skärmbilden med en mängd små grafiska element som inte är till nytta för en som använder tal för att få tillgång till skärmen. Men om Window-Eyes konstant övervakar så många små grafiska element, kan det binda upp processorkapacitet, och därmed reducera hastigheten på datorn.

Menyrubriken "Minsta grafikstorlek" under global, tillåter att Window-Eyes ignorerar grafiska bilder där en av sidorna är mindre än 7 pixlar. Om du har ett program som du vet använder många grafikelement, kan du pröva att öka detta tal försiktigt. Det får inte ökas så mycket att Window-Eyes inte längre upptäcker grafik du har användning av.

Väljer du denna rubrik, öppnas dialogen "Minsta grafikstorlek", och den innehåller ett redigeringsfält där gällande värde är angivet. Du kan skriva in din föreslagna inställning, och trycka Enter för att stänga dialogen, och deaktivera menyraden. Denna inställning lagras i filen WINEYES.INI, när dialogen stängs.

X = Max grafikstorlek - standard = 100

Detta val fungerar på samma sätt som "Minsta grafikstorlek", som vi just har beskrivet. Men detta val sätter den maximala grafikstorleken som Window-Eyes kommer använda. Är en av sidorna av ett grafiskt element större än värdet som är specificerad här, ignoreras elementet.

Väljs denna rubrik, öppnas dialogen "Max grafikstorlek", som innehåller ett redigeringsfält där gällande värde är angivet. Du kan skriva in din föreslagna inställning, och trycka Enter för att stänga dialogrutan, och deaktivera menyraden. När du stänger dialogen, lagras den nya inställningen i filen Wineyes.ini.

A = Använd klippbegränsning med mus - standard = på

Detta val beskrivs ingående i [Avsnitt 12](#).

W = Utökat stöd för aktuellt Word-dokument - standard = Av

Om du mot förmodan skulle träffa på ett dokument som inte lär sig läsa ordentlig med det utökade

stödet för Word i Window-Eyes, kan du gå tillbaka till Window-Eyes version 4.5-metoden för att läsa dokumentet. Det sista elementet i menyn "Global", "Utökat stöd för aktuellt Word-dokument", är en inställning som bara gäller för ett enskilt dokument, och de kommer inte sparas i någon inställningsfil. Se [Avsnitt 20.14](#) för en närmare beskrivning av funktionen "Utökat stöd för aktuellt Word-dokument". Om du har ett dokument som inte lär sig läsa korrekt, bör du först kontakta användarstödet för att fastslå att dokumentet innehåller fel och förorsakar problem. Därefter kan du stänga av det utökade stödet för detta specifika Word-dokument.

6. Inställning av rösterna

Detta kapitel av Window-Eyes-manualen beskriver hur inställningarna av Window-Eyes-rösterna kan skräddarsys.

[6.1. Grundläggande](#)

[6.2. Så här fungerar det](#)

[6.3. Ändra rösterna för skärm, tangentbord och mus](#)

[6.4. Bestämma hur Window-Eyes läser skiljetecken](#)

[6.5. Resten av menyn "Skärm"](#)

[6.6. Resten av menyn tangentbord](#)

[6.7. Resten av menyn mus](#)

[6.8. Talmängdsinställningar](#)

6.1. Grundläggande

Window-Eyes-rösten för skärm, är den rösten som läser informationen på skärmen. Rösten för tangentbord, läser eko från det du trycker på tangentbordet, inklusive det som sänds dit från programmet du använder. Rösten för mus, är den röst som svarar till muspekaren, antingen den flyttas med hjälp av den fysiska musen, eller genom att använda tangentbordet när Window-Eyes förflyttar musen.

Så om du skriver information till datorskärmen, hör du tangentrösten. Om du läser om igen genom att använda piltangenterna eller kortkommandon för Window-Eyes, används skärmrösten. Om du leder muspekaren över texten, så hör du musrösten. Alla tre rösterna låter lika under standardinställningen för Window-Eyes.

Window-Eyes har separata röster för skärm, tangentbord och mus för att användare av tal behöver dem. Till exempel, om du använder ditt textbehandlingsprogram för att skumläsa ett dokument, önskar du vanligtvis inte att få läst skiljetecken. Men om du däremot redigerar medan du läser, uppskattar du troligen att du får uppläst skiljetecken allt efter som du skriver, för att undgå stavfel.

Window-Eyes kan också kontrollera var och en av de tre rösterna genom olika talmängdsinställningar. Alla dessa inställningar kan lagras antingen globalt, något som påverkar samtliga inställningsfiler, eller lokalt som bara påverkar gällande inställningsfil. Detta ändrar du med att slå funktionen av eller på under menyrubriken "Globala inställningar" i menyn "Global".

6.2. Så här fungerar det

Om datorn är påslagen, och du är i Windows, och du är klar för att börja se på inställningarna för Window-Eyes, ber vi dig gå genom menyn medan du läser manualen.

Tryck Ctrl-§ för att aktivera Window-Eyes' kontrollpanel. Window-Eyes annonserar att detta är aktivt, du får veta vilken inställningsfil som för ögonblicket körs och därefter berättar Window-Eyes vilken inställningsfil som är associerad med det aktiva applikationsfönstret.

Var uppmärksam på att det som blir annonserat när Window-Eyes kontrollpanel öppnas är olika allt efter vilken menynivå som är vald. Detta blev förklarat i kapitel 5.4.

Nu kan du trycka Alt-tangenten för att aktivera menyraden; Window-Eyes annonserar "Arkiv a undermeny".

6.3. Ändra rösterna för skärm, tangentbord och mus

Du kan göra fem individuella inställningar för rösterna skärm, tangentbord och mus. Dessa är som följer och har följande standardvärden:

S = Röst = På (för skärm), På med tecken (för tangentbord), På med utsatt pekaridentifikation (för mus).

H = Hastighet = 30 (mellan 1 och 100)

J = Höjd = 3 (mellan 0 och 9)

T = Ton = I (mellan A och Z)

O = Volym = 9 (mellan 0 och 9)

Den första rubriken på menyerna Skärm, Tangentbord och Mus är "Röst".

Röst för skärm

Under menyrubriken "Skärm" är valet röst en på/av-funktion. Trycker du Enter på detta val, kommer den slås av om den var på, och på om den var av. Slår du av rösten för skärm kommer

markörförflyttningstangenter, kortkommandon, användarfönster och hyperaktiva fönster fortsatt vara aktiva, medan talfönster slås av. En detaljerad beskrivning av talfönster beskrivs i [Avsnitt 12](#). Tills vidare räcker det med att säga att talfönster är fönster som läser text automatisk som blir skrivet till skärmen av värddprogrammet du använder.

Röst för tangentbord

Med att välja "Röst" från menyn "Tangentbord", får du upp dialogen "Röst för tangentbord" med en lista där du kan välja följande punkter:

- Av
- På med tecken
- På med ord
- På med ord och siffror
- På med tecken och ord
- På med tecken, ord och siffror

Genom att slå av rösten under Tangentbord, kommer all inskrivning försiggå utan meddelande via talet.

Sätts valet till "På med tecken", kommer varje tangenttryck medföra annonsering av tangenten som blev tryckt.

Sätts valet till "På med ord", kommer tecken som skrivs behållas i en kö till antingen Mellanslag, Enter, ett skiljetecken eller ett tal skrivs. Därefter läses ordet som blev skrivet.

Sätts valet till "På med ord och tal", kommer bokstäver och tal du skriver hållas i en kö helt tills du trycker Mellanslag, Enter eller ett skiljetecken.

Sätts valet till "På med ord och tecken", kommer varje tangenttryck annonseras. Även hela ordet kommer bli läst när du trycker Mellanslag, Enter, ett tal eller ett skiljetecken.

Sätts valet till "På med tecken, ord och siffror", kommer varje tangenttryck annonseras efter hand som de trycks. Hela ordet läses så när du trycker Mellanslag, Enter eller ett skiljetecken.

Notera: Sätts "Välj tal för tangentbord" till "På med ord" eller "På med ord och siffror", kommer "Avbrottsmöjlighet" vara avstängt för Shift och Enter, och för bokstäver och tal.

Detta valt kan också sättas med snabbtangenten för funktionen "Rotor för rösten tangentbord" (inte definierade i standardinställningen). Mer om kortkommandon i [Avsnitt 8](#) och i [Appendix A](#).

6.3.3. Röst för mus

Om du väljer "Röst" under menyrubriken "Mus", får du upp dialogen "Röst för mus", som innehåller en lista med följande val:

- Av
- På med pekaridentifiering av
- På med pekaridentifiering fördröjd
- På med pekaridentifiering fördröjd (endast lexikon)
- På med pekaridentifiering direkt
- På med pekaridentifiering direkt (endast lexikon)

Allt eftersom muspekaren förändrar funktion, så ändras också utseende enligt funktionen. T.ex. kommer muspekaren ofta visas som ett timglas för att visa att systemet är upptaget med att utföra en uppgift så att du får vänta. Det kan vara bra att få sådana pekarbeskrivningar annonserade. Å andra sidan kan det uppfattas som stökigt och man vill kanske inte få denna information.

Slås valet av kommer du inte höra något när den fysiska musen flyttas, och du kommer inte få upplästförändringar m.h.t. pekarens form.

Sätts valet till "På med pekaridentifiering av", kommer förflyttning av musen medföra uppläsning medan förändringar m.h.t. pekarens form inte kommer läsas.

Sätts valet till "På med pekaridentifiering fördröjd", kommer Window-Eyes läsa när den fysiska musen flyttas, och ändringar m.h.t. muspekarens form som varar i mer än en halv sekund kommer läsas.

Sätts valet till "På med pekaridentifiering utsatt (endast lexikon)", kommer Window-Eyes läsa när den fysiska musen flyttas, och bara muspekare som är definierade och sparade i en uttalslista för detta annonseras.

Sätts valet till "På med pekaridentifiering direkt", kommer Window-Eyes läsa när den fysiska musen flyttas, och alla ändringar m.h.t. muspekarens form kommer läsas (oberoende av varaktighet för förändringen).

Sätts valet till "På med pekaridentifiering direkt (endast lexikon)", kommer Window-Eyes läsa när den fysiska musen flyttas, och alla ändringar m.h.t. muspekarens form kommer läsas (oberoende av varaktighet för förändringen) när det är sparad en rubrik för muspekarens form i en uttalslista.

Genom att välja ett av de fyra andra valen (hastighet, röstläge, ton eller volym) kommer en dialogruta dyka upp, där du kan ändra gällande inställning. Hastigheterna kan sättas från 1 till 100. Röstläge och volym kan sättas från 0 till 9. Ton kan sättas från A till Z.

Valet ton fungerar olika beroende på vilken talsyntes som används. Använder du en modell som har fler röster kan användande av en ton byta mellan de olika rösterna. Detta gäller till exempel DECtalk.

Ett rullningsfält har fokus, och gällande inställning är standardinställning för rullfältet. Tryck Pil vänster för att få ett lägre värde, och Pil höger för att få ett högre. Allt efter som du ändrar inställningen, kommer Window-Eyes läsa den nya inställningen, och den nya inställningen kommer användas under uppläsningen. Tryck Enter för att godta den nya inställningen; Window-Eyes återgår därmed till kontrollpanelen.

Om du vill lagra dessa nya inställningar öppnar du Arkiv-menyn, väljer spara och därefter inställningsfil. Beroende av de globala inställningarna i Global-menyn används ändringarna använt globalt eller bara i den aktiva inställningsfilen.

Innan vi avslutar detta underkapitlet, kommer vi gå genom ett exempel, och på det sättet visa hur enkelt det är att göra globala ändringar. Låta oss säga att du vill att rösten för mus skall prata lite snabbare än skärmrösten, och att du önskar att detta skall ske i alla inställningsfilerna. Hastighet = 35, passar bra. Så här gör du:

1. Tryck Ctrl-§ för att aktivera Window-Eyes' kontrollpanel.
2. Tryck Alt-M för att aktivera menyn Mus.
3. Tryck 'H' för att öppna dialogen för ändring av hastighet.

4. Tryck pil höger 5 gånger för att ändra från 30 till 35.
5. Tryck Enter för att spara den nya inställningen i WINEYES.000. Dialogen försvinner, Window-Eyes annonserar den nya inställningen, och menyraden deaktiveras.
6. Tryck Alt-A för att aktivera menyn Arkiv.
7. Tryck 'S' för att välja Spara, och så 'I' för Inställningsfil.

Window-Eyes lagrar de nyligen ändrade inställningarna i filen WINEYES.000 i den aktiva användarens inställningsfilmsmap i Window-Eyes-mappen på hårddisken. På grund av att funktionen "Spara inställningsfil" används för att lagra globala inställningar kommer Window-Eyes också upptäcka om det är andra inställningsfiler associerade med det aktiva programmet. Om det inte är inställningsfiler associerat, och menynivån är satt till "Nybörjare", kommer Window-Eyes automatiskt lagra och associera en inställningsfil med det aktiva programmet utan att fråga först. I de fall det inte är inställningsfiler associerat med det aktiva programmet, och menynivån är satt till "Normal" eller "Avancerat", kommer Window-Eyes fråga om ett namn på filen som skall associeras med det aktiva programmet. Du kan då trycka Enter för att använda filnamnet som är föreslaget, eller du kan skriva in ditt eget filnamn, trycka Enter för att lagra och associera den nya inställningsfilen med det aktiva programmet. Du kan också trycka Esc för att inte lagra och associera en ny inställningsfil. Men oavsett kommer de globala inställningarna sparas. Därefter deaktiveras menyraden.

8. Tryck Esc för att deaktivera kontrollpanelen för Window-Eyes, och återgå till programmet du arbetat i innan du började på denna procedur. Nu kommer alla inställningsfiler som har globala inställningar satt till bara röst eller röst och talmängd använda hastighet 35 för rösten mus.

[Avsnitt 8.21](#) förklarar hur du justerar hastighet, röstläge, ton och volym för rösterna skärm, tangentbord och mus från tangentbordet.

6.4. Bestämna hur Window-Eyes läser skiljetecken

Det nästa elementet både på menyn skärm och tangentbord, är "S = Skiljetecken". Väljer du denna rubrik, öppnas en undermeny med följande punkter, som alla fungerar på samma sätt:

T = Textinställd

Detta inkluderar komma, semikolon, kolon, punkt, frågetecken och utropstecken (uttalat som ett utrop).

M = Matematisk

Detta inkluderar följande symboler: Plus, minus (läst som "streck"), stjärna, snedstreck, procent, markör, likamed, parenteser, mindre än och större än. Tecknet minus och tecknet bindestreck ser lika ut på skärmen men olika program använder dessa olika. Window-Eyes säger, i bägge fall, "streck".

D = Diverse

Inkluderar följande symboler: Snabel-a, nummertecken, dollar, euro, pund, och-tecken, apostrof,

anföring, tilde, omvänt snedstreck, stolpe, understreck, accent grav (läses "accent"), hakparenteser och klammerparenteser.

B = Blanksteg

Inkluderar tomrum representerad vid tecknet mellanslag. Sätt "Blanksteg" till på, om du vill veta exakt antal mellanslag, och placeringen av dessa. Vanligtvis bör detta val vara av, för att undgå att få för mycket information från talet.

Väljs en av dessa menyrubriker, öppnas en dialogruta som innehåller en listruta med följande val:

- Av
- Bara lexikon
- På

Gällande inställning för varje menyrubrik, är markerad i listrutan. Du kan flytta upp och ned med piltangenterna, och trycka Enter på ett element för att välja det. Tryck Esc för att avbryta.

När element i menyn tecken är avstängt, kommer tecken som de representerar aldrig läsas.

Sätts ett element till "Endast lexikon", kommer tecken som är inkluderad i uttalslistan tecken läsas, medan de som inte är i listan inte läses. Uttalslistan tecken, är en lista med Unicode-tecken som du kan göra för att styra uttalet av dessa tecken. Information om hur du gör uttalslistor, hittar du i [Avsnitt 16](#).

När element på undermenyn tecken är påslagen, kommer tecken de representerar alltid läsas.

Följande två val är också tillgängliga på menyerna skärm och tangentbord, under tecken:

K = Kontroll

Detta inkluderar kontrolltecken med Unicode-VÄRDE från 1 till 26. Väljs detta menyrubriken, öppnas dialogen "Läge för kontrolltecken", med en listruta med följande val:

- Av
- Endast lexikon
- Unicode
- Säg kontroll

När kontroll är avstängt, kommer Unicode-TECKEN inte läsas.

Är kontroll satt till "Endast lexikon", kommer bara de Unicode-TECKEN som är i den aktiva uttalslistan för tecken läsas.

Sätts kontroll till Unicode, kommer Unicode-TECKEN läsas med Unicode-nummer

Sätts kontroll till "Säga kontroll", kommer Unicode-TECKEN läsas som kontroll-tecken, till exempel "kontroll-A" för Unicode 1.

U = Utökat

Detta inkluderar följande Unicode-TECKEN: 0, 27-31 och 127-255. Väljs detta menyelementet,

öppnas dialogen "Utökad teckenuppläsning", med en listruta som innehåller följande val:

- Av
- Bara uttalslista
- Unicode
- Beskriv

När "Utökat" är satt till av, blir Unicode-TECKEN inte lästa.

Är "utökade" satt till "Endast lexikon", kommer bara de Unicode-TECKEN som är i den aktiva uttalslistan för tecken bli uttalat.

Sätts "utökade" till Unicode, kommer Unicode-TECKEN läses med Unicode-nummer.

Sätts "utökade" till "Beskriv", kommer Unicode-TECKEN läsas med namn, till exempel "en fjärdedel" för Unicode-TECKNET 1/4.

6.5. Resten av menyn "Skärm"

Resten av element på menyerna skärm, tangentbord och mus, är olika varandra. Låt oss därför fortsätta kapitlet med att beskriva dessa var och en och vi startar med skärmmenyn:

S = Siffror - standard = på

Väljs denna rubrik, öppnas dialogen "Välj hur siffror skall läsas". Dialogen har en listruta med följande punkter:

- Av
- På
- Talsyntes

Sätts valet till "Av", kommer nummer bli lästa siffra för siffra, till exempel "1 7 8 5 2 7 8".

Sätts valet till "På", läses talen som hela tal, till exempel "en-miljon-ett-hundra-femtio-tusen-fyra-hundra-sjuttio-åtta".

Kommentar till svensk manual: Resten av detta underkapitel gäller bara om språkeställningen i Wineyes.ini är satt till amerikansk. Om inställningen är satt till svensk, som är standard för svensk version, sänds talen direkt till talsyntesen, och det är den som så bestämmer hur tal skall läsas. (Kommentar slut.)

Är siffror påslagen, och Window-Eyes ser ett tal som innehåller ett streck, läses talet siffra för siffra. Detta är smidigt till exempel vid uppläsning av telefonnummer.

Är siffror påslagen, och Window-Eyes ser ett fyrsiffrigt tal som inte innehåller komma, läses dessa som tvåsiffriga tal i två grupper, till exempel "nitton åttio-fem". Avsikten är att göra det enkelt att förstå årtal, gatuadresser o.likn. Fyrsiffriga tal som innehåller komma, läses som ett tal, till exempel

7,340 blir "sju-tusen-tre-hundra-och-fyrtio".

Är siffror påslagen, kommer valuta noterat med dollartecken och decimalpunkt, läsas som dollar och cent. På samma sätt hanteras euro, medan tal med pund och decimalpunkt läses som pund och pence.

Sätts valet till "Talsyntes", sänds hela talet till talsyntesen, och det är upp till den att bestämma hur talet läses.

Detta val kan också ändras med snabbtangenten för funktionen "Rotor för siffror", den är inte definierad i standardinställningen. Kortkommandon omtalas i [Avsnitt 8](#) och i [Appendix A](#).

Skillnad mellan små och stora bokstäver

V = Versalvarning - standard = av

Väljs denna rubrik, öppnas dialogen "Varning vid stora bokstäver". Här är det en listruta med följande val:

- Av
- Säg stor
- Höjd

När "Stora bokstäver" är avstängt, kommer Window-Eyes inte göra skillnad mellan små och stora bokstäver under läsning.

Är "Stora bokstäver" satt till "Säg stor", så kommer Window-Eyes säga ordet "stor" innan ett ord som börjar med stor bokstav uttalas. Om alla bokstäverna i ett ord är stora, kommer Window-Eyes säga "stor stor" innan ordet läses. Om ett ord innehåller en kombination av små och stora bokstäver, säger Window-Eyes "stor stor stor" innan ordet läses.

Är "Stora bokstäver" satt till "Höjd", kommer Window-Eyes göra rösten ljusare när ett ord som börjar med stor bokstav läsas upp. Är ett ord skrivet bara med stora bokstäver, kommer rösten vara ännu ljusare, och ljusast blir den om Window-Eyes skall läsa ett ord med en kombination av både små och stora bokstäver.

Detta val kan också justeras med hjälp av snabbtangenten "Rotor för varning vid stora bokstäver", inte definierade i standardinställningen. Kortkommandon omtalas i [Avsnitt 8](#) och i [Appendix A](#).

Om tomrum

Det är skillnad på ett tomt fält på skärmen som inte har någon information, och tomrum på en rad som är där för att skilja ord, stycken e.l. Sistnämnda är inskrivet med hjälp av ett osynligt Unicode-TECKEN, nämligen det tecknet du får när du trycker mellanslag på tangentbordet. Sådana tomrum kan också skapas med hjälp av Tabbtangenten, eller med ett programs indragsfunktion. Med hjälp av nästa punkt på skärmmenyn, kan du bestämma hur Window-Eyes skall hantera tomrum:

F = Formatvarning - standard = av.

Väljs denna rubrik, slås funktionen på eller av.

Är formateringsmeddelanden avstängd, kommer formateringsändringar som indrag och extra tomrum inte identifieras.

Är valet på, säger Window-Eyes "indraget x blanka" när den ser ett indrag. Upptäcker Window-Eyes mer än ett mellanslag efter ett ord, sägs antal mellanslag direkt efter att ordet är läst. Funktionen är idealisk för att kunna identifiera mer än ett mellanslag mellan ord, eller rader som har indrag.

För att kunna hålla ordning på vad som är marginaler och vad som är annat tomrum som Windows-program ofta visar, så har Window-Eyes snabbtangenten "Sätt varning vid formatering". Kortkommandon förklaras grundligt i [Avsnitt 8.1](#) och även [Appendix A](#). Här är det nog att säga att ett tryck på denna tangent (inte definierade i standardinställningen), kommer sätta gränsen till indraget som är på raden som har markören. Detta hjälper Window-Eyes skilja mellan en bred marginal och indrag.

Valet kan också slås av och på med snabbtangenten för funktionen "Formatvarning på/av" (inte definierade i standardinställningen).

F = Stava alfa/numeriskt - standard = av.

Valet växlar mellan att slå funktionen av och på.

Funktionen sätter metoden för hur strängar som innehåller både tal och ord stavas.

Till exempel kommer strängen "KA9UDN" stavas sådan: "K-A-9-U-D-N" om valet är på.

B = Dela ord med blandade stora och små bokstäver - standard = av.

Valet öppnar en dialog med tre val.

Detta bestämmer hur sammansatta ord, med både små och stora bokstäver (som kod i program) läsas. Är valet på, kommer till exempel ordet "FileOpen" läses som "File open", och detta är användbart vid arbete med programmering. Valet "På vid akronymer", kommer få Window-Eyes till att stava ord som är skrivet i bara stora bokstäver, något som också kan vara användbart vid läsning av programkod.

Skumläsning av ett e-postmeddelande

Ett e-postmeddelande kan vara fullt av tidigare och vidare kommunikation. Låta oss se på ett exempel: John skickar Marta ett e-postmeddelande över Internet. Efter att Marta har läst meddelandet från John, väljer hon svara-knappen i e-postprogrammet, och hon skriver ett svar som hon skickar tillbaka till John. E-postprogrammet sätter tillsammans Johns och Martas text - Johns först, därefter Martas text. Detta sker innan meddelandet sänds tillbaka till John. Programmet sätter in ett större än-tecken (eller kanske ett streck) i början av alla raderna som John har skrivet. När John skall läsa svaret från Marta, kommer detta hjälpa ögonen för John med att gå förbi text han själv inte har skrivet, så att han kommer direkt till svaret från Marta. John behöver bara se efter första rad som inte börjar med ett större än-tecken, och så börja läsa därifrån. Om han vill, kan han gå tillbaka och se efter rader som börjar med större än, för att se vad det var han själv hade skrivet.

Detta är det enklaste exemplet. Mer komplicerat blir det när vi pratar om e-postlistor, där tre eller fler personer diskuterar ett eller annat. Här kan originaltexten (den som startade diskussionen) visas till exempel ett dussin gånger, ofta med tre eller fler större än-tecken i början av raderna. Detta sker för att meddelandet har blivit läst och svarad på av många listmedlemmar, och varje gång har e-postprogrammet satt till ett större än-tecken på början av rader som är citat av meddelandet som

besvaras. Kanske det till och med är några som har lagt till sitt eget tecken för att markera citat.

Radfiltret i Window-Eyes ger dig som använder tal anledning till att filtrera bort rader av texten som börjar med ett bestämt tecken, på en bestämd plats. Detta sker med hjälp av nästa rubrik på skärmmenyn.

R = Radfilter

Undermenyn innehåller följande tre punkter:

S = Status - standard = av

P = Position - standard = 0

T = Tecken - standard, inte definierade

När "Status" är satt till av, kommer radfiltreringsfunktionen vara inaktiv; alla rader läses.

Är "Radfilter" satt till "Läs till slutet", kommer Window-Eyes använda radfiltrering på funktionen "Läs till slutet", Ctrl-Shift-R. "Läs till slutet", får Window-Eyes att ta med sig markören rad för rad till slutet av dokumentet, medan texten läses under vägen.

Är status för radfiltrering påslagen, används radfiltrering på tangenter du använder för att läsa rad för rad, som till exempel Pil upp eller ned eller "Läs till slutet". Window-Eyes filtrerar också raderna när du läser ett fönster med en av snabbtangenter för läsning av fönster.

Använder du radfiltret, får du ange det tecken som indikerar rader som skall filtreras bort. Detta görs genom att välja "Position". Här anger du ett tal från 0-4 i redigeringsfältet för dialogen som visas när du väljer denna rubrik. Detta meddelar Window-Eyes att den skall börja leta 0-4 tecken från vänster kant av applikationsfönstret.

Använder du radfiltret, får du också ange vilka tecken som skall användas för att identifiera rader du inte vill läsa.

Rubriken "Tecken", fungerar på samma sätt som rubriken "Position", bortsett från att du här kan ange upp till 5 tecken, och alla Unicode-TECKEN är tillåtna. Emellertid kommer detta nästan alltid vara ett större än-tecken, också kallat höger spetsparentes. Window-Eyes kommer se efter ett och ett av tecknen du uppgav, från den relativa positionen du uppgav under "Position" på denna undermeny.

Detta val kan också justeras med hjälp av snabbtangenter för radfilterstatus, inte definierade i standardinställningen. Kortkommandon omtalas i [Avsnitt 8](#) och i [Appendix A](#).

Textlig utsmyckning

Rader med streck, stjärnor, diamanter eller andra Unicode-TECKEN används ofta av programmerare för att dekorera skärmen, eller för att skilja eller framhäva text. Detta fenomen kan vara bra för seende, men för användare av konstgjort tal, verkar det störande. Window-Eyes låter dig gå igenom detta i lugn och ro med hjälp av det nästa rubrik på skärmmenyn:

E = Repetitionsfilter - standard = av

Väljs denna rubrik, öppnas dialogen "Läge för repetitionsfilter" med en listruta med följande punkter:

- Av
- Säg upprepningar
- Ignorera

Är repetitionsfiltret avstängt, läser Window-Eyes varje enskilt tecken. Till exempel kommer en rad med stjärnor över hela skärmen, få Window-Eyes att säga "stjärna stjärna stjärna stjärna"... många gånger.

Är repetitionsfiltret satt till "Säg upprepat", kommer Window-Eyes först läsa tecknet som repeteras ett antal gånger, och därefter säger den "upprepat X gånger". X = antal gånger tecknet repeteras.

Är repetitionsfiltret satt till "Ignorera", kommer Window-Eyes ignorera upprepade tecken.

Nästa menyrubrik på skärmmenyn, låter dig specificera hur många lika tecken efter varandra på en rad du vill tillåta innan repetitionsfiltret skall träda i funktion:

E = repetitionsvärde - standard = 3

Detta öppnar dialogen "Skärm, repetitionsvärde" med en redigeringsruta där du kan skriva ett värde mellan 1-9.

När repetitionsfiltret är satt till "Säg upprepat", kommer Window-Eyes först läsa tecknet det antal gånger som repeteringsvärdet är satt till, innan talet säger "Upprepat X gånger".

Läsa eller ignorera blankrader

Window-Eyes låter dig välja om du skall få besked om du passerar en tom rad under läsning eller inte. Ett bra exempel på när det kan vara bra att få information om blankrader, är vid redigering av ett dokument; då kan det vara bra att veta var ett avsnitt slutar och ett nytt börjar. Men om du inte behöver denna information och om dokumentet skulle ha många blankrader, kommer du troligen inte vilja ha besked varje gång du passerar en blank rad. Nästa rubrik på skärmmenyn låter dig välja följande:

B = Blankrader - standard = av

Väljer du denna rubrik, öppnas en dialog med följande val: Av, säg blank och av vid läs till slutet.

När "Blankrader" är av, ignorerar Window-Eyes blankrader.

När "Blankrader" är satt till "Säg blank", så säger Window-Eyes ordet "blank" när en tom rad passeras. Detta sker om du flyttar upp och ned med piltangenterna, läser med Window-Eyes kortkommandon eller använder Window-Eyes-funktionen läs till slutet, Ctrl-Shift-R.

När "Blankrader" är satt till "Av vid läs till slutet", kommer Window-Eyes säga "tomt" i alla andra fall än vid använd av funktionen "Läs till slutet".

Hitta markörpositionen i en text

Nästa rubrik på skärmmenyn låter dig få Window-Eyes att meddela dig om markören befinner sig i

texten som läses:

G = Signal vid markör - standard = av

Detta är en av/på-funktion.

Vid av är funktionen deaktiverad.

Vid på kommer Window-Eyes säga "markör", precis innan ordet som har markören läses. Om till exempel markören står vid bokstaven 'S' i ordet "snabb", och texten är "Petter är snabb", kommer texten läses: "Petter är markör snabb". Står markören vid bokstaven 'a' i ordet "snabb", så kommer texten läses: "Petter är sn markör abb".

Valet kan också slås av och på med en snabbtangent (inte definierade i standardinställningen). Kortkommandon omtalas i [Avsnitt 8](#) och i [Appendix A](#).

Övervaka attributförändringar

Du kan få Window-Eyes att varna dig vid ändringar i färger, typsnitt och -storlek eller stil med hjälp av Nästa rubrik på skärmmenyn:

I = Attributtändringar - standard = av

Detta är en på/av-funktion.

Är "Attributförändringar" avstängt, kommer Window-Eyes inte annonsera ändringar m.h.t färger, typsnitt o.l som visas på skärmen.

Är "Attributförändringar" påslagen, kommer Window-Eyes annonsera alla attributtändring som förekommer i texten att läses. Vilka attribut som annonseras, bestäms av inställningar på talmängds-menyn (se [Avsnitt 6.8](#)). Som standard, annonseras typsnitt, teckenstorlek, färg och stil när attributförändringar är påslagen.

Applikationer använder färgförändringar i text för att markera en rad förhållande, till exempel för att markera text som skall framhävas eller kursiveras vid utskrift, för att gruppera eller framhäva text, eller för att markera att text är en del av statusraden eller en box, och inte en del av själva texten i ett dokument.

Attributförändringar kan också slås av eller på med en snabbtangent för valet, inte definierade i standardinställningen. Kortkommandon omtalas i [Avsnitt 8](#) och i [Appendix A](#).

Ta bort paus vid slutet av varje rad

Följande funktion fungerar bara för talsynteserna DECTalk Access32, DECTalk PC, DECTalk Express, och SAPI-synteserna.

L = Läs styckevis - standard = auto.

Väljer du detta menyelement presenteras en dialog med följande val:

- Av

- På
- Auto

När "Läs styckevis " är av, kommer Window-Eyes (med de flesta talesynteserna) göra en paus vid varje radslut; detta är mest hörbart med synteserna DECTalk och SAPI.

Med "Läs styckevis" påslagen, kommer Window-Eyes eliminera pausen vid varje radslut.

Med valet satt till auto, kommer Window-Eyes eliminera pauser vid slutet av rader vid användning av funktionen "Läs till slutet", eller en av de 12 snabbtangenter för läsning: Föregående/aktuell/nästa sats för markör eller mus, och föregående/gällande/nästa avsnitt för markör och mus.

Många användare av DECTalk och SAPI kommer ha denna funktionen satt till auto för att få paus vid användning av Ctrl-Shift-W, vid förflyttning i menyer och tabbning genom dialogrutor. Pauserna tas bort vid läsning av en sats eller ett avsnitt, och under "Läs till slutet".

6.6. Resten av menyn tangentbord

Som förklarats tidigare i detta kapitlet, är de första 6 menyrubrikerna på skärm- och tangentmenyn helt identiska. Låta oss nu se på resten av tangentmenyn, som är helt olik från sista delen av skärmmenyn.

Det kan vara att du vill ha olika inställningar för skärm- och tangentrösten (det som läses för skärm och tangentbord). Låta oss först se på parametern hastighet. En som skriver snabbt, kommer fort upptäcka att de kan skriva så snabbt att det nästa tangenttrycket avbryter uppläsning av det föregående. Därför vill en som skriver snabbt, gärna sätta hastigheten för rösten "tangentbord" snabbare än för rösten "skärm". Kanske vill du också sätta rösten för tangentbordet svagare och djupare. Fabriksinställningarna för rösterna är satt till att uttala så klart och tydligt som möjligt, med tanke på en genomsnittsanvändare.

Även om teckenuppsättning ofta inte är så viktigt när du läser text, kan det vara bra att slå på uppläsning av alla tecken vid uppläsning av det du skriver, så att du kan försäkra dig om att du skriver riktigt. Kanske vill du helt enkelt inte ha tangentrösten på i över huvud taget?

För att öppna tangentmenyn:

1. Tryck Ctrl-§ för att aktivera kontrollpanelen i Window-Eyes.
2. Tryck Alt för att aktivera menyraden.
3. Tryck 'T' för att dra ned tangentmenyn.
4. Välj önskat menyelement med att gå till det med Pil ned, tryck därefter Enter på valet, eller tryck snabbtangenter för önskat val.

Läsning av speciella tangenter

I samband med Window-Eyes, omtalar vi tangenter på tangentbordet som inte är bokstäver, tal, tecken och Radera bakåt som speciella tangenter. Det nästa elementet i tangentmenyn låter dig

välja om Window-Eyes skall annonsera namnet på "specialtangenterna" när det trycks på en av dem:

P = Specialtangenter

Väljs detta menyelementet kommer du till en undermeny med följande val:

Funktionstangenter - standard = av

Växlingstangenter - standard = på

Markörförflyttning - standard = av

Utökade tangenter - standard = av

Escape - standard = av

Enter - standard = av

Aktivera båda inserttangenterna som aktivering - standard = av

Här är en lista över tangenterna i varje kategori:

F = Funktionstangenterna: Alla 12 funktionstangenterna.

V = Växlingstangenter: Caps lock, Numlock, Scroll lock och Insert.

Notera: Window-Eyes skiljer inte mellan insättnings- och överskrivningsläge. Grunden till det, är att program behandlar Ins-tangenten olika. När Window-Eyes inte kan förstå hur Ins-tangenten används i det enskilda programmet, är Window-Eyes programmerad till att bara säga namnet på tangenten när Insert trycks. Window-Eyes berättar inte om du är i insättnings- eller överskrivningsläge.

När Caps lock är på, och en av shift-tangenterna trycks tillsammans med en bokstav, kommer datorn producera en liten bokstav. Då det är ett vanligt fel att trycka Shift när Caps lock är på, och det sedan är svårt att upptäcka vid användning av tal, är Window-Eyes programmerad till att skicka en ljudsignal till pc-högtalaren varje gång en sådan kombination visas. Detta är gjort för att varna dig om att tangenttrycket kan vara fel. Har du ett ljudkort installerat, sänds ljudsignalen till ljudkortet istället för till pc-högtalaren.

M = Markörförflyttning: Piltangenter, Sida upp, Sida ned, Delete, Home, End.

U = Utökade tangenter: Höger och vänster Shift, Alt, Kontroll, Windows och Applikation.

För att Window-Eyes fullt ut skall annonsera kombinationer med funktionstangenterna som till exempel Shift-F10, så får både funktionstangenterna och utökade tangenter vara påslaget.

E = Escape: Bara Escape-tangenten.

N = Enter: Bara returtangenten.

Väljs en av dessa punkter, slås tangenterna som korresponderar med rubriken av eller på. Det betyder att om du trycker på en av tangenterna, och status för gruppen tangenter är på, så kommer Window-Eyes säga namnet på tangenten som trycks. Är menyrubriken som korresponderar med tangenten avstängd, kommer namnet på tangenten inte läses. I bägge fall kommer tangenttrycket sändas vidare till programmet du arbetar i, och effekten av tangenttrycket kommer vara exakt det samma.

Notera: Även om du har satt "röst" under "tangentbord" till av, kommer de speciella tangenterna du har påslagna likväl läsas.

Då datorn inte skiljer mellan enter-tangenten på det alfanumeriska och Enter-tangenten på det numeriska, kommer bägge bli lästa när de trycks.

I = Aktivera båda inserttangenterna för aktivering.

Detta val kan förhindra att status för insättnings-/överskrivningsläge ändras när du använder inserttangenten (inte den numeriska) i en kombination.

Inskrivning av stora bokstäver

Via följande punkter på tangentmenyn kan du bestämma hur Window-Eyes hanterar inskrivning av stora bokstäver:

V = Versaler - standard = Röstläge.

Väljs detta menyelementet öppnas dialogen "Välj tangentbord versalläge ". Dialogrutan har en listruta med följande val:

- Obestämd
- Säg stor
- Höjd

När stora bokstäver är satt till "röstläge", kommer röstläge stiga markant vid annonsering av en stor bokstav.

Är valet satt till "Obestämd", kommer stora och små bokstäver läses på samma sätt (du kommer inte höra skillnad på små och stora bokstäver).

Är valet satt till "Säg stor", kommer Window-Eyes få talet till att säga ordet "stor" innan den stora bokstaven annonseras.

Avbrottsmöjlighet

Som vi alla vet, och som vi har pratat om innan, det enda som är värre än att datorn inte pratar, är att den pratar alltför mycket! En som använder tal, måste, när som helst, ha möjlighet att få maskinen att vara tyst, utan att användaren ska behöva tänka. Därför erbjuder Window-Eyes fler sätt att

avbryta talet under arbete med tangentbordet. Följande punkt på tangentmenyn låter dig kontrollera detta:

A = Avbrottsmöjlighet - standard = Alla tangenter.

Väljs detta menyelement öppnas dialogrutan "Avbrottsläge", som har en lista med följande val:

- Alla tangenter
- Markörtangenter av
- Bara markörtangenter
- Ctrl eller Alt
- Av

När "Avbrottsmöjlighet" är satt till "Alla tangenter", kommer varje tangenttryck avbryta tal som pågår.

Sätts "Avbrottsmöjlighet" till "Markörtangenter av", kommer varje tangenttryck, bortsett från ett tryck på en av de fyra piltangenterna omedelbart stanna tal som pågår. Funktionen är bra om du vill att talet skall avbrytas under inskrivning, men inte vid uppläsning när du använder piltangenterna.

Sätts "Avbrottsmöjlighet" till "Bara Markörtangenter", kommer bara piltangenterna få talet att stanna. Det vill säga att avbrytning är avstängt för alla tangenter bortsett från de fyra piltangenterna.

Sätts "Avbrottsmöjlighet" till "Ctrl eller Alt", är det bara ett tryck på en av dessa tangenter som får pågående tal att stanna. M.a.o., "Avbrottsmöjlighet" är avstängt för alla andra tangenter än för kontroll eller Alt-tangenten. Talet avbryts när en av vänster eller höger Kontroll eller Alt trycks, enbart eller i kombination med andra tangenter.

När "Avbrottsmöjlighet" är avstängt, kommer inget tangenttryck, bortsett från snabbtangenten för Window-Eyes-funktionen "Tyst" få talet till att stanna. Tangenter som trycks medan tal pågår, får vänta på att bli läst tills tal som pågår är färdig. Snabbtangenten "Tyst" är inte definierad i standardinställningen.

Hur talet hanterar avbrytning, varierar mellan de olika talesynteserna.

Notera: Window-Eyes delar processorkapacitet med andra program som kör under Windows; så om ett annat program använder mycket processorkraft till exempel för att spara en fil på hårddisken exakt när du trycker en tangent som skulle få talet till att studsas, får du kanske vänta lite på att det andra programmet skall bli färdig med aktiviteten innan Window-Eyes kan få gett besked om att talet skall stoppas. Som regel kommer emellertid talet avbrytas omedelbart.

Välja en tangentbordslayout

När du använder en bärbar pc, kommer några av tangenttryckningarna för att utföra Window-Eyes-funktioner vara svåra att göra. Hellre än att redigera hela listan över kortkommandon, kan du välja mellan 4 (eller fler) tangentdefinitioner för Window-Eyes från tangentmeny.

B = Tangentbordslayout

Väljs detta element på tangentmenyn, får du följande 4 val:

S = Standard

B = Bärbart

V = Vocal-Eyes

J = JAWS

Avsikten med att ha en JAWS-liknande tangentuppsättning för Window-Eyes, är först och främst att göra det enklare för användare som är van med JAWS' tangentkommandon att använda Window-Eyes. Om tangentuppsättningen JAWS väljs, kommer inte funktionerna i Window-Eyes förändras, bara tangentkombinationerna som användas för att utföra de olika funktionerna.

Tangentuppsättningen som senast valdes kommer vara markerad i menyn. Om det är standardinställningen som är vald, kommer det också vara denna inställning som är kryssad. Byter du till "Bärbart", kommer denna inställning vara kryssad nästa gång du går in i denna meny.

6.7. Resten av menyn mus

Musbegränsning

När du har valt inställningar för hastighet, röstläge, ton och volym för musrösten, kan du förflytta dig genom resten av menyn "Mus". Vi startar med en Window-Eyes-funktion som låter dig begränsa muspekarens förflyttningsområde när du använder Window-Eyes kortkommandon för att förflytta musen:

B = Musbegränsning - standard = Aktivt fönster.

Väljs detta menyelementet öppnas dialogrutan "Läge för musgränser"; den innehåller en listruta med följande 4 val:

- Full skärm
- Aktivt fönster
- Fokuserat fönster
- Användarfönster

De 4 inställningarna fungerar som följer:

Full skärm

Denna inställning sätter inga begränsningar för användning av musen när den styrs av kortkommandon; musen kan flyttas var som helst på skärmen.

Aktivt fönster

Inställningen begränsar förflyttning av muspekaren vid användning av kortkommandon till innehållet i det aktiva fönstret. Ett program i bakgrunden som visar information på skärmen, kommer vara utanför området för musen. Muspekaren kommer inte lämna det aktiva fönstret.

Fokuserat fönster

Denna inställning begränsar muspekarens förflyttning vid användning av tangenttryck till innehållet i fönstret som har fokus. Fönster i fokus kan vara ett litet område som till exempel bara en enkelt knapp, eller ett stort område som till exempel ett helt applikationsfönster. Snabbtangenter för förflyttning av musen kan inte flytta muspekaren till områden inom det aktiva fönstret, utanför fönstret i fokus.

Användarfönster

Inställningen begränsar förflyttning av musen till området som är definierat som gällande användarfönster för Window-Eyes. Användarfönster beskrivs detaljerad i [Avsnitt 12](#). Standard användarfönster omfattar aktivt fönster, så dessa val blir identiska om användarfönstret inte är omdefinierat. Definierar du ett användarfönster till att omfatta en liten del av det aktiva fönstret, till exempel till en kolumn med text eller till att omfatta bara den nedersta delen av fönstret, så kommer tangenterna som flyttar musen inte kunna flytta den utanför användarfönstret.

Minns att dessa inställningar bara har inverkan på förflyttning av musen med hjälp av Window-Eyes' kortkommandon för detta. Vid använd av den fysiska musen eller sökfunktionen i Window-Eyes är det ingen begränsning.

Denna menyrubrik är identisk med snabbtangenten för funktionen "Rotor för gränser", Ctrl-Shift-B, beskrivs i [Avsnitt 10.6](#).

Musknappar

Med hjälp av nästa menyelement på musmenyn kan du bestämma om du skall få meddelande när du använder musknapparna eller snabbtangenter för att använda dessa:

K = Musknappar - standard = på.

När detta val är påslagen, annonserar Window-Eyes namnet på musknappen som trycks, eller när snabbtangenten för att klicka eller dubbelklicka knappen trycks. Är valet avstängt, annonseras inte namnet på knappen på den fysiska musen. Emellertid annonseras namnet när snabbtangenter för klick eller dubbelklick trycks.

Justera avstånd för musrörelsen

När du flyttar muspekaren genom att trycka en gång på en av Window-Eyes-tangenterna för att

förflytta musen, så flyttas muspekaren ett givet antal pixlar. Antal pixlar bestäms med nästa menyelement på musmenyn:

U = Pekare upp

N = Pekare ned

V = Pekare vänster

H = Pekare höger

Som det förklaras i [Avsnitt 10](#), så kan muspekaren flyttas genom att trycka på en av de 4 snabbtangenter för de 4 riktningar musen kan flyttas i. Dessa är definierade till Ctrl-shift-numpad-upp, Ctrl-Shift-NumPad-Ned, Ctrl-shift-numpad-vänster och Ctrl-shift-numpad-höger. De 4 element för riktning på musmenyn bestämmer hur långt musen skall flyttas i varje riktning när en av snabbtangenter trycks.

Antal pixlar är satt till 5 för varje riktning i standardinställningen. Det betyder att musen kommer flytta 5 pixlar i den angivna riktningen varje gång snabbtangenter trycks. Du kan experimentera med dessa inställningar med att först trycka Ctrl-Ins-NumPad-+ som är snabbtangenter för att få uppläst musens position, därefter en av Ctrl-shift-numpad-pil, så kan du trycka Ctrl-Shift-NumPad-+ igen för att se att musen har flyttat sig 5 pixlar.

Värdet du bör använda för dessa inställningar kommer i stor grad bero av hur du och applikationen använder muspekaren. Använder du först och främst musen för att läsa skärmen, är ett högt värde att föredra, så att du kan flytta musen snabbt. Skall du däremot ha större kontroll över musrörelser, bör du använda ett lägre värde. Du kan sätta värdet för alla de fyra riktningar från 1 till 99 pixlar.

Avbryta tal som pågår

Med hjälp av det nästa elementet på menyn mus, kan du bestämma vilken mus-aktivitet som skall avbryta talet:

A = Avbrottsmöjlighet - standard = Flyttning eller klick.

Väljs detta menyelement öppnas dialogrutan "Avbrottsläge för mus"; du får en listruta med följande val:

- Flytta
- Klickning
- Flytta eller klickning
- Av

När "Avbrottsmöjlighet" är avstängt, kommer ingen aktivitet från musen avbryta talet. Text på skärmen som musen passerar, får vänta med att bli läst till talet är färdig med det den håller på med.

Sätts "Avbrottsmöjlighet" till "Flytta", kommer pågående tal avbryts när muspekaren flyttas; gäller både den fysiska musen och kortkommandon i Window-Eyes för att flytta musen.

Sätts valet till "Klickning", kommer musknapparna eller snabbtangenter i Window-Eyes avbryta tal som är i gång.

Sätts valet till "Flytta eller klickning", kommer både förflyttning och musklick, både från den fysiska musen och från snabbtangenter för knapparna, avbryta tal som pågår.

Hur rubriken avbrottsmöjlighet hanteras är beroende av talsyntesen som används.

Automatisk följning av fokus med mus

Med hjälp av det nästa element på menyn mus, kan du få Window-Eyes till att flytta musen när fokus ändras. Till exempel när du skriver, kommer muspekaren alltid stå vid markören. Flyttar du från fält till fält i en dialogruta, kommer musen alltid följa med. Inställningen är som följer:

F = Följ mus med fokuserad - standard = Av.

Notera: I en meny, kommer musen inte följa fokus. Funktionen är blockerad för att undgå att musen skall aktivera en undermeny när du bläddrar till en sådan med pil ned/upp.

Läsa tecken, ord eller rad vid vertikal förflyttning

När du flyttar musen upp eller ned med hjälp av pil ned/upp på det numeriska tangentbordet, kan Window-Eyes antingen läsa tecknet som musen landar på, eller den kan läsa ordet eller raden. Detta sätter du upp med hjälp av nästa element på musmenyn, som följer:

S = Säg Upp Ned - standard = Läs rad.

Väljs detta menyelementet öppnas dialogrutan "Välj Säg mus upp ned"; här finns en listruta med följande val:

- Tecken
- Ord
- Rad

Detta val kan också ändras med snabbtangenter, standard är Alt-NumPad-Mitten.

När detta val är satt till tecken eller ord, och musen landar på en plats där det inte finns ett tecken eller ord, kommer Window-Eyes ljuda.

Sätts valet till "Rad", och musen passerar en tom rad, så säger Window-Eyes "Tomt". Passeras fler blankrader, kommer Window-Eyes bara säga "Tomt" vid den första tomma raden den hittar.

Söka efter nya attribut

Du kan söka efter nästa eller föregående attributändring med snabbtangenter för Föregående "Attribut" och "Nästa Attribut".

I = Val för attributsökning

Genom att välja detta menyelement öppnas dialogrutan "Val för attributsökning", med följande kryssrutor:

- Understruken
- Fet
- Markerad
- Kursiverat
- Överstruken

Ingen av dessa kryssrutor är kryssad i standardinställningen. Det används kryssrutor här så att du kan välja att ta hänsyn till en, några, alla eller ingen, när du skall använda en av funktionerna för att få musen att söka efter föregående eller nästa attributändring på skärmen. Du kan flytta upp eller ned från kryssruta till kryssruta med piltangenterna, och kryssa av eller avlägsna kryssningen för en kryssruta med mellanslag eller med att peka och klicka med musen. Enter-tangenten kommer vara det samma som att trycka på Ok-knappen, dialogen stängs, och menyraden deaktiveras. Esc "trycker" Avbryt-knappen, dialogen stängs och menyraden deaktiveras.

Denna funktion är speciellt bra för att hitta hypertext-pekare. Använd den för att välja attributet eller attributen som din applikation använder för att visa pekare, till exempel understruket.

Om muspekaren befinner sig inom Window-Eyes' musgränser, kommer snabbtangenter för nästa och föregående (ingen av dem definierade i standardinställningen) flytta den till nästa attribut inom musgränserna. Befinner sig muspekaren utanför musgränserna, börjar sökningen efter nästa attribut överst till vänster i området för musgränser. Ctrl-Shift-B roterar mellan valen för musgränser.

M = Ange framhävt musfönster.

Valet öppnar en dialog som låter dig ange ett framhävt fönster som snabbtangenter för "Flytta till angiven markering" kommer använda för att flytta musen. Valet är ytterligare förklarad i [Avsnitt 8.9](#).

6.8. Talmängdsinställningar

När du startar med att lära dig att använda Window-Eyes, eller när du kan Window-Eyes bra men du är i färd med att lära dig ett nytt program, kommer du troligen ha Window-Eyes till att läsa så mycket som möjligt av det som programmet visar på skärmen; du kommer ha hög grad av talmängd. När en meny eller en dialogruta öppnas, vill du till exempel kanske att alla element som dessa innehåller skall läsas upp. Men när du har arbetat en stund med programmet, och du vet vad menyer och dialoger innehåller, kommer en hög grad av talmängd verka störande.

På samma sätt som för rösterna skärm, tangentbord och mus, kan du göra talmängdsinställningar för gällande inställningsfil eller för WINEYES.000. För att ändra talmängdsinställningar globalt kan du antingen öppna dialogen för talmängd med att välja menyn "Talmängd", eller trycka snabbtangenter

Talmängd, "Ins-V", standard från leverantören. Denna snabbtangent, precis som menyen Talmängd som befinner sig mellan menyerna Punkt och Global i Window-Eyes' kontrollpanel, öppnar dialogrutan "Talmängdsinställningar", som innehåller bland andra två listrutor: Grupper och Element. Det du justerar ändras i förhållande till vilken grupp och vilket element som är valt. Listrutan "Grupper" innehåller följande:

Aktiverad

Attributändring

Diverse

Excel

Fokuserad

Läsläge

Meny

Mus

PowerPoint

Word

När du väljer ett element i listrutan "Grupper", kommer innehållet i listrutan "Element", samt andra fält bli uppdaterat med motsvarande innehåll. Alla inställningar för samtliga element i listrutan "Grupper" förklaras i detalj nedanför.

Aktiverad

Aktiverad - När ett fönster öppnas för första gång, vill du nog att Window-Eyes läser upp vilken typ fönster det är, och vad som befinner sig i det. Men om du känner till detta fönster sedan tidigare, kommer du nog anse att detta kan vara för mycket information.

Element - Det är inga rubriker i listrutan för denna grupp.

"Aktiverad" - Standard kryssruta inte kryssad. Window-Eyes annonserar "aktiverad" när ett nytt fönster öppnas.

Fönstertyp - Standard kryssruta kryssad. Window-Eyes annonserar fönstertypen när ett fönster öppnas. Till exempel dialog, fliken egenskaper etc.

Fönstertitel - Standard kryssruta kryssad. Window-Eyes läser titelraden i ett nyligen öppnat fönster om den finns.

Hela fönstret om meddelanderuta - Standard kryssruta kryssad. Window-Eyes läser innehållet i en meddelanderuta när den öppnas. Många program använder denna typ av boxar för att ge meddelande. Felmeddelanden ges som regel i en meddelanderuta.

Hela fönstret om dialog - Standard kryssruta inte kryssad. Window-Eyes läser innehållet i en dialogruta när en sådan öppnas. Detta kan öka din hastighet när du skall göra inställningar, och du

vet vad du söker efter, men inte var det är. I stället för att trycka Tabb fler gånger tills du kommer till det du letar efter, kan du bara lyssna efter vad som blir läst, och trycka en snabbtangent för att kryssa av i en kryssruta, eller trycka en radioknapp etc.

Diverse

Gruppen "Diverse" erbjuder två sätt med tre radioknappar och tre kryssrutor som inte passar i en speciell kategori. Dessa är:

Inte inkludera snabbtangent = radioknapp av

Inkludera snabbtangent innan val - standard = radioknapp på

Inkludera snabbtangent efter val = radioknapp av

Många dialoger har snabbtangenter som fungerar precis som snabbtangenterna i menyer. Du vill kanske inte veta att du kan trycka 'j' för "ja" och 'n' för "nej", men många dialogrutor har många element som har snabbtangenter. Så tills du har använt dialogrutan i dina program tills du minns snabbtangenterna, bör du överväga att ha en av "Inkludera snabbtangent"-valen på.

Topp/botten i listvisning - standard = inte kryssad. Window-Eyes berättar för dig att du har nått överst eller nederst i en listruta eller listvisning. Detta kan vara bra i en lång lista, för att du då vill undgå att trycka pil upp eller ned fler gånger tills du inser att du är på första eller sista val för att du hör samma text läst fler gånger. Funktionen kan också vara bra om fler element i listan liknar varandra, så att det är svårt att skilja dem när de läses upp.

Gällande index - standard = kryssad. Window-Eyes håller reda på vilket nummer i raden det är på, elementet du har valt i en listruta, i en listvisning, i en trädisning, i fältet "Välj kategori" eller vid en radioknapp; Window-Eyes annonserar numret du är vid, och det totala antalet element. Detta sker varje gång du trycker pil upp eller ned, och det läses från översta raden till vänster. Om inget element är markerat när du öppnar en listruta, kommer Window-Eyes annonsera "Ingenting är valt". Låt oss till exempel säga att du skall bläddra genom en listruta med 157 fönster. Om Garamond var det 27:e elementet i listan, skulle Window-Eyes säga "Garamond 27 av 127". Denna funktion kommer vara bra om du är i en lång lista, och du önskar att veta hur långt du får gå innan du har läst hela listan.

Inkludera inte listvy rubriker = inte kryssad

Inkludera listvy rubriker = inte kryssad

Inkludera listvy rubriker (uteslut första kolumn) - standard = kryssad

Listvisning är ett populärt sätt att organisera material, och här kan element organiseras på flera sätt. Windows använder listvisning för att lista upp filer eller mappar som ikoner, små ikoner, lista, miniatyrbilder eller detaljvisning. Genom att välja detaljvisning, visas kolumner med information om varje element, och dessa kolumner kan ändras beroende av typ filer i mappen som visas. En standard mappvisning för "Min dator", använder kolumner namn, typ, total storlek, ledig plats och kommentar. En mapp med flera olika filtyper, använder kolumner namn, storlek, typ och datum för sist ändrat. Listvisning i program kan använda kolumnnamn som är helt olika från de som användas i Windows Utforskare. Denna funktion ger dig kontroll över hur Window-Eyes annonserar rubrikerna på kolumner i listvisningar.

Till exempel i Windows Utforskare, om du har satt funktionen till "Inkludera rubriker för listvisning", och en mappvisning satt till "detaljer", kommer du höra något liknande som "Namn minfil Storlek

706KB Typ textdokument Senast ändrad 26.08.2007 15:55". Sätts funktionen däremot till "Inkludera rubrik för listvisning (uteslut första kolumn)", kommer du i stället höra "Minfil Storlek 706KB Typ textdokument Senast ändrad 26.08.2007 15:55". Sätts funktionen till "Inte inkludera rubriker för listvisning", kommer du bara höra namnet på filen samt fildetaljerna, men utan kolumnrubrikerna. Oavsett hur detta val är satt, kommer Window-Eyes-funktionen "Läs sammandrag" (Ctrl-Shift-S) alltid läsa all kolumninformation när du är i detaljvisning.

Tysta redigeringsrutor med lösenord - standard = kryssad. Tysta lösenordsredigering, får Window-Eyes till att säga "stjärna" när du skriver ett tecken i ett lösenordsfält.

Attributändring

I Windows finns det fyra olika attribut-typer för att visa texten på skärmen, och alla kan övervakas och rapporteras till användare av Window-Eyes: Färger, typsnitt, storlek och stil. Förgrunds- och bakgrundsfärgerna identifieras vid kombinationen av primärfärgerna, uttryckt i värden från 0-255 för röd, grön och blå (omtalat som RGB-VÄRDEN). Jfr [Avsnitt 13](#) för att hitta mer information om hur du arbetar med färger. Teckensnitten ger olika utformning och proportioner på bokstäverna, och de har störst betydelse för seende. Storlek refererar till punktstorleken av texten - 72 punkter per tum, på papper. Stil har att göra med karakteristika för texten, som till exempel fet, understruket, kursiverat och dubbel understruket.

Element - Det finns inga rubriker i listrutan "Element" för denna grupp.

Färgändring - standard = inte kryssad. Window-Eyes rapporterar RGB-VÄRDEN för både förgrunds- och bakgrundsfärg när markören eller musen kommer till en färgändring.

Skriftändringar - standard = kryssad. Window-Eyes annonserar namnet på typsnittet om programmet kommer till en ändring i typsnittet när texten på skärmen läses.

Storleksändringar - standard = kryssad Window-Eyes annonserar storleken på text om ändring av textstorleken upptäcks under läsning av text på skärmen.

Stiländringar - standard = kryssad. Window-Eyes annonserar alla stiländring som upptäcks under uppläsning av text från skärmen, till exempel fet, understruket, kursiverat eller dubbel understruket.

Inställningen "Attributändring" på menyn "Skärm", ska vara påslagen för att inställningarna som beskrivs ovan skall fungera.

Fokuserad

När ett element på skärmen får fokus, vill du troligen att Window-Eyes skall berätta för dig vilken typ av fönster det är, och innehållet i det. Men om du känner till detta fönster tidigare anser du nog att detta kan vara för mycket information.

Element - Det finns inga rubriker i listrutan "Element" för denna grupp.

Fokuserad - standard = inte kryssad. När fokus ändras, kommer Window-Eyes annonsera "I fokus". Funktionen träder inte i kraft när du aktiverar en menyrad, men den används när du deaktiverar en menyrad. Den används när till exempel en dialog- eller en meddelanderuta öppnas, och den används när du flyttar med Tabb från fält till fält i en dialogruta.

Fönstertyp - standard = kryssad. Window-Eyes annonserar typ av fönster som får fokus när fokus

ändras. När du till exempel tabbar runt i en dialogruta, vill du kunna komma till en listruta, en knapp, kombinationsruta, radioknapp o.s.v. Tills du har lärt dig dialogerna i programmen du använder, kommer funktionen hjälpa dig med att förstå vilket slags element du har att göra med.

Fönstertyp först - standard = inte kryssad. När du trycker Tabb från fält till fält till exempel i en dialogruta, kommer du, med funktionen påslagen, först höra fönstertyp, och därefter inställningen för fältet. Till exempel: "Knapp OK" eller "Kryssruta inte kryssad F Fet". Slår du av funktionen, kommer Window-Eyes läsa fönstertyp till slut. För exempel: "OK knapp" eller "F Fet kryssruta inte kryssad".

Fältnamn - standard = kryssad. De olika områdena i en dialogruta är vanligtvis namngivna, och de har som regel snabbtangenter som du kan trycka för att flytta fokus till det aktuella området. När du trycker Tabb från område till område, kan Window-Eyes berätta för dig dessa namnen, på samma sätt som den skulle läst namnen på fält i ett databasprogram. Du kan också använda snabbtangenten för "Läs namn på fält", Ctrl-Shift-N för att höra namn på fältet. Kortkommandon kommer bli omtalat i [Avsnitt 8](#).

Fältdata - standard = kryssad. På samma sätt som för funktionen ovan, kommer denna funktion få Window-Eyes att läsa informationen i fältet du är vid, till exempel informationen som identifierar en kryssruta. Om du vill, kan du också trycka snabbtangenten för "Läs data i fält", Ctrl-Shift-D för att höra data i fältet. Kortkommandon kommer bli omtalat i [Avsnitt 8](#).

Anpassad kontroll - standard = inte kryssad. Valet fönstertyp som beskrivs ovan får Window-Eyes att annonsera typ av fönster som får fokus. Detta fungerar bra för standard fönstertyper. Emellertid använder många applikationer anpassade element, och du vill kanske inte att Window-Eyes skall säga "anpassat element" för var och en av dessa. Om detta val inte är kryssad, kommer inte Window-Eyes säga "anpassat element" varje gång ett anpassat element får fokus.

Identifiera MSAA-kontroller - Standard = inte kryssad. Med detta val kryssad kommer Window-Eyes säga "m" framför alla MSAA-elementer, t.ex. "m kryssruta" eller "m knapp". Funktionen är bra vid felsökning, och för att förstå varför ett element behandlas som det gör.

Om valet "Fönstertyp" inte är kryssad, kommer "anpassat element" inte bli sagt oavsett status för valet "Anpassat element". Även om du snart kommer upptäcka att funktionerna "Fokus", "Fönstertyp först", "Identifiera MSAA-element" och "Anpassat element" är av mindre betydelse, så är de andra tre funktionerna mycket nödvändiga. Utan att dessa är kryssad under "inställningar för talmängd vid fokus", kommer inte fälten i en dialogruta läsas över huvud taget. Å andra sidan kommer du upptäcka att alla tre inte behöver vara kryssade.

Meny

I kapitel 3 beskrev vi MS Windows' konventioner för menyraden och rullgardinsmenyer, och hur Window-Eyes läser dessa. Det vill säga, vi förklarade hur Window-Eyes läser menyer enligt fabriksinställningarna för dialogen meny under talmängdsinställningar. Dessa 7 är som följer:

Element - Det finns inga rubriker i listrutan "Element" för denna grupp.

Meny öppnad - standard = inte kryssad. Window-Eyes annonserar "Meny öppnad", när du öppnar en meny.

Meny stängd - standard = kryssad. Window-Eyes annonserar "Meny stängd", när en meny deaktiveras. Detta sker en gång för varje undermeny eller menyraden som stängs.

Alternativ - standard = kryssad. Window-Eyes läser namn på gällande menyval. Normalt vill du inte slå av detta val, med mindre än att du har tillräcklig syn för att se namnet, och därmed inte behöver få det uppläst.

Inkludera inte snabbtangent,

Inkludera snabbtangent innan val (standard),

Inkludera snabbtangent efter val, inte kryssad

Som standard, kommer Window-Eyes läsa snabbtangenter, det vill säga den understrukna bokstaven i varje menyval innan valet (till exempel A Arkiv). Om valet "Inkludera snabbtangent efter val" är kryssad, kommer Window-Eyes läsa snabbtangenter efter menyvalen, till exempel "Arkiv A". Kryssas det för valet "Inkludera inte snabbtangent", kommer Window-Eyes inte läsa kortkommandon för menyval (även om kommandot "läs sammandrag" överväger denna inställning). Denna funktion påverkar både vid automatisk uppläsning av hela menyn, och när du läser menyval punkt för punkt med att flytta upp eller ned med piltangenterna eller musen.

Snabbtangenter - standard = kryssad. Window-Eyes läser snabbtangenter, de tangentkombinationer som i en del program visas till höger om menyvalet. Snabbtangenter låter dig gå utanför menyn i programmet, och direkt till funktionen det visas till. Till exempel Ctrl-C för kopior.

Egenskaper - standard = kryssad. Window-Eyes berättar vad menyvalet gör om det blir valt, aktiverar en undermeny eller öppnar en dialog, till exempel.

Läs ny rullgardinsmeny - standard = inte kryssad. Window-Eyes läser automatiskt en undermeny när en sådan väljs om detta val slås på.

Läsläge

Valet talmängd för Läsläge i Window-Eyes är mycket bra. Var och en av punkterna beskrivs i [Avsnitt 19](#).

Mus

När du flyttar muspekaren runt på skärmen, antingen med hjälp av den fysiska musen eller med hjälp av tangentkommandon till Window-Eyes, behöver du kan hända veta mer än bara text eller namngiven grafik på skärmen. Du har kanske också behov av att veta om musen rör sig ut från eller in i ett fönster, eller vilken typ av fönster det är tal om. Ett exempel på när du kunna ha användning av dessa talmängdsfunktionerna, kan vara när du går runt i en dialogruta med musen för att utforska vad som finns i dialogen, och vilka val du har.

Dialogen för att justera talmängd för mus, har fem kryssrutor, och de är som följer:

Element - Det finns inga rubriker i listrutan "Element" för denna grupp.

Mus in - standard = inte kryssad. Window-Eyes annonserar "Mus in" efterföljd av typ fönster musen har gått in i.

Mus ut - standard = inte kryssad. Window-Eyes annonserar "Mus ut" följd av typ fönster som musen lämnar.

Ge besked vid radbyte - standard = inte kryssad. Window-Eyes får pc:n att ljuda varje gång musen passerar gränsen mellan två rader. Men om du redan har flyttad musen till en rad, kommer du inte höra ljudsignalen, eftersom du då redan har korsat gränsen mellan två rader.

Ge besked vid klippbyte - standard = inte kryssad. Window-Eyes får pc:n att ljuda varje gång musen passerar en klippgräns. Men om musen redan har flyttat till ett klipp, kommer byte av klipp inte ge ljudsignal då klippgränsen redan är passerad.

Ge besked vid fönsterbyte - standard = inte kryssad. Window-Eyes får pc:n att ljuda varje gång musen passerar gränsen mellan två fönster.

Window-Eyes kommer alltid ta hänsyn till storleken av gällande element som läses (tecken, ord, rad, klipp etc.), och du får besked enligt talmängdsinställningarna. Till exempel, när du flyttar musen tecken för tecken, eller ord för ord, kommer Window-Eyes ta hänsyn till alla tre talmängdsinställningarna (förutsatt att de alla är kryssade). Flyttar du musen klipp för klipp, kommer Window-Eyes ge besked när du har bytt rad, och när du har bytt fönster. Flyttar du musen rad för rad, kommer Window-Eyes bara ge besked när du har bytt fönster.

Dessa fem kryssrutor är inte kryssade i standardinställningen, för att rösten "mus" är alltför ordrik om du inte behöver informationen som erbjuds.

Excel

Window-Eyes' talmängdsinställningar för Microsoft Excel är både kraftig och omfattande. Alla inställningarna omtalas i detalj i [Avsnitt 21](#).

Word

Window-Eyes' talmängdsinställningar för Microsoft Word är mycket omfattande. Alla inställningarna beskrivs i detalj i [Avsnitt 20](#).

PowerPoint

Talmängdsinställningarna för PowerPoint omtalas i [Avsnitt 22](#).

7. Hantera olika inställningar för Window-Eyes

I detta kapitel får du information om hur Window-Eyes kan anpassas med hjälp

av inställningsfiler. En mindre fördjupande förklaring av Arkiv-menyn ges i översikten över kontrollpanelen i Window-Eyes. I detta kapitel ger vi en mer detaljerad genomgång.

[7.1. Grundläggande](#)

[7.2. Hur det hela fungerar](#)

[7.3. Spara inställningsfiler](#)

[7.4. Öppna inställningsfiler manuellt](#)

[7.5. Stöd för associationer](#)

[7.6. Få översikt över aktiva filer för Window-Eyes](#)

[7.7. Stänga associationer](#)

[7.8. Göra om Inställningsfiler till text och tillbaka igen](#)

[7.9. Byta talsyntes](#)

[7.10. Välj Punktdisplay](#)

[7.11. Window-Eyes och användarprofiler](#)

[7.12. Kör Window-Eyes från systemfältet](#)

[7.13. Startalternativ och snabbt användarbyte](#)

[7.14. Redigera uttalslexikon](#)

[7.15. Installera och ominstallera fabriksinställningar - inställningsfiler](#)

[7.16. Avsluta Window-Eyes](#)

7.1. Grundläggande

Som tidigare beskrivs, är de enskilda uppsättningarna för Window-Eyes sparade i filer som kallas inställningsfiler. Varje gång du gör en ändring i en talinställning, kan du lagra detta i en inställningsfil. Den enda begränsningen på hur många inställningsfiler du kan göra, är den lediga platsen du har på hårddisken. Och naturligtvis kan du ladda in dessa inställningsfiler när du vill men inställningsfiler blir automatiskt laddat av Window-Eyes när ett nytt program startar.

Window-Eyes gör detta på ett smidigt sätt genom att ge inställningsfilerna namn efter de olika programmen och deras olika fönster. I [Avsnitt 3](#) beskrivs hur fönster öppnas när nya program startas. Dessa program öppnar sedan nya fönster. Till exempel när du skall söka och/eller ersätta text, så öppnas ett nytt fönster som hör till programmet du är i. Skrivbordet är fönstret på den översta nivån, och alla andra program som öppnas, får fönster under denna nivå. Program som kör, öppnar i sin tur nya fönster som blir på nivå under programfönstret. Många olika fönster blir därför öppnade och stängda av ett program, och Window-Eyes hämtar in de olika inställningsfilerna som är tillägnat programmet och det speciella fönstret.

Genom hela denna manual har vi refererat till Window-Eyes grundinställning för talet som är lagrat i inställningsfilen WINEYES.000. Window-Eyes grundinställningar är gjord och lagrat i inställningsfilen WINEYES.000 av GW Micros programutvecklare med samma sätt som det beskrivs i denna manual.

7.2. Hur det hela fungerar

När du aktiverar Window-Eyes' kontrollpanel med att trycka Ctrl-§, kommer det även till namnet på Window-Eyes programfönster visas namn på två inställningsfiler: namnet på den aktiva inställningsfilen, samt namnet på den associerade inställningsfilen. Den aktiva inställningsfilen är alltid den som innehåller den aktuella talinställningen Window-Eyes använder, medan den associerade inställningsfilen är den inställningsfilen Window-Eyes är instruerat till att leta efter när aktuella programfönster öppnas. Om det redan är upprättat en bindning (associering) för programfönstret, kommer den aktiva inställningsfilen och den associerade inställningsfilen vara den samma när fönstret är öppet. Window-Eyes kommer alltid leta efter och öppna den associerade filen när ett nytt fönster öppnas. Om det inte finns en associerad fil till det nya fönstret, kommer Window-Eyes behålla inställningsfilen som hör till fönstret på överordnad nivå. Om nödvändigt söker Window-Eyes uppåt i hierarkin tills det hittar den inställningsfilen som är associerat med det översta fönstret i hierarkin, nämligen skrivbordet. Standard associering på denna nivå, är WINEYES.000.

7.3. Spara inställningsfiler

Nedan hittar du ett exempel för att demonstrera ett sätt att spara aktuell talinställning:

1. Tryck Ctrl-§ för att öppna kontrollpanelen för Window-Eyes.
2. Tryck Alt-A för att öppna Arkiv-menyn.
3. Om du inte vill ändra namnet på inställningsfilen, trycker du 's' för att spara, annars trycker du 'm' för Spara som.
4. En undermeny öppnas, och du väljer inställningsfil. Då öppnas en Spara som-dialog med ett redigeringsfält där du kan ändra namnet på inställningsfilen. Ett namnförslag baserat på aktuell fil ges redan, men med en liten ändring i namnet. Det är också möjligt att ge filen ett nytt namn. Dessutom kan du gå till listan över alla inställningsfiler genom att trycka Tabbtangenten en gång. I denna lista kan du välja en fil du vill skriva över, men var försiktig så du inte skriver över fel fil.
5. Tryck Enter, och Window-Eyes kommer nu fråga dig om du vill bekräfta associeringen. Denna dialog har två knappar, Ja, som är standard, och Nej.
6. Välj en av dessa knappar och tryck Enter. Oberoende av vilken av dessa knappar du trycker på, kommer inställningsfilen lagras, dialogen stängs och menyraden deaktiveras. Har du svarat Ja, kommer denna nya fil vara den aktiva och associerade inställningsfilen nästa gång du startar Windows, och den används som aktuell talinställning för Window-Eyes. Har du svarat Nej, sparas inställningsfilen men den blir inte associerad. När du ger en inställningsfil ett efternamn, rekommenderas det att du använder syntaxen .00x där 'x' är ett tal mellan 0 och 9. När det är sagt, kan du använda vilket efternamn som helst förutsatt att det består av tre tecken efter punkt.

Var uppmärksam på att Window-Eyes sparar de globala inställningarna samtidigt som inställningarna för den aktiva inställningsfilen lagras. Se kapitel 5 för detaljer omkring globala inställningar.

Notera: Window-Eyes sparar information om associationer i filer med efternamnet .we. Ska du kopiera inställningsfiler från en dator till en annan, ska också dessa kopieras. Annars kommer inte

Window-Eyes kunna upprätta nya associationer på den datorn det kopieras till.

7.4. Öppna inställningsfiler manuellt

Det följande exemplet visar hur enkelt det är att öppna en inställningsfil:

1. Från vilket som helst programfönster, trycker du Ctrl-§ för att öppna kontrollpanelen för Window-Eyes.
2. Tryck Alt för att aktivera menyn
3. Tryck 'A' för att öppna Arkiv-menyn.
4. Tryck 'ö' för att öppna undermenyn Öppna. Här kan du välja mellan inställningsfiler och olika uttalslexikon.
5. Välj inställningsfiler. Det öppnas då en dialogruta där du antingen kan skriva in namnet på den inställningsfilen du vill öppna, eller du kan trycka Tabbtangenten en gång och därefter välja i en lista med inställningsfiler. Den aktuella inställningsfilen är framhävd. Annars är filerna sorterade alfabetiskt.
6. Tryck Enter, och inställningsfilen laddas, dialogen stängs och menyn deaktiveras.

Nedanför listrutan är det en kombinationsruta som berättar för dig att innehållet i listrutan är inställningsfiler.

Om inte inställningsfilen du skrev in namnet på finns, visar Window-Eyes en meddelanderuta med följande meddelande:

Öppna, Filnamn: Hittar inte filen. Kontrollera att du har skrivet in riktig sökväg och filnamn.

Tryck Enter för att välja Ok-knappen, och skriv in det riktiga filnamnet. Känner du inte till det riktiga filnamnet kan du trycka Tabbtangenten en gång så att du kommer till listrutan som innehåller alla inställningsfilerna för aktuella Window-Eyes-användaren. Den aktiva inställningsfilen är den filen som har fokus när du kommer till boxen. Annars kan du pila upp eller ned tills du hittar den riktiga filen. Tryck Enter för att välja och stänga dialogen och menyn.

Varför skulle du ha behov för att öppna en inställningsfil manuellt? Det är bra att kunna öppna en redan upprättad inställningsfil. Om du kommer in i ett nytt, okänt fönster, men som du ser liknar ett annat fönster du känner, kan du bara öppna inställningsfilen som fungerade med detta fönster. Nu kan du lagra inställningsfilen, och svarar du Ja på frågan om den skall associeras med aktivt fönster, kommer Window-Eyes, tills du förändrar associationen, använda denna inställningsfil varje gång detta programfönster öppnas.

Ett annat fall: Om du skulle märka att en förändring du har gjort i en inställningsfil också skulle passa för ett annat fönster, till exempel i en speciell dialog, kan du bara öppna inställningsfilen till detta program, göra ändringarna och lagra inställningsfilen igen. Denna gång skall du svara Nej på frågan om du vill bekräfta associeringen. Filen lagras och är då klar till nästa gång du startar programmet. Därefter är det bara att hämta in inställningsfilen igen till det programmet du håller på att arbeta i.

En inställningsfil kan också öppnas med att trycka snabbtangenter Ins-L. Kortkommandon beskrivs i [Avsnitt 8](#).

7.5. Stöd för associationer

Menyrubriken på Arkiv-menyn, direkt under valet för Ändra lexikon, ger information om det aktuella programmets fönster och ger möjlighet att associera den aktiva inställningsfilen med namnet på fönsterklassen för fönstret som är aktivt för ögonblicket. Menyrubriken fungerar som följer:

W = Windowsinfo

Väljer du detta, öppnas dialogen som informerar om modul, fönster och klass. Dialogen består av tre icke-redigerbara redigeringsrutor:

Namn på exe-fil

Detta är namnet på filen som startade för att öppna fönstret du är i. Efternamnet .EXE tas inte med.

Modulnamn

Detta är programmerarens namn på modulen som kör. Ofta speglar namnet på programmet.

Namn på fönster

Här står namnet på det aktuella programfönstret. Det är namnet som brukar stå på titelraden, den översta raden i fönstret. Varje gång ett programfönster öppnas, letar Window-Eyes efter detta namn, och visar det i denna box. Window-Eyes ignorerar förändringar i Windows namn om det inte är för att en ny modul, det vill säga en ny programfil på hårddisken startas.

Klassnamn

Alla fönster är av en eller annan klass, och Windows har standardnamn på dessa. Dessa är till exempel Knapp, Listruta, kombinationsruta, etc. Egendefinierade fönster har egna namn som programutvecklaren har gett dem.

Den nästa kontrollen i dialogrutan, är en knapp:

A = Associera med klass

Om namnet på fönstret och klassnamnet är det samma för det aktiva fönstret, eller om inställningsfilen har en fönsterklass, kommer knappen "Associera med klass" vara inaktiv (grå). Men om namnet på det aktuella fönstret och fönsterklassen är olika, kan du trycka knappen för att associera den aktuella inställningsfilen med fönsterklassen i stället för med namnet på fönstret. Varje gång detta fönster öppnas inne i det aktuella programmet, vill Window-Eyes veta var den skall hitta och öppna den associerade inställningsfilen.

Enskilda program, så som Internet Explorer kommer alltid öppnas med olika namn i titelraden. Detta namn förändras varje gång du byter webbsida. Det är alltså namnet på nätverket som skapar titeln på fönstret. Window-Eyes kan då inte ha någon associerad inställningsfil att hämta eftersom Window-Eyes som standard använder fönsternamnet för denna uppgift. Därför får fönsterklassen

associeras i stället för namnet på fönstret. Internet Explorer använder samma typ av fönster för visning av alla webbsidor. Och när inställningsfilen för Window-Eyes är associerad med fönsterklassen, vet Window-Eyes vilken inställningsfil den skall ladda.

7.6. Få översikt över aktiva filer för Window-Eyes

Så långt i denna manual har vi inte förklarat lexikon i detalj, och de kommer heller inte bli det här. Vi hänvisar till [Avsnitt 16](#) för en närmare beskrivning.

Lägg likväl märke till att lexikon som Window-Eyes använder för att ge riktigt uttal av tecken, tangentnamn, ord, färger och grafiska symboler, är sparade i separata filer i programmappen till Window-Eyes, och de laddas automatiskt av Window-Eyes. Men du kan också ladda dessa filer manuellt och associera dem med en inställningsfil när du sparar dem. Du har säkert redan lagt märke till, i Arkiv-menyn, i dialogen "Öppna fil", möjligheten att öppna lexikon.

Nästa element i Arkiv-menyn visar vilka filer Window-Eyes använder:

K = Aktiva filer

Denna val öppnar dialogrutan Aktiva filer. Den innehåller en redigeringsruta som bara är läsbar, samt fem listrutor, som följer:

- Inställningsfil
- Teckenlexikon
- Uttalslexikon
- Grafiklexikon
- Tangentnamnlexikon
- Färglexikon

Även om det hela tiden bara används en inställningsfil, kan fler uttalsordlistor av de olika kategorierna användas samtidigt. Minns att fönster kan köra ovanpå varandra i en hierarki. Ett underfönster lägger sig över ett huvudfönster. Till exempel när du i Word använder Sökfunktionen. Då lägger Sökfönstret sig över själva redigeringsfönstret som är huvudfönstret. Sökfönstret blir då ett underfönster som då kanske vill använda en egen uttalslista även till de som redan används. På detta sätt hämtar Window-Eyes in, och använder, uttalslexikon för underfönster även till huvuduttalslista efter hand som underfönster dyker upp och ev. har sin egen uttalslista.

Det är därför Window-Eyes har listrutor som visar vilka uttalslexikon som var tid används i varje kategori. I dessa listrutor kan du med piltangenterna flytta dig upp och ned i listan med aktiva uttalslexikon och se ordningen i hierarkin.

Trycker du OK, stängs dialogrutan och menyn.

7.7. Stänga associationer

Om du inte längre önskar använda en inställningsfil till ett programfönster, kan associationen deaktiveras på en av två sätt:

1. Du kan lagra en inställningsfil under ett annat namn. Du blir tillfrågad om du skall associera den nya inställningsfilen med det aktiva fönstret. Den gamla associationen kommer då försvinna, medan den nya tas i bruk. Om du vill lägga till eller ändra inställningar i en inställningsfil, är detta ett fint sätt, då Window-Eyes fortsatt har den informationen den behöver samt de nya inställningarna. Window-Eyes kommer då fortsätta att fungera som du önskar i de andra fönstren som måste vara associerad med den gamla inställningsfilen.
2. Öppna Arkiv-menyn med Alt-A och välj Stäng. Window-Eyes öppnar en meny som innehåller bl.a. val av inställningsfiler och uttalsfiler. När du väljer inställningsfiler, öppnas en dialogruta där du skall bekräfta stängningen av associationen. Du får valet mellan en Ok- och en Avbryt-knapp. Välj Ok för att stänga den aktiva associationen till inställningsfilen.

7.8. Göra om Inställningsfiler till text och tillbaka igen

På Arkiv-menyn hittar du valen för konvertering av Inställningsfil till text, och text till Inställningsfil. Proceduren som gör om Inställningsfilen till text, gör detta med att dekompileera innehållet i Inställningsfilen, Och sätter upp en lista över alla inställningarna, och sparar dessa i en textfil, i Window-Eyes-mappen. Proceduren som gör om textfilen till Inställningsfil, gör detta med att kompilera texten till en Inställningsfil som också lagras i mappen för Window-Eyes.

Valet som gör om Set till text, öppnar en dialogruta med titeln Decompile. Denna dialog innehåller en redigeringsruta med namnet I = Input file(s), en redigeringsruta med namnet O = Output file(s), en kryssruta med namnet C = Compare Set-files, och en Ok- och en Cancel-knapp. Det enda du behöver göra, är att Skriva in namn och efternamn, utan platsangivelse, på Inställningsfilen i boxen för Input file, och namnet på filen med textversionen i boxen för Output file. Välj så Ok och tryck Enter. Konverteringen blir nu utförd, dialogen stängs, och resultatet visas i ett summeringsfönster. Du kan nu hämta in den nyskapade textfilen i till exempel Anteckningar eller en annan texteditor.

I dialogen Set till text kan du också jämföra två Inställningsfiler genom att skriva deras namn, ett i varje av redigeringsrutorna. Du får så kryssa för Compare Set-files, och trycka Ok-knappen. Proceduren Set till Text genererar nu en ny textfil med samma namn som den ut-filen du just jämfört. Det första tecknet i efternamnet kommer bli ändrat till 't'. Dialogrutan Set till Text stängs och ett fönster som summerar resultatet visas.

När du nu öppnar denna textfil, kommer du se att det som är lika i de två Inställningsfilerna inte är listade, bara det som är olikt.

Proceduren Text till Set, fungerar på samma sätt men med den skillnad att den gör om textversionen av Inställningsfiler till Inställningsfiler som Window-Eyes kan använda. Kryssrutan Compare Set-files är ändrad till en kryssruta som heter Search Setfiles. Om du kryssar i denna box när du kompilerar en textbaserad Inställningsfil till Inställningsfil, kommer den textbaserade Inställningsfilen jämföras med den angivna Inställningsfilen i stället för att bli kompilerad till en ny Inställningsfil. När sökningen i Inställningsfilen är genomförd, visas resultatet i ett resultatfönster. Till exempel om du vill se hur många av dina Inställningsfiler som innehåller optionen "Hämta till angiven markering", upprättar du en textfil med bara den optionen och skriver namnet på den in i redigeringsrutan för Input-fil i dialogrutan Compile. I redigeringsrutan för Out-fil(es) skriver du in namnet på Inställningsfilerna det skall sökas i. Skall du söka i alla Inställningsfiler, skriver du *.0*. Kontrollera att det är kryssat för

Sök i Inställningsfiler, och tryck Enter. Dialogen stängs och ett fönster som innehåller listan över de filer som möter sökkraven visas.

Avancerade användare bör läsa Tillägg F för att få en detaljerad beskrivning. Det alla bör lägga märke till, är att dessa textfiler har en speciell syntax som ska följas. Om inte kan det uppstå fel och problem. Till slut, se Tillägg F för detaljer.

7.9. Byta talsyntes

Om du vill använda Window-Eyes' stöd för fler talsynteser, kan du använda dialogen "Välj Talsyntes". Denna dialog hittar du på Arkiv-menyn under menyrubriken "Välj Talsyntes".

Denna dialog innehåller följande fält med alternativ för de olika talsynteserna, samt en lista över alla talsynteser som Window-Eyes stöder:

T = Talsynteser

P = Port

B = Baud Rate

D = Databitar

O = Stoppbitar

A = Paritet

F = Flödeskontroll

Y = Talsyntesplats

D = Diverse eller **R** = ljudkort (beror på vald syntes)

I = Installerade talsynteser

A = Använd specifika talparametrar

U = Sätt talparametrar till aktuella

R = Använd som reservsyntes

K = Kommandorad

I listan över talsynteser väljer du med att skriva in namnet eller välja med piltangenterna. Enkla talsynteser behöver ingen tilläggsinformation för att fungera. Då kommer de flesta valen i denna dialog inte vara tillgängliga.

Om du väljer en extern talsyntes som till exempel DECTalk Express, kan du flytta till en listruta där du kan välja serieport, 1 till 8, eller parallellport 1 till 4. Väljer du serieport, kan du flytta dig genom fler kombinationsrutor, som låter dig välja Hastighet Databitar, Stoppbitar, Paritet eller Flytkontroll. I boxen för Hastighet (Baud Rate) kan du välja rätt värde för din talsyntes. Värdet för Hastighet är olika från Talsyntes till talsyntes men normalt ligger detta värdet på 9600. I boxen Data Bitar kan du välja

mellan 7 och 8 där 8 är vanligast. Boxen Stoppbitar ger valet mellan 1 och 2 där 1 är standard. I boxen Paritet kan du välja mellan ingen, ojämn, lika och märke, där Ingen är standard. Boxen Flödeskontroll ger möjlighet att välja mellan Xon/Xoff, RTS/CTS, eller DSR/DTR med RTS/CTS som standardval.

Window-Eyes levereras med fler olika språk till talsyntesen Eloquence. Under installationen fick du möjlighet till att lägga in fler olika språk. Det kan hända du vill byta Eloquence-språk och då kan du bara trycka snabbtangenter för byte av språk. Denna snabbtangenter är inte definierade vid installation. Det vill säga att funktionen inte har någon snabbtangenter tilldelad. När du trycker denna snabbtangenter kommer Window-Eyes minnas vilket språk du använder för ögonblicket. Du kan fortsätta att trycka denna snabbtangenter tills du hittar det språket du vill använda. När du på nytt vill byta språk, är det bara att trycka snabbtangenter på nytt. Du kommer lägga märke till att rundan med de olika språken startar med det språket du använde senast. Så om du bara använder två språk, trycker du bara en gång för att byta. Men om du vill välja ett tredje språk, får du fortsätta rundan med att trycka snabbtangenter flera gånger tills du når det språket du vill använda.

Enkla talsynteser kräver att du i redigeringsrutan för placering av talsyntesen skriver in finns att hitta. Till exempel talsyntesen DECtalk Access32 är placerad här: c:\dec32\gwdec32.exe. Andra programvarusynteser som till exempel SAPI-BASERADE talsynteser, kräver inte att du anger placering.

Om du använder en SAPI talsyntes sådan som Eloquence, Microsoft eller Nuance RealSpeak, får du flytta till listrutan för SAPI Motor. I denna listruta kan du pila upp och ned och hitta den talsyntesen du vill använda.

Window-Eyes ger dig möjligheten till att specificera inställningar för den enkla talsyntesen. Detta gör du med att använda kryssrutan för Använd Specificerade talparameter, och knappen "Sätt talparametrar till aktuell", för att sätta inställningarna för det aktiva talet i sammanhang med varandra. Ett exempel på denna möjlighet är användare av DECtalk Access 32 som gillar hög hastighet, men lägre hastighet med SAPI. Med denna möjlighet kan du specificera olika talinställningar för den enkla talsyntes.

När du tabbar till, och trycker knappen "Sätt talparametrar till aktuell", kommer Window-Eyes använda de aktuella talinställningarna och lagra dem för den valda och aktiva talsyntesen. Lagg märke till att detta är det enda sättet att lagra specifika talinställningar som volym, hastighet, ton och röstläge för en talsyntes. Trycker du knapparna Ok eller Använd, kommer bara andra inställningar som porthastighet, vilken port talsyntesen är kopplat till, SAPI-motorer och annan relevant information för den valda talsyntesen lagras.

För att aktivera denna funktion, kryssar du i boxen "Använd Specificerade Talparameter". Inställningarna kommer då bli använda på det valda, aktiva talet. Du kan göra detta med så många talsynteser du vill. För att slå detta av val för en speciell syntes, väljer du talsyntesen och avlägsnar så markeringen för "Använd Specificerade Talparameter".

Notera att om du inte trycker knappen "Sätt Talparameter till aktuell" innan du kryssar i kryssrutan "Använd specificerade talparameter", kommer det inte vara några inställningar som används för det valda talet.

Du kan också lägga till och använda olika talparametrar tillsammans med individuella SAPI och ViaVoice talsynteser. Med andra ord kan man säga att om du önskar använda ETI Eloquence Reed med hastigheten 50, och ETI Eloquence Grandma med hastigheten 35, så är det fullt möjligt. Detta blir möjligt när du kryssar i kryssrutan "Använd motorspecificerade talparametrar". Du vill då kunna sätta olika talparametrar för de olika SAPI och ViaVoice motorerna (rösterna). Minns att det först får

kryssas i kryssrutan "Använd specificerade talparametrar" innan denna funktion blir tillgänglig. Om du inte specificerar parameter för en speciell motor (röst), kommer parametrarna bli tillbakaställda till de parametrar som gäller för SAPI och ViaVoice, beroende av vilken du använder. Om det inte är satt globala röstparameter för motorerna (rösterna) kommer Window-Eyes använda inställningarna i de individuella inställningsfilerna, globalt eller lokalt allt efter vilken som används.

En reservsyntes kan också specificeras i denna dialog. Det gör du med att välja en talsyntes som skall vara reserv talsyntes, flytta till kryssrutan Använd Som Reserv Talsyntes, och tryck mellanslag för att markera. Du kan bara ha en talsyntes markerat om gången och Window-Eyes sparar detta med både knappen Ok och Använd. Som standard är SAPI valt som reserv talsyntes. Du kan aktivera denna med att hålla en av Shift-tangenterna nere medan Window-Eyes startar.

Du kan också specificera en startparameter på kommandoraden för att starta Window-Eyes med en speciell talsyntes. Till exempel om du vill att Window-Eyes skall starta med SAPI talsyntes, skriver du följande på kommandoraden, förutsatt att Window-Eyes inte är i gång:

```
Wineyes /ssapi
```

Notera att mappen c:\wineyes ska vara i operativsystemets sökväg (PATH), alternativt kan du gå till mappen c:\wineyes för att detta kommando skall fungera.

Du kan hitta startparametrar för andra talsynteser med att flytta till den icke-redigerbara redigeringsrutan för Startparametrar när du har valt talsyntesen.

Dialogrutan "Byt Talsyntes" gör det mycket enkelt att byta talsyntes så länge de är rätt installerade. Window-Eyes minns alla inställningar som är gjorda för varje talsyntes. Så snart du har valt riktig Com-port, SSIL-driver och andra inställningar, kommer Window-Eyes använda dessa nästa gång du väljer denna talsyntes. Därför är det inte nödvändigt att sätta alla inställningarna på nytt varje gång du väljer talsyntesen.

Om du har fler ljudkort installerade i datorn, och de fungerar, kan du själv bestämma vilken talsyntes som skall använda ett specificerat ljudkort med att välja det i kombinationsboxen "Ljudkort". De talsynteserna som stöder fler ljudkort i dag är DECTalk Access 32 (både den versionen som levereras med Window-Eyes och "Stand-alone-versionen") och IBM ViaVoice ("Stand-alone-versionen – inte SAPI-VERSIONEN) Ljuden från en SAPI 5-syntes kan dirigeras till olika ljudkort genom att använda ljudkontrollen i Windows. Se dokumentationen för Windows för närmare instruktion.

7.10. Välj Punktdisplay

För att byta punktdisplay, använder du dialogen "Välj Punktdisplay". Denna dialog öppnar du från Arkiv-menyn. Tryck Enter på menyelementet "Välj Punktdisplay".

Dialogen består av en listruta som innehåller alla punktdisplayer som Window-Eyes stöder, samt en listruta som innehåller portarna som punktdisplayer kan använda.

Använd piltangenterna till att flytta i listorna. När du har funnit punktdisplayen du önskar använda, trycker du Tabbtangenten en gång och du når då listan med port. Här väljer du med piltangenterna den porten som punktdisplayen är kopplad till.

Dialogen "Välj Punktdisplay" ger dig möjlighet till att välja mellan fler punktdisplayer på ett enkelt

och smidigt sätt förutsatt att de är korrekt installerade. Window-Eyes minns inställningarna som är gjorda för varje punktdisplay och använder dessa varje gång du väljer punktdisplayen. Därför är det inte nödvändigt att göra dessa inställningar varje gång du byter punktdisplay.

Vänligen se i handboken till punktdisplayen för information om hur den skall installeras.

7.11. Window-Eyes och användarprofiler

Användarprofiler, profilen för alla användare, sätter aktiv användare, aktuell profil, tillgängliga profiler, mapp för profiler och sökväg till profiler.

Fleranvändarinformation

Med hjälp av fleranvändarinformation kan Window-Eyes sättas upp med olika uppsättningar, antingen på en fristående maskin eller över ett nätverk. Varje profil definierar en egen miljö med egna inställningsfiler, egen uppsättning för talsyntes och punktdisplay och alla globala och lokala inställningar.

Du får tillgång till Fleranvändarinformation från Arkiv-menyn:

F = Fleranvändarinformation

Dialogen "Fleranvändarinformation" består av följande element:

P = Profilnamn som läggs till

Redigeringsrutan låter dig skriva in ett namn på profilen du vill skapa.

L = Lägg till profil

Knappen "Lägg till profil" lägger till en profil med namnet som blev angett i redigeringsrutan ovanför. Väljs denna knapp, kommer profilnamnet läggas till flervalslistrutan (omtalas nedanför), och ett standard Window-Eyes-miljö specifikt för denna profil skapas. Har du valt ett profilnamn under "Lägg till/uppdatera med" (omtalas senare) när du väljer denna knapp, kommer den nya profilen innehålla samma inställningar som profilen du har valt.

Har du t.ex. skrivet namnet "Henrik" som ditt nya profilnamn, och sedan valt "Sara" från "Lägg till / uppdatera med", och du sedan väljer "Lägg till profil", blir profilen "Henrik" upprättad med exakt samma inställningar för Window-Eyes som Sara har satt upp.

Notera: Denna knapp är bara aktiv om du har skrivet in ett namn i redigeringsrutan över.

I = Lägg till / uppdatera med inställningar från

Denna listruta innehåller samma profiler som visas under flervalslistrutan "Aktuell profil". Dessa profiler visas för att kunna uppdatera existerande profiler.

A = Aktuella profiler

Denna flervalslistruta innehåller alla användarprofilerna som har lagts till användarprofilsystemet i Window-Eyes. Varje profil har sina egna inställningar för Window-Eyes.

U = Uppdatera vald profil

Med denna knapp har du möjlighet att uppdatera en eller fler profiler med inställningar och inställningsfiler som redan finns i en annan profil.

Låta oss t.ex. säga att brukare Per, Karin och Ola har definierade sina användarprofiler i Window-Eyes. Så tycker du att Karins uppsättning är den bästa, och du vill ändra profilen för Ola så att den blir lika den Karin har. Då väljer du Ola från listan över aktuella profiler, sedan väljer du Karin från listan "Lägg till / uppdatera med". Till slut, väljer du "Uppdatera profil". Alla inställningarna, inkl. val av talsyntes eller punktdisplay, blir nu ersatt av en kopia av inställningarna som Karin använder. Skulle du önska använda samma inställningar i fler profiler, väljer du profilerna du vill uppdatera under "Aktuella profiler", fortsatt med "Karin" vald under "Lägg till / uppdatera med".

T = Ta bort vald profil

Raderar den eller de profil(er) som valts under "Aktuella profiler". Profil(erna) med alla användardefinierade data avlägsnas från systemet, och handlingen kan inte ångras.

Window-Eyes kan startas med en kommandoradsparameter, så att Window-Eyes använder en bestämd profil. Från en kommandorad kan du skriva:

wineyes /uProfilnamn

Profilnamn är namnet på profilen du vill ladda när Window-Eyes startar. Om profilnamnet innehåller mellanslag, får du sätta namnet inom citationstecken:

wineyes /u"profil med snabbt tal"

Sätt aktiv profil

Kanske har du användning av att byta ut profilen du använder med en annan. Profilen du skall byta till får då självklart vara definierade först. Om du skall ha utbildning i användning av Window-Eyes, kan du t.ex. ha en egen miljö för detta, kanske med långsammare och mer tal än normalt. Skall du ändra inställningsfiler, kan det också vara en idé att göra detta i en annan profil än den du vanligtvis använder, och så kan du när som helst få tillbaka din ursprungliga uppsättning.

Att byta profil i Window-Eyes är enkelt.

V = Välj aktiv användare

Öppnar en dialog med följande val:

A = Aktuell användare

Denna endast läsbara redigeringsruta visar namnet på profilen som för ögonblicket är aktiv.

L = Användarlista

Detta är en listruta som visar alla tillgängliga profiler i Window-Eyes som du kan använda. För att byta till en profil, väljer du en med pil upp eller ned, och trycker Enter när du har funnit den du vill byta till.

M = Aktuell mapp

Denna endast läsbara redigeringsruta visar namnet på mappen där aktuell profil är sparad. Denna mapp är placerad under Window-Eyes' användarmapp.

S = Profil sökväg

En endast läsbar redigeringsruta som visar hela sökvägen till aktuella användares profil.

Profilen "Alla användare"

När en ny användare startar Window-Eyes första gången, kommer en kopia av standardprofilen för alla användare skapas för den nya användaren. Du kan ändra inställningarna i profilen "Alla användare" med att först välja den under "Sätt aktiv profil". När den är vald, kommer hela användarprofilen bli utbytt. Du kan välja att lägga till en profil som gäller för alla användare, eller du kan ändra standardprofilen för alla användare. Ändras standardprofilen, kommer de nya inställningarna användas när Window-Eyes gör en profil för en ny användare, och när Window-Eyes kör under inloggning.

7.12. Kör Window-Eyes från systemfältet

I Arkiv-menyn är det en menyrubrik som låter dig placera Window-Eyes i systemfältet så att Window-Eyes inte är en del av programmen som ligger på aktivitetsfältet. Detta gör att du snabbare kan nå de programmen du har öppna.

I = Kör från systemfältet

Detta gör att en ikon placeras i systemfältet när Window-Eyes kontrollpanel stängs. Det är fortfarande möjligt att öppna kontrollpanelen i Window-Eyes med snabbtangenter Ctrl-§, klicka ikonen med antingen vänster eller höger musknapp, eller ett på förhand bestämt tangenttryck. Kör du Windows 2000 eller senare kan du trycka Windows-B, som flyttar fokus till systemfältet, pila dig till Window-Eyes, trycka Enter, Snabbmenyknappen eller Shift-F10.

7.13. Startalternativ och snabbt användarbyte

Start

Om inloggningsproceduren körs under Windows, kommer inloggningsfönstret normalt komma med frågan om användarnamn och lösenord innan Window-Eyes har fått chansen att starta. Därför kommer inte inloggningsproceduren annonseras av Window-Eyes. För att lösa detta problem, väljer du nästa element i Arkiv-menyn:

U = Autostart

Väljer du denna rubrik, kommer dialogen "Startalternativ" dyka upp med följande val:

Administrativa alternativ - gruppruta:

- **I** = Kör Window-Eyes vid inloggningsskärmen - kryssruta - standard: kryssad.
- Valet gäller globalt för systemet, och det låter administratörer bestämma om Window-Eyes skall vara aktiv i inloggningsfönstret.
- **K** = Kör Window-Eyes efter inloggning för alla användare - kryssruta - standard: Kryssad.
- Valet gäller globalt för systemet, och det låter administratörer bestämma om Window-Eyes skall köras när en användare har loggat på.

Notera: Kryssrutorna ovanför kommer inte vara inaktiva för icke-administrativa användare. På det sättet blir det möjligt för alla att se vilken status boxarna har. Emellertid kommer en ändring av boxarna resultera i ett felmeddelande som säger att användaren ska ha administrativa rättigheter för att kunna ändra status.

Efter inloggning för aktuella användare, kör Window-Eyes - gruppruta:

- **M** = Med ovanstående konfiguration - radioknapp - standard: Kryssad,
- **A** = Alltid - radioknapp - standard: Inte kryssad,
- **D** = Aldrig - radioknapp - standard: Inte kryssad.

Detta val låter användaren som för ögonblicket är inloggad bestämma hur Window-Eyes skall starta efter att användaren har loggat på. Väljs radioknappen " Med ovanstående konfiguration", kommer Window-Eyes starta för aktuella användare endast om föregående kryssruta är kryssad. Sätts valet till "Alltid" kommer Window-Eyes starta för aktuella användare oberoende av valet över. "Aldrig" betyder att Window-Eyes inte startar för aktuella användare.

Dessa val gör det möjligt för administratörer att sätta val på systemnivå, och individuella användare att sätta val för dem själv.

S = Sätt administrativa val - knapp

Notera: Denna knapp är bara tillgänglig under Windows Vista, och den är bara aktiv om Window-Eyes inte körs med tillräckliga rättigheter.

Knappen öppnar dialogen "Användarkontroll" som ger möjlighet för att sätta administrativa rättigheter för att ändra administrativa startalternativ i Window-Eyes. De två första kryssrutorna i dialogen, som beskrivs ovan, kommer inte vara aktiva under Vista innan du har valt "Sätt administrativa val", och svarat på frågorna i dialogen.

Startalternativen som erbjuds i installationsprogrammet är också förändrade så att de stämmer överens med dialogen som beskrivs här. Båda administrativa kryssrutorna (beskrivs ovanför) är på både för standard- och anpassat installation.

Snabbt användarbyte

Windows XP och Windows Vista stöder en funktion kallat "Snabbt Användarbyte" (FUS, fast user switching). Funktionen gör det möjligt att fortsatt vara inloggad medan du byter till en annan användare.

Snabbt användarbyte under Windows XP

Om du har funktionen "Snabbt användarbyte" påslagen i XP, och Innan Start påslagen i Window-Eyes, bör du vara uppmärksam på att vissa situationer kan uppstå. Ta en titt på följande exempel:

När du på morgonen startar upp maskinen, kommer inloggningsfönstret annonseras som vanligt och du kan logga på som vilken som helst användare. Efter inloggning kommer Window-Eyes starta i användarens skrivbord och fortsätta att "prata" som vanligt. Om du loggar av Windows vid denna tidpunkt kommer inloggningsfönstret annonseras som vanlig. På detta sätt kan du fortsätta att logga in och ut, och du kan logga på med det användarnamnet du önskar, och Window-Eyes kommer vara aktiv.

Om du, i stället för att logga av på vanligt sätt, användare FUS (Snabbt användarbyte) för att byta mellan olika användare, börjar saker att bli intressanta: Window-Eyes kommer automatisk avlägsnas från den första användarens uppgiftsrad. Detta på grund av det speciella sättet inloggningsfönstret blir behandlat på när det blir aktiverat från den första användaren. Under alla omständigheter, från denna punkt, kommer inloggningsfönstret inte annonseras av Window-Eyes. När du nu loggar på som en annan användare, kommer inte Window-Eyes starta automatiskt. Om du önskar starta Window-Eyes efter att ha loggat på som en annan användare med att använda FUS, kan du starta Window-Eyes med att trycka snabbtangenten Ctrl-Alt-W (AltGr-W).

Om du med hjälp av FUS byter till en tidigare inloggad användare eller en annan användare, kommer situationen bli exakt densamma som beskrivs ovan. Den aktiva Window-Eyes kommer avsluta, och inloggningsfönstret kommer inte annonseras. Minns likväl att du kan starta Window-Eyes med snabbtangenten Ctrl-Alt-W efter att du har loggat in.

Om du önskar talstöd under inloggningen, kan du använda Narrator, talsyntesen som levereras tillsammans med Windows XP. Om du har ett tangentbord med Windows-tangent, kan du trycka denna tillsammans med bokstaven 'U' för att starta Narrator. Narrator är inte en fullt utvecklad skärmläsare, men den ger dig talstöd under inloggningen.

För att repetera, när du använder FUS stängs Window-Eyes av när du loggar ut eller byter användare. Men du kan alltid starta den manuellt efter att du har loggat in på nytt. Men inloggningsfönstret kommer inte annonseras när du loggar ut eller byter från den första inloggade användaren så länge andra användare är inloggade.

För att röra till det ännu mer, minns följande: Window-Eyes startar aldrig automatisk om mer än en användare är inloggad. Den kommer kunna köras, men du får starta den manuellt med Ctrl-Alt-W efter inloggning. Behöver du talstöd i inloggningsbilden, så använd Narrator (Windows-U) (Fungerar inte utan vidare under svensk Windows.)

Snabbt användarbyte under Windows Vista

I motsättning till i Windows XP så stöder Window-Eyes att byta användare under Windows Vista. Fler användare kan vara inloggade samtidigt. Var och en av brukarna kan till och med köra Window-Eyes, och alla förändringar som görs med Window-Eyes påverkar bara Window-Eyes för aktuell användare. Lägg märke till att om fler användare kör Window-Eyes, och en av dem avslutar programmet, så avslutas Window-Eyes för alla brukare. Dessutom bör du notera att Window-Eyes' startalternativ ska vara satt till att köra Window-Eyes vid inloggning för att du skall kunna få talstöd medan du väljer användaren du vill byta till.

7.14. Redigera uttalslexikon

Genom använd av olika uttalslexikon som undantagsordlistor och uttalslista för tangentnamn, ger Window-Eyes dig möjligheten att ändra sättet tecken, hela ord och individuella tangenttryck blir uttalade. I dessa lexikon kan du Lägga till, Radera och Ändra. [Avsnitt 16](#) beskriver dessa listor i detalj.

7.15. Installera och ominstallera fabriksinställningar - inställningsfiler

Under installationen av Window-Eyes hade du möjligheten att lägga in inställningsfiler för många olika program. Om du använt snabbinstallation under installationen av Window-Eyes, blev det inlagt inställningsfiler till nyaste version av alla program som har inställningsfiler. Om du inte använt snabbinstallation, hade du möjligheten att välja vilka inställningsfiler du skulle installera.

Valet "Välj inställningsfil" på Arkiv-menyn ger dig möjlighet till att installera, avinstallera eller uppdatera många inställningsfilpaket. Om du uppgraderar ett program får du sannolikt också installera de tillhörande inställningsfilerna. Exempelvis om du uppgraderar från Office 2000 till Office 2003, får du också uppgradera inställningsfilerna till Office. Inställningsfilerna till Office 2000 kommer inte fungera bra i Office 2003. Kanske har du experimenterat med några inställningsfiler och dessa inte längre fungerar som de ska. Av och till händer det att du inte minns var och vilka ändringar du har gjort, och då är det enklare att hämta in de ursprungliga inställningsfilerna som har "fabriksinställningarna" intakta.

Med Inställningshanteraren i Window-Eyes har du ett kraftigt verktyg för att installera, avinstallera och hålla ordning på inställningsfilerna du använder.

L = Välj inställningsfil

Väljer du rubriken "Välj inställningsfil" från Arkiv-menyn, får du en dialog med följande element:

A = Applikationer - Listvisning: Detta är ett listvisningsfält som visar alla tillgängliga inställningsfiler, samt de olika paketens installationsstatus och versionsnummer. Listvisningen innehåller fyra kolumner som används för att presentera information: Namn, status, fabriksversion och installerad version. Kolumnen "Namn" listar alla tillgängliga inställningsfilpaket. Kolumnen "Status" är en av följande:

1. Inte installerad - Indikerar att de valda inställningsfilerna inte blivit installerade.
2. Installerat - Indikerar att de valda inställningsfilerna är installerade.
3. Ändrat - Indikerar att de valda inställningsfilerna är installerade och att de är ändrade i förhållande till fabriksversionen.

4. Föråldrade - Indikerar att de valda inställningsfilerna är installerade, men att de är äldre än den tillgängliga fabriksversionen.

5. Nyare - Indikerar att de valda inställningsfilerna är installerade, och att de är nyare än den tillgängliga fabriksversionen.

Kolumnen "Fabriksversion" indikerar versionsnummer på inställningsfilpaketet som är inkluderat från fabriken.

Kolumnen "Installerad version" indikerar versionsnumret för versionen av ett inställningsfilpaket som är installerat för den aktiva Window-Eyes-användaren. Om denna kolumn visar "n/a" betyder det att Window-Eyes inte är i stånd till att identifiera versionsnumret för det installerade inställningsfilpaketet. Detta kan ske om du har uppgraderat från en tidigare version av Window-Eyes. Vid en nyinstallation kommer korrekt versionsnummer alltid vara tillgängligt. Det samma gäller om du ominstallerar ett inställningsfilpaket från fabriken.

Listvisningen "Applikationer" låter dig välja fler inställningsfilpaket samtidigt. Därmed blir det möjligt att installera eller avinstallera fler paket åt gången.

N = Information - Endast läsbar redigeringsruta: Detta fält innehåller filen läsmig för inställningsfilen som är vald i listvisningen "Applikationer". Med varje inställningsfilpaket följer det med en läsmig-fil med information om hur inställningsfilen skall användas för att få den bäst möjliga anpassning till programmet som inställningsfilen hör till. Titeln på fältet varierar beroende av inställningsfilpaketet som är valt. T.ex. kan titeln vara: "Information för Adobe Reader", om det är detta programmet som är valt i listvisningsfältet. Om mer än ett inställningsfilpaket är valt, kommer hela detta fält vara inaktivt.

I = Inställningsfiler för - Endast läsbar redigeringsruta: Detta fält visar alla inställningsfiler som är inkluderat i paketen som är valt under listvisningen "Applikationer". Här får du också information om installationsstatus för varje enskild fil. Om en inställningsfil eller uttalslista är installerad, kommer ordet "Installerad" visas efter filnamnet. Om en inställningsfil eller uttalslista inte finns, kommer ordet "Saknas" visas efter filnamnet. Om en av filerna är olik i förhållande till fabriksversionen, kommer ordet "Ändrad" visas efter filnamnet. Om du byter inställningsfilpaket under listvisningen "Applikationer", kommer titeln på denna endast läsbara redigeringsruta förändra sig, för att reflektera inställningsfilpaketet som är valt. Väljer du t.ex. inställningsfilpaketet "Adobe Reader" i listvisningen "Applikationer", kommer titeln på fältet vara "Inställningsfiler för Adobe Reader". Om mer än ett inställningsfilpaket är valt, kommer denna redigeringsruta vara inaktiv.

I = Installera - knapp: Trycker du på denna knapp kommer Window-Eyes installera den eller de inställningsfilpaket som är valt i listvisningsfältet.

Om du installerar inställningsfiler som finns tidigare, kommer du bli ombedd att bekräfta att filerna skall skrivas över. Om en uttalslista finns innan, kommer du bli tillfrågad om du vill skriva över den existerande uttalslistan, om du vill låta den existerande uttalslistan vara eller om du vill slå tillsammans innehållet i den existerande med innehållet i fabriksversionen av uttalslistan. Med andra ord, om du har ändrat undantagsordlistan, och du så installerar en ny version av inställningsfilerna för Window-Eyes, så kan du alltså ta vara på dina egna rubriker i undantagsordlistan, samtidigt som du får med de nya som följer med i undantagsordlistan. Dialogen som frågar om du vill skriva över, behålla eller slå tillsammans innehåller tre kryssrutor:

- Använd på alla uttalslexikon - Här kryssar du i om du vill att handlingen du har valt (skriva över, behålla eller slå tillsammans) skall gälla för alla lexikon som installeras, oberoende av program eller typ uttalslista.

- Använd på alla X uttalslexikon (där X står för en typ, uttalslista för grafik, tecken, tangentnamn, färg eller undantagsordlista). – Detta får vald handling (skriva över, behålla eller slå tillsammans) att gälla alla lexikon av denna typ.
- Använd på alla Y uttalslexikon (där Y står för namnet på ett program, t.ex. "Adobe Reader"). – Detta får vald handling (skriva över, behålla eller slå tillsammans) att bara ske på alla lexikon för ett bestämt program.

Dessa kryssrutor (skriv över, behåll eller slå tillsammans) är bra om du vill installera många inställningsfilpaket på en gång.

V = Avinstallera - knapp: Används för att avinstallera den eller de valda inställningsfilpaketen under listvisningen "Applikationer".

D = Uppdatera föråldrade - knapp: Denna knapp kommer, om den trycks, få Window-Eyes att hitta vilken av de installerade inställningsfilerna som har ett lägre versionsnummer än fabriksversionen, och så installera bara de föråldrade filerna automatisk. Väljer du denna knapp och det inte finns någon inställningsfil att uppdatera, får du följande meddelande i en meddelanderuta: "Alla inställningsfilpaketen är av nyaste version. Det finns inga inställningsfiler att uppdatera." Om en inställningsfil har nyaste version men är markerad som ändrad, kommer filen inte bli uppdaterad.

Ä = Stäng - knapp: Stänger inställningshanteraren.

Om du installerar en inställningsfil, är det en god idé att försäkra dig om att inställningsfilen inte används av Window-Eyes medan installationen pågår. Stäng därför programmet som den associerade inställningsfilen hör till. När du öppnar programmet på nytt efter installationen, kommer de nya inställningarna träda i kraft omedelbart.

Det kan vara nödvändigt att konvertera gamla inställningsfiler till aktuellt format. För att göra detta, väljer du funktionen "Konvertera inställningsfiler till aktuellt format", som du hittar i Arkiv-menyn. Väljer du denna funktion, kommer alla inställningsfiler som befinner sig i aktuella Window-Eyes' användarplacering bli konverterad till nyaste Inställningsfilformat. Du får försäkra dig om att samtliga program som använder dessa inställningsfiler är stängda. Har du öppna inställningsfiler under konverteringen, kommer det uppstå problem. Om du konverterar inställningsfiler som Window-Eyes använder själv, får du starta Window-Eyes på nytt för att de skall fungera bra.

7.16. Avsluta Window-Eyes

Du behöver inte avsluta Window-Eyes innan du avslutar Windows. Window-Eyes kan avslutas innan Windows, men då kommer inte datorn "prata" innan nästa gång du startar Window-Eyes. Se till att alla inställningsfiler och uttalslexikon blir sparade innan du avslutar Window-Eyes, om du har gjort ändringar i en av dessa som du vill skall fungera nästa gång Window-Eyes startas.

Window-Eyes kan avslutas på ett av följande sätt:

1. Från kontrollpanelen i Window-Eyes väljer du den nedersta rubriken på Arkiv-menyn, som är "Avsluta". Tryck Enter för att avsluta Window-Eyes och avlägsna programmet från arbetsminnet.
2. Från kontrollpanelen i Window-Eyes trycker du Alt-F4, som är standard snabbtangent i Windows för att stänga aktuellt program. Dialogen "Avsluta Window-Eyes" visas, och den har två knappar: OK, och Avbryt. OK är standardknappen, så du kan bara trycka Enter för att avsluta Window-

Eyes, och avlägsna programmet från arbetsminnet.

3. Tryck snabbtangenter för funktionen "Avsluta Window-Eyes", som är Ctrl-Ins-F4 i standardinställningen. Detta får Window-Eyes att fråga dig om du vill avsluta Window-Eyes, på samma sätt som om du tryckt Ctrl-§, Alt-F4. Trycker du Enter, kommer Window-Eyes avsluta, och programmet avlägsnas från arbetsminnet.

8. Introduktion av kortkommandon i Window-Eyes

Detta kapitel förklarar hur du använder kortkommandon i Window-Eyes.

[8.1. Grundläggande](#)

[8.2. Så här fungerar det](#)

[8.3. Läs tecken, ord, stycken, rader och avsnitt](#)

[8.4. Finn markör automatisk](#)

[8.5. Finn information relaterad till muspekaren](#)

[8.6. Tilldela egendefinierade kortkommandon](#)

[8.7. Hantering av dubletter](#)

[8.8. Vilka tangenter kan används](#)

[8.9. Läs delar av ett fönster](#)

[8.10. Identifikation av muspekaren](#)

[8.11. Snabbtangenter "Uppdatera skärmen"](#)

[8.12. Snabbtangenter "Släpp förbi"](#)

[8.13. Läs användarfönster och hyperaktiva fönster](#)

[8.14. Läs till och från markören](#)

[8.15. Läs hela dokumentet utan stopp](#)

[8.16. Läs ostandardiserade element](#)

[8.17. Window-Eyes och Systemfältet](#)

[8.18. Tid och datum](#)

[8.19. Namn på fält, och data i fält](#)

[8.20. Läs programmets statusrad](#)

[8.21. Direktjustering av talparametrar](#)

[8.22. Annonsera förloppsindikator och rullningslister](#)

[8.23. Batterinivå](#)

[8.24. Tangenthjälp](#)

I [Avsnitt 4.1](#) förklarades att markören och muspekaren är de två platser där programmet du använder och Window-Eyes möts. Tekniskt sätt möts de på hundratals områden, men från datoranvändarens sida är användandet av dessa två markörer det vanligaste sättet att få Window-Eyes att samarbeta med värdprogrammet, programmet du jobbar med för ögonblicket. Senare kapitel förklarar de två typer av fönster som Window-Eyes använder, som också är mötesplats för Window-Eyes och värdprogrammet, samt alla uttalslistorna. Men i detta kapitel och i det nästa skall vi fokusera på informationen som ges från markören, muspekaren och en tredje markör, som tills vidare har fått mycket liten uppmärksamhet, Window-Eyes' WE-Markör.

8.1. Grundläggande

Kortkommandon är tangenter, eller skall vi säga tangenttryck, som har två uppgifter, utan att värdprogrammet vet att en tangent är tryckt. Den första uppgiften är att samla in textbaserad och grafisk information från skärmen. Den andra uppgiften är att ge Window-Eyes direktkommandon i stället för att gå via kontrollpanelens många menyer för att ge en kommando till programmet.

Snabbtangenter förklaras inte i samma turordning som de visas i dialogrutan "Definition av Kortkommandon" för att ordningen i menyvalet Kortkommandon är valt av hänsyn till användning. Ordningen här i manualen är satt efter tema. De flesta snabbtangenter blir noggrant genomgångna i de kapitlen där de naturligt hör hemma så detta blir bara en förklaring och översikt. Tillägg A har en fullständig lista över alla kortkommandon och deras förklaring som de förekommer i listrutorna i Window-Eyes.

Du kan ge alla kortkommandon i Window-Eyes din egen tangentkombination, om du vill. Tangentkombinationerna som är inställd från leverantören, är definierade av bakgrunden av att de skall vara lätta att minnas samt att de skall leda till minst möjliga konflikt med operativsystemets och värdprogrammets kortkommandon. Detta leder till att en utökad användning av det numeriska tangentbordet blir nödvändig.

Även om det finns en standardinställning, kan du faktiskt på ett enkelt sätt välja mellan flera andra. Till exempel om du använder dig av Vocal-Eyes och gillar denna inställning, eller använder en bärbar pc som inte har det numeriska tangentbordet, kan du byta till bärbar uppsättning. Tillägg A beskriver de olika uppsättningarna i detalj.

8.2. Så här fungerar det

Det första vi ofta gör, är att hitta var på skärmen markörer befinner sig. Window-Eyes vet alltid var dessa är, och du kan med ett enkelt tangenttryck få information om detta. Standard tangentkombination för att få information om markörens placering är Ctrl-Num-+. Motsvarande tangentkombination för muspekaren är Ctrl-Ins-Num-+.

Window-Eyes ger markörernas position i form av X- och Y-koordinater. För muspekarens del, blir avstånden mätt i pixlar från vänster kant av gällande musgränsområde, och Y blir mätt i pixlar från överst av samma område. När det gäller själva markören, är X avstånden mätt i pixlar från vänster kant av programfönstret, och Y är avstånden mätt i pixlar från överst av samma fönster. När muspekaren är i översta vänster hörn av skärmen, är koordinaterna X0 och Y0 så länge musgränsen är satt till hela skärmen. Så när du trycker Ctrl-Ins-Num-+, och Window-Eyes säger "X 52 Y 164 Mus Hela Skärmen", vet du att muspekaren är mycket nära vänster kant av skärmen och omräknat en tredjedel ned från toppen förutsatt att skärmen har en upplösning på 800 gånger 600 pixlar. Om musen inte är på skärmen när du trycker Ctrl-Ins-Num-+, ger Window-Eyes en ljudsignal.

Var uppmärksam på att fönster kan vara placerat på många olika platser på skärmen och ha många olika storlekar. Detta gör nog att du behöver lite tid för att bli van att tolka denna information om koordinaterna.

8.3. Läsa tecken, ord, stycken, rader och avsnitt

Några av de mest grundläggande snabbtangenter i Window-Eyes, är de som tar utgångspunkt i markören för att ge information.

När du skriver i ett dokument, kan det hända du får lämna datorn för att göra något annat. När du slutar att skriva står markören på slutet av raden du skrev på. När du kommer tillbaka är det inte säkert du minns vad du skrev sist. Med olika Ctrl-num-kombinationer kan du få läst upp olika delar av texten utan att "förstöra" själva skrivprogrammet.

Trycker du Ctrl-Num-Pil Ned, kommer Window-Eyes läsa den position markören är placerad på för ögonblicket. Ctrl-num-höger läser ordet markören är placerad på. Detta kräver att markören är placerad i en text. Står markören utanför, eller mellan två ord, ger Window-Eyes en ljudsignal. Trycker du Ctrl-num-höger två gånger, kommer ordet den är placerad i stavas. Ett tredje tryck får Window-Eyes att bokstavera ordet efter ett ordalfabet (adam för a, bertil för b, cesar för c osv.) Ett tryck på Ctrl-num-vänster, får Window-Eyes att säga bokstaven eller tecknet markören står på. Två tryck ger en fonetisk uppläsning av tecknet. Om det inte finns en markör när du trycker Ctrl-num-center (5), kör Window-Eyes ett summeringskommando som berättar vilken tangentkombination du skall trycka för att få information. Alla andra markörrelaterade snabbtangentskombinationer leder till att Window-Eyes ger en ljudsignal om en markör inte finns. Alla dessa kommandon kan utföras utan att programmets markör flyttas eller förstörs.

Fabriksinställningarna för dessa funktioner är som följer:

Tecknet innan = Ej definierad

Tecken = Ctrl-num-vänster

Tecknet efter = Ej definierad

Ordet innan = Ej definierad

Ord = Ctrl-num-höger

Ordet efter = Ej definierad

Rad över = Ej definierad

Rad = Ctrl-num-center (5)

Raden under = Ej definierad

Mening innan = Ej definierad

Mening = Ctrl-Num-Ned

Mening efter = Ej definierad

Avsnitt innan = Ej definierad

Avsnitt = Ctrl-num-upp

Avsnitt efter = Ej definierad

8.4. Finn markör automatisk

Finn markör automatisk

Oftast hittar Window-Eyes följer värdprogrammets markör. Om du tycker att Window-Eyes har problem med att hitta en markör, är det ett par saker du kan försöka. För det första ska du gå genom inställningar i ditt program och försäkra dig om att markören är satt till att blinka. Vissa program ger dig inte möjlighet att ändra markören, men dessa har som regel en blinkande markör. Om programmet inte har en blinkande markör, är inte Window-Eyes i stånd att hitta markören. För det andra kan du försöka att finna ut om det är möjligt att ändra markörens utseende; i så fall kan du definiera den till ett streck eller block. Försök bägge, men en markör som har form som et streck är vanligtvis att föredra.

Till slut är du klar att använda Window-Eyes snabbtangent för "Automatisk Markördetektering", Ctrl-Ins-C, när du står i fönstret och en markör visas. Window-Eyes säger då "Letar efter markör, vänligen vänta". Om programmet använder en systemmarkör, säger Window-Eyes direkt "Använder systemmarkör".

Om detta skulle ske, utan att Window-Eyes hanterar markören korrekt, kan inte Window-Eyes hitta programmets systemmarkör, och du bör ta kontakt med GW Micro. Om programmet inte använder en systemmarkör, väntar Window-Eyes i cirka 5 sekunder och säger därefter antingen "Markör funnen", om den hittar en markör, eller säga "Markör ej funnen", om den inte hittar en markör.

Om en markör hittas, är allt i sin ordning. Window-Eyes kommer automatiskt spara informationen för denna markör och använda den de gånger du använder programmet. Om ingen markör hittas, bör du försöka att ändra markören i programmets inställning, och därefter försöka trycka Ins-C för att automatisk detektera markören. Om du har gått genom ovanstående förslag och Window-Eyes fortfarande inte klarar att hitta markören, eller att markören hittas men inte kan följas, får du ta kontakt med teknisk personal så att du får hjälp med att lösa problemet.

8.5. Finn information relaterad till muspekaren

I de allra flesta fall kommer Windows placera en muspekare, musmarkör, någonstans på skärmen. Eftersom muspekaren kan flyttas runt om på skärmen utan att den direkt förstör det du håller på med, låter Window-Eyes dig använda denna pekare för att inhämta information från skärmen.

I [Avsnitt 10](#) ges en detaljerad beskrivning av hur du kan använda muspekaren för att hämta information eller läsa det som står på skärmen. En snabb genomgång av snabbtangenter för användning av muspekaren ges här så att du kommer i gång. Fabriksinställningarna för läsning av tecken, ord, rader, stycken, avsnitt och ikoner är som följer:

Tecknet innan = Num-vänster

Tecken = Ctrl-ins-num-mitten (5)

Tecknet efter = Num-höger

Ordet innan = Ins-Num Vänster

Ord = Ins-num-mitten (5)

Ordet efter = Ins-num-höger

Raden över = Num-upp

Rad = Num-mitten (5)

Raden under = Num-Ned

Inställningen innan = Ins-Num-End

Mening = Ins-Num-Ned

Inställningen efter = Ins-num-sida Ned

Avsnittet innan = Ctrl-Ins-Num-End

Avsnitt = Ctrl-Ins-Num-Ned

Avsnittet efter = Ctrl-Ins-Side Ned

Ikonen innan = Ej definierad

Ikon = Ej definierad

Ikonen efter = Ej definierad

Efter hand som du provar dig fram med dessa snabbtangenter, lägger du märke till att det är en märkbar skillnad på hur snabbtangenter för markören och snabbtangenter för muspekaren fungerar. Om du till exempel står mitt i ett avsnitt och du trycker snabbtangenter för "Läs Nästa mening" som markören är placerad på (Ej definierad från leverantören), läser Window-Eyes nästa mening utan att flytta markören. Trycker du denna snabbtangenter en gång till, kommer samma mening läsas igen. Om du däremot använder snabbtangenter för muspekaren, Ins-num-Sida ned, för att läsa nästa mening, kommer varje tryck på denna tangent förflytta muspekaren mening för mening nedåt i

texten, tills musen är nederst i fönstret den är definierad till att förflytta sig inom.

Det är emellertid inte säkert att du vill flytta muspekaren mer än du önskar flytta på markören för att få uppläst information på skärmen. Window-Eyes har därför en tredje markör: WE-MARKÖREN. För att slå denna markör av eller på, trycker du snabbtangenter Ins-Num-Minus. Nu kan du med muspekarens kortkommandon förflytta denna osynliga markör runt omkring på skärmen. Tryck samma snabbtangenter, Ins-Num-Minus, en gång till för att ge kontrollen tillbaka till muspekaren. WE-MARKÖRENS förflyttningsmöjlighet på skärmen är precis de samma som muspekarens, men den kan inte flyttas runt med den fysiska musen och den kan heller inte användas för att klicka med.

[Avsnitt 10](#) beskriver i detalj fördelen med denna markör.

8.6. Tilldela egendefinierade kortkommandon

Du har möjlighet att ge snabbtangenter i Window-Eyes dina egna tangentkombinationer. Detta kallas att tilldela en snabbtangenter. Du kan tilldela kortkommandon som inte är definierade från början, eller du kan omdefiniera kortkommandon så att de passar dig och dina program bäst möjligt. Kortkommandon tilldelas genom menyn "Snabbtangenter" i Window-Eyes' kontrollpanel.

För att komma till denna meny, öppnar du först Window-Eyes kontrollpanel med att trycka Ctrl-§, och därefter Alt-N. Denna meny består av sex kategorier som öppnar sin respektive dialog som innehåller kortkommandon för specifika uppgifter.

- M = Markör - För att läsa relaterad till markören, och/eller manipulera den.
- U = Mus - För att läsa relaterad till, och/eller manipulera muspekaren.
- L = Läsläge - För att navigera/läsa webbsida (rubriker, Tabeller, Skärmar etc.).
- D = Diverse - För att hitta upplysningar i skärmbilden (statusrader, klocka och datum etc.).
- A = Användarfönster - För att läsa och ändra användardefinierade fönster. [Avsnitt 12](#) ger en utförlig beskrivning av Användarfönster.
- O = Office - För att läsa och navigera i Microsoft Office-dokument (Rader, ändringar, tabeller, stavnings- och grammatikfel, etc.).

Varje enskild menyrubrik innehåller en dialog med följande element:

- G = Tangenter - Denna listruta innehåller alla kortkommandon och deras tangentdefinitioner som tillhör den aktuella kategorin.
- T = Tilldela tangent - Trycker du denna knapp, kommer Window-Eyes fråga efter den tangentkombination som skall tilldelas funktionen som valdes i listan över kortkommandon. Så fort du har tryckt tangentkombinationen du vill tilldela denna snabbtangenterdefinition, uppdateras listan med kortkommandon.
- M = Markör - genom att välja denna radioknapp, visas listan över alla kortkommandon som tillhör kategorin "Markör".
- U = Mus - genom att välja denna radioknapp, visas listan över alla kortkommandon som tillhör kategorin "Mus".
- L = Läsläge - genom att välja denna radioknapp, visas listan över alla kortkommandon som tillhör kategorin Läsläge.
- D = Diverse - genom att välja denna radioknapp visas listan över alla kortkommandon som tillhör kategorin "Andra".
- A = Användarfönster - genom att välja denna radioknapp, visas listan över alla kortkommandon som tillhör kategorin "Användarfönster".
- O = Office - genom att välja denna radioknapp visas listan över alla kortkommandon som tillhör kategorin "Microsoft Office".
- B = Ta bort tilldelning - Trycker du denna knapp, kommer tilldelningen som tillhör den valda

snabbtangentsdefinitionen tas bort och ersätts med uttrycket "Ej definierad" i listrutan. Är snabbtangentsdefinitionen inte definierad, är knappen Ta bort tangentsdefinition inaktiv, grå.

- OK-knappen - Denna knapp får Window-Eyes att genomföra förändringar du har gjort, och stänga dialogen.
- Avbryt-knappen - Denna knapp avbryter allt du har gjort och stänger dialogen.

I listrutan med kortkommandon kan du flytta dig upp och ned med piltangenter. Dessutom, som annars i Windows, kan du använda första bokstaven till den funktion du önskar hitta. Är det fler element i listan som har samma förstabokstav, får du eventuellt trycka fler gånger på samma bokstav för att hitta den du är ute efter. En annan, något mer direkt metod, är att fortlöpande skriva in namnet på elementet i listrutan. Fokus flyttar sig då tills du har skrivit in de bokstäver elementet består av. Väntar du mer än en sekund mellan varje bokstav, tolkar Window-Eyes nästa bokstav som en förstabokstav och placerar fokus på det första elementet som har den förstabokstaven.

När du har funnit den snabbtangentsdefinition du önskar, kan du ändra den. Om du vill tilldela funktionen "Visa namn på fält", till Alt-F (finns i kategorin "Diverse"), gör du så här:

1. Tryck Alt-L för att gå till listrutan med kortkommandon.
2. Tryck bokstaven 'v' för att gå direkt till elementet "Visa namn på fält". Window-Eyes kommer nu säga, "Visa namn på fält", och sedan säga Ctrl-Ins-F.
3. Tryck nu Alt-T för att gå till knappen "Tilldela tangentsdefinition". Window-Eyes kommer nu säga, "Tryck tangentsdefinition för "Visa namn på fält".
4. Tryck tangenterna Alt-F för att tilldela snabbtangentsdefinition denna tangentskombination.
5. Tryck Enter för att välja Ok-knappen, eller Esc för Avbryt-knappen. Båda stänger dialogen och menyn.

Du kan avlägsna en tangentsdefinition som är definierad för en snabbtangentsdefinition genom att trycka knappen "Ta bort tangentsdefinition", Alt-T.

Window-Eyes stöder möjligheten för att skilja mellan status för NumLock på följande tangenter: Snedstreck, stjärna, minus, plus och enter. Därmed kan du tilldela en funktion till dessa tangenter när NumLock är på, och en annan när NumLock är av (så är fallet för de andra tangenterna på nummertangentbordet). Stjärna-tangenten kommer t.ex. kallas Numpå-stjärna när NumLock är på, och Numav-stjärna när NumLock är av. Genom att definiera någon eller alla dessa tangenter bara med NumLock av, kan du använda dessa tangenter tillsammans med de andra tangenterna på nummertangentbordet. Detta kan vara bra om du vill köra program som Windows kalkylator. Vill du att en av dessa 5 tangenterna skall fungera på samma sätt oberoende av NumLock-status, får du definiera tangenten två gånger, först med gällande NumLock-status, och därefter med NumLock i motsatt status. Har du definierat samma funktion med NumLock både av och på, kommer tangenten kallas Num-stjärna, för att visa att den har samma funktion oavsett NumLock-status.

Efter att du har gjort förändringar i dialogen "Kortkommandodefinitioner", kan du öppna Arkiv-menyn och välja Spara, Inställningsfiler och spara den aktuella Inställningsfilen, antingen med originalnamnet eller med ett nytt namn som du själv ger Inställningsfilen.

8.7. Hantering av dubbletter

Om du försöker att definiera en tangentkombination till en funktion, och denna tangentkombination redan används, öppnar Window-Eyes dialogen Dubblett tangentdefinition som ett underordnat fönster. Denna dialog har fyra knappar, och de är som följer:

Ersätt tangent

Trycker du denna knapp, upphävs den gällande snabbtangenten, tangentkombinationen blir tilldelad den nya funktionen, dialogen Dubblett tangentkombination stängs och du återgår till den position i listrutan där du stod då du tryckte dubblett tangentkombinationen. Alltså den nya snabbtangenten gav den dubblett tangentkombinationen till.

Ersätt och omdefiniera tangent

Trycker du denna knapp, kommer den gällande snabbtangenten omdefinieras, tangentkombinationen blir tilldelad den nya snabbtangenten, dialogen Dubblett tangentkombination stängs och du återgår till den positionen i listrutan där snabbtangenten som redan hade dubblett tangentkombinationen befinner sig. Alltså den snabbtangenten som hade den tangentkombination du försökte att använda.

Tillåt dubblett tangent

Denna knapp låter dig definiera samma tangentkombination till en snabbtangent i läsläge, en Office snabbtangent och en vilken som helst annan snabbtangent, stänger dialogen "Tillåt dubblett tangentdefinition", och för dig tillbaka till listrutan med kortkommandon, och fokus sätts på den snabbtangenten du definierar.

Avbryt

Detta är standardknappen, och den stänger dialogen, återaktiverar dialogen "Kortkommandodefinitioner" och återgår till listrutan "Tangenter" med fokus på samma snabbtangent som du hade som utgångspunkt.

Som en summering, kan vi säga: Välj Avbryt för att behålla den existerande tangentkombinationen och eller försöka en ny. Välj "Ersätt tangent" för att tilldela tangentkombinationen till den nya funktionen, och upphäv den gamla snabbtangenten. Välj "Ersätt och omdefiniera tangent" för att definiera tangentkombinationen till den nya snabbtangenten och gå till den gamla snabbtangentdefinitionen för att definiera en ny tangentkombination till denna, eller välj "Tillåt dubblett tangent" för att låta en och samma tangentkombination utföra två olika funktioner beroendet av om du är i Läsläge eller inte.

Här är ett exempel: Du vill definiera tangentkombinationen Ctrl-Shift-W till funktionen "Läs angivet fönster", men när du försöker att göra det, öppnar Window-Eyes dialogen "Dubblett tangentdefinition" som informerar om att denna tangentkombination redan används av funktionen "Läs aktivt fönster".

Väljer du Avbryt, kommer Window-Eyes ta dig tillbaka till "Läs angivet fönster" i listrutan "Tangenter", där du kan försöka en ny tangentkombination, till exempel Alt-Shift-W. Om den tangentkombinationen inte används, kan du fortsätta och gå ut ur dialogen och spara Inställningsfilen.

Om du väljer Ersätt tangent", tilldelar Window-Eyes tangentkombinationen Ctrl-Shift-W till "Läs angivet fönster" och upphäver "Läs aktivt fönster". Då stängs dialogen "Dubblett tangentdefinition", och du återgår till listrutan "Tangentlista" med fokus på "Läs angivet fönster", som om ingen konflikt

har funnits.

Om du väljer "Ersätt och omdefiniera tangent", kommer Window-Eyes tilldela Ctrl-Shift-W till snabbtangenten "Läs angivet fönster", upphäva snabbtangenten för "Läs aktivt fönster", stänga dialogen "Dubblett tangentdefinition", ta dig tillbaka till listrutan "Tangenter" med fokus på "Läs aktivt fönster", där du då kan ge denna funktion en annan tangentkombination, till exempel Alt-Shift-W.

Om du väljer knappen "Tillåt dubblett tangent", kommer Window-Eyes tilldela tangentkombinationen Ctrl-Shift-W till både "Läs angivet fönster" och till "Läs Aktivt fönster". Detta är möjligt för att Window-Eyes behandlar kortkommandon olika allt eftersom om den befinner sig i Läsläge, till exempel på en webbsida i Internet Explorer eller inte. Utanför Läsläge kommer Window-Eyes utföra "Läs angivet fönster" när tangentkombinationen Ctrl-Shift-W trycks.

Tangentkombinationen Ctrl-§, som öppnar Window-Eyes' kontrollpanel, är inte något annat än en vanlig snabbtangent. Skulle denna kombination vara svår eller vara i konflikt med en annan, är det bara att omdefiniera den till en annan tangentkombination sådan du nu har lärt.

8.8. Vilka tangenter kan används

Tangenterna som hittills är omtalade, är bokstavstangenter använda tillsammans med Ctrl, Shift och Alt-tangenterna. För att vidare öka möjligheterna kan du använda Ins-tangenten på det numeriska tangentbordet. Ins-G och Ctrl-Ins-Ned kan vara händiga kombinationer. Du kan ju försöka kombinationen Ctrl-Alt-Shift-Ins-F3 om du har tillräckligt många fingrar. Om du har ett 104-tangenters tangentbord, kan du även använda Windows-tangenten och Snabbmenytangenten tillsammans med andra tangenter för att skapa tangentkombinationer. På detta sätt behöver du inte begränsa dig till bara bokstavstangenterna. Du kan också använda alla funktionstangenterna och alla de numeriska tangenterna.

I huvudsak bör du inte använda de alfanumeriska tangenterna ensamt eller bokstavstangenterna du skriver med, som en snabbtangent. Om du till exempel definierar bokstaven 'E' som snabbtangent, kommer Window-Eyes utföra den funktionen som du har tilldelad bokstaven 'E' i stället för att bokstaven skrivs. Vi har ändå gjort det möjligt att använda de alfanumeriska tangenterna till kortkommandon för att några program inte använder dem för inskrivning. Ett undantag är att använda dessa alfanumeriska tangenter när du är i Läsläge. Detta blir omtalat i [Avsnitt 19](#).

NumLock ska vara påslagen om det numeriska tangentbordet skall kunna skriva siffror, och NumLock ska vara av när det numeriska tangentbordet skall används till markörförflyttningar. Om NumLock är av eller på, så har det betydelse för användandet tillsammans med Ctrl, Shift etc.

8.9. Läs delar av ett fönster

Det är möjligt att få uppläst hela skärmen även om det troligen är sällan du har behov av det. Det är större sannolikhet för att du vill läsa hela det aktiva fönstret, speciellt när du vill lära känna ett nytt programfönster. Ännu mer troligt är det att du vill läsa delar av ett fönster. Här följer några kortkommandon för att göra just det:

Hela Skärmen = Ej definierad

Läs aktivt fönster = Ctrl-Shift-W

Titel/status = Ctrl-Shift-T

Statusraden = Ctrl-Ins-S

Menyraden = Ej definierad

Läs summering = Ctrl-Shift-S

Markerat Block = Ctrl-Shift-M

Rad = Ctrl-num-center (5)

Snabbtangenten Titel/status läser titeln på fönstret i fokus, så länge det existerar en titelrad, och därefter läses titelraden på det aktiva fönstret om denna rad finns. Denna funktion berättar också om fönstret är maximerat, minimerat eller ett normalfönster. Om det inte finns en aktiv titelrad, säger Window-Eyes "Ingen aktiv applikation". Notera: Det är fler kortkommandon som kan ta dig ut ur denna situation, så som Alt-Tabb, Ctrl-§ och därefter Esc. Snabbtangenten "Läs statusrad", läser informationen som finns i det aktiva programmets statusrad om programmet har en sådan, och om den är programmerad på rätt sätt. Om Window-Eyes inte hittar en statusrad, kommer den nedersta raden i programfönstret bli läst. Det är vanligtvis denna rad som är definierad som statusrad. Snabbtangenten "Läs menyraden", läser hela menyraden i det aktiva programmet. Snabbtangenten "Läs summering", läser fönstret eller fältet i fokus så som till exempel redigeringsfönstret i Anteckningar, valet i fokus i en meny eller en listruta, en knapp eller liknande. Ännu ett tryck medför till att texten stavas, och ett tredje tryck leder till att texten stavas fonetiskt. Snabbtangenten "Markerat block", läser texten som är markerad, antingen genom att använda tangentbordet eller med hjälp av musen; till exempel den texten du markerar i ditt textbehandlingsprogram innan den ev. skall raderas. För att kontrollera, är det då bra att kunna få uppläst det som är avmarkerat. Snabbtangenten "Läs rad", läser den rad markören är placerad på. Finns det ingen markör, kommer funktionen "Läs summering" utföras.

Få tillgång till ordbehandlarens stavningskontroll

De flesta ordbehandlingsprogram har en stavningskontroll som öppnar ett underordnat fönster, något som kan innebära en utmaning för skärmläsaren. Samtidigt som redigeringsfönstret deaktiveras öppnas ett nytt fönster som visar det felstavade ordet som markerat. Men hur hitta och läsa ordet i sitt riktiga sammanhang? Det är det som är svårigheten.

För denna uppgift har Window-Eyes utrustats med en funktion som heter "Hämta till specificerad markering". Innan du använder denna funktion för första gång, ska du gå genom några få steg för att ställa in den rätt så att den passar ditt ordbehandlingsprogram. Men när detta är gjort, använder du funktionen för att hämta muspekaren till det felstavade ordet. Sedan är det bara att använda snabbtangenter för att läsa ord eller tecken omkring musen.

För de mest populära textbehandlingsprogrammen Word och WordPerfect, är detta redan gjort. Skall du sätta upp Window-Eyes för att fungera med andra program, gör du så här:

1. Öppna ett nytt dokumentfönster i skrivprogrammet, som har stavningskontroll, och som visar felstavat ord som markerad text.
2. Skriv ett ord fel så att du är säker på att det vill bli uppfångat som felstavat av stavningskontrollen.

3. Starta stavningskontrollen. Det felstavade ordet blir då markerat.
4. Tryck Ctrl-Shift-F för att öppna dialogen "Finn" i Window-Eyes.
5. Skriv in det felstavade ordet precis som du gjorde i skrivprogrammet.
6. Tryck Tabbtangenten tills du kommer till radioknapparna för var det skall sökas, och välj "Full Skärm".
7. Tryck Enter. Dialogen "Finn" stängs, och muspekaren flyttas till det felstavade ordet.

Nu är det dags att lära Window-Eyes vilket markerat fönster det skall letas efter när du trycker snabbtangenten "Hämta till specificerad markering", och vi fortsätter:

Tryck Ctrl-§ för att öppna Window-Eyes' kontrollpanel.

1. Tryck Alt-M för att öppna menyn "Mus".
2. Tryck M = "Ange framhåvt musfönster", det nedersta valet i denna meny. Window-Eyes vill så öppna dialogen "Ange markerat fönster", som lär dig antingen svara Ja eller Nej på frågan: "Ange fönstret under musen som sökfönster?".
3. "Ja" är standardknapp, så tryck bara Enter här. Window-Eyes stänger dialogen och menyn.

Nu kan du tilldela en tangentkombination så att muspekaren alltid vill bli placerad på detta upplysta fönster när det är öppet och du trycker snabbtangenten:

1. Tryck Alt-S för att öppna menyn "Snabbtangenter".
2. Tryck U = "Mus".
3. I listrutan hittar du rubriken "Dra mus till fönster".
4. Tryck Alt-T = "Tilldela tangent", för att ge denna funktion en tangentkombination. Kanske Ctrl-applikation-s kan passa?
5. Tryck Enter som stänger dialogen och menyn.
6. Tryck Alt-A för att öppna Arkiv-menyn.
7. Välj Spara.
8. Välj Inställningsfil.
9. Tryck Esc för att stänga Window-Eyes' kontrollpanel.
10. Prova den nya snabbtangenten.

När du har lärt dig mer om hyperaktiva fönster ([Avsnitt 14](#)), kan du se hur detta kan göras automatiskt. Musen kan instrueras att flytta till det markerade ordet när ett sådant dyker upp.

8.10. Identifikation av muspekaren

Formen på muspekaren reflekterar vad den används till för ögonblicket. Av och till visas den som en pil för att peka och klicka med. Andra gånger är den formad som en pil med två spetsar för att ändra storlek på fönster. En tredje form är som en I-formad bjälke som visuell användning passar bra för markering av textblock. Det är väl sällan vill veta hur muspekaren ser ut, men om du vill, kan du trycka snabbtangenter för "Beskriv pekare", som inte är definierad från leverantören. [Avsnitt 16](#) förklarar hur du kan ändra beskrivningen av de olika pekarna. Standardnamnen på pekarna följande:

- Pil - Standard muspekare i Windows.
- Kors - Indikerar möjligheten att vara mer precis vid markering med musen.
- I-streck - Indikerar att fönstret under musen accepterar indata från användaren via tangentbordet.
- Storlek nordost sydväst - Indikerar att du kan ändra storleken på fönstret under musen genom att dra i fönstrets övre höger eller nedre vänster hörn.
- Storlek nord-syd - Indikerar att kantlinjerna till fönstret under musen kan flyttas upp eller ned (genom att hålla inne vänster musknapp medan du flyttar musen upp eller ned), och så ändra höjden på det aktiva fönstret.
- Storlek nordväst sydost - Indikerar att du kan ändra storlek på fönstret under musen genom att dra i fönstrets övre vänster eller nedre höger hörn.
- Storlek väst öst - Indikerar att du kan ändra bredden på det aktiva fönstret genom att flytta musen till vänster eller höger medan vänster musknapp hålls inne.
- Timglas - Indikerar att operativsystemet är upptaget med att utföra en uppgift.
- Programstart - Indikerar att operativsystemet startar ett program.
- Nej - Indikerar att fönstret under musen inte accepterar ett bestämt objekt (vanligtvis objektet som hålls nere med vänster musknapp).
- Storlek alla - Indikerar att fönstret under musen kan flyttas i alla riktningar när vänster musknapp hålls inne.
- Hjälp - Indikerar att det finns en hjälptext för rubriken som befinner sig under musen.

Om Window-Eyes hittar en muspekare den inte känner igen, säger den pekare xxx är inte definierad.

8.11. Snabbtangenter "Uppdatera skärmen"

Av och till händer det att program lägger text ovanpå den existerande texten, så att den blir dold för det mänskliga ögat. Men Window-Eyes kan ändå "se" texten, och försöker läsa den. För att undgå detta, återskapar Window-Eyes den del av skärmen som är utsatt för detta. Eftersom en del text på skärmen är nästan helt identisk i form och färger med annan text, kommer den av och till vara osynlig för skärmläsaren. Därför är Window-Eyes utrustad med en snabbtangenter som heter "Uppdatera skärmen", Ins-Escape, standard från leverantören och denna är standard i alla inställningsfiler som kommer därifrån. Använd denna snabbtangenter så snart du märker att Window-Eyes inte läser text du vet skall vara där, eller om text blir läst på ett märkligt sätt.

På grund av att denna snabbtangenter sällan används, valdes en tangentkombination som inte kommer i konflikt med en dagliga användandet av tangenterna.

Av och till leder funktionen "Automatisk uppdatering av skärmen" till att det syns skräp på skärmen. Denna funktion är påslagen som standard. Du kan undgå "Automatisk uppdatering av skärmen" genom att öppna Window-Eyes' kontrollpanel, öppna menyn "Allmänt" och välja "Tillåt automatisk

uppdatering". Detta val är av typen Av och På, och är På som standard. Varje gång du ändrar detta val, sparas det automatiskt. Därför behöver du inte spara din Inställningsfil när du har ändrat detta val.

8.12. Snabbtangenter "Släpp förbi"

Om det skulle bli nödvändig att tilldela en snabbtangent till Window-Eyes som redan används av ett värddprogram, kan du göra detta utan problem. Du trycker bara snabbtangenter för funktionen "Släpp förbi", Ins-B. När du trycker denna snabbtangent, berättar du Window-Eyes att den nästa tangentskombinationen skall ignoreras av Window-Eyes, och släpps genom till värddprogrammet, även om den är tilldelad en snabbtangent i Window-Eyes. Låt oss säga att du vill låta Ctrl-C läsa Aktuellt Tecken, och att ditt skrivprogram använder denna tangentskombination för att kopiera markerad text, en tangent som också är standard i Windows. Försätt bara och tilldela tangentskombinationen till funktionen Aktuellt Tecken i Window-Eyes. Och när du då vill kopiera markerad text, trycker du Ins-B först, innan du trycker Ctrl-C.

Du kan nog hitta en annan tangentskombination för att läsa aktuellt tecken, eller ändrat tangentskombinationen för att kopiera text i skrivprogrammet om det var möjligt, men det är nog mycket enklare att använda funktionen "Släpp förbi". Genom att använda denna funktion, kan du använda alla slags tangentskombinationer som kortkommandon i Window-Eyes. Att hela tiden vara på sin vakt mot konflikt mellan kortkommandon i Window-Eyes och andra program är mycket koncentrationskrävande och du kommer snart gå vilse i vad som används och inte.

Å andra sidan ger operativsystemet Windows, och speciellt tangentbordet med 104 tangenter, ett mycket stort antal tangentskombinationer.

8.13. Läsa användarfönster och hyperaktiva fönster

Tjugo kortkommandon är definierade för att läsa tjugo användardefinierade fönster i Window-Eyes. Trycker du snabbtangenter som är tilldelad användarfönster 0, kommer all information i detta fönster läsas. Om den definierade storleken på detta fönster är mindre än storleken på det aktiva fönstret, kommer information som befinner sig på utsidan av fönstret inte läsas.

Alt-0 till Alt-9 läser de tio första användardefinierade fönstren. Till exempel kommer Alt-0 läsa fönster 0, och Alt-9 läsa fönster 9. Snabbtangenter för uppläsning av fönster 10 till 19 är inte definierat från leverantören.

Snabbtangenter "Välj användarfönster", låter dig läsa vilket som helst användarfönster eller hyperaktivt fönster. Snabbtangenter är inte definierad från början. Använder du denna snabbtangent, frågar Window-Eyes om vilket användarfönster (nummer), eller hyperaktivt fönster (bokstav) som skall läsas. När du då har skrivit in numret på användarfönstret, eller bokstaven för det hyperaktiva fönstret, och trycker Enter, blir detta fönstret läst av Window-Eyes.

8.14. Läs till och från markören

Även för att veta var markören befinner sig, kan det också vara intressant att veta vad som befinner sig runt markören, före, efter, över och under. Fyra kortkommandon i Window-Eyes är definierade för att läsa information som är relaterad till markören men begränsad till det aktiva användarfönstret. Du kan snabbt hitta dessa fyra snabbtangenter genom att gå in i dialogen "Markör kortkommandodefinitioner", trycka bokstaven 't' som då flyttar fokus till "Topp till markör". De tre andra snabbtangenterna, "Markör till slutet", "Vänster till markör" och "Markör till höger" kommer i turordning under. Som standard är dessa snabbtangenter inte definierade, men du kan fundera på att ge dem en tangentkombination, till exempel Alt-piltangenter.

Snabbtangenter "Topp till markör", läser all text från översta vänster hörn av det aktiva användarfönstret och till och med tecknet framför markören. Snabbtangenter "Markör till slutet" läser all text från och med tecknet efter markören och till nedersta höger hörn av det aktiva användarfönstret. Snabbtangenter "Vänster till markör", läser bara texten på raden där markören är placerad, från vänster kant av det aktiva användarfönstret till och med tecknet markören är placerad på. Snabbtangenter "Markör till höger", läser bara texten på raden där markören är placerad, från och med tecknet markören är placerad på och till höger kant av det aktiva användarfönstret.

På samma sätt som för markören, kan du läsa texten runt muspekaren. Snabbtangenter är följande: "Toppen till mus" - Alt-Ins-Num-Pil Upp. "Mus till slutet" - Alt-Ins-Num Pil Ned. "Vänster till mus" - Alt-ins-num-vänster. "Mus till höger" - Alt-ins-num-höger. När du använder dessa snabbtangenter beroende informationsmängden av vilka begränsningar musen har, bestämt av musgränsen. Genom att trycka snabbtangenter "Rotor för musgränser", Ctrl-Shift-B, kan du rotera mellan de fyra gränserna och på det sättet begränsa musens förflyttningsområde. Dessa snabbtangenter hittar du i dialogrutan "Snabbtangenter för mus".

8.15. Läs hela dokumentet utan stopp

Window-Eyes låter dig läsa hela texten i ett dokument, från och med vilken som helst markörposition och helt till slutet av dokumentet eller tills du trycker Esc-tangenten. Denna funktion sätter du i gång genom att trycka snabbtangenter för "Läs till slutet", Ctrl-Shift-R, som du hittar i dialogrutan "Kortkommandon Diverse". Denna funktion läser hela den rad markören är på, och lägger därefter till ett pil ned-kommando i programmet du då använder. Detta sker tills markören når slutet av texten eller det inte är möjligt att trycka pil ned fler gånger. Markören kommer, för den som ser, förflytta sig flera rader framför den raden som för ögonblicket blir uppläst.

Under "Läs till slutet", kan du använda pil höger för att hoppa en rad ned, och pil vänster för att hoppa en rad upp. Lägg märke för att funktionerna raden över / raden under bara fungerar med talsynteser som stöder indexering.

Denna funktion är inte bara bra när du skall läsa ett helt dokument utan att behöva pila dig genom texten, men också när du skall redigera texten. Då sitter du klar med fingret på Esc-tangenten, och trycker när du hör något som du vill ändra.

Du kan också trycka Ctrl-tangenten för att tysta talet, medan markören fortsätter nedåt texten. Ett nytt tryck på Ctrl slår på talet igen. På detta sätt kan du hoppa över text du inte vill höra.

Går denna snabbtangenter (Läs till slutet) ifrån det vi tidigare har sagt om kortkommandon, att dessa

bara styr Window-Eyes och inte värdprogrammen? Ja, på det sättet att denna snabbtangenter ger värdprogrammet instruktion för att bläddra i texten. När du trycker Esc-tangenten för att stanna uppläsningen, befinner sig markören inte på det stället i texten den ursprungligen hade innan du tryckt snabbtangenter. När du trycker Esc-tangenten för att stanna uppläsningen, har inte det en direkt inverkan på värdprogrammet. Det är det Window-Eyes själv som gör genom att det använder ett miniprogram för att ge värdprogrammet instruktion om att flytta markören en rad åt gången nedåt i texten. Vårdprogrammet märker aldrig detta tangenttryck.

8.16. Läs ostandardiserade element

I [Avsnitt 4.5](#) omtalas konceptet anpassade element i samband med genomgången av dialogrutor. Anpassade element används av programmerare för att möta kraven för de program de utvecklar. På grund av att Window-Eyes inte alltid klarar att läsa innehållet i sådana element, behöver den din hjälp för detta genom att du använder snabbtangenter "Omklassificera", Ins-R, som du hittar i dialogrutan "Kortkommandon Diverse".

När du trycker Tabbtangenten för att flytta runt i en dialogruta, och du hör Window-Eyes säga "Anpassat element", och om elementet inte blir uppläst automatisk, eller du går genom skärmbilden med musen, och hör "anpassat element", vet du att du nu kan använda snabbtangenter "Omklassificera", Ins-R. För seende användare kan detta elementet se ut som t.ex. en listruta eller en knapp. Men för användare av Window-Eyes kan det vara svårt att veta vad det är och hur det skall hanteras. Därför kan det bli nödvändigt med en del experimentering.

När du trycker snabbtangenter "Omklassificera" (Ins-R), öppnas dialogen "Omklassificera", som innehåller tre knappar. Dessa är: "Fönster i fokus", "Musfönster" och "Avbryt". Om du trycker Enter på knappen "Fönster i fokus", sker omdefiniering av klass för det elementet som är i fokus. Väljer du knappen "Musfönster", blir fönstret som har muspekaren omdefinierat. Knappen "Avbryt" avbryter operationen. Var uppmärksam på att när "Fönster i fokus" och "Musfönster" är exakt samma fönster, visas dialogen för Fönster i fokus direkt, i stället för dialogen med dessa tre knapparna.

Efter att du har valt den riktiga knappen, visas en dialog med följande element:

En listruta med följande val:

```
Original Klass
  Dialog
  Egenskaper
  Meny
  Flerdokumentsfönster
  M D I Klient
  M D I-ram
  Knapp
  Kryssruta
```

Kombinationsruta

Redigeringsruta

Gruppruta

Ikon-text

Listruta

Radioknapp

Rullningslist

Statisk ruta

Tabb kontroll

Skjutreglage

Listvy

Trädvy

Snabbtangentialfält

Rich edit

Animering

Upp Ned-kontroll

Vidare hittar du en redigeringsruta som bara är läsbar med namnet Originalklass, som visar klassnamnet på elementet du vill ändra klass för. En icke-redigerbar box med namnet Fönsterstil som visar "bitar" på stilen för elementet du vill ändra klass för. En kryssruta med namnet "Inkludera stil för klass", som när den är kryssad, tillåter att det omdefinierade elementet kan existera för både namnet på fönsterklassen och stilen; en OK-knapp och en Avbryt-knapp.

Titeln på denna dialog visar även typ av fönster du har valt att omdefiniera (Fönster i fokus eller Musfönster).

När du omdefinierar ett element som inte redan är omdefinierat, kommer du höra att Window-Eyes annonserar att du antingen omdefinierar ett anpassat element eller ett Läsläges-element. Även om Läsläges-element kan skicka information till Window-Eyes, kan en omdefiniering ge mer information. Till exempel i "Öppna fil" dialogen i Word kan -listrutan annonsera en del "oväsentligt" även om detta är ett Läsläges-element. I detta fall gör omklassificering av en "Listruta" det möjligt för Window-Eyes att hålla ordning på sortering, och indexeringen i listrutan.

När programutvecklare skriver egendefinierade element in i sina program, ger de dem namn som här betecknas klassnamn. Dessa namn är menade att likna det kontrollen skall utföra. Till exempel en egendefinerad kontroll som fungerar som en knapp i ett Förstahjälpenprogram, kan kallas "fa-kn". Window-Eyes kan hitta och rapportera till dig både klassnamn och stil för ett givet egendefinierat element. Tabba bara tills du når den icke-redigerbara boxen "Originalklass". Klassnamnet kan vara svårt att uppfatta när du bara använder tal, men om du använder piltangenterna och läser bokstav för

bokstav, kan du få läst innehållet exakt.

Förhoppningsvis vet du nu hur anpassade element fungerar, och du kan nu välja med piltangenterna i listan en ersättning för klassen som du vill få att fungera. Försök, och se om det anpassade elementet fungerar så som du vill, och att Window-Eyes tolkar elementet korrekt. Om det inte fungerar är det bara att pröva och leta tills du hittar en klass som fungerar. Som regel finns det alltid en som fungerar.

Av och till använder programutvecklare samma klassnamn på fler element av olika typ. Till exempel kan klassnamnet "myclass" vara använt på både en knapp och en kryssruta. För att lösa detta problem ger Window-Eyes dig möjligheten att inkludera fönstrets stil för det omdefinierade elementet. Tryck Tabb tills du kommer till kryssrutan med namnet "Inkludera stil för klass", och kryssa i denna box.

Du behöver inte spara Inställningsfilen för Window-Eyes för att spara ändringarna. Window-Eyes sparar ändringarna automatisk i en .WE-fil.

Förändrar Window-Eyes värdprogrammet för att kunna hantera de egendefinierade elementen? Nej, Window-Eyes förändrar aldrig ditt värdprogram. Det Window-Eyes gör när du väljer att ändra klassen för ett egendefinierat element, är bara att ändra sättet Window-Eyes ser på och behandlar elementet på.

Du kan inte experimentera med omdefiniering av klasser innan du kommer över ett anpassat element. Standardelement kan inte omdefinieras. Skulle du likväl försöka, ger Window-Eyes ett felmeddelande som säger "Kan inte omklassificera standard X", där X är namnet på den klassen du försöker att omdefiniera.

Dessvärre kan inte alla egendefinierade element omdefinieras så att de "pratar automatiskt" när de kommer i fokus, även om de allra flesta kan. Om du skulle komma i denna situation, väljer du "Original klass" i dialogen "Omklassificera". Om detta inte fungerar, kan du öppna .WE-filen och se efter avsnittet som heter "Reclass on Create" och radera omdefinieringen från filen. Detta bör du inte försöka dig på om du inte har nog kunskap för redigering och lagring av sådana filer, och även då bör du ta en kopia av filen tills du ser att allt fungerar som tidigare.

Teknikerna hos GW Micro har testat Window-Eyes mycket grundligt, och de har skrivit många Inställningsfiler och .WE-filer med många omdefinieringar; men om du skulle hitta ett element du inte klarar att omdefiniera, kan du ta kontakt med oss och rapportera det.

8.17. Window-Eyes och Systemfältet

Till höger på aktivitetsfältet har Windows ett fält som kallas Systemfältet, eller Systemkorg. Detta fält används av program som till exempel Volymkontrollen. Dessa program kan inte nås från aktivitetsfältet eller Alt-Tab-listan, listan över körande program. Genom att trycka Tabb från Startknappen, kommer du till Aktivitetsfältet, ett tryck till på Tabb för dig till Systemfältet. Tangentkombinationen Windows-B resulterar i samma sak. När du är i systemfältet kan du trycka Höger och Vänster pil för att se vad som finns sig i där.

Window-Eyes är utrustad med en systemfält-snabbtangent, Ins-S, som är standard tangentkombination. När du trycker denna snabbtangent, säger Window-Eyes "Söker i systemfält". När sökningen är klar, visar Window-Eyes innehållet i en dialog som innehåller en listruta som visar verktygstips för varje element i listan, fyra knappar för att utföra musklick (enkelt vänsterklick, enkelt

högerklick, dubbelt vänsterklick och dubbelt högerklick) och en Avbryt-knapp. För att programmen i Systemfältet skall kunna visas i denna dialog, krävs det att de visar verktygstips när muspekaren placeras på dem. De allra flesta program av denna typ gör det, och sannolikt kommer alla programmen du har i systemfältet visas.

Du kan använda piltangenterna eller förstabokstaven för de olika programmen för att flytta dig upp och ned i denna listruta. När du hittar ett program du vill jobba med, kan du antingen enkel- eller dubbelklicka vänster eller höger musknapp. Vanligtvis väljer du enkelt högerklick för att öppna en så kallad Kontext-menü för programmet. Denna menü brukar innehålla olika kommandon som tillhör programmet. Skall du köra, eller öppna programmet, väljer du dubbelt vänsterklick. Om du vill stänga dialogen "systemfält", väljer du knappen Avbryt.

Genom att använda denna dialog, får du tillgång till en rad program du annars inte skulle haft tillgång till.

8.18. Tid och datum

När du trycker snabbtangenten "Tid/datum", Ins-T (standard tangentkombination), meddelar Window-Eyes gällande tid och datum. Dessa data hämtas från datorns klocka och kalender. Det är då viktigt att systemets klocka är riktigt justerad. Om inte, presenterar Window-Eyes fel tid och ev. fel datum. Window-Eyes stöder de olika tids- och datumformaten. Till exempel om din maskin är inställd för månad - dag - år, kommer Window-Eyes säga december 14 2007. Med formatet dag - månad - år, kommer Window-Eyes säga 14 december 2004. Window-Eyes stöder också 24-timmars klocka.

8.19. Namn på fält, och data i fält

Efter hand som du trycker Tab för att flytta dig från element till element, läser Window-Eyes namnet på elementtyperna, så som listruta, knapp, kryssruta o.s.v. Window-Eyes försöker också hitta och läsa namnet som är tilldelad fältet, samt innehållet i det.

Data i fältet är rätt och slätt innehållet i det aktuella fältet. I en listruta kommer allt innehåll i listrutan vara data i fältet. I en kryssruta är statusen på kryssrutan data i fältet (kryssad eller inte kryssad). I en redigeringsruta är det all texten som är data i fältet. Om du skulle ha behov för att få läst upp data i ett fält, kan du trycka snabbtangenten för "Data i fältet", Ctrl-Shift-D.

Namnet på fältet är som regel placerad till vänster om, eller ovanför elementet. Till exempel om du är i en redigeringsruta för filnamn, i dialogen Öppna, kommer namnet på fältet vara "Filnamn:". Om du önskar att höra namnet på fältet, trycker du snabbtangenten "Namn på fältet", Ctrl-Shift-N.

Window-Eyes vet alltid vad som är data i ett fält, men måste gissa namnet på det aktiva elementet. Som nämnts ovan är fältnamnet placerat till vänster om, eller över det aktiva elementet, men programmerarna kan placera namnet var som helst. På detta sätt kan Window-Eyes "bli förvirrat" och läsa fel namn på fältet, eller inte något namn över huvud taget även om det är synligt på skärmen. Dessutom finns det program som inte visar namn på fält.

På grund av att ett fältnamn inte kan fastslås med 100% säkerhet, har Window-Eyes möjlighet att "lära" det riktiga fältnamnet. När du står placerad på ett element som inte säger namnet på fältet, eller som har ett fältnamn du ogillar, kan du trycka snabbtangenten för "Ange fältnamn", Ctrl-Ins-F.

Detta vill öppna en dialog med en redigeringsruta, en OK- och en Avbryt-knapp. Fokus vill bli placerad i redigeringsrutan. Skriv in det du vill att Window-Eyes skall läsa som fältnamn på det aktuella elementet, och tryck Enter på Ok-knappen.

Från och med nu kommer Window-Eyes läsa det du skrev in som fältnamn. Lagg märke för att du kan ge nytt namn till vilket som helst element, även om Window-Eyes läser det rätt från början. Med andra ord kan du styra över det Window-Eyes säger.

När detta sparas, kommer fältnamnet som är tilldelat bara vara giltigt för detta speciella element. Om du senare skulle använda snabbtangenter för "Ange fältnamn" (Ctrl-Ins-F), på det samma element, visas samma dialog men med det namnet du skrev in sist visas i redigeringsrutan. Du kan nu radera eller ändra fältnamnet. Det nya fältnamnet blir sparad i den .WE-filen som är associerat, det programmet som körs för ögonblicket.

Oavsett vad som får Window-Eyes att säga det aktuella fältnamnet, är det namn du skrev in i dialogen "Ange namn på fält" som blir använt. Detta namn har förtursrätt framför det Window-Eyes "tror" det skall vara.

8.20. Läsa programmets statusrad

Nästan alla Windows-baserade program har en eller annan form av statusrad. I ett textbehandlingsprogram, visar statusraden hur många rader dokumentet har, på vilken sida, rad och kolumn markören är placerad. I en webbläsare som till exempel Internet Explorer, kommer statusraden visa statusen på laddningen av sidan, eller visa adressen, URL för den aktuella sidan. Med andra ord ger statusraden mycket specificerad information till användaren om det program han/hon använder just nu.

Window-Eyes har möjligheten att se efter och läsa innehållet i statusraden automatisk. När du trycker snabbtangenter Statusrad (Ctrl-Ins-S), vill Window-Eyes se efter statusraden i programmet och läsa innehållet i detta fönster. Window-Eyes använder en av två metoder för att bestämma vad som är statusraden i programmet.

Programmerare har möjligheten att använda ett speciellt fönster som statusrad för att visa speciell information. Detta fönster gjordes speciellt av Microsoft för att användas till att visa statusinformation. Window-Eyes ser först om värdprogrammet har detta speciella fönster. Om detta fönster finns, blir innehållet uppläst. Detta är en relativt ny fönstertyp och äldre program har inte denna typ av statusrad. Men efter hand som programmen uppdateras, är det fler och fler som använder detta speciella fönster. Detta är den säkraste metoden för Window-Eyes att se om det är en statusrad.

Om Window-Eyes inte skulle hitta detta speciella fönster, kommer den nedersta raden i programmet bli läst. Då den sista raden i program brukar vara statusrad, blir rätt information läst i alla fall.

Så, när du trycker snabbtangenter "Statusrad" (Ctrl-Ins-S), säger Window-Eyes något som är baserat på en av de två metoderna som beskrivs ovan. Och om inte Window-Eyes läser den riktiga informationen i ditt program, blir du tvungen för att definiera ett användarfönster runt statusraden, och få det uppläst. Definiering av sådana fönster omtalas i [Avsnitt 12](#). I tidigare versioner av Window-Eyes var detta den enda möjligheten. I dag läser funktionen "Statusrad" med all sannolikhet informationen på statusraden som finns i nya program utan att du behöver göra förändringar i inställningen av Window-Eyes.

8.21. Direktjustering av talparametrar

Nästan alla Windows-baserade program har en eller annan form av statusrad. I ett textbehandlingsprogram, visar statusraden hur många rader dokumentet har, på vilken sida, rad och kolumn markören är placerad. I en webbläsare som till exempel Internet Explorer, kommer statusraden visa statusen på laddningen av sidan, eller visa adressen, URL för den aktuella sidan. Med andra ord ger statusraden mycket specificerad information till användaren om det program han/hon använder just nu.

Window-Eyes har möjligheten att se efter och läsa innehållet i statusraden automatisk. När du trycker snabbtangenter Statusrad (Ctrl-Ins-S), vill Window-Eyes se efter statusraden i programmet och läsa innehållet i detta fönster. Window-Eyes använder en av två metoder för att bestämma vad som är statusraden i programmet.

Programmerare har möjligheten att använda ett speciellt fönster som statusrad för att visa speciell information. Detta fönster gjordes speciellt av Microsoft för att användas till att visa statusinformation. Window-Eyes ser först om värdprogrammet har detta speciella fönster. Om detta fönster finns, blir innehållet uppläst. Detta är en relativt ny fönstertyp och äldre program har inte denna typ av statusrad. Men efter hand som programmen uppdateras, är det fler och fler som använder detta speciella fönster. Detta är den säkraste metoden för Window-Eyes att se om det är en statusrad.

Om Window-Eyes inte skulle hitta detta speciella fönster, kommer den nedersta raden i programmet bli läst. Då den sista raden i program brukar vara statusrad, blir rätt information läst i alla fall.

Så, när du trycker snabbtangenter "Statusrad" (Ctrl-Ins-S), säger Window-Eyes något som är baserat på en av de två metoderna som beskrivs ovan. Och om inte Window-Eyes läser den riktiga informationen i ditt program, blir du tvungen för att definiera ett användarfönster runt statusraden, och få det uppläst. Definiering av sådana fönster omtalas i [Avsnitt 12](#). I tidigare versioner av Window-Eyes var detta den enda möjligheten. I dag läser funktionen "Statusrad" med all sannolikhet informationen på statusraden som finns i nya program utan att du behöver göra förändringar i inställningen av Window-Eyes.

8.22. Annonsera framstegsvisare och rullningslister

När du läser ett långt e-postmeddelande, kan det ibland vara bra att veta var långt du är kommit, och hur mycket som återstår. I ett textbehandlingsprogram kan du läsa statusraden för att få denna information, medan e-postprogram sällan ger denna möjlighet.

För att hitta positionen i ett fönster, kan du använda snabbtangenter "förloppsindikator eller rullningslister" (Ctrl-Ins-B). När denna snabbtangenter trycks, letar Window-Eyes i det aktiva fönstret efter en förloppsindikator, och hittas en sådan, blir den läst uppifrån och ned tillsammans med fältnamnet. Om en förloppsindikator inte hittas, letar Window-Eyes i fönstret som är i fokus efter rullningslister och läser dem, först det vertikala och sedan det horisontella rullfältet. Om Window-Eyes inte hittar vare sig förloppsindikator eller rullningslister, säger den "Ingen förloppsindikator eller rullningslister funnen". Notera att Window-Eyes bara läser standard framstegsrad och rullningslister. Till exempel Word har rullningslister som liknar men inte är standard rullningslister. Det samma gäller för program som har en förloppsindikator men som inte är av standard typ. I dessa fall hittar inte Window-Eyes förloppsindikatorn eller rullfältet och säger "Ingen förloppsindikator eller rullningslister funnen".

En förloppsindikator är en visuell presentation av hur långt en uppgift har kommit. Det mest närliggande exemplet att visa, är förloppsindikatorn i dialogen "Ladda ned" i Internet Explorer. De flesta förloppsindikatorer har en skala som går från 0% till 100%. När du under nedladdning av en fil trycker snabbtangenter "förloppsindikator eller rullningslister" (Ctrl-Ins-B) meddelas hur många procent av filen som är nedladdat.

Rullningslister är också en visuell visare som vanligtvis är placerad på höger sida eller nederst i fönstret och är relativa storleksmässigt i förhållande till det aktuella fönstret. Låta oss tänka oss att en vertikal rullningslist har en skala som går från 0 till 100. Ett tryck på snabbtangenter "förloppsindikator eller rullningslister" kan ge indexen 0. Index 0 är antingen på översta eller nedersta position av fönstret i fokus, beroendet av vilken riktning rullfältet har.

Notera att horisontella rullningslister oftast har riktningen vänster till höger, och vertikala rullningslister har riktningen topp till botten. Rullningslister som har den motsatta riktningen kan nog finnas, men sannolikheten för att du skall komma över någon är mycket liten.

I exemplet med det vertikala rullfältet, är indexen 0, som betyder att du är överst i rullfältet. För att indexen skall öka, får du gå nedåt i innehållet.

När du har nått slutet av innehållet i fönstret, kan det vara att indexen visar 80% av 100%. Det är för att indexen blir utläst från toppen av rullfältet. Du kommer upptäcka att oavsett hur långt ned du går i innehållet, så kommer aldrig indexen bli 100 av 100. Window-Eyes läser ut indexen från toppen av fönstret och när det då är ett lite stycke ned till slutet av innehållet, som aldrig kommer nå indexpunkten, kommer aldrig indexen kunna bli 100 av 100, som är den nedersta rubriken i fönstret.

8.23. Batterinivå

Funktionen "Batterinivå" är tilldelad snabbtangenter Ins-Q i standardinställningen. Tangenten används för att få information om batteristatus för datorer som kan köra på batteri. Annonseringen varierar beroende av informationen som är tillgänglig, och den kan därför variera från maskin till maskin. Om ingen information är tillgänglig säger Window-Eyes "Inget batteri".

8.24. Tangenthjälp

För en nybörjare är ett bra alternativ att lära sig tangentbordet att starta funktionen "Tangenthjälp" i Window-Eyes. Detta görs genom att trycka Ins-1 i standardinställningen, Samma kommando användas för att slå funktionen av.

När Tangenthjälpen är på, händer inget när du trycker på tangentbordet. I stället berättar Window-Eyes vilken tangent du tryckt, och i några fall vilken handling en snabbtangent skulle utföra.

Trycker du t.ex. bokstaven 'A', kommer Window-Eyes säga "A". Trycker du Ctrl-§, säger Window-Eyes "Meny. Aktiverar Window-Eyes' kontrollpanel". Om ett tangentnamn är tilldelat till en tangent, läser Window-Eyes tangentnamnet också. Slår du på tangenthjälp när du är i Microsoft Word, och du trycker Ctrl-Home, säger Window-Eyes "Överst i dokument". Är du i Internet Explorer eller Firefox, och gör det samma, vill Window-Eyes säga "Överst". Du kan redigera uttalslistan för tangentnamn helt efter egen önskan, och funktionen "Tangenthjälp" återspeglar dessa ändringar.

Trycker du en punktdisplaytangenter medan "Tangenthjälp" är på, annonserar Window-Eyes namnet på funktionen som tangenten är tilldelad. Texten kommer dessutom visas på punktraden enligt inställningarna för "Snabbt meddelandeläge". Trycker du snabbtangenter för "Tangenthjälp" en gång till, kommer Window-Eyes säga "Tangenthjälp av", och tangentbordet fungerar normalt igen.

Window-Eyes stänger automatiskt av "Tangenthjälp" vid fokusändring. Trycker du t.ex. Alt-Tabb för att byta program eller Startknappen för att öppna startmenyn, stängs Tangenthjälpen av automatiskt. Både erfarna och mindre erfarna användare kan lära sig tillgängliga tangenttryck i olika program med hjälp av funktionen "Tangenthjälp".

9. Läsa med markörförflyttningstangenter

Detta kapitel av Window-Eyes manualen beskriver hur skärmen kan läsas med markörförflyttningstangenterna.

[9.1. Grundläggande](#)

[9.2. Så här fungerar det](#)

[9.3. Praktisk användning](#)

[9.4. Markörförflyttningstangenternas definitioner](#)

[9.5. Fördröjning](#)

[9.6. Markörförflyttningstangenter ger fler fördelar](#)

[9.7. Markörförflyttningstangenter i standardkontroller](#)

9.1. Grundläggande

I [Avsnitt 3.2](#) definierade vi markörförflyttningstangenter som tangenter som Window-Eyes alltid delar med värdprogrammet. Några av de vanligaste markörförflyttningstangenterna är piltangenterna, och piltangenterna tillsammans med Ctrl-tangenterna, Tabb, Sida upp och Sida ned, Home och End, Delete och Radera bakåt. När du trycker dessa tangenter, kan Window-Eyes fånga upp tangenttryckningarna, reagera på dem och släppa genom dem till värdprogrammet som också reagerar på dem.

9.2. Så här fungerar det

Window-Eyes markörförflyttningstangenter är inställda genom menyvalet "Förflyttning" som du hittar i Window-Eyes' kontrollpanel. Som standard från leverantören är det bara några få tangenter som är definierade. Resten kan du själv definiera så att de passar dig och ditt behov. Du har också

möjligheten till att omdefiniera både markörförflyttningstangenterna och deras tilldelningar. Chansen är mycket liten att du skall få användning för 46 olika markörförflyttningstangenter, men 46 är tillgängliga om det skulle bli nödvändigt. För att öppna menyvalet "Förflyttning", öppnar du först Window-Eyes' kontrollpanel med Ctrl-§, därefter menyn "Förflyttning" med Alt-F. Detta öppnar en dialogruta med följande innehåll:

- **L** = Tangentlista
- **T** = Knappen "Tilldela Tangent"
- **U** = Kombinationsboxen "Utför först"
- **I** = Knappen "Utför först info" (kan vara inaktiv)
- **D** = Kombinationsboxen "Utför därefter"
- **N** = Knappen "Utför därefter info" (kan vara inaktiv)
- **F** = "Fördröjning"
- **B** = Knappen "Ta bort tilldelning"
- OK-knappen
- Avbryt-knappen

Denna dialog är lite annorlunda än dialogrutan för tilldelning av kortkommandon där du bara kan tilldela tangentkombinationer. När du skall tilldela, definiera, markörförflyttningstangenter, tilldelar du först tangentkombinationen, därefter går du till kombinationsboxen "Utför först", och så till fältet "Utför därefter" som också är en kombinationsruta. I dessa två boxar väljer du vad Window-Eyes skall säga när du har tryckt tangenten/tangentkombinationen du har tilldelat.

Standardinställningen för den första alternativ i listan är tangenten pil vänster, och den är tilldelad "Tecken efter". Då en tangent kan sättas upp till att säga två saker, och denna bara är definierad till att säga en sak, slutar detta alternativ med "Ej definierad", som betyder att definition nummer två inte används.

När Window-Eyes uppfattar detta tangenttryck, släpps det först genom till värdprogrammet, och därefter blir tecknet sagt av Window-Eyes.

I de flesta program kommer tangenttrycket "Vänster pil" förflytta markören till tecknet innan markören, och användaren önskar då att identifiera detta tecken. Andra program vill med samma tangenttryck, "Vänster pil", inte bara förflytta markören ett tecken till vänster, utan ett helt ord. I ett så fall vill nog användaren veta vilket ord markören kommit till.

Att omdefiniera tangenttrycket "Vänster pil" från att läsa ett tecken till att läsa ett ord:

1. I dialogen "Definition av förflyttningstangenter" trycker du Tab en gång och hittar knappen Tilldela tangent.
2. Tryck Tab en gång till, och du kommer till kombinationsboxen "Utför först".
3. Tryck pil ned tills du kommer till "Ord", eller tryck bokstaven 'O'.
4. Tryck Enter som aktiverar Ok-knappen, stänger dialogen och menyn.

Om du vill avlägsna en tangent från listan, pilar du upp eller ned tills du hittar den, trycker så Alt-B för att aktivera knappen "Ta bort tilldelning". Tryck så Enter för att aktivera Ok-knappen. Om du går

in i listan senare, ser du orden "Ej definierad" där tangenten var innan du upphävde den.

Vad händer om du provar att tilldela en tangentkombination som redan används? Då öppnar Window-Eyes dialogen "Dubblett tangentdefinition" som fungerar som motsvarande box i dialogen "Kortkommandodefinitioner".

9.3. Praktisk användning

De flesta posterna i listan är odefinierade så att du kan tilldela dem tangenterna i ditt program. Låta oss till exempel säga, att ditt databasprogram använder Alt-N för att flytta markören till nästa fält. Du kan då tilldela Alt-N till vilken som helst av de odefinierade posterna i listan, och därefter välja en passande definition, sannolikt "Namn på fältet", "Data i fältet" eller "Fältnamn och data". Eller låta oss säga att ditt textbehandlingsprogram låter dig trycka Ctrl-Home för att flytta markören överst i dokumentet. I detta fall vill du kanske att tangenttrycket Ctrl-Home skall läsa sidnumret, raden och kolumnen markören står på efter att den är flyttad. Här kan du sätta upp ett användarfönster som innehåller denna information, och därefter tilldela Ctrl-Home så att denna tangentkombination läser detta fönstret. [Avsnitt 12](#) förklarar hur du sätter upp användarfönster.

9.4. Markörförflyttningstangenternas definitioner

Definitionerna i kombinationsboxen "Utför först" som befinner sig i dialogen "Definition av förflyttningstangenter" är listade i nedanstående tabell. Posterna i listan visas i denna ordning: Definition - Utför.

Definition	Funktion
Ej definierad	Ignorerar tangenttrycket.
Föregående tecken innan	Window-Eyes säger tecknet till vänster om markören innan tangenttrycket blir släppt genom till värddprogrammet.
Föregående tecken efter	Släpper först genom tangenttrycket till värddprogrammet, och säger därefter tecknet till vänster om markören.
Tecken innan	Säger först tecknet på markörplats, släpper därefter genom tangenttrycket till värddprogrammet.
Tecken efter	Släpper genom tangenttrycket till värddprogrammet, och säger därefter tecknet på markörplats.
Nästa tecken	Säger tecknet till höger om markören.
Föregående Ord	Säger ordet till vänster om markören.
Ord	Säger ordet på markörplats.
Nästa ord	Säger ordet till höger om markören.
Föregående Rad	Läser raden över markören.
Rad	Läser raden som markören är placerad på.
Nästa Rad	Läser raden nedan om markören.
Mening -	Läser meningen markören står i.
Stycke	Läser avsnittet markören är placerad i.
Till slutet av raden	Läser all text från markörpositionen och till slutet av raden som har markören.
Markerad	Läser texten i aktuellt användarfönster som är markerat, baserat på standardfärgerna i operativsystemet eller användardefinierade färger.
Markerad text	Läser text, tecken och mellanslag som nyligen är valt eller valda enheter där markeringen är upphävd. Enheterna läses efterföljd av "Markerad" eller "Omarkerad"

Definition	Funktion
Markörposition	beroende på om text väljs eller om markering upphävs.
Fältdata	Säger markörens rad- och kolumnkoordinater.
Fältnamn	Läser data i fältet som har markören.
Fältnamn och data	Säger namnet på aktuellt fält. Namnet står till vänster om fältet där markören är placerad. Denna markörflyttningstangent fungerar också i många dialogkontroller.
Titel/status	Säger titelraden på fönstret i fokus, och därefter titelraden på det aktiva fönstret.
Läs fönster	När funktionen sätts upp, blir du ombedd att ange fönsternummer (0-49), när ett tangenttryck är utfört, läser funktionen innehållet i det valda fönstret.
Aktivera fönster	När funktionen sätts upp, ombeds du välja ett Window-Eyes standardfönster 0 till 49; när ett tangenttryck utförs, gör funktionen det valda fönstret till aktuellt aktivt fönster.
Mus till fönster	När funktionen sätts upp, ombeds du välja ett Window-Eyes standardfönster 0 till 49; när ett tangenttryck utförs, flyttas muspekaren till översta vänster hörnet i det valda användarfönstret.
Mus överst vänster	Flyttar muspekaren till översta vänster hörnet av aktuell musgräns, men utan att annonsera något.
Ladda inställning	När funktionen sätts upp, frågar den efter namnet på en inställningsfil. När ett tangenttryck utförs, laddas den angivna inställningsfilen.
Ignorerar läs fönster	Ignorerar ny text i ett fönster, dubbelt så länge som värdet för Fördröjning.
Kör snabbtangent	Utför den valda snabbtangenten. När du sätter upp funktionen visas en lista med alla snabbtangenter. Välj med piltangenterna den funktionen du vill ha utförd, och tryck Enter.
Utökade ord	Läser alla efterföljande tecken i ett ord eller i en grupp tecken om markören är på ett skiljetecken, eller läser all efterföljande text om markören inte är placerad på ett skiljetecken. Detta är bra i program där skiljetecken sätts som en delare mellan ord.
Office attributstatus	Läser attribut, som fet, kursiv, understruket, teckenstorlek, och visa alla. Som standard är Ctrl-F, Ctrl-K, Ctrl-U, och Ctrl-Shift-*, satt upp till att läsa fet, kursiv, understruket, och visa alla, i inställningsfilerna till Microsoft Word. Valet "Office attributstatus" ger också en markörflyttningstangent möjligheten till att kontrollera teckenstorleken. Som standard kommer Ctrl-9 öka teckenstorleken, och Ctrl-8 minska teckenstorleken.
Office smart tab	"Uppförandet" för denna markörflyttningstangent är olika beroende av situation. Till exempel, när markören befinner sig i ett formulär i Microsoft Word, kommer "Office smart tab" läsa aktuella fält. Och när markören befinner sig i en tabell i Microsoft Word, läses innehållet i den "nya" cellen. När markören befinner sig i ett dokument i Microsoft Word, kommer "Office smart tab" läsa markörens position. I inställningsfilerna till Microsoft Word är Både Tabb och Shift-Tabb definierade till att utföra "Office smart tab".

Förklaringar

Fem av de ovanstående definitionerna, nämligen "Läs fönster", "Aktivera fönster", "Mus till fönster", "Utför snabbtangent" och "Ladda inställning", frågar efter nummer på ett användarfönster, namn på snabbtangent eller inställningsfil. Först får du trycka Tabb för att komma till knappen "Utför först info" eller knappen "Utför därefter info", och trycka Enter för att bli tillfrågad om nödvändig information. Om du sätter upp "Läs fönster", "Aktivera fönster" eller "Mus till fönster", skriver du bara in numret på användarfönstret, och trycker Enter. Om du sätter upp "Utför snabbtangent" visas en listruta med samtliga kortkommandon. Tryck bara pil upp eller ned tills du hittar snabbtangenten du vill använda,

och tryck Enter. Om du sätter upp funktionen "Ladda inställning", skriver du in namnet på Inställningsfilen, och trycker Enter. Nu kan du trycka Ok-knappen, eller gå tillbaka till listrutan Tangenter och definiera fler markörflyttningstangenter.

Definitionerna "Tecken innan", "Tecken efter", "Föregående tecken innan" och "Föregående tecken efter" kräver en närmare förklaring och ett exempel: Innan och efter refererar till när Window-Eyes säger tecknet, innan eller efter att tangenttrycket blir genomsläppt till värdprogrammet. Föregående betyder tecknet till vänster om markören.

Orsaken till att det är före- och efterdefinitioner är att enskilda tangenter, så som Delete, Radera bakåt är destruktiva, de raderar tecken från skärmen. Vanligtvis släpper Window-Eyes genom tangenttrycket först för att därefter utföra definitionen för den aktuella tangenten. Men om programmet raderar tecknet, ordet etc., kommer det inte vara tillgänglig på skärmen för Window-Eyes så att det kan läsas. Så, helt konsekvent, är Radera bakåt tangenten givet definitionen "Föregående tecken innan". Detta betyder att Window-Eyes först säger tecknet, innan tangenttrycket släpps genom till programmet.

Om detta skulle låta något förvirrande, kan du experimentera lite med dessa fyra inställningar. Prova dig fram och se hur de uppför sig tillsammans med Radera bakåt tangenten. Om du vill att Radera bakåt tangenten skall säga tecknet den raderar, väljer du definitionen "Föregående tecken innan". Om du vill att Radera bakåt tangenten skall säga tecknet till vänster om markören efter att programmet har flyttat markören och raderat tecknet, låter du Radera bakåt tangenten få definitionen "Föregående tecken efter".

Definitionen "Markerad text" behöver också en närmare förklaring: För att välja text med tangentbordet i Windows eller ett Windows-baserat program, håller du en av Shift-tangenterna nere medan du flyttar markören med piltangenterna, Ctrl-piltangenter, Home, End, Sida upp etc. Håller du Shifttangenten nere medan du flyttar markören text som redan är vald, blir markeringen upphävd (texten är inte längre vald). Så om du önskar att ge tangentkombinationen Shift-Pil höger definitionen "Markerad text", kommer detta medföra att ett tryck på denna tangent flyttar markören ett tecken till höger och markerar det. Window-Eyes kommer då läsa det nyligen markerade tecknet och säga "Markerat". Om du så trycker Vänster pil för att flytta markören ett tecken till vänster medan du fortfarande håller Shifttangenten nere, och denna tangentkombination också har definitionen "Markerad text", kommer effekten bli den motsatta. Markören flyttas ett tecken till vänster samtidigt som markeringen upphävs. Window-Eyes kommer då läsa tecknet som nyligen fick markeringen upphävd och säga "Omarkerad". Shift-Ctrl-Pil höger och Shift-Ctrl-Pil vänster har exakt samma effekt, men Window-Eyes kommer säga orden i stället. Det samma kommer ske med andra tangenter som flyttar markören.

Du behöver kanske ange 10 eller fler tangenter som markörflyttningstangenter och ge dem definitionen "Markerad text" allt efter hur många ditt program använder till markörflyttning.

Definitionen "Mus överst vänster" kan vara bra under läsning med Sida upp och Sida ned i ett program som till exempel Internet Explorer. Du kan låta tangenten Sida ned flytta till nästa sida, låta Window-Eyes flytta muspekaren till översta vänster hörnet på den nya sidan. Därefter kan du trycka snabbtangenten "Mus till nederst", Alt-Ins-Num-Ned för att läsa hela sidan.

Definitionen "Mus till fönster" är bra om du har behov att flytta muspekaren till en bestämd plats på skärmen. Du kan sätta upp ett användarfönster och låta Window-Eyes flytta pekaren till detta fönster. Pekaren kommer då flyttas till översta vänster hörn av detta fönster.

Definitionen "Utför snabbtangent" ger dig möjlighet för att köra vilken som helst standard snabbtangentdefinition. Du väljer en funktion, och Window-Eyes utför det som om du tryckt den

tilldelade snabbtangenter när du trycker markörflyttningstangenten. Lagg märke till att snabbtangenter inte behöver ha en tilldelad tangentkombination.

En förklaring av definitionen "Ignorera läsfönster" får vänta till förklaringen av funktionen "Fördröjning" som förklaras nedanför.

9.5. Fördröjning

En del program jobbar så långsamt att Window-Eyes utför ett markörflyttningskommando, och därefter säger det den skall efter kommandot, innan värdprogrammet har utfört markörflyttningen eller något annat kommando. Låt oss till exempel säga att du har definierat Ctrl-Pil upp till "Avsnitt". Programmet använder denna tangentkombination för att flytta markören till föregående avsnitt. Idealiskt sätt skall detta utföras så att: Du trycker Ctrl-Pil upp, Window-Eyes skickar genom tangenttrycket till programmet som så utför kommandot - flyttar markören till första ord i föregående avsnitt, och Window-Eyes läser avsnittet.

Om programmet inte klarar att utföra kommandot innan Window-Eyes läser den informationen den ber om genom markörflyttningstangenten, kommer det som blir läst vara felaktigt då det som blir läst har med markörens position för ögonblicket att göra. Alltså kommer avsnittet där markören är i det ögonblicket du trycker Ctrl-Pil upp bli läst, och inte avsnittet markören skall flyttas till.

Detta problem kan lösas med att du ökar värdet för Fördröjning; detta görs så här:

1. Tryck Ctrl-§ för att öppna Window-Eyes' kontrollpanel.
2. Tryck Alt-L för att öppna menyn "Allmänt".
3. Välj menyrubriken "Fördröjning". Window-Eyes kommer då öppna dialogen "Allmän fördröjning" med en redigeringsruta där du kan skriva in ett värde mellan 0 och 99. Ok-knappen är standard knapp så att du kan trycka Enter för att välja det nya värdet, eller tryck Esc för att avbryta operationen.

Genom att ställa in "Fördröjning" på detta sätt, i dialogen, har det global effekt på alla definierade markörflyttningstangenter i den aktiva inställningsfilen, och med samma värde för paus. I de flesta fall är detta vad som är att föredra så att programmet kommer svara lika på de flesta tangenterna. Likväl kan det vara enstaka tangenttryck som programmet behöver längre tid på att utföra än andra. Om du använder "Allmän fördröjning" får du sätta värdet så högt att den fungerar för det tangenttryck som tar längst tid att utföra. Nackdelen med detta är att programmet blir onödigt trögt.

För att bara några få tangenter behöver en lång Fördröjning kan du använda "Allmän fördröjning" för att sätta minivärdet för de allra flesta tangenterna. Därefter kan du använda den specifika inställningen för varje tangent som behöver lång paus. Du har kanske lagt märke till att det i dialogen "Definition av markörflyttningstangenter" finns en redigeringsruta, Fördröjning". Här kan du specificera värdet för en enstaka markörflyttningstangent. Varje markörflyttningstangent kan alltså ha sina egna unika värde även om värdet för paus är satt i dialogen "Allmän fördröjning". Flytta till redigeringsrutan "Fördröjning" och skriv in ett värde mellan 0 och 99.

Pröva dig fram med olika värden tills du hittar det lägsta värdet som fungerar bra för programmet.

Och nu tillbaka till förklaringen av "Ignorera läsfönster" som du hittar i kombinationsrutan "Utför" i

dialogen "Definition av markörflyttningstangenter". Vi använder ett exempel: Låta oss säga att Tabbtangenten i ditt program tar dig till en plats som visar text i en redigeringsruta som bara är läsbar. Texten innehåller text som är markerad, och som du vill att Tabbtangenten skall läsa. Då får du definiera Tabb som en markörflyttningstangent, sätta "Utför först" till "Markerad", och sätta "Utför därefter" till "Ignorera läs fönster". På detta sätt kommer automatisk uppläsning som vanligtvis sätts i gång av "Läs fönster" bli såpass fördröjd att den markerade texten hinner läsas först, oavsett hur lång fördröjningen är. Fönstret som innehåller den markerade texten kommer då bli fördröjd dubbelt så länge.

9.6. Markörflyttningstangenter ger fler fördelar

Som redan nämnts, kallar vi tangenter som Window-Eyes delar med värdprogrammet för markörflyttningstangenter för att tangenter som du vanligtvis delar är de tangenterna du flyttar markören med. Men Window-Eyes är inte begränsad till att bara dela markörflyttningstangenterna. Faktiskt kan Window-Eyes dela samtliga tangenter som är kända för Windows. Det betyder att du kan sätta vilken som helst av markörflyttningstangenterna i Window-Eyes mot vilken som helst tangent i ditt program. Till exempel i WordPerfect öppnar Ctrl-N ett nytt dokument. Då vill du kanske att Window-Eyes skall säga numret på dokumentet som är öppnat. I så fall kan du definiera Ctrl-N till att läsa ett fönster som du har satt upp överst på skärmen där WordPerfect visar denna information. Ett tryck på Sida ned kommer kanske fylla det aktiva fönstret med mer text, och du vill möjligen definiera denna tangent till att läsa denna information. Det är därför Window-Eyes har 46 disponibla markörflyttningstangenter, för att möta kraven från komplexa program.

9.7. Markörflyttningstangenter i standardkontroller

Eftersom Window-Eyes redan vet hur den skall behandla standardkontroller så som listrutor, knappar, kryssrutor etc., kommer Window-Eyes automatisk koppla från användandet av markörflyttningstangenter bortsett från i redigeringsrutor och redigeringsrutor för Rich Text (RTF). När du får tänka lite förstår du att detta är logiskt. Till exempel när du i en listruta pilar upp och ned, vill du inte att den aktuella raden också skall läsas. Men i boxar för redigering av text och Rich text bör användning av markörflyttningstangenter vara möjlig, vilket det också är.

10. Att läsa skärmen med musen

I detta kapitel vill vi lära dig hur du skaffar dig information från skärmen med hjälp av musen.

[10.1. Grundläggande](#)

[10.2. Att förflytta muspekaren i en text](#)

[10.3. Musens förflyttningstangenter](#)

[10.4. Flytta pekaren vid logiska Windows-element](#)

[10.5. Hämta pekare och markör](#)

[10.6. Begränsa musens förflyttningsområde](#)

[10.7. Hitta något på skärmen](#)

[10.8. Använda den fysiska musen](#)

[10.9. WE-markören och muspekaren](#)

10.1. Grundläggande

Än så länge har vi låtit Window-Eyes presentera innehållet på skärmen med bakgrund av talinställningar eller genom att få texten visad med hjälp av markörförflyttningstangenterna, efter vad de är definierade till att säga. Men från och till kommer vi i situationer som gör att vi blir tvungna att leta på skärmen efter text vi vet är där, eller som metoden beskrivs här användas för att helt enkelt göra sig bekant med en skärmbild.

Som vi tidigare har nämnt, används muspekaren till att hitta knappar och ikoner som utför kommandon. Eftersom muspekaren fritt kan flyttas runt omkring på skärmen är den idealisk till denna uppgift då den inte automatiskt "klickar" på vare sig knappar eller ikoner. Så Window-Eyes låter dig använda muspekaren för att hämta information från skärmen, så som text, ikoner, menyer, knappar och symboler. Window-Eyes har kommandon som flyttar muspekaren upp, ned, till vänster, till höger, ord för ord, ikon för ikon m.m.

Självklart kan du förflytta muspekaren med den fysiska musen, men detta leder som regel till att informationen på skärmen blir felaktigt visad. Detta sker för att muspekaren flyttas "kors och tvärs" och ger information efter hand som den hittar text, ikoner, knappar etc. Detta problem kan lösas med att öppna Window-Eyes' kontrollpanel. Tryck Alt-L för att öppna Global-menyn. Tryck 'M' för att öppna Musmenyn. Det första valet i denna men är Röst, som från leverantören är satt till "På". Trycker du Enter på detta val slås funktionen av. Detta leder till att Window-Eyes inte pratar när muspekaren flyttas runt på skärmen med hjälp av den fysiska musen. Men oberoende av detta val kommer alla snabbtangenter som har med muspekarens förflyttning att göra prata som vanlig.

Alla snabbtangenter som flyttar muspekaren kan definieras genom menyn Snabbtangenter i Window-Eyes. Se [Avsnitt 8.2](#). Ta reda på hur du ev. kan ändra dessa om det behövs. Du kan redan fler av dem, så som Ctrl-ins-num-mitten som läser tecknet markören är placerad på, och Num-höger som flyttar pekaren ett tecken till höger. Ins-num-mitten läser ordet pekaren står på. Ins-num-vänster pil flyttar ett ord till vänster, och så vidare.

10.2. Att förflytta muspekaren i en text

Om du har läst Kapitel 8, vet du redan hur du läser tecken, ord, rad, mening och avsnitt som muspekaren står på. Du vet också att du kan flytta ord för ord, och mening för mening med att trycka snabbtangenter för "ord efter" och "mening efter". Likadan kan du flytta bakåt med snabbtangenter för "Ordet innan" och "mening innan".

Experimentera med dessa snabbtangenter med att göra följande:

Starta programmet WordPad på följande sätt:

Tryck Ctrl-Esc för att öppna startmenyn. Tryck så bokstaven 'K' för att öppna dialogen Kör.

Skriv "WordPad" och tryck Enter för att starta programmet.

När WordPad har startat trycker du Alt-A för att öppna Arkiv-menyn. Här har du fler sätt att välja ett menyelement på, men nu skall vi trycka bokstaven 'ö' för att aktivera dialogen Öppna.

Nu kan du skriva in C:\WINEYES\MANUAL\SECT10.TXT i redigeringsrutan Filnamn, och trycka Enter. Detta öppnar detta kapitlet i WordPad så att du kan läsa det.

Tryck Ctrl-Shift-B tills Window-Eyes säger "Fokuserat fönster". Detta begränsar musens förflyttningsområde till Fönstret i fokus, nämligen fönstret som innehåller detta dokumentet.

Tryck Home-tangenten på det numeriska tangentbordet, med NumLock Av, för att flytta muspekaren till översta vänster hörn i fönstret.

Tryck Ins-num-höger pil för att flytta musen till, och läsa nästa ord. Flytta och läs ord för ord några gånger så att du ser hur det fungerar.

Tryck Num-mitten för att läsa raden muspekaren står på. Är det inte mer praktisk att läsa en och en rad i stället för att läsa ord för ord? Om du tycker det, trycker du Num-Ned för att flytta till nästa rad och läsa den.

Pröva dig fram med att trycka Num-Pil Upp för att gå upp en rad, och Num-Pil Ned för att gå ned en rad. Likaså kan du läsa stycken med att använda de snabbtangenter du lärde dig i Kapitel 8, Ins-Num-End, Ins-Num-Pil Ned och Ins-num-sida Ned, eller de tangentkombinationerna du har tilldelat till dessa funktioner.

Lägg märke till att muspekaren rör sig helt oberoende av markören efter hand som du flyttar runt i texten. Till exempel, tryck Ctrl-num-center för att hitta vilken rad markören står på. Efteråt kan du trycka Num-mitten för att hitta vilken rad muspekaren är på. Då du just har öppnat dokumentet, och du inte har gjort några ändringar, står markören troligen överst i dokumentet. Mycket sällan händer det att markören och muspekaren står på samma plats. Men i Kapitel 10.5 får du veta hur du kan få dem till samma placering.

10.3. Musens förflyttningstangenter

I föregående underkapitel flyttade vi muspekaren från textenhet till textenhet (från ord till ord eller från mening till mening). Detta är i sig själv bra, men ibland kanske du vill flytta pekaren direkt till den andra sidan av skärmen, utan att förflytta pekaren upp eller ned, eller du vill flytta nedåt ett givet avstånd, allt detta utan att gå via textenheter. Det kan också vara att du vill flytta pekaren i en bestämd riktning med ett förhandsinställt pixelvärde för flyttningen.

Förflyttningstangenterna som flyttar pekaren upp, ned, till vänster och till höger, finns på Ctrl-shift-num-upp, Ctrl-Shift-Num-Ned, Ctrl-shift-num-vänster, och Ctrl-shift-num-höger. Som alla andra kortkommandon kan också dessa tilldelas andra tangentkombinationer om du skulle föredra det.

Pröva dig fram med dessa fyra snabbtangenter på följande sätt:

Försäkra dig om att NumLock är av. NumLock slås av och på med tangenten överst till vänster på det numeriska tangentbordet.

När du är i WordPad (se ovan om hur du öppnar WordPad) trycker du Ctrl-Shift-B tills Window-Eyes säger "Fullskärm", tryck så Home-tangenten på det numeriska tangentbordet för att flytta pekaren till översta vänster hörn på skärmen. Du kan när som helst hitta var pekaren är placerad med att trycka Ctrl-Ins-Num-+. Topp vänster skall vara X 0, Y 0.

Notera att koordinaterna är relativa till musgränsen som sätts med snabbtangenten Ctrl-Shift-B. Musgränsen (eller arbetsområde) annonseras när du trycker snabbtangenten för musens koordinater, Ctrl-Ins-Num-+.

Tryck ctrl-shift-num-höger.

Nu trycker du Ctrl-Ins-Num-+. Koordinaterna för pekaren skall nu vara X 5, Y 0. Ett tryck till på Ctrl-shift-num-höger pil skall placera pekaren på koordinaterna X 10, Y 0. Så kan du flytta musen tvärs över skärmen tills du kommer till höger kant.

Flytta pekaren till höger eller vänster tills du når X300, Y 5.

Flytta musen nedåt med att trycka Ctrl-Shift-Pil Ned på det numeriska tangentbordet. Lagg märke till att du nu har nått X 300, Y 10.

Efter hand som du flyttar pekaren nedåt kommer den sannolikt passera element på skärmen som till exempel namnet på ett öppet fönster, eller ett element i en öppen meny. Lagg märke till att Window-Eyes läser varje Klipp den passerar, inte hela raden eller ett enstaka tecken. Till exempel när du flyttar pekaren till menyraden i WordPad, hamnar kanske musen på ordet Arkiv. När Window-Eyes läser Klipp i stället för ord, säger den "Arkiv, undermeny", inte bara "Arkiv".

Hur flyttar du dig nu snabbare runt om på skärmen? Ett alternativ skulle vara att öka värdet för pixlar för musens förflyttningstangenter. Detta värde sätts i Musmenyn i Window-Eyes' kontrollpanel. Försök att öka värdet för "Pekare Ned", till 99, och se vilken påverkan detta har på pekaren när den flyttas.

10.4. Flytta pekaren vid logiska Windows-element

Förutom att kunna flytta pekaren ett textelement om gången, kan du på samma sätt flytta pekaren ett standard Windows-element. Dessa är antingen av typ ikoner eller klipp.

För att läsa ikonerna som pekaren står på trycker du snabbtangenten "Ikon", och för att läsa ikonerna innan trycker du snabbtangenten "Ikonen innan". Nästa ikon läser du med snabbtangenten "Ikonen efter". På sin väg från ikon till ikon hoppar Window-Eyes över mellanliggande text. Dessa tre snabbtangenter är inte definierade i standardinställningen, och om du vill använda dem, får du definiera dem i menyn Snabbtangenter i Window-Eyes' kontrollpanel.

För att gå från klipp till klipp, trycker du snabbtangenter "Klippet innan", Ins-Num-Home och "Klippet efter", Ins-num-sida Upp. Eftersom det är många fler klipp på skärmen än det är ikoner, ger flytt från klipp till klipp långt mer information än att gå från ikon till ikon.

Vad är egentligen ett klipp? Grafiska symboler är enkla för att en sådan symbol är ett klipp. Text, som till exempel i en texteditor, är lite mer invecklat. Sammanhängande text med enhetligt attribut betecknas som ett klipp. Varje enskild rad är ett klipp. Detta förutsätter att du använder samma attribut genom hela dokumentet. Om du har en rad med text där det mittersta ordet är framhävd, har du tre klipp, den första delen av raden fram till det framhävda ordet, det framhävda ordet och den

sista delen av raden. Om du är på en menyrad, till exempel "Arkiv", "Redigera", "Visa" etc. är varje separat menyelement ett klipp. Även om de har samma attribut är de inte sammanhängande, men med ett öppet rum mellan och därmed inte ett klipp.

För att praktisera lite med klipp kan du flytta pekaren till översta vänster hörn. Tryck så Ins-num-sida Upp en gång. Troligtvis kommer du först till ikonerna som symboliserar systemmenyn i programmet. Trycker du en gång till kommer du till namnet på programmet. Ett tryck till på Ins-num-sida Upp flyttar pekaren till ikonerna Minimera som du hittar på höger sida på titelraden. När du fortsätter att trycka snabbtangenter "Klippet efter", Ins-num-sida Upp kommer du senare till menyraden, "Arkiv", "Redigera", "Visa" etc. Varje rad i textrutan som visas delas troligen in i klipp, rad för rad. Då Window-Eyes bestämmer vad ett klipp skall innehålla med bakgrund till font och attribut, är det svårt att förutse hur text indelas.

När du har nått det sista klippet på skärmen, och du trycker Ins-num-sida Upp för att hitta nästa klipp, som inte finns, ger Window-Eyes en ljudsignal för att säga från att det inte är fler klipp. För att flytta klipp för klipp tillbaka kan du trycka Ins-Num-Home. Och för att läsa det aktuella klippet, som pekaren är placerad på, trycker du Ins-Num-Pil Upp.

När du jobbar med textbaserade klipp, leder ett extra tryck på Ins-Num-Pil Upp till att klippet blir bokstaverat. Ett tredje tryck stavar klippet fonetiskt. Trycker du Ins-Num-Pil Upp på ett grafiskt klipp två gånger, kommer Window-Eyes säga "Grafik", eller det namnet som grafikelementet har, och ett förkortat CRC-värde. Ett tredje tryck på Ins-Num-Pil Upp på ett grafikelement leder till att Window-Eyes säger "Grafik", eller namnet på grafikelementet om det finns, höjd och bredd samt positionen relativt till fönstret, och ett fullständigt CRC-värde.

10.5. Hämta pekare och markör

Efter hand som du rör dig runt omkring på skärmen, upptäcker du kanske något intressant. Det kan då hända du vill flytta markören till pekaren. Detta kan vara aktuellt i en texteditor. Kanske upptäcker du ett fel du har gjort, eller du vill kanske flytta ett kapitel. Du upptäckte felet då du använde muspekaren till att gå igenom texten, och nu vill du flytta markören till det stället där pekaren är placerad.

Snabbtangenter som utför förflyttning av markör till muspekare är plus-tangenten på det numeriska tangentbordet. Det spelar ingen roll om NumLock är av eller på. När du trycker tangenten, kommer Window-Eyes försöka flytta markören till muspekarens position. Vi säger "försöka" för att det är många platser på skärmen som markören inte kan gå till. Till exempel när muspekaren är utanför det aktiva fönstret, kan inte markören flyttas dit. Likaledes är det inte möjligt att flytta markören till ordet "Arkiv" på menyraden i skrivprogrammet. Markören stannar då där den är. Om Window-Eyes inte kan flytta markören, får du meddelandet "Kan inte dra markör".

Å andra sidan kan det också hända att du vill flytta pekaren till markören. Kanske skriver du in text i en redigeringsruta i en dialog, och du vill se resten som står i dialogen. Markören kan inte flyttas utanför redigeringsrutan, medan muspekaren kan flyttas var som helst. För att flytta pekaren till markören, trycker du snabbtangenter "Mus till markören", Ins-Num+. Window-Eyes säger "Pekaren flyttad till markör", och flyttar pekaren till markören. Du kan nu använda andra kortkommandon för att flytta pekaren runt i dialogrutan. Om det inte finns en markör att flytta pekaren till, kommer den placeras i översta vänster hörn på det objektet som har fokus.

En annan bra funktion är att flytta muspekaren till ett verktygstips som dyker upp. Ett exempel kan vara Windows Update som ber dig om att klicka här för att ladda ned eller installera nyligen hittade eller nedladdade uppdateringar. För att flytta pekaren till detta verktygstips trycker du snabbtangents "Flytta pekare till verktygstips", Ins-numpad-plus två gånger i snabb följd.

10.6. Begränsa musens förflyttningsområde

Efter hand som du läser på skärmen, vill du nog oftast begränsa musens förflyttningsområde till ett bestämt område på skärmen. Kanske har du fler program öppna samtidigt och du vill läsa ikonerna i det aktiva programmet. Du vill kanske läsa texten i ett dokument och inte menyrader och annan information som inte är relevant. Eller kanske du till och med bara önskar att läsa en liten del av texten, en kolumn, t.ex.

Snabbtangents "Rotor för gränser", Ctrl-Shift-B, begränsar musens förflyttningsområde till en av fyra möjligheter: "Full skärm", "Aktivt fönster", "Fokuserat fönster", och "Användarfönster".

De fyra gränstyperna är som följer:

Full Skärm Tillåter muspekaren att flyttas var som helst på skärmen.

Aktivt Fönster Begränsar musens rörelser till det aktiva fönstret. Andra öppna program, eller fönster i bakgrunden är "osynlig" för muspekaren.

Fokuserat fönster Begränsar musens rörelser till fönstret som är i fokus för ögonblicket. Detta kan vara ett väldigt lite område, som till exempel en knapp, eller ett stort område som ett helt programfönster. Allt som befinner sig inom det aktiva fönstret, men inte samtidigt inom fönstret i fokus är osynlig för pekaren.

Användarfönster Begränsar pekarens rörelser till fönstret som är definierat av användaren. Se Avsnitt 12 för att lära dig hur du sätter upp ett användarfönster. Ett användarfönster har i utgångsläget samma storlek som det aktiva fönstret så dessa två behandlas lika. Om du definierar ett användarfönster till att vara mindre än det aktiva fönstret, till exempel en kolumn eller nedersta delen av det aktiva fönstret, kommer det inte vara möjligt att flytta muspekaren utanför detta användarfönster, så länge gränsen är satt till användarfönster.

Så snart du har valt arbetsområde för musen, kan du trycka ett av följande kortkommandon för att gå till ett av hörnen i områdena du har valt:

Num-Home = Överst vänster

Num-End = Nederst vänster

Num-sida upp = Överst höger

Num-sida ned = Nederst höger

När du har begränsat musens förflyttningsområde, kan du inte flytta musen utanför detta område. Ibland är emellertid musen på utsidan om det området du väljer för dess rörelser när du väljer musgräns, och då kan du likväl förflytta musen fritt. Men med en gång musen kommer inom det

arbetsområdet du har valt, kommer den inte kunna flyttas utanför detta område igen. Vill du då ha tillgång till hela skärmen t.ex., får du trycka snabbtangenten "Rotor för gränser", Ctrl-Shift-B, och välja "Full skärm". För att behålla denna inställning, sparar du den aktiva Inställningsfilen.

Om du vill läsa ett speciellt område på skärmen, låt oss säga det aktiva fönstret, väljer du detta som det är beskrivs ovan, och trycker Num-Home för att flytta muspekaren till översta vänster hörn. Detta leder till att pekaren placeras i det bestämda arbetsområdet för musen och på ett bra utgångsläge.

Snabbtangenten "Rotor för gränser" är identisk med menyelementet "Musgränser" i menyn "Mus" i Window-Eyes' kontrollpanel. Ändringar av musgränsen kan antingen göras genom denna menyrubrik eller med att använda snabbtangenten "Rotor för gränser", Ctrl-Shift-B - resultatet blir det samma.

Du kan flytta pekaren antingen till början eller till slutet av en rad med att trycka snabbtangenten "Början av raden", Alt-Ins-Num-Home, eller "Slutet av raden", Alt-Ins-Num-End. Musens rörelser är begränsad till höger och vänster gräns av musens förflytningsområde.

Var uppmärksam på att om du använder den fysiska musen så kan du flytta den fritt omkring på hela skärmen utan att den låter sig begränsas av Window-Eyes' musgräns som sätts upp för musflyttning med tangentbordet.

10.7. Hitta något på skärmen

Vad göra om du vill flytta pekaren till något du vet finns på skärmen? Du har kanske en dialogruta på skärmen och vill bara klicka Ok-knappen. Du kan ju bara trycka Tabbtangenten tills du kommer till Ok-knappen, och så trycka Enter; men i en del dialogrutor skulle detta medföra till en massa "tabbning". I stället är det mycket enklare att flytta direkt, till Ok-knappen, och så klicka.

För att hitta specifik text eller en ikon på skärmen trycker du snabbtangenten "Sök", Ctrl-Shift-F. Window-Eyes öppnar då en dialog där du kan skriva in texten du söker efter. Om inte Window-Eyes hittar text som innehåller söksträngen, kommer den leta efter namn på grafiska element - först namn som är angivet för talet, och därefter de som är angivet för punktskrift.

Låt oss prova ett exempel: Tryck Ctrl-§ för att öppna kontrollpanelen i Window-Eyes. Tryck så snabbtangenten "Sök", Ctrl-Shift-F, för att öppna sökfönstret, "Sök", och skriv in söktexten "Arkiv". Tryck Enter.

Window-Eyes stänger nu dialogen, placerar pekaren på början av ordet "Arkiv", innan den säger "Hittat, Arkiv". Window-Eyes behåller söktexten och visar den i redigeringsfältet nästa gång du öppnar dialogen "Sök". För att ersätta den gamla texten med ny text i dialogen, skriver du bara in den nya texten. Om söktexten inte hittas på skärmen, säger Window-Eyes "Hittas ej", och låter muspekaren stå kvar på sin ursprungliga position.

Om söktexten hittas, säger Window-Eyes "Hittat", och läser klippet som innehåller texten, från början av söktexten och till slutet av klippet.

Som standard, begränsar Sökfunktionen sökningen till det aktiva fönstret. Men det är enkelt att ändra detta. När du har skrivit in texten du vill hitta, trycker du Tab i stället för Enter. Du kommer då till en radioknapp. Window-Eyes säger "Radioknapp, markerad, aktivt fönster, 2 av 4". Tryck höger eller vänster pil för att höra de andra valen ("Fullskärm", "Fokuserat fönster", och "Användarfönster"). När du har funnit fönstret du vill söka i, trycker du Enter för att starta sökningen.

Vanligtvis hittar Window-Eyes söktexten oberoende av stora och små bokstäver, eller attribut. Men det är också möjligt att låta Window-Eyes söka efter helt specificerad text, med en blandning av stora och små bokstäver som det är skrivet på skärmen. Tryck Tabb tills du kommer till kryssrutan "Passa versaler", och tryck Mellanslag för att kryssa i boxen. Tryck Enter för att starta sökningen, eller tryck Tabb tills du kommer till knappen "Sök Bakåt", och tryck Enter här.

Om texten du letar efter finns på fler platser? Window-Eyes lägger pekaren på den första förekomsten i det specificerade fönstret. Denna förekomst behöver inte vara den du letar efter. Snabbtangenter "Sök efter nästa", Ins-F, fortsätter sökningen med de samma inställningarna. Så, om du i dialogen "Sök" bad Window-Eyes leta efter en stor bokstav 'S', på hela skärmen, kommer ett tryck på Ins-F flytta pekaren till nästa förekomst av 'S'. För varje gång du trycker Ins-F, kommer pekaren flyttas till nästa förekomst av söktexten eller tills det inte är fler förekomster på skärmen. När det inte finns fler, och du vill fortsätta att söka, får du trycka snabbtangenter Sök, Ctrl-Shift-F, för att öppna dialogen "Sök", och skriva in en ny söktext. Då startar sökningen igen överst i fönstret.

Vad göra om några tanklöst nog har fyllt den översta halva delen av skärmen med bokstaven 'P', och du vill leta efter ett speciellt 'P' nära botten av skärmen? Då får du först flytta muspekaren genom "rusket" i den översta halvdelen av skärmen innan du fortsätter sökningen. Inga problem, sökfunktionen fortsätter från den positionen pekaren har i det ögonblick du startar sökningen.

Om det du söker efter är en ikon eller grafisk symbol, fungerar sökningen på samma sätt. Skriv in något av texten du beskrev ikonen eller den grafiska symbolen med. Gör de nödvändiga valen i sökdialogen och tryck Enter.

Om du letar efter ett speciellt attribut i stället för text? Om du hellre vill starta nederst i skärmen och söka bakåt? Om du trycker Tabb genom de olika elementen i dialogen "Sök", hittar du följande val:

Sök kombo redigeringsruta

Sök radioknapp

Full skärm

Aktivt fönster

Fokuserat fönster

Användarfönster

Passa versaler kryssruta

Understruken kryssruta

Fet kryssruta

Markerad kryssruta

Kursiv kryssruta

Understruken kryssruta

Sök framåt knapp

Sök bakåt knapp

Avbryt knapp

Om du till exempel vill hitta fet text på skärmen, kryssar du i kryssrutan "Fet" och väljer radioknappen "Full skärm", och trycker Enter. Window-Eyes startar sökningen överst på skärmen och letar nedåt tills den hittar text som är fet.

Om du vill hitta ordet "Arkiv" som är satt i fet, skriver du in ordet "Arkiv" och gör de nödvändiga kryssningar, och trycker Enter.

Fet, genomstruken, kursiv och understruket är ofta använt i elektronisk producerat text och dessa valen i dialogen "Sök" ger dig möjligheten att snabbt hoppa till rubriker i dokument eller söka efter korrigeringar som visas på skärmen. Dessa attribut används också ofta som länkar i hypertext.

Markerad text blir läst av Window-Eyes från dess inställningar. Till exempel i Windows XP är ikoner och mappar markerat. Vill du flytta pekaren till det markerade elementet i en mapp, kryssar du i kryssrutan "Markerad", väljer radioknappen "Fönster i fokus", och trycker Enter. Detta flyttar pekaren till det markerade elementet i mappen.

Vad göra om du vill flytta pekaren till det sista feta elementet på skärmen? Sök efter fet text som du har lärt, men tryck på knappen "Sök Bakåt". Detta får Window-Eyes att starta sökningen i nedersta höger hörn av det bestämda området och söker bakåt tills den hittar det du söker efter - text eller attribut.

Du har säkert lagt märke till att du skrev söktexten in i en kombo redigeringsruta. Denna speciella box ger dig möjlighet till att välja mellan söksträngar du tidigare har skrivit in. Du kan enkelt pila dig nedåt tills du hittar det du vill använda, och ev. redigera den eller lägga till text. Det lagras tio förekomster per Window-Eyes-sök.

Notera att sökfunktionen inte är begränsad av de områden som sätts med hjälp av snabbtangenten "Rotor för gränser". Om arbetsområdet för musen är begränsad till fönster i fokus, medan det i dialogen "Sök" är kryssad för "Full skärm", kommer det bli sökt på hela skärmen. Om texten som söks hittas utanför fönstret som har fokus, kommer pekaren ändå placeras på texten du sökte efter.

Du kan avbryta sökfunktionen med att trycka Avbryt-knappen, eller Esc-tangenten. Dialogen stängs och Window-Eyes läser elementet som är i fokus för ögonblicket.

10.8. Använda den fysiska musen

Om du inte tycker att det är tillräckligt med att kunna flytta muspekaren per tecken, ord, rad, mening, stycke, ikon, klipp och pixel och möjligheten att begränsa rörelserna inom ett av de fyra områdena, kan du använda den fysiska musen. Window-Eyes har fler möjligheter som förstärker tillgängligheten till den fysiska musen. Många synskadade upptäcker ett bra sätt att arbeta på är att kombinera användningen av kortkommandon för att flytta musen, och använda sig av den fysiska musen.

Vågrät och vertikal låsning

Om du försöker att förflytta musen vågrätt över skärmen, kommer du upptäcka att detta inte är så lätt. Pekaren flytta sig nog både uppåt och nedåt på sin vandring över skärmen. För att undgå detta, trycker du snabbtangenten "Vertikal lås", (inte definierade) och då kommer pekaren bara förflytta sig

vågrätt. För att låsa upp kan du trycka vilken som helst tangent.

Som du säkert har märkt, kommer ett tryck på snabbtangenter "Vågrät lås", (inte definierade) förhindra pekaren att förflytta sig vågrätt. Ett tryck på vilken som helst tangent låser upp funktionen, och musen kan flyttas fritt, i alla riktningar.

Troligen lägger du märke till att även om du kan flytta musen i raka rader, kommer den passera ikoner och text snabbt så att det kan bli svårt att hitta det du letar efter. Du kan reducera hastigheten på musen med att gå in i kontrollpanelen för Windows - inte Window-Eyes' kontrollpanel - och öppna elementet Mus. Där kan du försöka att ändra hastigheten med att skriva in 0 i stället för 5 som är standardinställningen.

10.9. WE-markören och muspekaren

Ibland kan det vara obekvämt att flytta muspekaren på skärmen, eller du vill kanske hålla ett öga på två olika platser samtidigt. Till detta har Window-Eyes en markör som heter WE-markör. För att aktivera denna markör, trycker du snabbtangenter "Växla mellan We/Mus", Num- (numeriskt minus). Denna snabbtangent växlar mellan WE-markören och muspekaren. Du kan använda snabbtangenter för förflyttning av musen och även att flytta WE-markören runt på skärmen, när WE-markören är aktiv. För att synkronisera de två pekarna, trycker du snabbtangenter "Synka WE och mus", Ins-Num-. Detta flyttar den inaktiva pekaren till den aktiva pekaren. Så om du till exempel använder WE-markören och trycker snabbtangenter "Synka WE och mus" (Ins-Num-) flyttar muspekaren till WE-markören. Likadant, om det är muspekaren du använder, och trycker denna snabbtangent, hämtas WE-markören till muspekaren.

11. Utföra musfunktioner med hjälp av kortkommandon i Window-Eyes

Detta kapitel förklarar hur saker kan utföras med Window-Eyes tangentkommandon

[11.1. Grundläggande](#)

[11.2. Snabbtangenter för enkel- och dubbelklick](#)

[11.3. Flytta musen från kontroll till kontroll](#)

[11.4. Mustangenter av och på](#)

[11.5. Dra och Släpp med musen](#)

[11.6. Hämta mus till fönster](#)

11.1. Grundläggande

Som du sannolikt vet, innebär det att jobba i Windows också att använda en mus eller en annan utenhet för att klicka på ikoner, flytta text från en plats till en annat eller liknande. Eftersom det är mycket svårt, att på ett säkert sätt, förflytta musen omkring på skärmen utan visuell kontroll, ger Window-Eyes dig möjligheten till att ändå utföra dessa funktioner med hjälp av tangentbordet.

Se [Avsnitt 10](#) för att få en detaljerad instruktion för hur du kan flytta musen med hjälp av tangentbordet. Här förklarades hur musen på ett enkelt sätt kan placeras direkt på en ikon. Du kan flytta musen från ikon till ikon, eller från klipp till klipp, eller använda Sökfunktionen för att placera pekaren på det rätta stället.

11.2. Snabbtangenter för enkel- och dubbelklick

När du har funnit en ikon på skärmen, kan det hända du vill klicka på den. Det kan du göra genom att trycka på en av musknapparna. Efter hand som du lär känna ditt program, vet du vilken musknapp du skall trycka på för att utföra en funktion. Då detta är specifikt för varje separat program, skall vi inte säga mer om det här. När du har funnit ut vilken knapp som skall användas, kan du trycka motsvarande knapp på den fysiska musen. Men om du, som de flesta Window-Eyes-användare, inte gillar att flytta händerna från tangentbordet har Window-Eyes ett antal kortkommandon som simulerar musklick för programmet du använder; programmet tror alltså att det är en av musknapparna som trycks.

Window-Eyes har tre kortkommandon för enkelklick, en för var och en av de tre knapparna på musen. Bli inte orolig om det bara är två knappar på din mus. Eftersom det är vänster och höger musknapp som vanligast, är det dessa två som har en definierad snabbtangenter. För att klicka med vänster musknapp, trycker du Snedstreckstangenten på det numeriska tangentbordet. Window-Eyes säger "Vänster", och funktionen som vanligtvis blir utförd med vänster musknapp utförs. För att klicka höger musknapp, trycker du Stjärna-tangenten på det numeriska tangentbordet.

Experimentera med dessa två snabbtangenter för enkelklick:

Gå till Window-Eyes' kontrollpanel.

Efter att du har kontrollerat att NumLock är avstängt, trycker du Ctrl-shift-F för att öppna dialogen Sök, och sök efter ordet "Arkiv".

När muspekaren står på ordet "Arkiv" på menyraden, trycker du Snedstreckstangenten på det numeriska tangentbordet. Window-Eyes säger "Vänster". Inte något annat blir sagt för att inget element i menyn är markerat. Tryck Pil Ned för att markera det första elementet i Arkiv-menyn.

Ett dubbelklick kan utföras på tre sätt. Du kan ju sträcka dig och trycka fort två gånger på musknappen på den fysiska musen. Eller du kan trycka fort två gånger på Snedstreckstangenten på det numeriska tangentbordet. Det tredje sättet är att trycka snabbtangenter för ett dubbelklick. Denna snabbtangenter är inte definierad från leverantören.

Några program tillåter att Shift- eller Ctrl-tangenten hålls nere medan du klickar en musknapp. För att utföra ett Shift- eller ett Ctrl-klick med Window-Eyes' kortkommandon för musklick, trycker och släpper du antingen Shift-tangenten eller Ctrl-tangenten, innan du trycker den riktiga snabbtangenter för musklicket.

Shift- och Ctrl-klick-kombinationer är tillgänglig i multivalsboxar. Se [Avsnitt 4.5](#). Skillnaden är att ett Shift-klick väljer en rad element i en lista. När du använder Shift-klick och därefter flyttar muspekaren med snabbtangenter upp eller ned, kommer alla element från och med där du startade och till och med där du stannar bli valt. När du använder ett Ctrl-klick, kommer bara det element som befinner sig under muspekaren bli valt. Inget element i listan blir valt eller förlorar märkningen när du nu flyttar pekaren med snabbtangenter. Likväl kan du använda Ctrl-klick på vilket som helst element och välja dem individuellt. Med andra ord kan man säga att Shift-klick väljer alla element efter hand som du flyttar musen, medan du med Ctrl-klick plockar ut och väljer element från olika platser i listan.

Om du är i en listruta och vill välja fler element, och det inte går, kan du försöka att trycka Ctrl-F8. Denna tangentkombination är menad att göra ett flerval möjligt. Som med många andra möjligheter i Windows, är det inte säkert tangentkombinationen fungerar i alla program eller i alla listrutor. Programmerare av de olika programmen använder inte alltid samma praxis.

11.3. Flytta musen från kontroll till kontroll

Till exempel, i en dialogruta där muspekaren står på en kontroll, aktiverar ett enkelklick med musknappen denna kontroll. Men för att flytta pekaren till nästa eller till föregående kontroll behövs det kortkommandon. För att göra detta med Window-Eyes, används snabbtangenter "Nästa fält" och "Föregående fält", dessa är inte definierade från leverantören. Trycker du dessa snabbtangenter, flyttas pekaren till nästa kontroll eller föregående kontroll allt efter vilken snabbtangent du trycker, och sätter fokus på denna kontroll. För att aktivera kontrollen trycker du snabbtangenter "Enkelt vänsterklick", Num-Snedstreck.

Du kan flytta muspekaren till kontrollen som är i fokus genom att trycka snabbtangenter "Mus till markören", Ins-num-plus. Uppgiften med denna funktion är egentligen att flytta muspekaren till markören, men om det inte finns en markör, kommer muspekaren flyttas till kontrollen som är i fokus, och Window-Eyes kommer till exempel säga "Pekaren hämtad till listvy", Muspekaren blir då placerad på denna kontroll.

Du kan också flytta från kontroll till kontroll med Tabbtangenten medan muspekaren följer med. I Window-Eyes' kontrollpanel, i menyn Mus är det en menyrybrik som heter "Följ mus med fokuserad". Väljer du detta menyelement slår du funktionen "Av" eller "på". Är funktionen "Av", blir muspekaren stående där den är. Är funktionen "På", flyttar Window-Eyes hela tiden pekaren där fokus är. Fördelen med denna metod är att musen hela tiden följer fokus från kontroll till kontroll och därmed kan du aktivera kontrollen eller till exempel välja filer i en listruta utan att du först behöver hämta dit musen.

Musen kommer också följa markören i en texteditor, i ett kalkylark, eller vilket som helst annat Windowsbaserat program så länge denna funktion är påslagen. Till exempel, när funktionen, "Följ mus med fokuserad", är påslagen, kommer pekaren alltid vara tillgänglig för markering av text.

Oavsett kommer musen inte flyttas till menypunkter. Detta är deaktiverat med avsikt för att om musen placeras på en menyrybrik som är en rullgardinsmeny, öppnas denna automatiskt, och detta kan vara mycket frustrerande. Därför flyttas inte musen automatiskt till menyer.

11.4. Mustangenter av och på

Enkla operationer i Windows går ut på att ikoner eller text skall flyttas. Detta görs genom att placera muspekaren på ett element, trycka ned den riktiga musknappen, och flytta musen till en ny position medan musknappen hålls nere, för att därefter släppa knappen.

För att experimentera med detta, kan du starta Anteckningar och öppna detta kapitel. Spara det med ett nytt namn, till exempel "testfil" så att du inte förstör originalfilen vid ett misstag. Du kan radera filen efteråt.

För att illustrera hur text markeras, skall vi radera den andra meningen i detta kapitel. Den börjar med ordet "Detta" och slutar med ordet "musknappen".

Använd Sökfunktionen Ctrl-Shift-F för att placera musen på bokstaven 'D' i ordet "Detta".

Tryck snabbtangenter "Vänsterknapp På/av", Ins-Num-/ . Detta slår på funktionen som markerar, och Window-Eyes säger "Vänster knapp ner".

Läs meningen ett ord i taget genom att trycka Ins-num-höger.

När du kommer till ordet "musknappen", trycker du Ins-num-höger en gång till för att flytta pekaren till höger om detta ord.

Tryck snabbtangenter "Vänsterknapp På/av", Ins-Num-/ en gång till. Detta slår av markeringsfunktionen, och Window-Eyes säger "Vänster knapp upp". Då vi bestämde oss för att radera den markerade meningen, trycker du nu Delete-tangenten.

Använd piltangenterna eller förflyttningstangenterna för muspekaren för att förvissa dig om att meningen är raderat.

Det var allt som behöver göras. Samma metod kan du också använda för att flytta ikoner, men du finner det nog mer användbart att flytta muspekaren pixel för pixel i stället för ord för ord, eftersom grupper med ikoner sällan omges av ord. Tryck snabbtangenter som låser den riktiga musknappen, markera det du vill göra något med, och tryck samma snabbtangenter en gång till för att avsluta märkningen. Det är ditt program som avgör vilken musknapp som skall hållas inne under markeringen.

11.5. Dra och Släpp med musen

Som vi visade ovan, kan du använda snabbtangenter som låser musknapparna till att markera text och flytta element. Window-Eyes har också funktionen "Dra och släpp" som kan utföra denna handling. Funktionen "Dra och släpp" är något enklare att använda än funktionen som förklarades ovan. "Dra och släpp" ger dig också möjligheten att ändra fokus utan att du förlorar det du håller på med, något som den föregående funktionen inte tillåter.

För att använda snabbtangenter "Dra och släpp", Ins-Num-Del (standard från leverantören), får du först flytta musen till det stället du vill starta att "Dra" från, trycka snabbtangenter "Dra och släpp", flytta muspekaren till det stället du vill "Släppa", trycka snabbtangenter "Dra och släpp" en gång till och välj "Släpp" från dialogen Dra och Släpp.

Till exempel, när du vill markera ett stycke med denna funktion, får du först hitta början av meningen,

gärna med Window-Eyes sökfunktion, eller med snabbtangenter du har lärt. Tryck snabbtangenter "Dra och släpp", Ins-Num-Del, och Window-Eyes säger "Markera". Flytta så pekaren till slutet av meningen och tryck snabbtangenter "Dra och släpp" en gång till. När du har gjort detta, dyker en dialogruta med tre knappar upp. Väljer du knappen "Markera", återställer Window-Eyes början av den markerade texten. Väljer du knappen "Släpp", kommer Window-Eyes däremot välja den markerade texten. Ett tryck på knappen "Avbryt", avbryter operationen. När texten nu är markerad, kan du använda funktionerna i Redigera-menyn i programmet för att manipulera texten, t.ex. radera den.

Du kan också använda funktionen "Dra och släpp" till att flytta en fil från ett fönster till ett annat. För att göra detta, placerar du musen på den fil du vill flytta, trycker snabbtangenter "Dra och släpp" (Ins-Num-Del) för att markera filen, flyttar så musen till den nya placeringen och trycker en gång till på snabbtangenter "Dra och släpp"; här väljer du knappen "Släpp" i dialogen och därmed flyttas filen.

För att funktionen "Dra och släpp" skall fungera, ska både stället du skall flytta från, och stället du skall flytta till, vara synlig på skärmen samtidigt. Till exempel kan du inte använda "Dra och Släpp" för att flytta text som är "rullad" utanför den synliga delen av skärmen.

Olika Windows-program kan reagera individuellt på användandet av funktionen "Dra och släpp". I en texteditor kan denna snabbtangenter välja text som kan manipuleras med hjälp av urklippsboken. I en filbehandlare, till exempel Windows Utforskare, flyttar denna snabbtangenter filer från en plats till en annan. Du får nog experimentera med dina Windows-programmen, eller läsa dokumentationen till dessa för att komma på hur "Dra och släpp" fungerar i varje enskilt fall.

11.6. Hämta mus till fönster

Ibland kommer du behöva flytta musen till ett speciellt användarfönster. Window-Eyes låter dig göra detta med funktionen "Hämta mus till fönster", som inte är definierade från leverantören. För att kunna använda denna snabbtangenter ska du först definiera, ett användarfönster så att översta vänster hörn har samma position på skärmen som det stället du vill flytta musen till. I [Avsnitt 12](#) går vi igenom hur sådana användarfönster skall sättas upp. När du har definierade ett användarfönster, får du definiera en tangentkombination till funktionen "Hämta mus till fönster". Trycker du denna snabbtangenter, visas dialogen "Hämta mus till fönster". I denna dialog kan du skriva in numret på användarfönstret, 0 - 49, och därmed flytta musen till översta vänster hörn av detta fönster.

En del program, sådana som Grolier Encyclopedia, kräver att användaren klickar på en bestämd punkt på en stor bild. Window-Eyes kan inte "se" denna bild, så funktionen "Hämta mus till fönster" är den perfekta lösningen för att "få bukt med" bilden så att programmet kan användas. För att hitta denna rubrik första gången, så att du kan sätta upp ett användarfönster, behöver du sannolikt assistans från en seende. När rubriken är funnen, kan du sätta upp ett användarfönster runt det och använda snabbtangenter "Hämta mus till fönster" för att hitta det senare.

Till slut ett litet exempel på användning av denna funktion: Låt oss säga att du snabbt vill flytta musen till statusfönstret i ditt program, och användarfönstret som är satt upp runt statusraden har nummer 1. Så snart snabbtangenter "Hämta mus till fönster" är tilldelad en tangentkombination i detta program, och du trycker denna snabbtangenter för att snabbt hitta början av statusraden, skriver du in talet '1' och trycker Enter. Muspekaren placeras då på början av statusraden.

12. Sätta upp och använda användarfönster

Detta kapitel förklarar hur användarfönster definieras och hur de används.

[12.1. Grundläggande](#)

[12.2. Så här fungerar det](#)

[12.3. Välja och justera det aktuella användarfönstret](#)

[12.4. Sätta koordinaterna med hjälp av muspekaren](#)

[12.5. Mätt från](#)

[12.6. Logisk uppbyggnad av fönster](#)

[12.7. Begränsa läsning till ett bestämt användarfönster](#)

[12.8. Status för användarfönster](#)

[12.9. Få information om användarfönster](#)

[12.10. Läs användarfönster](#)

[12.11. Visa översikt av ett användarfönster](#)

12.1. Grundläggande

Window-Eyes-fönster

Användarfönster i Window-Eyes, ska inte förväxlas med Microsoft Windows, är användardefinierbara rektangulära delar av datorskärmen. Sådana fönster definieras i form av koordinater som är relativa till fönstret som är aktivt. Ett fönster kan till exempel definieras som hela det aktiva fönstret med en vänsterkant på 0 pixlar räknat från vänsterkanten i det aktiva fönstret, 0 pixlar från övre kant i det aktiva fönstret, 0 pixlar från högerkanten, och 0 pixlar från botten av det aktiva fönstret. När det aktiva fönstret förändrar storlek eller flyttas, så kommer användarfönstret i Window-Eyes automatisk justeras för att anpassas detta.

Två typer av fönster

Window-Eyes har två typer av fönster, standard användarfönster och hyperaktiva fönster. Standard användarfönster används för att läsa givna områden på skärmen samtidigt som andra områden ignoreras. Ett sådant fönster kan definieras till önskad storlek, från ett tecken till hela skärmen. Du kan läsa innehållet i var och en av de första 20 standard användarfönstren genom att trycka en snabbtangent. Användarfönstren 0 till 9 kan läsas genom att trycka Alt-0 till Alt-9, medan det, som

standard, inte är definierade kortkommandon för användarfönstren 10 till 19. Var och ett av de 50 standardfönstren kan läsas med vilken som helst snabbtangent som kan definieras i inställning för Window-Eyes. Även om 50 fönster är tillgängliga, så är det få användare som någon gång kommer använda alla, troligen merparten av dessa.

Något mer komplicerat än standard användarfönster, men inte mindre viktigt för att automatisera Window-Eyes, är det vi kallar hyperaktiva fönster. När inställningarna i ett hyperaktivt fönster är bestämt en gång för alla, så övervakas fönstret konstant för användarspecifierade förändringar på skärmen, och instruerar så Window-Eyes att eventuellt utföra förhandsbestämda uppgifter. Ett hyperaktivt fönster kan till exempel sättas till att övervaka förändringar i ett programfönsters statusrad, och så instruera Window-Eyes att läsa denna rad. Längst ner i ett programfönster hittar vi vanligtvis Statusraden. Denna rad visar statusinformation om programmet, var markören är, namnet på den aktuella öppna filen, etc. Samtidigt kan ett annat hyperaktivt fönster bli satt till att övervaka en aktuell färg som kommer upp, och ge Window-Eyes besked om att ljuda eller annonsera ett eller annat meddelande.

12.2. Så här fungerar det

Definiering och justering av användarfönster görs med hjälp av ett antal kortkommandon. De är i standardinställningen tangenterna Ins-F3 till Ins-F7. Som alla andra kortkommandon kan också dessa omdefinieras till andra tangentkombinationer om det skulle behövas.

För att definiera de fyra hörnen i ett användarfönster, behöver Window-Eyes två upplysningar: Till exempel, när vänster position skall sättas, ska Window-Eyes veta den numeriska positionen samt om denna position är relativ till höger eller vänster kant av det aktiva fönstret.

12.3. Välja och justera det aktuella användarfönstret

Funktionen "Välj användarfönster", Ins-F3, ber dig välja ett av de 50 användarfönstren (0-49) som aktuella användarfönster. Så snart du har valt ett användarfönster, blir detta det aktuella användarfönstret tills du ändrar det eller hämtar in en ny inställningsfil.

När du trycker Ins-F3 öppnar Window-Eyes en dialog som ber dig skriva in ett fönsternummer. Skriv in ett nummer, (0-49) och tryck Enter. Nu kommer Window-Eyes använda detta fönster som aktuellt användarfönster och stänga dialogen. Ins-F4 sätter koordinaterna för aktuella användarfönster. När du vill använda ett annat fönster, trycker du Ins-F3 för att välja och aktivera det först. Koordinaterna för fönstret sparas när du sparar den aktuella inställningsfilen via Arkiv-menyn i Window-Eyes.

Sedan sätter du koordinaterna med snabbtangenten "Koordinater för användarfönster", Ins-F4:

Tryck Ins-F4. En dialog frågar efter koordinaterna för vänster, topp, höger, och nederst för det aktuella användarfönstret.

Window-Eyes säger numret på aktuellt användarfönster samt status: Tal, flytande, neutralt eller tyst.

De olika typerna av fönster förklaras i detalj senare i detta kapitel.

Window-Eyes fortsätter med att säga "Vänster X" där X representerar det aktuella värdet för vänster kolumn.

Skriv in ett tal mellan 0 och den maximala upplösningen som skärmkortet tillåter för att ange vänster kolumn och tryck Tabbtangenten, eller tryck Tabbtangenten utan att skriva något för att gå vidare utan att ändra den aktuella inställningen.

Window-Eyes godtar denna inställning och flyttar markören till nästa fält i dialogen som är en radioknapp. Window-Eyes säger "Radioknapp, markerad, Mätt från vänster, 1 av 2". Använd piltangenterna för att välja mellan att mäta från vänster och att mäta från höger. Vid "Mätt från höger" kommer Window-Eyes beräkna koordinaterna från den motsatta sidan av det aktiva fönstret.

Tryck Tabb en gång till för att flytta till nästa fält där du kan ange värdet för toppen av användarfönstret. Window-Eyes frågar då efter pixelvärden för den översta raden.

Skriv in värdet du vill ha för överst av fönstret. Använd ett värde som ligger mellan 0 och det maximala värdet som skärmkortet godtar.

Ett nytt tryck på Tabbtangenten leder dig till ett nytt avsnitt med två radioknappar där du kan välja om mätningen är gjort från toppen eller botten i det aktiva fönstret. Använd piltangenterna för att byta mellan de två radioknapparna. Väljer du "Mätt från botten", kommer beräkningen göras från den motsatta kanten av det aktiva fönstret, som i detta fall är nederst.

För att sätta höger och nedre kant gör du som beskrivits ovan.

Ett tryck på Tabb från radioknapparna för "Mätt från botten", för dig till en knapp som heter "Kopiera inställningar från fönster". Trycker du Enter på denna knapp, öppnas en dialog där du kan skriva in numret på det användarfönstret du vill kopiera koordinaterna från.

När du har gjort de ändringar du vill, trycker du Enter eller flyttar till Ok-knappen och trycker Enter där, och dialogen stängs. Inne i dialogen kan du alltid trycka Esc-tangenten för att avbryta de ändringar du eventuellt har gjort.

12.4. Sätta koordinaterna med hjälp av muspekaren

En nog så hög koncentrationsnivå krävs när du skall bestämma koordinaterna för ett användarfönster du vill definiera gränserna för, och när du skall minnas värdena medan du går genom proceduren som beskrivs ovan. Därför har Window-Eyes en alternativ metod för att sätta koordinaterna: Muspekaren kan användas för att sätta dessa koordinater.

Då användarfönstren i Window-Eyes har en rektangulär form, definieras gränserna utifrån översta vänster och nedersta höger hörn, också kallat Överst Vänster och Nederst Höger. Du behöver bara känna till dessa två koordinaterna för att logiskt kunna definiera de två andra koordinaterna, nederst vänster och överst höger. Det är enkelt att hitta koordinaterna för överst vänster och nederst höger utan att känna till dessa, eller bry sig om att komma ihåg värdena. Den första raden med text över eller under en statusrad, färgattributen för ett textblock, platser där programmens menyer dyker upp; dessa och andra hållpunkter som bestämmer fönsters placering och storlek kan enkelt bestämmas genom att flytta runt musen på skärmen.

När du gör detta och hittar en plats du vill använda för en av dessa två koordinaterna, trycker du Ins-F5 för att sätta överst vänster, eller Ins-F6 för att sätta koordinaten för nederst höger. Window-Eyes sätter då in pixelvärdena åt dig. Eftersom det kan vara svårt att placera muspekaren precis på Överst vänster och nederst höger för det aktuella området, kommer Window-Eyes, som standard, justera dessa värden så att de passar som start och/eller slut av det aktuella klippet.

Om du vill att Window-Eyes skall använda en bestämd punkt av klippet för denna position, får du stänga av "Använd klippgränser för mus", som du hittar i menyn Global i Window-Eyes. Detta är en global inställning som lagras i Wineyes.ini. Vanligtvis vill du nog låta denna inställning vara påslagen, men i en del program, så som i terminalemulatorer och ljudredigeringsprogram, kan klippet vara en hel rad, och då vill du kanske låta användarfönstret utesluta delar av denna rad. I sådana fall får du alltså slå av funktionen "Använd klippgränser med mus".

12.5. Mätt från

När bör du använda det motsatta värdet för valet "Mätt från" under definiering av ett fönster? Generellt sätt vill du nog använda en eller fler av de motsatta värdena för de flesta fönstren. Det finns fall där du inte vill att en speciell koordinat skall beräknas från den motsatta kanten av det aktiva fönstret.

Låt oss se på ett exempel: I din textbehandlare kan vi tänka oss att sida- och radnumren visas på den nedersta raden i det aktiva fönstret. Och så vill du ha en snabbtangent som läser denna information. Du väljer fönster 5 genom att trycka Ins-F3 och välja fönster 5. Placera muspekaren på ordet "Sida", och tryck Ins-F5. Därefter lägger du pekaren på radnumret, och trycker Ins-F6. Du trycker Alt-5 för att läs upp innehållet i fönster 5, och Window-Eyes säger till exempel "Sida 5 Rad 23". Det var detta du ville uppnå så du väljer fönster 0 och sparar inställningarna. Det är bäst att vänja sig vid att sätta tillbaka det aktuella användarfönstret till ett fönster som användas mer frekvent efter att du har ändrat andra användarfönster. I detta exempel, om du låter fönster 5 fortsätta att vara aktuellt fönster, kommer merparten av markörflyttningfunktionerna och kortkommandon för läsning utföras inne i statusraden och inte i resten av programfönstret. Du behöver inte nödvändigtvis sätta tillbaka det aktuella användarfönstret till 0, men vi rekommenderar starkt att du väljer ett fönster som täcker det mesta av ditt programfönster, eller åtminstone minst ett som täcker det område du jobbar i.

Om du tar en titt på inställningarna för fönster 5, kommer de kanske omräknat se ut så här:

Vänster = 498 - mätt från vänster, kryssad

Överst = 467 - mätt från topp kryssad

Höger = 64 - mätt från höger kryssad

Nederst = 8 - mätt från botten kryssad

Det kan verka lite förvirrande att avstånden från topp är 467 och avstånden från botten är 8, men minns att detta är avstånden från kanten och inte den absoluta positionen.

Detta användarfönster fungerar bra, men av skäl som inte har med användarfönster 5 eller statusraden att göra, väljer du att ändra storleken på programfönstret, t.ex. återställa eller maximera. Detta flyttar placeringen av statusraden. Avstånden till nederst är den samma, men avstånden till topp är mindre nu. Troligen får du justera värdet för toppen av användarfönster 5 till ett värde som ligger i närheten av 300 för avstånden till toppen av det aktiva fönstret.

Måste du alltid justera storleken på användarfönstret i förhållande till det aktiva fönstret? Måste du lova dig själv att aldrig ändra storleken på ett fönster så att du undgår detta problem? Nej då, i detta fall skall du använda "Mätt från botten" för att ange toppositionen för fönster 5. Då kan du sätta värdet för toppositionen till avståndet från botten av det aktiva fönstret, vilket leder till att all text i fönster 5 blir uppfångad, men ingenting av det som ligger runt. I detta fall kan du försöka ett värde på runt 50.

Precis som Window-Eyes kan bestämma pixelvärden för musens position, kan programmet också försöka att fastslå var det skall mätas från (vänster/höger eller överst/nederst). Om du trycker Ins-F5 eller Ins-F6 två gånger i turordning utan att flytta musen eller trycker en annan tangent på tangentbordet, kommer Window-Eyes automatisk försöka att fastslå var det är smartast att mäta från, och du kommer höra "Auto mål från" efter att du har hört antingen "Överst vänster" eller "Nederst höger". För att fastslå var det skall mätas från, letar Window-Eyes efter gränserna till det närmaste fönstret och använder denna kant. Så om du sätter upp ett användarfönster för en statusrad nederst i ett programfönster, och statusraden använder hela bredden av programfönstret, kommer Window-Eyes sätta vänster till "mätt från vänster", topp till "mätt från botten", höger till "mätt från höger", och botten till "mätt från botten". Att använda funktionen "Auto mål från" är inte alltid korrekt för det är inte alltid den närmaste kanten som har en fönstergräns som förblir konstant när du ändrar storleken på ett fönster. Men som regel stämmer detta, och när det stämmer förenklas bestämmelsen en hel del av var det skall mätas från. Skulle Window-Eyes välja fel "mål från" för ett fönster, kan du använda Ins-F4-dialogen "Koordinater för användarfönster" för att välja den andra inställningen "mål från" och Ins-F5 och Ins-F6 för att fastslå koordinaterna för fönstret. När du sätter "mätt från" manuellt, får du passa på att du bara trycker Ins-F5 och Ins-F6 en gång så att du inte av misstag aktiverar funktionen "Auto mål från". Detta kommer stryka över de manuella inställningarna.

12.6. Logisk uppbyggnad av fönster

Viktigt: En dator, kan inte utmana logisk tänkande, men vi kan kontrollera hur maskinen skall reagera på ologiska kommandon. Om du undersöker på utsidan av det aktuella fönstret och finner att du vill sätta nya koordinater för det, kan du göra det. Men logiken förhindrar dig från att sätta toppraden under den aktuella bottenraden, eller vänster kolumn till höger om aktuell höger kolumn. Om du skulle göra detta, och försöka att läsa fönstret du definierade, kommer Window-Eyes inte läsa något över huvud taget.

På samma sätt är det möjligt att definiera ett fönster med helt giltiga koordinater, omdefiniera det på ett obetänksamt sätt så att höger kolumn sätts till vänster om den aktuella vänsterkolumnen, och bottenraden sätts över den aktuella toppraden. Detta leder också till att Window-Eyes inte säger något alls.

12.7. Begränsa läsning till ett bestämt användarfönster

Varför skulle du vilja låta ett fönster vara aktuellt användarfönster framför ett annat? Det kan finnas olika orsaker till det, men här är ett exempel som kan illustrera detta:

Tänk dig att du läser ett dokument i din textbehandlare. Tänk dig också att dokumentet har utseende som i en tidning, med två kolumner. När du då läser rad för rad, kommer samma rad i bägge kolumner läsas samtidigt, och med det resultat att texten blir sammanhängande. Du vill då att

Window-Eyes bara skall läsa texten i den första kolumnen efter hand som du pilat nedåt i texten.

Lösningen är att sätta upp ett användarfönster som bara täcker den första kolumnen, och utesluter den andra. När du då trycker snabbtangenter som läser innehållet i det fönstret du har definierat, kommer bara texten i första kolumn läsas. Och om du då ställer in detta nya fönster till att vara aktuellt användarfönster, kommer texten läsas rad för rad efter hand som du pilat nedåt i dokumentet.

När markören är utanför aktuellt användarfönster, kommer Window-Eyes' kortkommandon läsa texten oberoende av gränserna till detta användarfönster. Om du, i dialogen "Definiering av förflyttningstangenter", har satt pil upp och pil ned till att läsa den aktuella raden, och du använder dessa tangenter till att förflytta markören över eller under gränserna till det aktuella användarfönstret, kommer rader utanför aktuella användarfönster likväl läsas. Om du i ett liknande fall inte har satt det aktuella användarfönstret till att täcka hela bredden av det aktiva fönstret, kommer bara texten inne i användarfönstret bli läsas.

12.8. Status för användarfönster

I de flesta fall vill du inte hela tiden höra allt som ditt program visar på skärmen. Dialogrutor, redigeringsfönster, menyer etc. ger allt för mycket information, ofta på ett oorganiserat sätt, så att innehållet på skärmen blir svårt att förstå, när den blir presenteras i den turordning det dyker upp på skärmen. Men oavsett finns det fall när informationen som visas på skärmen i en bra turordning kan användas som den visas, och ge meddelande om vad som sker. Kommunikationsprogram som är anslutet till en nättjänst är ett bra exempel på ett program där du sannolikt önskar höra informationen i den turordning den skickas från den tjänsten du är uppkopplad mot. Det är statusen på fönstren som är satt i Window-Eyes som avgör vilken och hur mycket information som hela tiden skall annonseras. Detta görs i dialogen "Definition för användarfönster", Ins-F7. Denna dialog förklaras i [Avsnitt 13.5](#).

Ett läsfönster

Ett "Läsfönster" är ett fönster som fångar upp och läser allt som skrivs till skärmen. Låt oss säga att du är uppkopplad mot en extern tjänst med ett kommunikationsprogram. Programvaran i den andra ändan av kopplingen visar en meny med fem val på skärmen. Window-Eyes läser inte denna meny automatiskt. Du får trycka en snabbtangenter för att ett användarfönster ska läsa menyn. Detta är faktiskt en sämre lösning än vad som är acceptabelt, då du inte kan veta när en ny meny visas på skärmen. Så lösningen är att sätta upp ett användarfönster som täcker området i det aktiva fönstret där all ny information från den andra ändan visas, och så sätter du upp detta användarfönster till att säga allt som dyker upp. När detta är gjort, kommer Window-Eyes fånga upp det som blir skrivet till skärmen och skicka det till talsyntesen.

Om bara ett användarfönster är satt till att läsa, och detta fönster inte täcker hela skärmen, kommer bara text som dyker upp inne i detta fönster läsas automatiskt. Låt oss säga att användarfönster 0 är det enda fönstret som är satt upp till att läsa. Gränserna till fönster 0 är satt till 0 pixlar från vänster kant, och höger är satt till 300 pixlar från höger kant av det aktiva fönstret, (vi bryr oss inte om överst och nederst just nu). Detta medför att Window-Eyes ignorerar mycket av informationen på höger sida av skärmen. På detta sätt kommer Window-Eyes bara läsa det av menyn som faller inom det fönster som "läser", och det kommer troligtvis bara vara några få ord av varje menyelement. Allt annat kommer inte bli läst.

Om du inte är säker på var på skärmen programmet presenterar ny information, eller du inte har gått igenom hur du sätter upp ett "läsfönster", kan du försöka att använda snabbtangenter "Läs allt", Ins-A. Detta är en av-och-på-brytare, och när den blir tryckt, byter den status mellan av och på.

Även om "Läs allt" är avstängd, kommer Window-Eyes ändå fungera.

När "Läs allt" är påslagen, kommer allt som skrivs till skärmen läsas av talet, oavsett var på skärmen det dyker upp.

Om du vill att text som dyker upp på en given plats på skärmen, och ingen annan text skall läsas av talet, sätter du upp ett "läsfönster". Snabbtangenter "Läs allt" hjälper dig annars.

Du kan bestämma själv hur många användarfönster av de 50 som är disponibla och som du vill sätta upp som "läsfönster". Om de överlappar varandra, gör inte det något. Överlappningen leder inte till att text blir läst två gånger. Låt oss till exempel säga att du har två fönster, med olika gränser, uppsatta som "läsfönster". Text som visas inom gränserna till vilket som helst av de två fönstren kommer bli läst av talet så som den är skriven. Text som faller utanför gränserna till de två fönstren blir inte läst. Det spelar ingen roll för talet vilket av dessa två fönstren som är det aktuella fönstret, eller vilka gränser de har. "Läsfönster" fungerar oberoende av detta.

Ett tryck på Ctrl-tangenten stannar talflödet från ett "läsfönster". När strömmen av ny text till ett "läsfönster" är slut, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal. Ett nytt tryck på Ctrl-tangenten leder till att Window-Eyes läser vidare.

Några program skriver text rakt in i redigeringsruta. Genom att välja "Tillåt uppläsning av fönster i redigeringsruta", som du hittar i menyn "Allmänt" i Window-Eyes' kontrollpanel, kan du instruera Window-Eyes att presentera denna text efter hand som den blir skriven. Denna inställning har ingen inverkan på det du skriver in i redigeringsruta.

Tyst fönster

När ett fönster är satt till "Tyst", kommer text som skrivs till detta fönster inte läsas av Window-Eyes. Men fullt så enkelt är det ändå inte, på grund av Window-Eyes' "fönsterprioritet", kan ett fönster förmås att ersätta ett annat fönster på grund av dess "talinställning". Ju lägre nummer ett fönster har, ju högre prioritet har det. Om ett "tyst fönster" skall stoppa talet från ett område på skärmen som, via ett "läsfönster", är satt till att "läsa", får det "tyst fönstret" ha prioritet, d.v.s. ett lägre nummer än "läsfönstret".

Låt oss till exempel säga att du vill att all text i det aktiva fönstret, bortsett från den översta raden, skall bli läst av talet automatiskt. Sätt topp-koordinaterna för fönster 1 till: Vänster=0, Topp=0, höger=0, och botten=50 med mått från topp. Sätt fönster 1 till "tyst". För fönster 2 sätter du koordinaterna så att det täcker hela det aktiva fönstret, och sätt statusen för fönstret till "läs". Alla de andra fönstren skall ha statusen "neutral". Den översta raden kommer nu inte läsas av talet.

Det "tysta fönstret" kan vara händigt i ett program som visar klockan i ett fält på skärmen, där denna uppdateras kontinuerlig. Klockan kommer läsas som, "10:04:24", men det är inte säkert du vill höra att den blir uppdaterad varje sekund, eller varje minut. Du kan då sätta fönster 3 som ett "tyst fönster", och låta det täcka klockan. Fönster 7, till exempel, kan du då låta täcka resten av det aktiva fönstret och sätt statusen till "läs". På detta sätt får du läst all nödvändig information, men inte klockan.

Ett "neutralt" fönster

"Neutral" är den fönsterstatus bland de fyra som behöver kortast förklaring. Ett fönster som är satt till "neutral" varken begränsar eller tillåter uppläsning av text som blir skrivet till skärmen. Fönstret utför ingenting.

Har några av de tre olika status som hittills har förklarats inverkan på användandet av snabbtangenter för läsning av användarfönster? Nej, skulle du vilja få läst innehållet i ett användarfönster kan du göra detta oberoende av statusen för fönstret.

Ett "Flyt"-fönster

På grund av att några koncept ännu inte är omtalade, vill vi inte kunna ge flytfönstret en rättfärdig förklaring. Nu kan vi säga att koordinaterna för ett flytfönster varierar automatisk i förhållande till sådana saker som markörens position och markerade element. En grundlig förklaring av flytfönster ges i [Avsnitt 15](#).

12.9. Få information om användarfönster

När du trycker snabbtangenter "Läs koordinater för användarfönster", (inte definierad i standardinställningen), ges följande upplysningar: Numret på det aktiva användarfönstret, om statusen är satt till "Läs", "flyt", "neutralt" eller "tyst", samt fönstrets koordinater. Funktionen ger också liknande upplysningar om hyperaktiva fönster, men detta förklaras i [Avsnitt 14](#).

Du kan också använda snabbtangenter "Användarfönsterstatus", som inte är definierad från leverantören. Denna snabbtangenter öppnar en dialogruta som listar upp alla de 50 användarfönstren (0 - 49), och alla de hyperaktiva fönstren (A - Z), och statusen för varje enskilt fönster i den aktiva inställningsfilen som används när denna snabbtangenter trycks.

12.10. Läs användarfönster

Det finns flera sätt att läsa innehållet i ett användarfönster på. Den mest direkta metoden, och den enklaste, är att använda en snabbtangenter, och det finns många av dessa tillgängliga.

De första 20 användarfönstren (0 - 19) har sina egna kortkommandon. De första nio snabbtangenter har tilldelats tangentkombinationen Alt-1 till Alt-9. Snabbtangenter för användarfönster 10 till 19 är inte definierade från leverantören. Trycker du en av de definierade snabbtangenterna läses det motsvarande fönstret.

Valfritt användarfönster eller hyperaktivt fönster kan läsas med snabbtangenter "Läs angivet fönster", inte definierade från leverantören. Skriv in numret på användarfönstret (0 - 49), eller bokstaven för det hyperaktiva fönstret (a - z). Skall du till exempel läsa fönster 37, trycker du snabbtangenter "Läs uppgett fönster", skriv in 37, och tryck Enter. Skall du använda denna snabbtangenter, får du först definiera den, d.v.s. tilldela den till en tangentkombination.

Window-Eyes kommer läsa informationen som befinner sig i det angivna fönstret. Vill du läsa det hyperaktiva fönstret Z, trycker du snabbtangenter "Läs angivet fönster", skriver in bokstaven Z, och

trycker Enter.

Av och till kan det vara bra att kunna läsa det aktuella användarfönstret utan att man vet vilket det är, eller vilken snabbtangent det har. Window-Eyes har en snabbtangent, "Läs aktivt användarfönster", för denna uppgift. Detta är bra när du har satt upp användarfönster till att läsa kolumner eller andra komplexa textarrangemang, och du vill läsa det fönstret du är inne i just nu, utan att spekulera om vilket nummer det har. Denna snabbtangent är inte definierad från leverantören.

12.11. Visa översikt av ett användarfönster

Funktionen "Visa översikt av användarfönster" kan aktiveras i menyn global i Window-Eyes' kontrollpanel. Detta val sparas inte i någon inställningsfil eller annan plats. Det är en option som blir avstängd varje gång du startar Window-Eyes. När du slår på denna funktion, kommer Window-Eyes invertera färgerna i det området på skärmen som är definierade som ett användarfönster eller ett hyperaktivt fönster första gången du läser fönstret. Nästa gång du läser fönstret är färgerna tillbakaställda till normal.

Det är möjligt att skärmen kan bli orolig eller oläslig under denna operation. Då kan du Återställa programfönstret och därefter maximera det för att uppdatera skärmen. Tryck Alt-mellanslag, och därefter bokstaven Å. Sedan Alt-mellanslag, och bokstaven X. Du kan också använda funktionen som uppdaterar skärmen, Ins-Escape. Funktionen "Visa översikt av användarfönster" är menad som ett visuellt stöd för seende när de skall sätta upp användarfönster.

13. Attribut och markerade element på skärmen

Detta kapitel av manualen går igenom hur Window-Eyes spårar och använder attribut och markerade element.

Hittills har vi gått igenom olika sätt att inhämta information från skärmen, från de två perspektiven markör och muspekare, och positioner inne i Window-Eyes-fönster. Detta skulle kunnat vara tillräckligt om programmen gjorde saker på samma plats på skärmen varje gång, och med de samma färger. Men det gör de inte, de grupperar text i tillfälliga mönster markerat med ändringar i färgerna, och de använder markerad text eller markerade element för att framhäva information som till exempel aktiv meny, markerad information, kolumnrubriker och hypertext. Efter hand som programmen kommer ut i nya versioner, blir de mer och mer fyllda med visuellt appellerande, men programmeringsmässig komplexa specialiteter. Specialiteter som kan låta sig beskrivas med ord, men bara en åt gången.

[13.1. Grundläggande](#)

[13.2. Så här fungerar det](#)

[13.3. Upptäcka nya skärmattribut](#)

[13.4. Följ markerat](#)

[13.5. Dialogen "Definition av standard användarfönster"](#)

[13.6. Markör och mus, Unicode/Attribut](#)

13.1. Grundläggande

Innan vi går i gång med en processororienterad förklaring av hur Window-Eyes kan hjälpa dig med att fånga upp olika saker som sker på skärmen i Windows-baserade program, kan en förklaring av några grundläggande aspekter vara på sin plats.

Varje enskilt element på skärmen: Tecken, ikoner, grafiska element, etc. visas i form av en grupp grafikpunkter, var och en med sin egen färg som består av grader av röd, blå och grön förgrundsfärg på röd, blå och grön bakgrund. Ett attribut på skärmen får alltid uttryckas med minst sex av dessa värden.

Windows visar mycket ofta ett element på skärmen som består av andra attributsammansättningar än det som presenteras. Till exempel, i hjälpsystemet till Windows, visas texten som representerar texten i hyperlänkar i en ljusare färg än all annan text i skärmbilden. Efter hand som du med Tabbtangenten flyttar från länk till länk, kommer den föregående länken få samma färg som resten av texten, medan den länken du kommer till blir framhävd. Vi kallar dessa framhävda element för "markeringar". Window-Eyes, till exempel, använder markeringar för att framhäva det aktiva menyelementet i menyerna i Window-Eyes' kontrollpanel. Likadant, när du markerar text i en texteditor, kommer denna text framhävas, och Window-Eyes kan därför betrakta denna text som markerat.

Hypertext är en länk till delar av annan text. Hypertext blir som regel visad som en markering, och när du trycker Enter på en sådan länk, kommer ditt program öppna en skärmbild som visar det som länken representerar. Hypertext används ofta i "On-line" hjälpsystem.

13.2. Så här fungerar det

Låt oss nu betrakta Window-Eyes på ett mer generellt sätt än vi har gjort hittills. Det är de möjligheter Window-Eyes ger för att arbeta med skärmattribut och markeringar, som leder oss till Skärmmenyn, Snabbtangent-menyn, och till dialogen "Användarfönsterdefinition"; detta låter oss använda fler av Window-Eyes funktioner.

13.3. Upptäcka nya skärmattribut

Det kan vara viktigt för dig att upptäcka nya attribut i texten du läser. Till exempel visas fet och understruken text med andra attribut än den vanliga texten. En populär metod för att redigera text som andra skall se, är att ändra texten i förhållande till originalet till att få understrykning, ett rött streck eller att göra den fet. I en databas kan fält som inte låter sig ändras visas i en annan färg än de andra fälten. Du kan använda snabbtangenten Attributändringar (inte definierade från leverantören) för att slå av eller på denna funktion, eller du kan använda menyelementet Attributändringar i menyn Mus i Window-Eyes' kontrollpanel. Det är ingen funktionell skillnad på dessa två metoder för att nå denna funktion.

Vilken attributändring som annonseras av Window-Eyes när denna funktion är påslagen, bestäms genom inställningarna som görs i menyn Talmängd, som beskrivs i [Avsnitt 6.8](#).

13.4. Följ markerat

Följ markerat

Vi vet redan att Window-Eyes klarar att isolera och läsa text som består av bestämda färgsammansättningar; men vad sker när färgsammansättningarna flyttas på skärmen? Dessa markeringar flyttas som regel med piltangenterna och de andra markörflyttningstangenterna.

Om alla markeringar hade haft en markör, skulle det varit mycket enklare för skärmläsare att följa med, men som regel flyttas markören eller avlägsnas helt när markeringar dyker upp. En skärmläsare som ska fungera optimalt måste kunna följa dessa markeringar efter hand som de flyttar runt på skärmen.

Window-Eyes möter denna svårighet med en funktion som heter "Följ markering", och som följer och läser markeringarna och annonserar var den flyttar. För att få fullt utbyte av denna funktion får du göra tre saker: Berätta för Window-Eyes vilka färgattribut som den skall se på som markeringar, definiera snabbtangenter "Markerat" och "Rotor Markerat", som inte är definierade från leverantören. Om du föredrar minimal användning av kortkommandon, kan du i menyn Allmänt, välja "Följ Markering" och välja en av de tre inställningarna i listrutan.

Sätta upp markeringar

För att sätta markerad färg, placerar du musen på en plats i texten med det markerade område. Tryck snabbtangenten "Sätt färg för markering" (inte definierade från leverantören). Window-Eyes sätter då färgerna på tecknet som musen står på som de markerade färgerna. När du trycker snabbtangenten "Sätt färg för markering", säger Window-Eyes "Markering satt till "R255 G255 B255 på R0 G0 B0" (vit på svart). Du kan hitta det som är markerat genom att slå på funktionen "Attributändringar", antingen med snabbtangenten "Attributändringar av/på", (inte definierade från leverantören), eller genom menyn Skärm i Window-Eyes' kontrollpanel, och läs så det aktiva fönstret. Attributen för texten som visas i det markerade området annonseras precis innan texten läses. En annan metod för att hitta rätt färg för markerat, är att flytta musen från punkt till punkt, trycka snabbtangenten Sätt färg för markering på varje textelement tills du hittar det element som har en annan färg än resten.

När du trycker tangentkombinationen du tillägnat funktionen "Markerat", läses det markerade elementet som eventuellt befinner sig i det aktiva fönstret. Ett nytt tryck stavar den markerade texten, medan ett tredje tryck kommer stava texten fonetiskt. En ljudsignal hörs om det inte finns markerad text i det aktiva fönstret.

Snabbtangenten "Rotor markerat": När den trycks, byts det mellan tre inställningar, "Följ markering av", "Följ markering auto", och "Följ markering på". Var uppmärksam på att dessa inställningar bara är giltiga inom det aktiva fönstret. Om du vill att de också skall gälla i ett nytt aktivt fönster, får du sätta upp dem på nytt. Till att börja med kan det se ut som att detta kan medföra merarbete, men fördelen är att du kan ha olika fönster till olika situationer där markeringarna är ändrade. Det är då inte nödvändigt att hämta in en ny Inställningsfil med andra inställningar. Till exempel i programmets

hjälpssystem och menyer, kan dessa markeringar vara helt olika, och då vill du nog låta dem reagera olika.

När "Följ markering" är avstängd, och när piltangenterna trycks, kommer Window-Eyes fungera normalt.

När Följ markering är påslagen, och piltangenterna, Ctrl-Tabb och Ctrl-Shift-Tabb trycks, kommer Window-Eyes läsa markeringen. Om det inte finns markerad text i aktuellt användarfönster, kommer inte Window-Eyes säga något över huvud taget. Det är viktigt att lägga märke till att inställningarna för piltangenterna, Ctrl-Tabb och Ctrl-Shift-Tabb, som är gjorda i Menyn Förflyttning i Window-Eyes' kontrollpanel, överstyrs av inställningen "Följ markering på".

När "Följ markering" är satt till "Auto", och piltangenterna, Ctrl-Tabb och Ctrl-Shift-Tabb trycks, försöker Window-Eyes läsa markerad text även om markerad text inte är definierad. Vi säger "försöker" för att Window-Eyes inte kan förutse all skärmaktivitet ett program utför. Finns det inga markeringar när dessa tangenter trycks, fungerar Window-Eyes som normalt. Om Window-Eyes hittar ett markerat element, kommer den läsa text som har standard färgkombinationer som Windows använder i menyer, och för ikoner.

13.5. Dialogen "Definition av standard användarfönster"

Nu när vi introducerat en del finesser och visat hur man kan utnyttja möjligheter i Window-Eyes, kan vi ta oss an dialogen "Standard användarfönsterdefinition" som du hämtar upp genom att trycka Ins-F7.

När dialogen dyker upp, säger Window-Eyes "Standard Användarfönsterdefinition, fönster x", där x representerar aktuellt användarfönster. Följande avsnitt listar upp och beskriver funktionerna, element för element:

S = status

Första val i dialogrutan sätter lässtatus för det aktuella användarfönstret. Piltangenterna flyttar dig upp och ned i en kombinationsruta med valen "Flyt", "Läs", "Neutral" och "Tyst".

K = Kommentar

I denna redigeringsruta kan du ge en beskrivning av funktionen för fönstret. Den är gjord för intern användning för utvecklare av inställningsfiler som vill göra en liten notering för sig själv eller för andra utvecklare. Det finns bara plats för 25 tecken i denna redigeringsruta.

F = Godta all förgrundsfärg

Låter dig bestämma om det aktuella användarfönster skall ignorera förgrundsfärgen eller bara läsa text med förgrundsfärgen som bestäms senare i denna dialog. Mellanslag kryssar eller avlägsnar kryssningen för detta val.

B = Godta all bakgrundsfärg

Låter dig bestämma om det aktuella användarfönstret skall ignorera bakgrundsfärgen eller bara läsa bakgrundsfärgen som bestäms senare i denna dialog. Mellanslag kryssar eller avlägsnar kryssningen för detta val.

A = Ange fönsterattribut

Denna knapp är bara tillgänglig om en av de två föregående kryssrutorna inte är kryssad. "Ange fönsterattribut" ger dig anledning att ange RGB-värden för attributen för förgrunden och bakgrunden för användarfönstret. När du trycker Enter på denna knapp, dyker det upp en dialog där du kan skriva in de sex värdena för röd, grön och blå, förgrund och bakgrund.

Nederst i denna dialog är det tre knappar, "Ok", "Avbryt" och "Godta mus". Om du trycker knappen "Godta mus", kommer Window-Eyes använda värdena för färgerna under musen till attribut. Window-Eyes säger då "Mus accepterad".

Ä = Läs och stava

Leder till att alla ord i fönstret stavas efter att de är lästa. Mellanslag kryssar eller avlägsnar kryssningen för detta val.

J = läs fönster i kedja

Låter dig välja ett standardfönster som Window-Eyes skall läsa direkt efter att det aktuella fönstret är läst. Ett fönster kan inte kedjeläsas två gånger. Inne i denna kombinationsbox kan du pila upp och ned för att välja fönstret du vill ha kedjeläst, eller skriv bara numret på fönstret.

T = Markerad status

Ger samma val som snabbtangenter "Rotor markerat": "Auto", "På" eller "Av". Med pil upp och ned kan du välja mellan dessa.

M = Ange markeringsattribut

Ger dig möjlighet att ange värden för förgrund och bakgrund för markerat i det aktuella användarfönstret. Ett tryck på denna knapp öppnar en dialog där du kan skriva in de sex RGB-värdena för röd, grön och blå, förgrund och bakgrund. Nederst i denna dialog är det tre knappar, "Ok", "Avbryt" och "Godta Mus". Om du trycker knappen "Godta Mus" kommer Window-Eyes använda färgerna under musen till attribut. Window-Eyes säger då "Mus accepterad".

U = Avgör markeringsfärg automatiskt

Låter Window-Eyes försöka bestämma färgerna för markering. Tryck Alt-U för att kryssa i denna kryssruta. Ännu ett tryck på denna tangent, eller på Mellanslag medan elementet har fokus, avlägsnar avmarkeringen. Ett tryck på Enter

K = Kopiera inställningar från fönster

godtar inställningen och stänger dialogen.
Ger dig möjlighet att skriva in numret på det användarfönster du vill kopiera inställningar från.

Dialogen "Standard användarfönsterdefinition" ger en kort och koncis översikt över dessa funktioner och ger möjligheten att göra ändringar från en och samma plats, utan att vänta på att de föreslagna attributen skall dyka upp på skärmen, eller flytta musen för att hitta dem.

Status

Valen är "Flyt", "Läs", "Neutral" och "Tyst". Se [Avsnitt 12](#) för en detaljerad beskrivning av dessa fyra alternativ.

Fönsterattribut

Denna specialitet förstärker användandet av standardfönster. Låt oss se på ett exempel:

I ett databasprogram presenteras texten i noteringsfältet med vita bokstäver på svart bakgrund medan all annan text i fält och fältnamn visas i andra färger. Både storlek och placering av noteringsfältet kan variera i fönstret som har fokus, så det blir svårt att definiera ett användarfönster som fångar upp alla noteringar utan att samtidigt fånga upp annan text.

Lyckligtvis visas noteringar med speciella attribut. Så du sätter användarfönstret för noteringar till att täcka hela fönstret som är i fokus och fönsterattributen till den visade färgen: R255, G255, B255 på R0, G0, B0 till exempel. Tryck så snabbtangenten för att läsa användarfönstret.

Här är ett enkelt och smidigt sätt att göra detta på. Först, hämtar du upp en notering på skärmen, tryck Ins-F3 och skriv in numret på det användarfönster du vill använda som noteringsfältsfönster. Vi skall använda fönster 8 i detta exempel. Efter att du har valt detta fönster, lägger du pekaren någonstans i texten i noteringen. Tryck snabbtangenten Sätt färg för användarfönster (inte definierade från leverantören). Window-Eyes kommer säga "Fönster satt för R255 G255 B255 på R0 G0 B0". När du trycker denna snabbtangent avlägsnar Window-Eyes automatiskt kryssningen för "Godta all förgrundsfärg" och "Ignorera bakgrundsfärg".

Senare lägger du kanske märke till att enkla noteringar inte blir lästa med snabbtangenten Alt-8, eller den tangentkombinationen du har tilldelad för att läsa användarfönster 8. När du med hjälp av musen inspekterar texten, finner du att texten är visad med en ytterst liten färgnyans av vit text på svart bakgrund. Låt oss säga R255 G248 B255 på R0 G0 B0. Det är inte ovanligt att program blandar färger för förgrund, och lägger det på en enfärgad bakgrund. Användarfönstret kan på ett enkelt sätt justeras så att det tacklar detta. Tryck Ins-F3 och välj fönster 8, och därefter Ins-F7 för att öppna dialogen "Standard användarfönsterdefinition". Tryck Tabb tills du kommer till fältet "Godta all förgrundsfärg", och tryck Mellanslag för att kryssa i kryssrutan. Tryck Enter för att aktivera ändringarna och stäng dialogen. Välj fönster 0 eller fönstret som täcker ditt arbetsområde och spara ändringarna. Från och med nu kommer Alt-8 läsa alla noteringar med vilken som helst förgrundsfärg på R0, G0, B0.

Vi rekommenderar starkt att du inte använder ett fönster satt med speciella attribut som det aktuella användarfönstret. Använd alltid ett annat fönster än det du använder till arbetsfönster till dessa funktioner. Du kan använda vilket som helst av de 50 användarfönstren till att ange färgattribut.

Läs och stava

Denna funktion är händig vid användning av stavningskontroll. Varje ord som har mer än en bokstav stavas efter att de är lästa.

Fönster i kedja

Hur gör man om textbehandlaren visar numret på dokumentet på den översta raden, och Sid- och Radnumren på den nedersta? Du kan då sätta upp två fönster för att läsa dessa två delarna av fönstret i fokus, och ha två kortkommandon till att läsa denna information, eller kanske du vill att en enda snabbtangent skall läsa både dokumentnumret, Sidnumret och radnumret på en gång.

Sätt upp ett fönster för dokumentnumret. Vi föreslår att du använder fönster 5. Sätt upp ett fönster som täcker Sid- och radnumret på nedersta raden i fönstret. Här kan du använda fönster 4.

Så väljer du fönster 5, eftersom det är det du vill höra först, och öppnar dialogen "Standard användarfönsterdefinition" genom att trycka Ins-F7. Tryck Tab till du kommer till Läs fönster i kedja, pila upp eller ned tills du hittar fönster 4, det fönstret du har satt upp till att läsa Sid- och Radnumren. Tryck Enter för att stänga dialogen, välj fönster 0 och spara ändringarna. Nu, när du trycker snabbtangenten för att höra dokumentnumret, kommer också Sid- och radnumret läsas.

Du kan kedja så många standardfönster som du vill. Om du kedjar till ett fönster som just har varit läst, kan Window-Eyes inte läsa detta, och kedjan avslutas.

Status för markerat (Mer status) samt "Ange Markeringsattribut"

Markeringsattribut sätts på samma sätt som fönsterattribut genom knappen "Sätt Markeringsattribut". Knappen öppnar en dialog som är identisk med den som öppnas med knappen "Sätt Fönsterattribut". Alla fälten i dessa två dialoger är lika.

Eftersom program ofta ändrar både färg och utseende på markeringar fler gånger under tiden körs, ger Window-Eyes dig 50 individuella inställningar för "markerat" i varje inställningsfil. Status för markerat, "På", "Av", och "Auto" är angivet separat för varje enskilt fönster oberoende av de andra fönstrens status för markerat. Detta är fallet oavsett om du använder snabbtangenten "Rotor Markerat", fältet "Markerad Status" i dialogen "Standard användarfönsterdefinition", eller menyelementet "Vald text" i menyn Allmänt. Denna inställning är aldrig global.

Likaledes är alla inställningarna för attribut specifika för varje separat fönster och har ingen inverkan på attributinställningarna för de andra fönstren.

Vad betyder detta? Om ditt program ger dig två olika situationer med två olika markeringar med olika färger, kan du enkelt låta Window-Eyes följa markerat genom att byta fönster. Likadant, om programmet har ett tredje läge som inte innehåller markerat, kan du enkelt och lätt byta till ett tredje användarfönster.

Kopiera inställningar från fönster

När du trycker denna knapp få du möjlighet att ange numret på det användarfönster du vill kopiera

inställningar från. Alla inställningarna, Status, Kommentar, Fönsterattributen, Läs och Stava, etc. kopieras när du använder denna funktion.

13.6. Markör och mus, Ansi/Attribut

Snabbtangenterna Unicode/Attribut, annonserar information för Unicode och Attribut för tecknet som befinner sig under markören eller musen när snabbtangenter trycks. Om det inte finns något tecken när dessa två snabbtangenter trycks, ges en ljudsignal. Snabbtangenter Unicode/Attribut för markören har tangentkombinationen Ctrl-Num-Del medan snabbtangenter Unicode/Attribut för musen har tangentkombinationen Ctrl-Ins-Num-Del. När du trycker en av dessa snabbtangenter, hörs numret på Unicode-tecknet, tecknets font, storleken på fonten, tecknets stil samt färgerna på tecknet. Om du har några av dessa alternativ avstängt i dialogen "Inställningar för talmängd vid attributändring", som du öppnar genom att välja menyelementet "Attributändringar" i menyn "Talmängd", kommer snabbtangenterna använda av dessa inställningar första gången du trycker dem, medan ett andra tryck ger all information. Window-Eyes reducerar hastigheten på talet med två steg när värdena för färgerna annonseras i RGB-format för både förgrund och bakgrund.

Som ett exempel kan vi säga att muspekaren står på en stor bokstav 'A', och att bokstaven har systemets font med storlek 10. Vi tänker oss vidare att bokstaven är Fet och att den är vit på svart. Om du har alla inställningarna för "Talmängd vid attributändring" påslagna och du trycker Ctrl-Ins-Num-Del, kommer Window-Eyes säga "Unicode 65, system tio punkter fet r255 g255 b255 på r0 g0 b0". Talet reducerar hastigheten med två steg när RGB-värdena läses upp. Om inställningen för färg är stängd i menyn talmängd, annonserar Window-Eyes allt bortsett från färgvärdena när du trycker snabbtangenter en gång, medan andra gången du trycker snabbtangenter, kommer också färgvärdena annonseras.

Nu när du vet hur snabbtangenter Unicode/Attribut fungerar, är du klar för att använda dem till att avgöra vilken färg de olika tecknen har, och sätta fönster och markeringsfärg.

14. Hyperaktiva fönster

Detta kapitel går igenom hur du definierar och använder Window-Eyes' hyperaktiva fönster.

Den grundläggande uppgiften med standard användarfönster, är att läsa information på skärmen så fort och precist som möjligt. Hyperaktiva fönster har en annan uppgift, de är anpassade så att Window-Eyes kan övervaka och "se" efter vilken som helst av nio förändringar som kan ske på skärmen, och därefter automatisk utföra upp till tre av nio ordinära fönsterkommandon. Hyperaktiva fönster liknar standard användarfönster på det sätt att de är rektangulära.

[14.1. Grundläggande](#)

[14.2. Så här fungerar det](#)

[14.3. Dialogrutan "Definition för hyperaktivt fönster"](#)

[14.4. Fönster och kommandoprioritet](#)

[14.5. Slå av och på hyperaktiva fönster](#)

[14.6. Felsökning bland hyperaktiva fönster](#)

14.1. Grundläggande

I [Avsnitt 5](#) lärde du dig att justera talmängden genom menyn "Talmängd" i Window-Eyes' kontrollpanel. Talmängden bestämmer hur mycket eller lite Window-Eyes hela tiden ska säga. Oavsett det uppstår det situationer där du önskar en mer raffinerad användning av talet. Till exempel kan det vara att du i en dialog märker att det ger dig för mycket information att läsa dialogen från start till slut så att det blir jobbigt, men att läsa från punkt till punkt ger för lite information för att det ska bli bra. Svaret på detta är att sätta Window-Eyes till att övervaka det som sker på skärmen, och läsa det enskilda elementet med bakgrund av speciella händelser.

För att få relevant information uppläst utan att behöva höra på onödigt 'tjöt', kan Window-Eyes övervaka händelserna på skärmen, och med bakgrund av det den hittar, utföra förhandsdefinierade kommandon, eller till och med inte säga något över huvud taget. Den kan se efter specifika textsträngar, förändringar i specifika färgattribut, vilken som helst förändring på en statusrad, etc. och därefter läsa något eller utföra överordnade uppgifter som till exempel att hämta in en ny inställningsfil, eller att annonsera ett eller annat. Hyperaktiva fönster är fönster som Window-Eyes läser "för sig själv", och inte skickar till talsyntesen. Window-Eyes läser dessa fönster om och om igen tills den hittar det den letar efter, och utför så den förhandsdefinierade handlingen som är bestämd av dig.

14.2. Så här fungerar det

Mycket av det du redan vet om att sätta upp standard användarfönster, håller också för att sätta upp hyperaktiva fönster. Vi har gått igenom hur du med tangentbordet sätter upp standard användarfönster. Många av samma tangenter används också till att sätta upp hyperaktiva fönster, men tillsammans med en kombination av tangenterna Ctrl och Shift. Ctrl-Shift-F3, till exempel, frågar efter en bokstav (a - z), för att välja ett hyperaktivt fönster, med uppgiften att antingen ställa in det eller att göra ändringar. Alla de 26 hyperaktiva fönstren kan köras samtidigt så länge de är uppsatta.

Ctrl-Shift-F4 öppnar dialogen "Koordinater för hyperaktivt fönster"; namnet på fönstret annonseras, statusen anges ("Hyperaktiv" eller "Av"), och dialogen frågar efter koordinaterna för vänster, topp, höger och botten. Ctrl-shift-F5 sätter gränsen för överst vänster för det hyperaktiva fönstret till den positionen som är under muspekaren, medan Ctrl-Shift-F6 sätter gränsen för nederst höger till den positionen som är under muspekaren.

På samma sätt som standard användarfönster, använder också hyperaktiva fönster sig av "mätt från" i förhållande till de fyra positionerna. Du kan antingen justera dessa förskjutningar manuellt från dialogen "Koordinater för hyperaktivt fönster", eller du kan använda funktionen "Auto mål från", vid att trycka Ctrl-Shift-F5 och Ctrl-Shift-F6 två gånger efter varandra, utan att flytta på musen under tiden. Window-Eyes kommer då försöka att sätta förskjutningen baserat på musens position.

Det behöver inte finnas några sammanhang mellan positionen för standard användarfönster och hyperaktiva fönster. Du kan låta dem överlappa varandra. Du kan låta många hyperaktiva fönster ha samma position för att övervaka skärmen och 'leta' efter speciella händelser.

14.3. Dialogrutan "Definition för hyperaktivt fönster"

Ctrl-Shift-F7 öppnar denna dialog. Dialogen används för att slå av och på hyperaktiva fönster, avgöra om det hyperaktiva fönstret skall avbryta talet, berätta för Window-Eyes vad den skall 'se efter' eller reagera på i det hyperaktiva fönstret, och till slut sätta upp till tre kommandon som skall köras när det hyperaktiva fönstret hittar det som det är inställt till att reagera på.

När du har satt gränserna för ett hyperaktivt fönster, trycker du Ctrl-Shift-F7. Men innan du gör det, är det viktigt att öppna menyn "Global" och slå "Hyperaktiv status" av, så att det hyperaktiva fönstret inte får anledning att reagera innan du har sparat alla inställningar. Window-Eyes öppnar dialogen och säger "Definition för hyperaktivt fönster, fönster X", där X är en bokstav (A till Z), som representerar namnet på det aktuella hyperaktiva fönstret.

Många av fälten i dialogen är kombinationsrutor. Piltangenterna flyttar fokus mellan de olika elementen, och Tabb flyttar fokus till nästa fält i dialogen. Trycker du Enter på ett av fälten, kommer ändringar väljas och dialogen stängs. Trycker du Esc stängs dialogen utan att ändringar lagras. Esc motsvarar knappen Avbryt. Trycker du Enter på Ok-knappen, kommer ändringar sparas och dialogen stängs.

Fälten i dialogen är som följer:

Status - Kombinationsruta

Kommentar - Redigeringsruta

Avbryt tal - Kombinationsruta

Utlösare - Kombinationsruta

Utlösarinfo - Knapp (kan vara inaktiv)

Första kommando - Kombinationsruta

Kommandoinfo 1 - Knapp (kan vara inaktiv)

Andra kommando - Kombinationsruta

Kommandoinfo 2 - Knapp (kan vara inaktiv)

Tredje kommando - Kombinationsruta

Kommandoinfo 3 - Knapp (kan vara inaktiv)

Kopiera inställningar från fönster - Knapp

Ok - Knapp

Avbryt - Knapp

Varje enskilt fält fungerar så här:

Slå på eller av hyperaktivt fönster

Status - Avgör om det hyperaktiva fönstret är aktivt. Pil upp och ned väljer mellan "Hyperaktiv" och "Av". När status är satt till "Hyperaktiv", är fönstret verksamt. När status är satt till "Av", är inställningarna sparade, men fönstret är inte aktivt. Det kommer inte övervaka det som sker på skärmen.

Kommentar - Låter dig beskriva vad det hyperaktiva fönstret gör. Detta är bara för intern användning för utvecklare av inställningsfiler som vill göra noteringar för egen eller andra utvecklarens användning. Du kan bara skriva in 25 tecken.

Avbryt tal - Avgör om det hyperaktiva fönstret skall stanna löpande tal, eller vänta tills talet är färdigt. Pil upp och ned väljer mellan "Nej" och "Ja". När "Avbryt tal" är satt till "Nej", kommer det hyperaktiva fönstret övervaka och utlösa kommandon, men tal som produceras av detta fönster, får vänta tills det löpande talet är färdigt. När "Avbryt tal" är satt till "Ja", kommer Window-Eyes stanna talet och utlösa kommandot i fönstret. Detta förhindrar att du vid ett misstag stannar en hyperaktiv meddelande med tangentbordet. Om du verkligen skulle ha behov av att stanna talet från ett hyperaktivt fönster, kan du när som helst trycka Ctrl-tangenten. Window-Eyes stannar alltid talet med Ctrl-tangenten så länge du inte har slagit av denna funktion i menyn "Tangentbord" i Window-Eyes' kontrollpanel. Lägg också märke till att ett hyperaktivt fönster som genererar tal, inte kommer bli avbrutet av ett annat hyperaktivt fönster som är satt till att "prata".

Vad ett hyperaktivt fönster skall se efter och varför

Utlösare – Talar om för Window-Eyes vad du vill att det hyperaktiva fönstret skall se efter. Pil upp och ned flyttar fokus bland fler element i en kombinationsruta. Element i listan inkluderar:

Alla förändringar

Innehåller attribut

Innehåller inte attribut

Innehåller sträng

Innehåller inte sträng

Innehåller markör

Innehåller inte markör

Innehåller fokus

Innehåller inte fokus

När "Utlösare" är satt till "Alla förändringar", kommer Window-Eyes se efter all förändring i det hyperaktiva fönstret; förändringar av tecken, stora och små bokstäver, eller färgattribut. Till exempel om ett av dina program använder den översta eller den nedersta raden i fönstret som har fokus till en statusrad, som visar filnamn, markörposition, felmeddelanden, etc. Du vill att Window-Eyes skall läsa denna rad varje gång det sker en förändring på den, men inte annars. "Alla förändringar" är till

hjälp i en sådan situation.

När "Utlösare" är satt till "Innehåller attribut", kommer Window-Eyes se efter detta attribut som definierades då det hyperaktiva fönstret blev inställt. När du väljer "Innehåller attribut", får du också trycka Enter på knappen "Utlösarinfo" som öppnar en dialog där du kan skriva in de sex värdena för färgerna röd, grön och blå, förgrund och bakgrund. Nederst i denna dialog är det tre knappar, "Ok", "Avbryt" och "Godta mus". Trycker du Enter på "Godta mus", kommer färgerna på tecknet under musen bli valt som färgattribut. Window-Eyes säger då "Mus accepterad". Du kan använda detta alternativ i ett hyperaktivt fönster när du i din ordbehandlare markerar textblock. Textblock byter då till en speciell färg, och du vill att text i denna färg skall läsas.

När "Utlösare" är satt till "Innehåller inte attribut", kommer Window-Eyes se efter de angivna färgattributen och reagera när de försvinner. De angivna färgattributen är dem du skrev in i dialogen "Ange attribut" efter att du tryckt på knappen "Utlösarinfo" under definieringen av det hyperaktiva fönstret. När du väljer "Innehåller inte attributet", får du också trycka Enter på knappen "Utlösarinfo" som öppnar en dialog där du kan skriva in de sex värdena för färgerna röd, grön och blå, förgrund och bakgrund.

Nederst i denna dialog är det tre knappar, "Ok", "Avbryt" och "Godta mus". Trycker du Enter på "Godta mus", kommer färgerna på tecknet under musen bli valt som färgattribut. Window-Eyes säger då "Mus accepterad". Alla andra attributförändringar ignoreras.

När "Utlösare" är satt till "Innehåller sträng", kommer Window-Eyes se efter en bestämd textsträng i det hyperaktiva fönstret. Alla andra förändringar ignoreras. När du väljer denna funktion, får du också trycka knappen "Utlösarinfo" och ange textsträngen det skall letas efter i det hyperaktiva fönstret. Skriv upp till 32 tecken och tryck Enter. Låt oss till exempel säga att du känner till tjänsten du är uppkopplad mot via internet, och denna vill skicka dig ett meddelande som dyker upp på en okänd plats i det hyperaktiva fönstret, och meddelandet frågar dig efter ett värde. När detta meddelande dyker upp, vill du att Window-Eyes skall säga "Skriv in värde".

"Innehåller sträng" ser inte skillnad på små och stora bokstäver. Om du vill se efter ett grafiskt element, eller en ikon, namnger du denna grafik och anger detta namn som textsträng.

När "Utlösare" är satt till "Innehåller inte sträng", kommer Window-Eyes hålla ett öga på den angivna textsträngen och "aktiveras" när den blir försvinner från det hyperaktiva fönstret. Väljer du denna funktion, ska du också trycka knappen "Utlösarinfo" för att ange den specifika textsträngen.

När "Utlösare" är satt till "Innehåller markör", kommer Window-Eyes "aktiveras" när markören dyker upp i det hyperaktiva fönstret. När "Utlösare" är satt till "Innehåller inte markör", kommer Window-Eyes "aktiveras" när markören försvinner från det hyperaktiva fönstret. Till exempel kanske markören av olika anledningar försvinner från skärmen, och då kan det vara bra att låta Window-Eyes säga "Markören är borta".

När "Utlösare" är satt till "Innehåller fokus", kommer Window-Eyes hela tiden följa med om ett eller annat fönster som är definierade inom gränserna till det hyperaktiva fönstret får fokus. Till exempel vill du att Window-Eyes skall hämta in en speciell inställningsfil när ett givet fönster får fokus.

När "Utlösare" är satt till "Innehåller inte fokus", kommer Window-Eyes hela tiden se efter ett fönster som är definierat inom gränserna till det hyperaktiva fönstret, och som förlorar fokus. Då kommer det hyperaktiva fönstret lösa ut kommandot du har definierat.

Vad Window-Eyes skall göra när det löser ut

Första kommando, andra kommando och tredje kommando berättar Window-Eyes vad den skall göra när ett hyperaktivt fönster löser ut.

Pil upp och ned flyttar fokus mellan följande val:

Ej definierad

Läs fönster

Läs sträng

Läs markerat

Aktivera fönster

Ladda inställningsfil

Utför snabbtangent

Pip

Hämta mus till fönster

När det hyperaktiva fönstret löser ut, utförs inställningen för första kommando först, därefter andra kommando, och till slut tredje kommando. Om alla tre är satt till "Ej definierad", kommer ingenting ske när det hyperaktiva fönstret löser ut.

När ett av de tre kommandona är satt till "Läs fönster", får du trycka Enter på knappen "Kommandoinfo" för att kunna meddela Window-Eyes vilket fönster som skall läsas. Window-Eyes öppnar en dialog där du kan skriva in numret på fönstret du vill ha läst. Skriv in numret på vilket som helst användarfönster, 0 till 49, eller vilket som helst hyperaktivt fönster, A till Z, och tryck Enter. När det hyperaktiva fönstret löser ut, läses det angivna fönstret.

När ett kommando är satt till "Läs sträng", får du trycka knappen "Kommandoinfo" för att öppna dialogen där du kan skriva in textsträngen. Denna kan vara på till 32 tecken. Tryck Enter när du är färdig. När det hyperaktiva fönstret löser ut, kommer den specificerade textsträngen läsas.

När ett kommando är satt till "Läs markerat", kommer Window-Eyes läsa det som är markerat i det aktiva fönstret när det hyperaktiva fönstret löser ut. För närmare information om hur Window-Eyes bestämmer "markerat", se [Avsnitt 13.4](#).

När ett kommando är satt till "Aktivera fönster", får du också trycka knappen "Kommandoinfo" för att kunna skriva in vilket standard användarfönster du vill byta till. Skriv in ett valfritt tal från 0 till 49 och tryck Enter. När det hyperaktiva fönstret löser ut, kommer Window-Eyes byta aktuellt användarfönster till det du har angivet.

När ett kommando är satt till "Ladda inställningsfil", får du trycka knappen "Kommandoinfo" för att kunna ange vilken inställningsfil som skall laddas när det hyperaktiva fönstret löser ut. Skriv in namnet på någon av inställningsfilerna som befinner sig i den aktiva användarens mapp. Här kan du inte skriva in enhetsbokstav eller sökväg, bara namnet på filen.

När något av kommandona är satt till "Utför snabbtangent", får du trycka knappen "Kommandoinfo" för att kunna välja en funktion från en lista med kortkommandon. Det är inte nödvändigt att snabbtangenten är definierad i din inställningsfil för att den skall kunna användas. När det

hyperaktiva fönstret löser ut, kommer den angivna funktionen utföras.

När ett kommando är satt till "Pip", kommer Windows ge en vanlig ljudsignal när det hyperaktiva fönstret löser ut.

När ett kommando är satt till "Hämta mus till fönster", får du trycka Enter på knappen "Kommandoinfo" så att du får skriva in numret på det standard användarfönster musen skall flyttas till. Skriv in numret på valfritt standard användarfönster, från 0 till 49, och tryck Enter. När det hyperaktiva fönstret löser ut, kommer musen flyttas till översta vänster hörn av det angivna fönstret.

Var uppmärksam på att om du sätter fler än ett kommando, och en av dessa laddar en inställningsfil, så får inte det påföljande kommandot vara satt till "Läs textsträng" eller "Ladda Inställningsfil", då dessa variabler lagras i den ursprungliga inställningsfilen och kommer således inte vara tillgängliga när den nya inställningsfilen är laddad.

14.4. Fönster och kommandoprioritet

Som med standard användarfönster (0-49), har också hyperaktiva fönster (A-Z), en prioriterad turordning. Det är så att om det på skärmen sker saker som leder till att ett eller fler hyperaktiva fönster "utför" något samtidigt kommer det hyperaktiva fönstret som har den första bokstaven utföras först. Till exempel, låt oss säga att du har satt upp hyperaktivt fönster A till att se efter ett speciellt ord på statusraden, och hyperaktivt fönster B till att se efter några speciella färgattribut, R255, G0, B0 på R0, G0, B0 till exempel. Om statusraden byter samtidigt som färgattributet röd på svart dyker upp, kommer fönster A utlösa först, och därefter fönster B. Om "Avbryt tal" är satt till "Ja" i fönster B, kommer inte det stanna talet som är aktiverat genom fönster A, så som det förklarades i [Avsnitt 14.3](#).

När det gäller detta med fönsters prioritet, så minns att det kan uppstå situationer där du vill att saker skall ske i en viss turordning. Det kan vara att du vill höra det som är markerat innan du vill få statusraden uppläst. Var då noga med att fönstren är satta i rätt turordning. Om du vill ha fönster att utföra något bara när förhållandena i andra fönster inte är "sanna", kan du ha ett fönster med högre prioritet som laddar en ny inställningsfil. Om fönster A laddar en inställningsfil, kommer aldrig fönster B bli utfört för att nya inställningar då är laddade. Som en regel kan vi säga: Om du har fönster som laddar inställningsfiler, och fönster som läser information, placera då fönstren som laddar inställningsfiler i början av alfabetet, och fönstren som "pratar" mot slutet av alfabetet. Detta reducerar onödig skrollning från talets sida.

14.5. Slå av och på hyperaktiva fönster

Du kan växla stänga av och sätta på alla de 26 hyperaktiva fönstren med snabbtangenter "Rotor för hyperaktivt fönster", Ctrl-Shift-F8. Denna tangent byter mellan "Hyperaktiv av", "Hyperaktiva meddelanden av", och "Hyperaktiva meddelanden på".

När Rotor för hyperaktivt fönster är i "Av-position", kan inget av de hyperaktiva fönstren utföra något, men alla inställningarna är fortsatt intakta i inställningsfilen.

När Rotor för hyperaktivt fönster är i "Hyperaktiv status meddelande av-position", kommer fönster som är satt till "Hyperaktiv" utföras som vanligt. När Rotor för hyperaktivt fönster är i "Hyperaktiv

status meddelande på-position", kommer alla hyperaktiva fönster utföras som normalt. De skickar också ett meddelande till talsyntesen när de utför något. Detta kan vara bra under felsökning i de hyperaktiva fönstren.

Du behöver inte använda snabbtangenter "Rotor för hyperaktivt fönster". Du kan gå till Window-Eyes' kontrollpanel, öppna menyn "Global", och välja menyelementet "Hyperaktiv status". I denna listruta kan du välja mellan "Hyperaktiv av", "Meddelande av", och "Meddelande på".

14.6. Felsökning bland hyperaktiva fönster

I några fall kan det hända att hyperaktiva fönster inte fungerar som förväntat. Till exempel, låt oss säga att du sätter upp ett hyperaktivt fönster för att se efter en speciell händelse på skärmen, till exempel ett speciellt attribut, och så ladda en inställningsfil. I den andra inställningsfilen har du av misstag satt upp ett hyperaktivt fönster till att se efter exakt samma attribut, och så ladda den inställningsfil du just var inne i. I en sådan situation kommer de två inställningsfilerna ladda varandra om och om igen i en oändlig räkka. Du kan fixa detta problem med att gå in i dialogen "Definition för hyperaktivt fönster", Ctrl-Shift-F7, och hitta orsaken till problemen. Eller du kan använda snabbtangenter "Rotor för hyperaktivt fönster" och slå av alla hyperaktiva fönster, och så ordna upp i problemen.

Ett annat problem dyker upp när en del av en statusrad reflekterar markörens nya position varje gång markören flyttas. Om du definierar ett hyperaktivt fönster så att det övervakar alla ändringar på denna rad, och ber det läsa hela raden, kommer Window-Eyes försöka att läsa statusraden varje gång du skriver en bokstav. I denna situation får du reducera storleken på det hyperaktiva fönstret så att det inte täcker den delen av statusraden som visar markörens position. Sätt upp ett standard användarfönster till att täcka hela statusraden, och det hyperaktiva fönstret till att läsa detta fönster. Den andra fördelen är då att du med snabbtangenter som tillhör användarfönstret kan läsa statusraden när som helst.

15. Flytfönster

Detta kapitel går igenom definiering och användning av Window-Eyes' flytfönster.

I [Avsnitt 12](#) introducerade vi begreppet flytfönster, men vi gick inte in i detalj för att kapitlen som beskriver färgattribut och spårning av markerat ännu inte var genomgången. Dessutom fyller en genomgång av flytfönster ett helt kapitel.

[15.1. Grundläggande](#)

[15.2. Så här fungerar det](#)

[15.3. Dialogen "Definition av flytande fönster"](#)

[15.4. Sätta positionen](#)

[15.5. Automatisk justering av flytfönster](#)

[15.6. Några praktiska exempel](#)

15.1. Grundläggande

Så långt har vi definierade gränser för standard användarfönster och hyperaktiva fönster, strängt avgränsat i förhållande till gränserna för det aktiva fönstret. När vi tänker på alla tillfällen där talet skall återge innehållet på skärmen korrekt, ser vi hur viktigt det är med dessa gränser, speciellt när vi vet att Window-Eyes har 76 individuella fönster som kan sättas upp till att återge innehållet på skärmen. Du kan sätta upp fler fönster som skall fånga upp information på skärmen och återge denna med högsta möjliga noggrannhet. Men program kan vara mycket aktiva, de skickar information av ojämn längd till skärmen och placeringen varierar. Window-Eyes möter denna svårighet - att du skall kunna få uppläst det du vill, men inte bli störd av irrelevant information - med "flytfönster".

Ett flytfönster kan låta vilken som helst av sina gränser eller samtliga gränser, följa förflyttningarna till; ett fönster med markering, ett fönster med markör, eller ett fönster som har fokus. Det kan sätta positionen till ett konstant avstånd från höger eller vänster för, upp eller ned från markören eller ett markerat element.

För att illustrera behovet för flytfönster, kan du tänka dig en tabell med många kolumner med information bortåt såsom det är i ett kalkylark. Kolumner kan variera i bredd, och bredden på dokumentet är kanske så stor att inte alla kolumner får plats i en skärmbild. Det kan även vara att bredden på kolumner ändras i förhållande till mängden text som placeras i dem. Efter hand som du flyttar från kolumn till kolumn med Tab / Shift-Tab, eller med piltangenterna, vill programmet flytta texten i kolumner till höger eller vänster så att den passar i kolumner. En framhävningsfärg genomskinlig vit på röd bakgrund markerar kolumnrubriken för att den är skriven med feta bokstäver, och detta är det enda som skiljer kolumner från varandra, bortsett från något tomrum. Låt oss säga att du vill läsa innehållet i den aktiva kolumnen utan att läsa det som ligger runt. Du önskar låta pil upp och pil ned läsa rader, men bara den delen av raden som befinner sig inne i den aktiva kolumnen. Det du behöver, är ett fönster som har gränser som varierar i förhållande till storleken och placeringen till det markerade elementet, som i detta fall är kolumnrubriken. Du vill att detta fönster skall flytta med efter hand som du går från kolumn till kolumn, och ändra storlek i förhållande till de kolumner du kommer till.

Ett annat exempel kan vara att du önskar att få uppläst rad- och kolumnrubrikerna efter hand som du pular dig genom informationen i kalkylarket. Normalt kommer ett Excel kalkylark först läsa koordinaterna för den cellen du är i, innan innehållet visas. Med ett flytande fönster, kan du låta rad- och kolumnrubrikerna bli lästa i stället för cellens koordinater. Så, i stället för att höra, "a 4 John", kan du med ett flytande fönster höra, "förnamn John".

15.2. Så här fungerar det

Vi känner till tangenten Ins-F4 som den tangenten som öppnar dialogen där vi anger de konstanta värdena för vänster, topp, höger och botten för det aktuella fönstret, så länge statusen för detta fönster är satt till "neutral", "läs" eller "tyst". Men om status är satt till "flyt", kommer denna dialogruta innehålla fler val.

Så här gör du om ett standard användarfönster till ett flytfönster:

1. Tryck Ins-F3 och välj ett standardfönster 0-49, ett som inte används för ögonblicket.
2. Tryck Ins-F7 för att öppna dialogen "Definition för standard användarfönster", och sätt status till "Flyt".
3. Tryck Enter, eller Mellanslag på Ok-knappen för att stänga dialogen.
4. Tryck Ins-F4 för att öppna dialogen "Definition av flytande fönster". Window-Eyes säger "Definition av flytande fönster X flyt", där X är numret på det fönstret du vald

15.3. Dialogen "Definition av flytande fönster"

När vi går genom denna dialog, ser vi att vi i stort sätt har samma fyra fält som för andra fönster; position för vänster, topp, höger och botten. Men varje enskild position har olika egenskaper, så som val, värde, "mätt från" och sträng.

15.4. Sätta positionen

När dialogen öppnas, är fokus på en kombinationsruta som innehåller valen för vänster position. Standardvalet är "Konstant". Pil upp och pil ned flyttar fokus bland de andra elementen i kombinationsboxen, och Tabb flyttar dig till nästa fält i dialogen.

Låt oss gå genom varje enskilt element i kombinationsboxen, och fortlöpande berätta vad Window-Eyes frågar efter, och hur de olika inställningarna kommer påverka användandet av dina program. Till slut sätter vi upp ett par flytfönster steg för steg.

Sätta Positionen till "Konstant"

Standard inställning för alla fyra positioner i ett flytfönster är "Konstant". Många av flytfönstren du kommer definiera har en eller fler av gränserna satt till "Konstant". På samma sätt som i standard användarfönster och hyperaktiva fönster, ska också värdet "Konstant" vara inom de värdena som skärmkortet har. Om gränsen blir satt till "Konstant", motsvara det samma sak som att sätta koordinaterna för ett standard användarfönster. Med andra ord kommer en konstant position, inte ändras (inte flyta).

Du har också möjligheten till att sätta gränsen till "Konstant plus attribut" och "Konstant minus attribut". När du så ber ett fönster med en av dessa inställningar läsas, kommer Window-Eyes beräkna gränsens position med att kontrollera konstanten du angav, och så lägga till eller dra från (med bakgrund av om du valde plus eller minus) för avstånden till nästa olika attribut (olik från det attributet som konstanten befinner sig vid). Var uppmärksam på att karaktäristika för attributet bara refererar till textens färg, och inte till attributens stil eller storlek på texten.

När du trycker Tab, flyttas fokus till nästa fält, och värdet för vänster konstant annonseras. Skriv in värdet du vill skall vara konstant vänster position, och tryck Tab. Du kommer nu till fältet "Mätt från". Detta fält är detsamma som för användarfönster och som beskrivs i [Avsnitt 12](#).

Sätta positionen till markerat

Sex andra val för inställningen flyt är, "Början av markering", "Slutet av markering", "Början av

markering plus konstant", "Slutet av markering plus konstant", "Början av markering minus konstant", och "Slutet av markering minus konstant". Dessa inställningar för position sätter positionen för fönstret antingen till början eller till slutet av en markering om den är tillgänglig i det aktiva fönstret. Om vänster position är satt till "början av markering" och/eller höger position är satt till "Slutet av markering", spelar det ingen roll om det markerade själv är utanför gränserna för topp och botten. I detta fall är det bara gränserna för vänster och höger som gäller för det som är markerat. På samma sätt, om topp och botten är satt till antingen "Början av markering" eller "Slutet av markering", spelar det ingen roll om det markerade själv befinner sig utanför gränserna för vänster och höger kant.

Var uppmärksam på att när du väljer inställningar så som början/slutet av markering, plus/minus konstant för en position, leder ett tryck på Tab till en redigeringsruta där du kan skriva in ett passande värde för Konstanten. Om du väljer bara början/slutet av markering, för ett tryck på Tab dig till nästa inställning eftersom det då inte är nödvändig att skriva in ett värde i redigeringsrutan för konstant.

Sätta positionen i förhållande till markören

Fyra av inställningarna för flytfönstret sätter positionen i förhållande till markören. Dessa är: "Markör plus konstant", "Markör minus konstant", "Markör plus attribut" och "Markör minus attribut". Med plus menas det som står till höger om eller under markören. Med minus menas det till vänster om eller över markören.

När du väljer markör plus/minus konstant och trycker Tab, kommer du till en redigeringsruta där du skall ange värdet för "Konstant". Skriv in värdet i pixlar till vänster eller till höger, upp eller ned från markören du vill ska gälla för gränserna till flytfönstret. Du kan låt markören själv definiera den aktuella gränsen med att sätta positionen till "Markör plus konstant" och så sätta Konstant till 0. I praktiken betyder detta att gränsen för flytfönstret är avståndet till markören.

Om markören befinner sig närmare gränserna för det aktiva fönstret än vad som är det angivna värdet för konstanten, kompenserar Window-Eyes med att bara ge dig informationen som befinner sig i det aktiva fönstret.

När du väljer markör plus/minus nästa attribut, och du trycker Tab, hoppar Window-Eyes över redigeringsrutan för Konstant värde, samt radioknapparna för "mätt från". I praktiken, när du ber om att fönstret skall läsas, kommer Window-Eyes beräkna avstånden från markören till den första förekomsten av vilket som helst attribut som är olika från attributet på markörpositionen, och sätter gränserna därefter.

Positionen minus en

Flytfönstret sätter inte positionen till exakt det nästa attributet. I stället ser det till vänster eller höger, upp eller ned, eller den riktningen du har valt, och går ett tecken tillbaka innan positionen blir satt. Varför? För att det är mest troligt att det är det du vill. Till exempel, låt oss säga att du arbetar med text i ett program och du önskar att få läst informationen som befinner sig mellan grupper av text som har en annan färg. Du vill inte att texten som befinner sig runt attributet läsas, bara texten i mitten. Så du sätter vänster och topp till "Markör minus attribut", och höger och botten till "Markör plus attribut". Du vill inte att bokstäverna som befinner sig i den omkringliggande färgen skall tas med i fönstret, bara texten som befinner sig mellan grupper av bakgrundsattribut.

Detta är inte fallet vid början/slutet av markering eller markör plus/minus konstant, men betrakta

likväl vårt första exempel. En kolumn med text är framhävt med en markering, och du vill att denna markering skall skapa vänster och höger gräns för flytfönstret. Du sätter då positionerna som följer: vänster "Början av markering", topp "Konstant", höger "Slutet av markering", och botten "Konstant". I detta fall vill du kunna läsa all text som dyker upp under markeringen när vilken som helst funktion i Window-Eyes beordrar fönstret att läsas.

Sätta positionen i förhållande till fönster i fokus

Sex andra inställningar för flytande fönster är: "Början av fönstret i fokus", "Slutet av fönstret i fokus", "Början av fönstret i fokus plus/minus konstant", "Slutet av fönstret i fokus plus/minus konstant". Som du kanske förstår, kommer denna inställning för position sätta fönstrets position till antingen början eller slutet av fönstret som är i fokus, till exempel en knapp, en kombinationsruta, en redigeringsruta, eller en annan fälttyp. Om vänster position är satt till "Början av fönstret i fokus", och/eller höger position är satt till "Slutet av fönstret i fokus", spelar det ingen roll om fönstret i fokus är utanför gränserna för topp och botten för flytfönstret. I detta fall är det bara gränserna för vänster och höger kant för det fokuserade fönstret som har betydelse. Likaledes är det när positionen för topp och botten är satt till antingen "Början av fönstret i fokus", eller "Slutet av fönstret i fokus". Då spelar det ingen roll om det fokuserade fönstret är utanför gränserna för topp och botten för flytfönstret.

Om du väljer en av inställningarna fokus plus eller minus konstant, och trycker Tab, blir du tillfrågad efter värdet för Konstant som skall läggas till eller dras från.

Sätta positionen i förhållande till en sträng

Denna inställning för position lägger fönstrets position till början eller slutet av en textsträng som befinner sig i programfönstret. Efter att ha "Tabbat" förbi positionens koordinater, kan du i redigeringsrutan för textsträng skriva in upp till 10 tecken. Window-Eyes letar då i aktuella användarfönster efter denna textsträng. Om vänster position är satt till "Början av sträng", och/eller höger position är satt till "Slutet av sträng", kommer bara vänster och höger gräns användas i förhållande till textsträngen. Det samma gäller när position för topp och botten antingen blir satt till "Början av sträng", och "Slutet av sträng". Då är det bara gränserna för topp och botten som används i förhållande till textsträngen.

Om du väljer en av inställningarna sträng plus eller minus konstant, och trycker Tab, blir du tillfrågad efter värdet för konstant som skall läggas till eller dras från.

15.5. Automatisk justering av flytfönster

Ett flytfönster justerar inte storlek och placering konstant (varje gång markören flyttas, till exempel). I stället väntar det på ett kommando från Window-Eyes för att läsa fönstret, oavsett om kommandot är utlöst av en markörflyttningstangent, en snabbtangent, eller ett hyperaktivt fönster. Grunden till detta är att det inte är meningen att belasta datorn med onödiga arbetsuppgifter när du inte har behov av att läsa ett flytfönster.

15.6. Några praktiska exempel

Kalkylark är ett bra exempel på när du kan få behov av att sätta upp flytfönster med positioner satt till "Början/Slutet av Markering". Kalkylark har många kolumner placerad bortåt skärmen. Dessa kolumner kan variera i bredd allt efter kolumnrubriken eller innehållet i kolumnen. Tänk dig följande kolumnrubriker:

Telefon	Drivmedel	Ström	Räntor	Total
---------	-----------	-------	--------	-------

Som regel visas innehållet i en cell med markerade färger som täcker hela aktuella cellen. Efter hand som du flyttar från kolumn till kolumn, kan du låta Window-Eyes läsa innehållet i cellen genom att slå på funktionen "Följ markering" i Window-Eyes. Men med ett flytfönster kan du först få uppläst kolumnrubriken, och därefter innehållet i cellen.

Kolumnrubriker placeras vanligtvis på en fast position i fönstret i fokus. Efter hand som nya skärmbilder med information från kalkylarket dyker upp, stannar kolumnrubrikerna på samma plats, medan innehållet i kalkylarket "rullas" uppåt. På detta sätt vet du alltid vilken rad, eller rader som innehåller kolumnrubrikerna. Med bakgrund av det, kan vi till exempel säga att de befinner sig mellan 50 och 80 pixlar från toppen av fönstret i fokus. Välj till exempel användarfönster 2 och gör om det till ett flytfönster. Sätt positionen för topp och botten till konstant. Låt så konstant för toppen vara 50 mätt från toppen, och konstant för botten vara 80, också mätt från toppen. Och eftersom den aktiva cellen visas som markerad, kan du välja "Början av markering" för vänster position, och "Slutet av markering" för höger position. Därför kan flytfönstret öka och minska i storlek i takt med storleken på kolumner i kalkylarket. Detta flytfönster är bara för att läsa kolumnrubrikerna, och kan inte vara det aktiva användarfönstret där du arbetar med kalkylarket (fyller i data eller läser data i de aktiva cellerna). Kanske det aktiva användarfönstret skall vara fönster 0. Då blir du tvungen till att, i fönster 0, sätta färgerna för markerat till samma färger som markerar innehållet i den aktiva cellen.

När du då trycker snabbtangenter som läser flytfönstret, ser Window-Eyes efter den markerade texten, i det aktuella användarfönstret och sätter vänster och höger kant för flytfönstret lika med de som tangeras av markeringen. Om det inte finns markerad information, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal när snabbtangenter för läsning av flytfönstret trycks.

Gå nu till menyn "Förflyttning" i Window-Eyes' kontrollpanel och sätt upp piltangenterna, eller vilka det nu är som flyttar programmarkören från cell till cell. För varje enskild tangent, sätt "Utför först" till "Läs fönster", och ange numret på flytfönstret. Sätt "Utför därefter" till "Markerad text". När du nu flyttar från cell till cell, kommer markörförflyttningstangenterna läsa fönster 2. Fönster 2 som är ett flytfönster, ser så efter början och slutet av markerad text i fönster 0, som är det aktiva fönstret, och sätter vänster och höger kant i förhållande till det den markerade texten täcker, och läser innehållet i fönster 2, där koordinaterna för topp och botten är satt till konstant. Till slut läser markörförflyttningstangenterna texten som är markerad. Det spelar ingen roll på vilken rad i fönster 0 den markerade texten befinner sig. När du försöker detta, kontrollera att status för markerat i fönster 0 är avstängd. De flesta kalkylark använder en flyttbar box i stället för en traditionell markering, så du får slå på funktionen "Inkludera box i markering" i menyn global i kontrollpanelen i Window-Eyes.

Om raderna (inte kolumner) har rubrik, kan du ta reda på hur långt från vänster kant av fönstret i fokus och hur långt till höger den längsta överskriften sträcker sig. Låt oss till exempel säga 75. Du får då sätta vänster position för flytfönstret till "Konstant", och låt värdet för konstant vara 0, mätt från vänster. Höger position sätter du också till "Konstant", men med värdet för konstant lika med 75, mätt från vänster. Positionerna för topp och botten sätter du då antingen till "Början av markering" och "Slutet av markering".

Om kalkylarket har rubrik för både rad och kolumn, kan du sätta upp två flytfönster, och genom dialogen "Definition för standard användarfönster" (Ins-F7) kedja den ena överskriften till den andra. I ett så fall behöver du bara att låt markörflyttningstangenterna läsa det första flytfönstret, och sedan den markerade texten. När du trycker markörflyttningstangenten, läser Window-Eyes först innehållet i det första flytfönstret, för att därefter läsa innehållet i det andra, och till slut den markerade texten i det aktuella användarfönstret.

Andra möjligheter finns säkert. Kanske kalkylarket eller ekonomiprogrammet inte använder markeringar. Men på ett eller annat sätt skiljer rader och kolumner. De har kanske en given bredd och längd, och lägger markören på början av cellen. Om du använder tabulatorkolumner i en texteditor, har du inte markeringar att arbeta med. Men fortfarande kan du använda flytfönster till att läsa innehållet i kolumner. Det förutsätter då att markören står på början av kolumnen. I flytfönstret sätter du positionen för toppraden, och positionen för bottenraden till konstanta värden för avstånden från toppen till botten av redigeringsfönstret. Sätt vänster position till "Markör minus konstant", och låt värdet för konstant vara lik 0. Sätt höger position till "Markör plus konstant", och låt värdet för konstant vara lika med bredden på kolumner i pixlar. Nu kan du tilldela flytfönstret en snabbtangent så att du får läst hela innehållet i tabulatorkolumnen.

Du kan ha ännu ett flytfönster, låt oss säga fönster 3, med positionerna för topp och botten satt till "Markör plus konstant", och värdena för konstant till 10. Då kommer snabbtangenten som läser fönster 3 bara läsa den delen av tabulatorkolumnen som har den raden som markören är placerad på. Om du så bara önskar läsa den delen av raden som befinner sig inne i kolumnen - med piltangenterna - får du definiera piltangenterna som markörflyttningstangenter till att läsa fönster 3. Och så, om du vill att tangenterna som flyttar markören från tabulatorkolumn till tabulatorkolumn (ofta Tab och Shift-Tab) skall läsa innehållet i kolumnen vertikalt efter hand som du flyttar bortåt, får du definiera dessa tangenter till att läsa fönster 2.

Möjligheterna för flytfönster är ändlösa. Jobba med dem och se om du kan hitta ett program där du kan använda dem till att lösa ett tillgänglighetsproblem!

16. Lexikon, undantagsordlistor och mer från Arkiv-menyn

Detta kapitel går igenom uppbyggandet och användandet av lexikon för Window-Eyes.

[16.1. Grundläggande](#)

[16.2. Så här fungerar det](#)

[16.3. Undantagslexikon](#)

[16.4. Tangentnamnslexikon](#)

[16.5. Teckenlexikon](#)

[16.6. Grafiklexikon](#)

[16.7. Färglexikon](#)

[16.8. Egenskaper av muspekaren](#)[16.9. Deaktivera Aktuella lexikon](#)[16.10. Hierarkisk struktur](#)

Så här långt i manualen har vi visat hur Window-Eyes kan anpassas för att bestämma vad den skall skicka till talsyntesen, i samband med det du vill veta om det som sker på skärmen eller det som skrivs in från tangentbordet. Men i Window-Eyes finns det också plats för att du skall kunna "förädla" talet ytterligare, du kan skapa upp till fem olika uttalslistor. Dessa "meddelar" Window-Eyes: "När du ser detta, skall du säga något annat". Du kan ändra uttalet av hela ord, ett enskilt tecken, tangenter och grafik - som du vill att de skall uttalas. Här är några exempel:

Ordet Window-Eyes skulle uttalats "Window e y e s" om inte det var gjort ett undantag i undantagslexikon.

Tecknet "punkt" kan ibland vara fint att höra som "punkt", andra gånger som "prick".

F1 är "Hjälp" i ditt program. I stället för att höra "F1", kan du få talet att säga "Hjälp".

I databasprogram visas sökfunktionen som en liten grafisk symbol, och du vill självklart höra ordet "Sök" när Window-Eyes stöter på denna symbol.

Du vet att röd text i ett dokument är viktig information som du inte får gå miste om. Då kan du få uttalslistan för färg till att annonsera "Viktigt" i stället för "Röd".

16.1. Grundläggande

För att få en dator att prata, ska fler saker ske i en given turordning. Window-Eyes övervakar aktiviteten på skärmen och tangentbordsbufferten för att hitta text som skall presenteras i form av konstgjort tal. Den genererar även sin egen text, såsom meny, knapp, redigeringsruta etc. för att namnge standardelementen i Windows. När detta är gjort, sorteras informationen och sänds till talsyntesen i form av koder som av talsyntesen själv blir omgjort till ljud.

16.2. Så här fungerar det

Varje inställningsfil har sparat namnet på de fem uttalslistorna. När Window-Eyes laddar en ny inställningsfil, oberoende av på vilket sätt den laddas, kommer alla uttalslistorna som är specificerad i den, också laddas. Uttalslistorna behöver inte vara associerade med en inställningsfil. Men oavsett kommer de uttalslistor och undantagsordlistor som är associerad med en inställningsfil laddas tillsammans med inställningsfilen.

Om du vill associera en av uttalslistorna med en inställningsfil, gör du så här:

Tryck Ctrl-§ för att öppna Window-Eyes' kontrollpanel. Var uppmärksam på att det är den aktiva inställningsfilen listan blir associerad med. Vill du associera listan med en annan inställningsfil än

den aktiva, får du först ladda inställningsfilen du vill använda, innan du fortsätter.

Tryck Alt-A för att öppna Arkiv-menyn.

Skriv 'Ö' för öppna.

Skriv 'T' för teckenlexikon, 'N' för tangentnamnlexikon, 'U' för undantagslexikon, 'G' för grafiklexikon, eller 'F' för färglexikon.

Skriv in namnet på filen. Du kan använda en existerande fil, eller du kan skriva in namnet på en ny fil. Uttalslistan eller undantagslexikon i sig själv behöver inte finnas för att bli öppnad. Om listan existerar sker sortering med detsamma. Om den inte existerar, skapas en ny lista internt. Oavsett kommer detta filnamn sparas som en del av inställningsfilen. När du skriver in namnet på filen, rekommenderar vi starkt att du använder efternamnet "CHR" för tecken, "KEY" för tangenter, "DIC" för undantagsord, "GRA" för grafik, och "CLR" för färger.

Tryck Alt-A en gång till för att öppna Arkiv-menyn. Skriv 'S' för spara.

Skriv 'I' för inställningsfil. Detta kommer nu att spara den aktiva inställningsfilen som nu innehåller namnet på den nya uttalslistan. Skulle du glömma att spara inställningsfilen, försvinner namnet på listan, och nästa gång du laddar inställningsfilen öppnas inte listan.

Nu när listan är associerad med inställningsfilen, kan du redigera, lägga till och avlägsna rubriker i den. Det är bara när du associerar listan första gång du behöver öppna den.

Det finns fler sätt att redigera dessa listor på. I Arkiv-menyn i Window-Eyes hittar du menyrubriken "Ändra lexikon". Detta är en rullgardinsmeny som innehåller "Teckenlexikon", "Tangentnamnslexikon", "Undantagslexikon" och "Färglexikon". När du väljer ett av dessa val, kommer en dialog öppnas där du kan redigera den valda. Lagg märke till att uttalslistan för grafik inte är med i menyn. Det är för att denna uttalslista behandlas och redigeras på ett speciellt sätt.

Alla de fyra uttalslistorna samt undantagslexikon kan redigeras med att trycka snabbtangenten "Ändra lexikon" (Ctrl-Shift-E). Om muspekaren står på ett grafikelement när denna snabbtangent trycks, öppnas dialogen "Grafikbeskrivning", och du kan då redigera beskrivningen för grafikelementet, eller du kan ge ett nytt grafikelement en beskrivning. Om muspekaren inte står på ett grafikelement, öppnas dialogen "Välj lexikon". Denna dialog består av sex knappar, "Undantagslexikon", "Teckenlexikon", "Tangentnamnslexikon", "Färglexikon (förgrund)", "Färglexikon (bakgrund)", och "Avbryt". Tryck Tabb tills du kommer till den knapp som representerar den lista du vill använda, och tryck Enter eller Mellanslag. Dialogen som representerar listan du valde öppnas då. I följande delar av detta kapitel går vi var och en av dialogerna igenom.

Efter att du har modifierat en eller fler av dessa uttalslistor, får du komma ihåg att spara dem för att ta vara på de ändringar du har gjort. Som du minns, lagrar du inställningsfilen för att spara listans filnamn tillsammans med inställningsfilen, men varje individuell lista ska också sparas för att nytt och ändrat innehåll i listan skall behållas.

För att spara listor gör du så här:

Öppna Window-Eyes' kontrollpanel med att trycka Ctrl-Ş.

Tryck Alt-A för att öppna Arkiv-menyn.

Skriv 'S' för spara.

Det finns fler val för lagring av dessa listor. Om du önskar spara alla aktiva listor, kan du välja "Inställningsfil och alla lexikon". Detta val sparar den aktuella inställningsfilen samt alla aktiva listor, även om de är laddade för ett annat program. Du kan också välja det individuella menyelementet för varje enskild lista. Varje lista har sitt eget menyval, det har också alla listor av en bestämd typ. Till exempel kan du välja "Grafiklexikon" eller "Alla grafiklexikon".

16.3. Undantagslexikon

En del talsynteser har färre uttalsfel än andra, men ingen uttalar alla ord korrekt. Med säkerhet kan vi väl också säga att i framtiden lär det heller inte komma något system som uttalar alla ord helt korrekt.

Tänk dig ordet 'mellanslag'. Om Window-Eyes skickar detta ord, exakt som det är stavat, till talsyntesen för att uttalas, kan talsyntesen se på ordet som ett ord med tre stavelser där den använder 'an' i mitten som en extra stavelse, och uttalar ordet därefter. Men om Window-Eyes vet hur den skall ändra stavelsen av ordet så att det består av två ord, "mellan" och "slag", kommer talsyntesen nekas att se på detta ord som om det skulle ha tre stavelser. Det är detta undantagsordlistorna har till uppgift: Att "lura" talsyntesen så att orden blir rätt uttalade.

För att lägga till ett ord i undantagslexikon, får du först öppna dialogen "Ändra undantagslexikon". Detta kan du göra med att öppna Window-Eyes' kontrollpanel, och i Arkiv-menyn välja "Ändra lexikon". I denna rullgardinsmeny väljer du "Undantagslexikon". Detta öppnar dialogen där du kan redigera undantagslexikon. Men du kan också trycka snabbtangenter "Ändra lexikon" (Ctrl-Shift-E). Där trycker du Enter på knappen "Undantagslexikon" så att dialogen "Ändra undantagslexikon" öppnas. Den enda skillnaden mellan dessa två metoderna är om muspekaren står på ett ord när du trycker snabbtangenter för att öppna dialogen; då kommer detta ord användas som aktuellt ord i dialogen "Ändra undantagslexikon", och du besparas att manuellt behöva skriva in ordet. Om muspekaren står på ett grafikelement när du trycker snabbtangenter "Ändra lexikon", Ctrl-Shift-E, öppnas dialogen "Ange grafikbeskrivning". Så när du väljer att använda snabbtangenter för att öppna redigeringsdialogen, får du var vaksam på att musen inte står på ett grafikelement, men på det ord du vill ändra uttalet på. Detta gör du med att trycka snabbtangenter "Mus till markören", Ins-Num+, som hämtar muspekaren till ordet som har markören.

Nu är du i dialogen "Ändra undantagslexikon". Skriv in ordet du vill ändra. Window-Eyes gör inte skillnad på stora och små bokstäver i denna dialog. Låt oss till exempel säga att ett efternamn är Whiteleather, stavat: W h i t e l e a t h e r. Men din talsyntes uttalar det Whitteleether. Skriv in namnet som det stavas, utan mellanslag. Tryck Tab till redigeringsrutan "Ersätt med". Skriv in namnet, felstavat, men som det skall uttalas, till exempel waitleder. Tryck Enter. Nu har du precis lagt till en rubrik i aktuellt undantagslexikon.

Du vill kanske lägga till några rubriker som har en lite mer praktiskt värde. Förkortningar som lb för pund, ft för fot, och många andra som rättfärdiggör användandet av undantagslexikon. Romerska siffror är ett annat exempel. Men naturligtvis, ibland har romerska siffror och förkortningar en annan betydelse än vad du hade i tankarna då du la in dem i ditt undantagslexikon. Det kan vara bra att låta ordet Ave. uttalas aveny, och St. bli uttalat strit. Men då kan hundtypen St. Bernhard bli uttalat strit Bernhard. Minns också att inte lägga till en punkt eller ett annat skiljetecken på slutet av förkortningar, bortsett från apostrof. Andra tecken blir inte godkända i den redigeringsrutan för den ursprungliga stavningen. Tal är heller inte godkända som ett ord. Men ersättningsordet kan innehålla alla slags tecken, mellanslag, skiljetecken och tal.

Undantagslexikon ger dig inte möjlighet att ändra uttalet på något annat än hela ord som stämmer överens med texten på skärmen. Till exempel om du ändrar uttalet på ordet psykolog, kommer inte pluralformen för detta ord bli ändrat. Då får du också ändra uttalet för ordet psykologerna. Generellt sätt kan vi väl då säga att det bästa är att bara ändra uttalet på de ord som du inte förstår uttalet av, eller på de ord som gör dig irriterad när de uttalas fel. Det har ingen vits med att ändra uttalet på hela språket.

Stränga och exakta regler

Originalordet kan bara bestå av bokstäver, stora och små, samt apostrof. Det är inte tillåtet med mellanslag, tal, eller skiljetecken, samt utökade Unicode-tecken i det ord som skall ändras. Minns detta när du jobbar med förkortningar: Ingen punkt, mellanslag, tal och andra tecken kan användas i ordet som det ersätts med. Mellanslag i ersättningssträngen är ett bra sätt att få Window-Eyes att stava förkortningar i stället för att uttala dem som ord. I flera fall kan det vara bättre att sätta ett mellanslag i ett ord för att få det uttalat riktigt, än att stava det på ett annat sätt.

Du har säkert lagt märke till att dialogen har fler kontroller. Redigeringsrutorna "Original" och "Ersätt med" känner du till. Eftersom du använder Tabb för att flytta runt i dialogrutan, hittar du fler fält.

Nästa är en skrivskyddad redigeringsruta som heter "Associerad fil" och som innehåller namnet på det undantagslexikon som är associerat med aktuell inställningsfil.

Därefter kommer den skrivskyddade redigeringsrutan "Aktuell fil". Om ersättningsordet är definierat på förhand, visar detta alternativ namnet på listan definitionen kommer från. Detta kan vara, men är inte nödvändigtvis detsamma som den associerade filen ovan. Om det inte finns en originaldefinition för ersättningsordet, innehåller denna box namnet på den aktuella associationen.

Nästa fält är en listruta som heter "Aktuella lexikon", och som innehåller alla undantagsordlistorna som körs för ögonblicket allt efter när de är laddade. Naturligtvis kommer antalet listor minskas efter hand som antal fönster stängs, om vi tänker oss att du har olika listor till de olika programfönstren. Poängen med detta är att du då kan pila dig upp och ned i denna lista och välja den fil du vill spara ersättningsordet i.

Nästa fält är en listruta som heter "Lexikoninnehåll", och som innehåller alla rubriker i aktuellt undantagslexikon. Här kan du på ett enkelt och smidigt sätt se igenom innehållet i det aktuella undantagslexikonet. Om du vill, kan du pila dig upp och ned i listan, och om du har behov att ändra en rubrik, kan du "tabba" tillbaka till redigeringsrutan "Ersätt med" och skriva in det nya uttalet. Som du kanske har lagt märke till, blir inte rubrikerna i denna listruta uttalat med det nya uttalet, men med originaluttalet. Orsaken till detta är att om du till exempel, av en eller annan orsak, låter ordet äpple bli uttalat apelsin, och du i denna listruta ser ordet apelsin, kommer du inte veta om ordet är originalordet eller ersättningsordet. För att undgå detta, skickar Window-Eyes originalordet till talsyntesen, och inte ersättningsordet.

Nästa fält i dialogen är knappen "Lägg till". När du trycker denna knapp, kommer ordet i redigeringsrutan "Ersätt med" bli inlagt i undantagslexikonet.

Nästa fält heter "Ta bort". Ett tryck på denna knapp, tar bort ordet i redigeringsrutan "Original" från undantagslexikon.

Till slut kommer en "Ok"- och en "Avbryt"-knapp.

Efter att du har lagda till alla rubriker i undantagslexikonet, ska du spara den genom att använda dig

av någon av metoderna som beskrivs tidigare i detta kapitel.

Från nu och vidare, när Window-Eyes kommer över ett av orden i sitt undantagslexikon, kommer den använda det uttal du har gett ordet. Men när du öppnar ett nytt program, som till exempel WordPerfect eller Windows Explorer, kommer du märka att samma ord uttalas fel, som det blev uttalat innan du ändrade uttalet för dem. Detta är särskilt bra om du har förkortningar som betyder olika saker i olika situationer. I ordbehandlaren vill du nog att Rd skall uttalas Rad, medan i databasprogrammet vill du kanske att det skall uttalas på ett annat sätt.

Du kan ha så många undantagslexikon du vill. Till exempel kan du ha ett undantagslexikon för varje enskilt fönster i ett program. Som standard är skrivbordet associerat med undantagsordlistan EXCP.DIC, så om du vill att en rubrik skall verka globalt, sparar du bara alternativ i filen EXCP.DIC. För att göra detta, får du förvissa dig om att undantagsordlistan EXCP.DIC är vald i listrutan "Aktuella uttalslistor", innan du skriver in text i redigeringsrutorna "Original" och "Ersätt med".

16.4. Tangentnamnslexikon

Uttalslistan för tangentnamn ger dig möjlighet att ge Window-Eyes ett namn den kan säga när du trycker en vilken som helst giltig tangent på tangentbordet. Om du använder fler olika program, kommer var och en av dem använda olika funktionstangenterna och tangentkombinationer. Uttalslistan för tangentnamn kan här hjälpa dig att identifiera de olika funktionerna som är knutna till tangenterna på samma sätt som en tangentmall över funktionstangenterna hjälper seende användare av datorn. Till exempel kan Ctrl-C bli inställd till att säga "kopierat till urklipp" när denna tangentkombination trycks. Eller Ctrl-Shift-? kan säga "Kontexthjälp för Window-Eyes".

För att lägga till en rubrik i uttalslistan för tangentnamn, får du först öppna dialogen "Ändra lexikon tangentnamn". Detta kan du göra med att först öppna Window-Eyes' kontrollpanel, för därefter att öppna Arkiv-menyn. Välj menyrubriken "Ändra lexikon". I denna rullgardinsmeny väljer du "Tangentnamnslexikon". Detta öppnar dialogen. Du kan i stället trycka snabbtangenten "Ändra lexikon", Ctrl-Shift-E. Där kan du trycka knappen "Tangentnamnslexikon". Om muspekaren står på ett grafikelement när du trycker snabbtangenten "Ändra lexikon" (Ctrl-Shift-E) kommer dialogen "Änge grafikbeskrivning" visas.

Nu när du är i dialogen, trycker du bara Enter på knappen "Lägg till" som är standardfältet när dialogen öppnas. Window-Eyes säger "Tryck en PC-tangent", och vänta tills du har tryckt tangenten du vill definiera. Gå vidare och tryck tangenten eller tangentkombinationen. Om du definierar funktionstangenten F1 till att säga "programhjälp", trycker du denna tangent nu. Efter att du har tryckt tangenten, tar Window-Eyes dig till den skrivskyddade redigeringsrutan "Original" där namnet på tangenttrycket nu visas. Nu kan du trycka Tab till redigeringsrutan "Ersätt med" och du kan skriva in texten "programhjälp" som vi använder i exemplet.

Du har säkert lagt märke till att dialogen också har andra fält. Du vet redan vad knappen "Lägg till" och redigeringsrutan "Original", och redigeringsrutan "Ersätt med" skall användas till. Trycker du Tabb för att förflytta dig runt i dialogen, hittar du andra fält:

Nästa fält efter "Ersätt med", är den skrivskyddade redigeringsrutan "Associerad fil", där namnet på den uttalslista som är associerad med den aktuella inställningsfilen visas.

Därefter kommer den skrivskyddade redigeringsrutan "Aktuell fil". Om ett tangenttryck just har blivit

definierat, kommer detta alternativ visa vilken uttalslista definitionen kommer från. Alternativ kan vara, men behöver inte vara densamma som den associerade filen (se ovan). Om det inte finns en originaldefinition för tangenttrycket, innehåller denna box namnet på den aktuella associationen.

Nästa fält är en listruta och heter "Aktuella lexikon". Listan innehåller namnet på de uttalslistorna för tangentnamn som körs, i den turordning de är laddade. Naturligtvis kommer antalet uttalslistor för tangentnamn minskas efter hand som du stänger programfönster om vi tänker oss att du har fler listor till de olika programfönstren. Poängen med detta är att du då kan pila dig upp och ned i denna lista och välja den fil du vill spara tangenttrycket i.

Nästa fält är listrutan "Lexikoninnehåll". Den innehåller alla rubriker i den aktuella uttalslistan. Här kan du på ett enkelt och smidigt sätt gå igenom innehållet i aktuell uttalslista. Om du vill, kan du pila upp och ned i listan, och om du har behov ändra en rubrik, kan du trycka Tabb tillbaka till redigeringsrutan "Ersätt med" och skriva in det nya uttalet.

Nästa fält heter "Tildela tangent", och är en knapp. Ett tryck på denna knapp lägger till alternativ i redigeringsrutan "Ersätt med" i uttalslistan för tangentnamn.

Så kommer knappen "Ta bort". Ett tryck på denna knapp avlägsnar ordet i redigeringsrutan "Original" från uttalslistan.

De två nästa element är knapparna "Ok" och "Avbryt".

Efter att du har lagt till alla rubriker i uttalslistan, ska du spara den med någon av metoderna som beskrevs tidigare i detta kapitel.

Från och med nu, när Window-Eyes kommer på en av tangenterna i uttalslistan för tangentnamn, kommer den använda det uttal du har gett tangenten. Men när du öppnar ett nytt program, som till exempel WordPerfect eller Windows Explorer, kommer du märka att samma tangent uttalas fel, som det blev uttalat innan du ändrade uttalet för dem. Detta är bra eftersom de olika programmen har olika funktioner tilldelad till de olika tangenterna.

Du kan ha så många uttalslistor du vill. Till exempel kan du ha en uttalslista för varje enskilt fönster i ett program. Som standard är skrivbordet associerat med uttalslistan för tangentnamn KEYLAB. KEY, så om du vill att en rubrik skall fungera globalt, sparar du alternativ i filen KEYLAB.KEY. För att göra detta, ska du förvissa dig om att uttalslistan KEYLAB.KEY är vald i listrutan "Aktuella lexikon", innan du skriver in text i redigeringsrutorna "Original" och "Ersätt med".

16.5. Teckenlexikon

Uttalslistan för tecken fungerar på samma sätt som undantagslexikon för ord. Skillnaden är att Window-Eyes använder uttalslistan för tecken för att ändra uttalet på Unicode-tecken, oavsett om de är omgett av annan text eller om de står ensamt på skärmen.

För att lägga till en rubrik i uttalslistan för tecken, öppnar du först dialogen "Ändra Teckenlexikon". Detta gör du med att först öppna Window-Eyes' kontrollpanel, sedan öppna Arkiv-menyn och där välja "Ändra lexikon". I denna rullgardinsmeny väljer du menyrubriken "Teckenlexikon". Detta öppnar dialogen "Ändra Teckenlexikon". I stället kan du trycka snabbtangenten "Ändra lexikon" (Ctrl-Shift-E). Därifrån trycker du på knappen "Teckenlexikon". Dialogen "Ändra Teckenlexikon" öppnas nu. Den enda skillnaden mellan dessa två metoder är att om musen står på ett tecken när du trycker snabbtangenten, kommer detta tecken tilldelas som standard rubrik i redigeringsrutan "Original". Du

slipper då att manuellt skriva in tecknet och typsnitten (om nödvändig). Om muspekaren står på ett grafikelement när denna snabbtangent trycks, kommer dialogen "Änge grafikbeskrivning" öppnas, och du kan då redigera beskrivningen för grafikelementet, eller du kan ge ett nytt grafikelement en beskrivning. Innan du trycker snabbtangenten får du försäkra dig om att pekaren inte står på ett grafikelement utan på det tecknet du vill lägga till i uttalslistan.

Nu när du är i dialogen "Ändra Teckenlexikon", skriver du bara in det tecknet du vill definiera, om det då inte redan står där. Om du får definiera ett tecken som inte kan skrivas på tangentbordet, finns det en alternativ metod. Till exempel är Unicode 147 används ofta som anföringstecken. Men detta tecken finns inte på tangentbordet. Du kan skriva följande för att ange detta tecken som en rubrik i undantagslistan:

/147

Skriv ett snedstreck efterföljt av värdet för Unicode-tecknet. Just nu visas tecknet som innan. Efter att du har skrivit in tecknet, eller värdet för tecknet, trycker du Tab för att flytta till redigeringsrutan "Ersätt med", och skriver där in beskrivningen du vill att Window-Eyes skall använda för detta tecken.

Som du säkert har lagt märke till, har dialogrutan "Ändra Teckenlexikon" fler element. Du vet vad redigeringsrutorna "Original" och "Ersätt med" används till. Efter hand som du trycker Tab för att förflytta dig genom dialogen, kommer du till andra fält:

De två nästa fälten efter "Ersätt med" är den skrivskyddade redigeringsrutan "Typsnitt", och kryssrutan "Inkludera typsnitt". Bägge dessa kan vara inaktiva beroende av om tecknet som definieras är inplacerad automatiskt i redigeringsrutan "Original" eller inte. Blev tecknet under muspekaren automatiskt inskriven då du tryckte snabbtangenten "Ändra lexikon" (Ctrl-Shift-E), är dessa två fälten tillgängliga. Skriver du in tecknet manuellt, är de deaktiverade.

Tänk dig att du inte skrev in tecknet manuellt, och du trycker Tab för att gå till kontrollen "Typsnitt". Denna skrivskyddade redigeringsruta visar det skrivna tecknet som musen stod på då du tryckt snabbtangenten. Ett nytt tryck på Tab för dig till kryssrutan "Inkludera typsnitt". Detta val låter dig meddela Window-Eyes om tecknet bara skall definieras med detta typsnitt eller om tecknet skall definieras oberoende av typsnitten. Är detta val kryssat, kommer Window-Eyes bara använda ersättningen när tecknet visas med den angivna skriften. Avlägsnar du kryssningen, kommer ersättningen för tecknet användas oberoende av typsnitten som är angivet. Mest troligt kommer du nog låta tecknet bli ersatt med definitionen du gav det oavsett vilket typsnitt det presenteras med. Enstaka typsnitt kan ha speciella tecken som du vill definiera annorlunda, medan andra får vara som de är.

Nästa fält är en skrivskyddad redigeringsruta som heter "Associerad fil". Denna redigeringsruta innehåller namnet på uttalslistan som är associerat med den aktuella inställningsfilen.

Därefter kommer den skrivskyddade redigeringsrutan "Aktuell fil". Om tecknet är definierat på förhand, visar redigeringsrutan namnet på uttalslistan det kommer från. Denna behöver inte, eller kan vara, den samma som den associerade filen ovanför. Om det inte existerade en originaldefinition för tecknet, kommer denna box innehålla namnet på den aktuella associationen.

Nästa fält är listrutan "Aktuellt lexikon", och innehåller namnet på uttalslistorna för tecken, i den turordning de är laddade. Antalet uttalslistor minskas efter hand som du stänger fönster, beroende av om du har associerat uttalslistor till fler fönster i ett program. Poängen med denna lista är att du kan välja vilken uttalslista tecknet skall lagras i.

Därefter hittar du listrutan "Lexikoninnehåll", och den innehåller alla rubriker i uttalslistan som är valt i listrutan "Aktuell uttalslista". Detta är ett bra sätt att bläddra genom rubriker i uttalslistan på. Om du vill, kan du välja en rubrik, trycka Tab tillbaka till redigeringsrutan "Ersätt med", och skriva in en ny ersättning för tecknet. Du kommer lägga märke till att om en rubrik inkluderar namnet på typsnitten, så kommer namnet på typsnitten följa alternativ.

Nästa fält är en knapp som heter "Lägg till". Ett tryck på denna knapp kommer lägga till innehållet i redigeringsrutan "Ersätt med" i uttalslistan.

Denna efterföljs av knappen "Ta bort", och ett tryck på denna knapp avlägsnar alternativet i redigeringsrutan "Original" från uttalslistan.

Till slut hittar du knapparna "Ok" och "Avbryt".

När du har gjort ändringar i, eller lagt till rubriker i uttalslistan, ska du spara den på disken med att använda en av metoderna som förklarades tidigare i detta kapitel.

Var gång Window-Eyes nu träffar på ett av tecknen i uttalslistan, kommer den använda uttalet du gav tecknet. Men du kommer lägga märke till att när du använder ett annat program, som till exempel WordPerfect eller Windows Explorer, kommer Window-Eyes inte använda rubriken i uttalslistan.

Du kan ha hur många uttalslistor som helst. Om du vill, kan du ha en uttalslista för varje enskilt fönster i ett program. Som standard är skrivbordet associerat med filen CHAR.CHR, så om du vill ha en global rubrik för tecknet, kan du enkelt spara alternativ i CHAR.CHR. För att göra detta, ska du först förvissa dig om att filen CHAR.CHR är vald i listrutan "Aktuellt lexikon" innan du skriver in originaltecknet och ersättningssträngen.

16.6. Grafiklexikon

Uttalslistan för grafik låter dig namnge grafikelement som program och Windows självt använder för att visualisera olika information. Grafiska element används vanligtvis i e-postprogram för att markera olästa meddelanden, bilagor, prioritet för meddelanden etc. Du hittar även grafiska element i din ordbehandlare, där de symboliserar knapparna för fet, kursiv och understrykning, som används för att ändra texten med. Om inställningarna för grafik är påslagen, eller bara grafik, kommer du höra alla grafikelement samt de grafikelement som inte är namngivna, efter hand som du rör dig runt på skärmen. Window-Eyes annonserar icke- namngiven grafik med ordet "grafik". Om grafikinställningarna är avstängt, eller är satt till "Endast lexikon", kommer bara namngiven grafik uttalas. Alla andra grafikelement ignoreras. Oberoende av statusen för grafik, kan du med snabbtangenter för läsning av klipp och ikoner läsa varje grafikelement, även om det inte är namngivet. Dessa snabbtangenter är bra att använda när du vill läsa de olika grafikelementen som befinner sig på skärmen. Alla andra kommandon kommer då bara läsa den namngivna grafiken.

Bygga en uttalslista för grafik

Tillvägagångssättet för att bygga upp en undantagslista för grafik, liknar mycket uppbyggandet av de andra uttalslistorna. Men då du inte kan skriva in grafiken, och efteråt beskrivningen som du kan med ord och tecken, låter Window-Eyes dig "fånga" grafikelementet, som du sedan kan ge ett namn.

Den generella proceduren är som följer:

Placera muspekaren på ett grafikelement du vill ge ett namn.

Tryck snabbtangenter "Ändra lexikon", Ctrl-Shift-E.

Skriv in namnet som du vill höra för detta element när Window-Eyes stöter på det.

Spara uttalslistan.

Om den aktuella inställningsfilen inte har en associerad uttalslista för grafik, kommer alternativet sparas i den globala uttalslistan för grafik. Om du vill namnge grafikelement, och bara använda dessa i ett speciellt program, får du först öppna en uttalslista för grafik. Detta gör du i Window-Eyes' kontrollpanel. Detta skapar en ny, tom uttalslista för grafik, och alla grafikelementen och deras egenskaper lagras i denna lokala filen.

Låt oss starta med ett exempel. Tänk dig att du har installerat ett nytt program, och att det under menyraden är en verktygsrad med några ikoner som du vill namnge. Öppna programmet och placera muspekaren på den första ikonen på verktygsraden. Du kommer nu lägga märke till att texten för, eller verktygstipset för varje ikon blir läst efter hand som du flyttar pekaren från ikon till ikon. Men om du använder snabbtangenter för läsning av ikoner, kommer Window-Eyes bara säga ordet grafik om och om igen. Låt oss säga att det första grafikelementet är symbolen för "Nytt dokument". Hur ska du kunna veta det? Det enklaste sättet att ta reda på vad en ikon symboliserar, är att klicka på den och se vad som händer. Då kan du med snabbtangenter "Läs aktivt fönster", Ctrl-Shift-W, eller snabbtangenter "Titel på / status för aktuellt program", Ctrl-Shift-T, få läst upp innehållet i den nya dialogen, eller titeln på dialogen. Detta kommer då ge dig en god uppfattning på vad grafiken symboliserar, även om den inte är namngiven. För att använda vårt exempel, säger vi att Window-Eyes sa att titeln på den nya dialogen var "Nytt dokument". Stäng denna dialog, och om du inte har flyttad på musen, kommer den fortfarande stå på ikonen du vill namnge. För att ge grafikelementet ett namn, gör du så här:

Tryck Ctrl-Shift-E för att fånga upp grafiken som musen är placerad på.

Skriv in texten du vill höra för detta element, "Nytt dokument", till exempel.

Tryck Enter.

Spara uttalslistan med att öppna Window-Eyes' kontrollpanel, välj Arkiv, välj Spara, och sedan grafiklexikon.

Spara grafiklexikon

Under installationen av Window-Eyes, skapades ett standardlexikon för grafik med namnet GRAPHIC.GRA. Om du vill, kan du fortsätta att använda denna uttalslista för grafik, med att namnge de grafikelementen du hittat, och spara dem i denna uttalslista. En annan möjlighet är att du kan skapa en egen uttalslista för grafik för ett speciellt program som har sina egna, unika grafikelement. När du då använder detta program, vill rubrikerna i den unika uttalslista användas samtidigt som rubrikerna i standardlistan, GRAPHIC.GRA, också används. Detta kallas "The bubble up effect". Se .

Dialogen "Ange grafik" har flera element du kan använda för att övervaka associationen mellan uttalslistorna för grafik och de olika programfönstren, samt inställningar som styr det som blir läst.

Nästa element du kommer till efter att du har skrivit in en grafikbeskrivning i redigeringsrutan "Tal", är kryssrutan "Tyst grafik". Om det är kryssat i denna box, ignorerar Window-Eyes fullständigt denna grafik. Även om grafikelementet har en beskrivning kommer den hoppas över. Du kanske vill göra

detta för grafikelement som annars bara är "i vägen".

Nästa fält är kryssrutan " Uteslut från rad". Om du inte vill utesluta grafiken helt från uppläsning med att använda kryssrutan ovanför, men samtidigt inte vill att den skall läsas när du läser skärmen rad för rad, kan du kryssa i denna box. När det är kryssat här, kommer Window-Eyes bara läsa denna grafik när den fysiska musen flyttas över grafikelementet, när du använder musens Sökfunktion, eller flyttar musen över den med snabbtangenter för läsning av klipp. Till exempel, när du flyttar med hjälp av klipp, läser Window-Eyes grafiken, men om du försöker att läsa hela raden som innehåller grafiken, ignoreras denna grafik.

Ett bra exempel för användning av denna möjlighet, är om ditt program stöder rullfälten, pilarna upp och ned. I WordPad, till exempel, är dessa pilar placerad direkt till höger om redigeringsfönstret. Om du låter Window-Eyes inkludera dessa två pilarna när du bygger upp undantagslistan för grafik, kan detta medföra att Window-Eyes kopplar tillsammans grafikbeskrivningen för de två pilarna i rullfältet eftersom Pil Upp befinner sig till vänster om Pil Ned, och läser dessa två rader sammanhängande i stället för att bara läsa den första. I detta fall får du utesluta grafikelementet som symboliserar pilen "Rulla ned", från rader. Nu blir inte Window-Eyes "förvirrat" att läsa de två raderna som om de vore en rad.

Nästa fält i dialogen är redigeringsrutan "Punkt". Här kan du skriva in beskrivningen för grafikelementet som skall presenteras på punktdisplayen varje gång grafiken dyker upp. Denna redigeringsruta efterföljs av kryssrutan "Uteslut från rad" som fungerar exakt som föregående.

Nästa fält är skrivskyddat och heter "Tilldelad fil". Denna box innehåller namnet på den uttalslista som är associerad med den aktuella inställningsfilen.

Så kommer en skrivskyddad redigeringsruta som heter "Aktuell talfil". Om grafikelementet har blivit definierat för tal, visar denna box vilken uttalslista definitionen kommer från. Detta kan både vara och inte vara densamma som den associerade filen ovanför. Om det inte finns en original taledefinition för grafikelementet, innehåller denna box namnet på den aktuella associationen.

Därefter följer en skrivskyddad redigeringsruta som heter "Aktuella punktfil". Om grafikelementet har definierats för punkt, visar denna box vilken "uttalslista" definitionen kommer från. Detta kan vara, men det behöver inte vara densamma som den associerade filen ovanför. Om det inte finns en original punktdefinition för grafikelementet, innehåller denna box namnet på den aktuella associationen.

Nästa fält är en listruta som heter "Aktuellt uttalslexikon", och som innehåller namnet på uttalslistorna för grafik för talet, och visas i den turordning de är laddade. Antalet uttalslistor för grafik för talet minskas efter hand som du stänger fönster, om du har associerat uttalslistor till fler fönster i ett program. Poängen med denna lista är att du kan välja vilket grafiklexikon beskrivningen skall lagras i.

Nästa fält är en listruta som heter "Aktuellt punktlektion", och denna innehåller namnet på "uttalslistorna" för grafik för punkt, och visas i den turordning de är laddade. Antalet uttalslistor för grafik för punkt minskas efter hand som du stänger fönster, om du har associerat uttalslistor till fler fönster i ett program. Poängen med denna lista är att du kan välja vilket grafiklexikon beskrivningen skall lagras i.

En liten bonus

Windowsprogram brukar som regel att ha en funktion som kallas "Verktygstips". Ett verktygstips är

ett litet fönster med text som dyker upp lite nedanför en ikon på verktygsraden när muspekaren placeras på ikonen. Verktvgstips kan vara en utmaning för en person som använder ett skärmläsningsprogram, för att det lilla fönstret med text försvinner lika fort som det dyker upp när musen flyttas.

Window-Eyes ger dig en funktion som heter "Namnge grafik automatiskt med verktvgstips" (Ins-G). När du trycker denna snabbtangent, skickar Window-Eyes muspekaren från dörr till dörr för att besöka alla grafiska element på skärmen, medan den söker efter verktvgstips. Du kommer då höra att Window-Eyes säger "grafik" varje gång den hittar ett grafikelement, och varje gång den hittar ett verktvgstips, läser Window-Eyes upp detta och sparar ikonen och texten i uttalslistan för grafik. allt du behöver göra nu, är att spara uttalslistan för grafik via Arkiv-menyn i Window-Eyes' kontrollpanel.

Det nästa du nu gör, är att placera pekaren i övre vänster hörn av skärmen, trycka snabbtangenten "Nästa ikon" (inte definierade från leverantören), tills du kommer till verktygsraden och den första ikonen. Då får du höra ikonen uppläst med verktvgstipset som beskrivning. Detta kommer ske efter hand som du flyttar från ikon till ikon på verktygsraden.

Snabbtangenten "Namnge grafik automatiskt med verktvgstips" (Ins-G) ändrar inte definitionen av redan definierade ikoner. Med andra ord kan vi säga att ikoner som redan har fått sin beskrivning, inte får denna beskrivning ändrad.

Denna procedur kan ta lite tid allt efter hur många ikoner som skall namnges. För att avbryta proceduren, kan du trycka tangenten Esc. Ikonerna som är gåtts igenom innan du trycker Esc, ändras, medan de resterande förblir utan namn.

Lägg märke till att funktionen "Namnge grafik automatiskt med verktvgstips" bara lägger till beskrivning för talet. Punktbeskrivningen för grafikelementen skapas inte.

16.7. Färglexikon

I tidigare versioner av Window-Eyes visades färgerna för både förgrund och bakgrund i ett format som kallas RGB (Röd Grön Blå). Detta format är extremt precist, men förutsätter att användaren klarar att minnas de olika kombinationerna. Till exempel kan två nyanser av röd vara R255 G0 B0, eller R100 G10 B10.

För att ta bort förvirringen runt RGB-formatet, har Window-Eyes infört ett nytt, revolutionerande "färgbibliotek" som inte bara indikerar färgerna vid namn, men som också indikerar okända färger som ligger nära nyansen av en känd färg. Till exempel, i stället för att säga "R255 G0 B0", för färgen röd, kommer Window-Eyes nu säga "röd". Och i stället för att säga "R100 G10 B10", säger Window-Eyes nu "nyans av röd".

Som alla andra lexikon i Window-Eyes är också denna uttalslista, (färgbiblioteket) också redigerbar. Färger som redan har fått sin beskrivning kan på ett enkelt sätt få en ny definition, och andra färger kan läggas till. Till exempel kan färgen röd definieras till "min favoritfärg", och för varje gång Window-Eyes därefter kommer över färgen röd, säger den "min favoritfärg".

På samma sätt som övriga lexikon i Window-Eyes, är också denna associerad med individuella inställningsfiler. Färgen röd kan vara definierade som "min favoritfärg" i ett program, medan röd i ett

annat program kan ha definitionen "viktig information". Styrkan i Window-Eyes färgbibliotek blir klarare när du tänker dig ett scenario där Window-Eyes kan annonsera en färg som "nyans av min favoritfärg", eller "nyans av viktig information".

Du når färgbiblioteket antingen med att gå genom Window-Eyes kontrollpanel, Arkiv-menyn, och Ändra lexikon, eller med att använda snabbtangenter "Ändra lexikon" (Ctrl-Shift-E).

När du använder snabbtangenter "Ändra lexikon", registrerar Window-Eyes färgerna för både förgrund och bakgrund för det klippet som musen står på i det ögonblick du trycker snabbtangenter.

Nivåerna för uttal av färger är ganska lik de andra uttalslistorna i menyn "Allmänt" i Window-Eyes kontrollpanel. Inställningarna för uttalslistan för färg kan sättas till:

Av - Denna inställning leder till att färger inte annonseras.

Endast exakt - Denna inställning leder till att bara färger som har en beskrivning i uttalslistan för färger annonseras. Som till exempel röd, blå, grön, stålblå etc. Alla andra färger annonseras som RGB-värden.

Exakt eller närmast - Denna inställning leder till att bara färger som har en beskrivning i uttalslistan för färger annonseras. Alla andra färger annonseras med frasen "nyans av färg", där färg är beskrivningen av färgen som har definierats i färglexikon; till exempel nyans av blå, nyans av sjögrön etc. Window-Eyes säger "nyans av" för att indikera att den aktuella färgen, även om den inte är definierad, ligger väldigt nära en av färgerna som är definierad i uttalslistan för färger.

I standardinställningen innehåller det omfattande färgbiblioteket till Window-Eyes 174 unika färger.

16.8. Egenskaper av muspekaren

Muspekaren har också sitt eget lexikon. Samtliga systempekare är definierade och sparade i denna uttalslista. I verkligheten har systempekarna sparats i filen Wineyes.ini som du hittar i mappen för aktuell användare. Men det kan uppstå situationer då du vill ändra på dessa definitioner, eller att du vill lägga till nya, lite speciella pekare. Pekaren blir "fångad" på samma sätt som ett grafikelement, men uppbyggandet av uttalslistan är mycket enklare än de andra. Beskrivningen lagras i .WE-filen automatiskt.

Att "fånga" muspekaren

Då du inte kan skriva in en muspekare och ge den en definition som du kan med ord och tecken, låter Window-Eyes dig "fånga" pekaren och ge den en beskrivning.

Standardproceduren är så här:

Manipulera ditt program så att det visar den muspekaren du vill beskriva.

Tryck snabbtangenter "Fånga pekare" (Ctrl-Shift-P).

Skriv in den beskrivningen du vill höra i framtiden när du möter denna pekare.

Låt oss se på ett exempel: Tänk dig att du har installerat ett nytt program som har ett "häftigt"

utseende på muspekaren. Window-Eyes säger "Pekare 1234 inte definierad" varje gång den dyker upp. Därför vill du ge den namnet "Johns vackra pekare".

Start det nya programmet och manipulera fram den odefinierade muspekaren.

Om du vill, kan du trycka snabbtangenter "Beskriv pekare" (inte definierade från leverantören), för att vara säker på att du beskriver rätt pekare.

Tryck snabbtangenter "Fånga pekare", Ctrl-Shift-P. Window-Eyes öppnar då dialogrutan "Beskriv pekare" med namnet på pekaren i en redigeringsruta. I denna redigeringsruta kan du skriva in ditt eget namn på pekaren.

Skriv in det du vill höra när Window-Eyes ser denna pekare. Tryck därefter Enter.

Det är inte nödvändigt att spara inställningsfilen för att spara detta alternativ permanent eftersom den automatisk blir sparad i .WE-filen.

Ignorera oönskade pekare

På samma sätt som med grafiska symboler, är det säkert en del muspekare du vill att Window-Eyes skall ignorera fullständigt. För att få Window-Eyes att ignorera en speciell muspekare, får du trycka snabbtangenter "Fånga pekare" (Ctrl-Shift-P) för att ge den en beskrivning. Du kan välja om du vill ge pekaren en beskrivning eller inte, men du får kryssa i boxen "Tyst pekare". När du har markerat i denna kryssruta, ignorerar Window-Eyes denna muspekare.

Systempekare

Om du beskriver en systempekare, kommer en ny kryssruta dyka upp i dialogen "Beskriv pekare". Detta är kryssrutan "Spara som systempekare". Ett kryss här, meddelar Window-Eyes att beskrivningen för denna pekare skall användas globalt, i alla program. Är inte denna box kryssad, kommer beskrivningen för pekaren bara användas i detta program. Låt oss säga att du i ett bestämt program har gett pekarnamnet "min pekare". Om ett annat program också använder denna pekare, och du har lagrat den som en systempekare, kommer Window-Eyes använda beskrivningen för denna pekare oberoende av om du är i det speciella programmet eller inte. Detta är kanske inte en god idé. Så om du tar bort krysset för "Använd som systempekare", använder Window-Eyes bara beskrivningen i det speciella programmet och inte överallt i Windows.

Denna kryssruta är bara tillgänglig för systempekare. Muspekare som är skapat av program, deaktiverar detta fält.

16.9. Deaktivera Aktuella lexikon

Du kan ta bort associeringen mellan en inställningsfil och vilken som helst av de fem uttalslistorna. Gå till Arkiv-menyn i Window-Eyes, och Välj Stäng. I rullgardinsmenyn väljer du den typ uttalslista du vill koppla från. Window-Eyes visar en dialog där du får chansen att bekräfta valet. Tryck Enter för

att bekräfta, eller Avbryt om du ångrar dig.

När uttalslistan är stängd, sker det två saker: Den är inte längre associerad med inställningsfilen, och används inte längre. Detta förutsätter att du sparar inställningsfilen efter att du har avlägsnat associeringen. Uttalslistan är fortfarande på din hårddisk, men den används inte längre av inställningsfilen.

16.10. Bubbeleffekten

Det finns en växande effekt i användandet av dina lexikon. Lexikon slås samman om du har upprättat ett lexikon för ett program och ett lexikon för en dialog i detta programmet. Dialogen använder bägge lexikon. Detta fungerar så här:

Du har upprättat ett lexikon för WordPad. Denna lista innehåller 100 rubriker. Så använder du en dialog i WordPad, och du ser att det är några få ord som inte uttalas riktigt. Därför upprättar du ett nytt undantagslexikon som bara innehåller dessa fyra orden. Du sparar den under ett nytt namn, och upprättar en ny inställningsfil för att användas i dialogrutan, och associerar den nya uttalslistan med denna inställningsfil. Nu har du 104 rubriker när du är i dialogrutan, men bara 100 när du är i redigeringsfönstret i WordPad.

Låt oss se på ett annat exempel: I din ordbehandlare läser du ofta noteringar från samarbetspartners som använder sina initialer i stället för sitt namn. Du lägger in dessa initialer i ett undantagslexikon så att du enkelt kan skilja mellan CG och TG. När du öppnar en dialogruta för att välja ett nytt typsnitt ser du att CG används där också, men du vill inte att talsyntesen skall säga Cecilia Granlund. Därför sparar du en ny inställningsfil, upprättar ett nytt lexikon med en ny rubrik för CG, och associerar den nya uttalsordlistan med den nya inställningsfilen. Nu, när du läser en notering från Cecilia Granlund, hör du Cecilia Granlund, men när du pilar från typsnitt till typsnitt i dialogrutan, hör du bara CG.

För att klargöra lite, om samma alternativ finns i bägge lexikon, kommer alternativ i undantagslexikon som är associerat med den aktuella inställningsfilen "vinna".

Som standard från leverantören har inställningsfilen Wineyes.000 följande associationer:

Lexikon för tecken - CHAR.CHR

Lexikon för tangenter - KEYLAB.KEY

Undantagslexikon - EXCP.DIC

Lexikon för grafik - GRAPHIC.GRA

Naturligtvis kan alla dessa associationer ändras när som helst. Men vi rekommenderar att de inte ändras, för att alla uttalslistor och undantagsordlistor eventuellt klättrar upp till den nivå de uttalslistorna som är associerad med inställningsfilen Wineyes.000 är på. Dessa ordlistor kommer då alltid vara tillgängliga. Tänk på detta när du vill att en rubrik skall vara global.

17. Menyn Allmänt

Detta kapitel går igenom menyn "Allmänt" i kontrollpanelen för Window-Eyes.

[17.1. Grundläggande](#)

[17.2. Så här fungerar det](#)

[17.3. Slå på och av talet, snabbtangenter och markörflyttningstangenterna](#)

[17.4. Sätta status för "Följ markering"](#)

[17.5. Följa innehållet i celler i ett kalkylark](#)

[17.6. Inkludera användarfönster i box](#)

[17.7. Vald text](#)

[17.8. Slå av och på användningen av lexikon](#)

[17.9. Tillåt tal i redigeringsrutor](#)

[17.10. Markörfördröjning](#)

[17.11. Startfördröjning](#)

[17.12. Inledande mellanslag](#)

[17.13. Tillfällen där skärmbilden är "förvrängd"](#)

[17.14. Autoläs verktygstips och blinkande program på aktivitetsfältet](#)

[17.15. Läsläge](#)

17.1. Grundläggande

I fler kapitel i denna manual har vi refererat till menyn "Allmänt", men bara i begränsad utsträckning för att lösa enkla småproblem. Vi har väntat med en grundlig genomgång av denna meny tills de naturligt har dykt upp under genomgången av denna manual. Resten av detta kapitel listar och går igenom alla element i menyn "Allmänt" i den turordning de framkommer. Funktioner som tidigare omtalats och genomgåts, behandlas inte på nytt i samma grad som de funktioner som omtalas för första gång.

17.2. Så här fungerar det

För att aktivera menyn allmänt gör du så här:

Tryck Ctrl-§ för att öppna Window-Eyes' kontrollpanel.

Tryck Alt-L, och menyn öppnas.

17.3. Slå på och av talet, snabbtangenter och markörförflyttningstangenterna

R = Slår av och på rösten

När denna funktion blir satt till "Av", bryts förbindelsen mellan Window-Eyes och talet. Talet kommer inte användas förrän du slår på denna funktion igen, eller en inställningsfil med denna funktion satt till "På", laddas.

Du kan också använda snabbtangente "Alla röster av/på (aktuell applikation)" (inte definierad från leverantören) för att slå av och på talet.

Dessutom erbjuder Window-Eyes snabbtangente "Alla röster av/på (global)" (inte definierad från leverantören). Denna funktion slår av och på talet globalt i Window-Eyes. Har du använt snabbtangente för att slå av talet, kommer det vara av tills du slår på talet igen med samma snabbtangente, eller tills du startar Window-Eyes på nytt. Funktionen är skapad för att punktanvändare ska kunna stänga av talet med en enkel tangentkombination på punktdisplayen.

Med snabbtangente "Alla röster av/på (aktuell applikation)", kan du bestämma om du vill ha tal i ett bestämt program. Vi ser helst att du då slår rösten av eller på lokalt. Snabbtangente "Alla röster av/på (globalt)", låter dig bestämma om talet skall vara av för alla program.

När du slår av talet visas information på punktraden som normalt.

P = Punkt: Slår av eller på utdata till punktdisplayen

Du slår av och på punktskrift på samma sätt som valet "Röst" som förklarades ovan. Det kan vara bra att slå av punkten om du skall använda en annan skärmläsare i ett bestämt program, t.ex. om du skall använda en skärmläsare för Dos i ett Dos-fönster under Windows.

S = Slår av och på snabbtangenter

När denna funktion är satt till "av", kommer ingen snabbtangente fungera i Window-Eyes. Det enda undantaget, är Ctrl-§ som öppnar Window-Eyes' kontrollpanel. (Denna är heller inte definierad som en snabbtangente.)

Så fort denna funktion sätts till "På", kommer alla kortkommandon fungera igen som normalt.

Y = Slår av och på förflyttningstangenter

När denna funktion är satt till av, kommer inte Window-Eyes svara på några av de markörförflyttningstangenter som är definierade. Ditt användarprogram kommer inte beröras av detta.

Så snart funktionen är påslagen igen, kommer alla förflyttningstangenter fungera som normalt.

17.4. Sätta status för "Följ markering"

F = Följ markering

Med denna funktion sätts status för följning av markerat. Detta menyelement fungerar på exakt samma sätt som snabbtangenter "Rotor markerat" (inte definierad från leverantören).

När du väljer denna menyruvik, öppnas en listruta med följande innehåll: Auto, Av och På.

När "Följ markerat" är satt till "På", kommer piltangenterna, Ctrl-Tabb och Ctrl-Shift-Tabb läsa markerat i stället för att läsa det som de är definierade för att läsa i dialogen "Definiering av förflyttningstangenter".

När "Följ markerat" är satt till "Av", kommer piltangenterna läsa det de är definierade för att läsa i dialogen "Definiering av förflyttningstangenter".

När "Följ markerat" är satt till "Auto", kommer Window-Eyes försöka att läsa markerad text när piltangenterna, Ctrl-Tabb och Ctrl-Shift-Tabb blir tryckt, även om färgerna för markerat inte är satt. Om Window-Eyes inte hittar markerad text när dessa tangenter trycks, kommer den läsa som normalt. Om Window-Eyes hittar markerad text, kommer den läsa en av färgkombinationerna som Windows använder för att markera menyer och ikoner. Om Window-Eyes hittar markerad text, läser den denna när piltangenterna, Ctrl-Tabb och Ctrl-Shift-Tabb trycks. Om inte kommer Window-Eyes använda definitionen för förflyttningstangenterna för att avgöra om något skall läsas eller inte.

17.5. Följa innehållet i celler i ett kalkylark

N = Inkludera box i markering

För att följa informationen i den aktiva cellen i ett kalkylark efter hand som du flyttar från cell till cell, går du till Window-Eyes' Allmänt-meny och väljer menyruviken "Inkludera markering i box". Detta menyelement slår av eller på inställningen.

När "Inkludera markering i box" är satt till "På", kommer snabbtangenter "Markerat" (inte definierad från leverantören) läsa innehållet i den aktiva cellen i kalkylarket. Blir "rotor markerat" satt till "Auto" eller "På", kommer piltangenterna läsa innehållet i den nyligen aktiverade cellen.

Markörförflyttningstangenter som är satt för att läsa markerad text, kommer läsa innehållet i den aktiva cellen.

När "Inkludera box i markering" är satt till "Av", kommer all följning av markerad text och läsning av markerad text, fungera som normalt.

17.6. Inkludera användarfönster i box

F = Inkludera användarfönster i box

När du väljer menyelementet "Inkludera användarfönster i box", kommer en dialogbox där du kan välja ett användarfönster som Window-Eyes skall använda, dyka upp. Du kan välja från 0 till 49, eller ingen. Om du väljer ett användarfönster, kommer Window-Eyes läsa detta användarfönster om den är blivit inställd för att läsa en box i stället för markerad text, och om boxen är tom. Se [Avsnitt 17.5](#) för information om läsning av markerad text i boxar.

17.7. Vald text

A = Vald text

Normalt kan Window-Eyes automatiskt avgöra vilka färger som indikerar vald text. Den markerade texten kan då läsas genom att trycka snabbtangenter "Markerat block", Ctrl-Shift-M, eller en flyttningstangent som är definierad för att läsa vald text. Om detta inte fungerar i ett program, kan du ändra inställningen för "Vald text" från "Auto" till "Vald", och sätta färgerna för vald text för användarfönstret till färgerna som indikerar den valda texten. Detta kommer göra Window-Eyes redo för att avgöra vilka färger som indikerar vald text i det speciella programmet du använder.

Se [Avsnitt 13](#) för att lära dig hur du skall sätta färgerna för vald text. Gör du detta, kommer Window-Eyes kunna följa och läsa den valda texten.

17.8. Slå av och på användningen av lexikon

L = Teckenlexikon

N = Tangentnamnslexikon

U = Undantagslexikon

G = Grafiklexikon

F = Färglexikon

När någon av dessa lexikon är på, kommer Window-Eyes använda rubriker i respektive listor för att rätta uttalet. När dessa listor är av, kommer Window-Eyes inte använda dem för att "korrigera" uttalet.

Vanligtvis kommer du nog välja att låta dessa valen vara satt till "På". Men av och till kan det vara bra att få klarhet i om ett ord eller uttryck på skärmen är riktigt visat, eller om det är en rubrik från en av uttalslistorna eller undantagsordlistan. Slår du av det lexikon som refererar till alternativ, kan du avgöra detta.

Lexikonen tecken och tangentnamn, och undantagsordlistan har bara de två inställningarna, som du kan nå genom menyn Allmänt, medan uttalslistan Grafik har fyra inställningar. När du väljer menyrubriken "Uttalslista grafik", visas en dialogbox med en aktiv listruta. Det är bara möjligt att

välja en av inställningarna:

- Av
- Endast lexikon
- På
- Endast grafik

Inställningen "Av" leder till att grafikelement inte blir uppläst när de hittas på skärmen. Detta är praktiskt i dialoger och andra platser där uppläsning av grafik skulle varit förstörande.

Inställningen "Endast lexikon" leder till att bara grafik som har fått en beskrivning blir läst. Alla andra grafikelement ignoreras om du inte lägger muspekaren eller markören på grafiken som inte har en rubrik i grafiklexikonet. Då säger Window-Eyes "grafik", och då kan du ju använda kommandot för att ge denna grafik en beskrivning och spara den i ett lexikon.

Inställningen "På", leder till att alla grafikelement blir lästa när de hittas på skärmen. Grafik som har fått en beskrivning blir läst med namnet den har fått, medan grafik utan beskrivning blir läst som "grafik".

Inställningen "Endast grafik", leder till att alla grafikelement blir läst som "grafik".

När "Grafiklexikon" är satt till "På" eller "Endast lexikon", kommer snabbtangenter som läser tecken, ord, rader, stycken och avsnitt alltid läsa namngiven och ej namngiven grafik. När "Grafiklexikon" är satt till "Av" eller "Endast grafik", kommer snabbtangenter som läser tecken, ord, rader, stycken och avsnitt alltid ignorera icke-namngiven grafik. Var emellertid uppmärksam på att snabbtangenterna "Föregående klipp", "Klipp", "Nästa klipp", "Föregående ikon", "Ikon" och "Nästa ikon" alltid kommer läsa namngiven grafik och icke-namngiven grafik oberoende av inställningarna för "Grafiklexikon".

Uttalslistan för färger har tre inställningar. Menyrubriken "Färglexikon" öppnar dialogen "Välj färglexikonläge", som har en aktiv listruta. Du kan bara välja en av inställningarna:

- Av
- Endast exakt
- Exakt eller närmast

Inställningen "Av", leder till att färger inte annonseras.

Inställningen "Endast exakt", leder till att bara färger som har en beskrivning i uttalslistan för färger, annonseras. Som till exempel röd, blå, grön, stålblå etc. Alla andra färger annonseras som RGB-värden.

Inställningen "Exakt eller närmast", leder till att bara färger som har en beskrivning i uttalslistan för färger, annonseras. Alla andra färger annonseras med frasen "nyans av färg", där färg är beskrivningen av färgen som har definierats i färglexikonet; till exempel "nyans av blå", "nyans av sjögrön" etc. Window-Eyes säger "nyans av" för att indikera att den aktuella färgen, även om den inte är definierad, ligger nära en av färgerna som är definierad i uttalslistan för färger.

17.9. Tillåt tal i redigeringsrutor

Å = Tillåt uppläsning av fönster i redigeringsruta

Detta menyelement beskrivs i [Avsnitt 12.8](#) och utgår således här.

17.10. Markörfördröjning

M = Markörfördröjning

När du väljer menyrubriken "Markörfördröjning", öppnas en dialog där du kan skriva in ett värde mellan 1 och 99. Detta värde förlänger eller förkortar tiden från en flyttningstangent är tryckt tills det den är definierad till att läsa blir läst. Se 12.8 för en närmare beskrivning.

17.11. Startfördröjning

S = Startfördröjning

Om det verkar som om Window-Eyes stannar eller repeterar början av en mening, kan det vara att du får öka startfördröjningen. Det betyder att du justerar tiden Window-Eyes använder för att skicka texten till talsyntesen.

När du väljer detta menyelement, öppnas en dialog där du kan skriva in ett värde mellan 1 och 99. Ok-knappen är standard knapp, så du kan bara trycka Enter efter att du har skrivit in värdet. Alternativt kan du trycka Avbryt-knappen, eller Esc-tangenten för att avbryta.

Experimentera tills du hittar det lägsta värdet som fungerar bra med ditt program.

Var uppmärksam på att denna funktion bara är bra för "Läsfönster" och för snabbtangenten "Läs allt av/på" (Ins-A).

17.12. Inledande mellanslag

I = Inledande mellanslag

Window-Eyes ser på markörpositionen relativt till det sista tecknet som inte är ett mellanslag i ett dokument, för att avgöra om markören står intill detta tecken. Många program visar inte mellanslag i slutet av ett dokument, men flyttar ändå markören längre och längre bort från det sista tecknet som inte är ett mellanslag. Window-Eyes använder värdet för "Inledande mellanslag" för att avgöra hur långt ifrån det sista tecknet i ett dokument skall vara, innan den ser på avstånden mellan markören och icke-mellanrummet som ett mellanslag. Värdet kan sträcka sig mellan 1 och 9 där 4 är standard. Låt oss säga att mellanslag är sista tecken i ett dokument. Om Window-Eyes läser den sista bokstaven innan mellanrummet när du trycker "radera bakåt", och inte "mellanslag", kan du försöka att justera detta värde för att kompensera för detta.

17.13. Tillfällen där skärmbilden är "förvrängd"

K = Tillåt automatisk skärmuppdatering

Om text inte blir läst som du förväntar dig, eller om en seende ser att skärmbilden är konstig, kan du försöka denna funktion för att rätta till problemet. Som standard är funktionen på. Slår du av den, kommer inte Window-Eyes försöka att uppdatera skärmen så att den är synkroniserat. Denna funktion beskrivs närmare i [Avsnitt 8.11](#).

17.14. Autoläs verktygstips och blinkande program på aktivitetsfältet

U = Autoläs verktygstips

Vanligtvis läser Window-Eyes verktygstipset för ett grafikelement när musen flyttas över det. Om du vill slå av denna funktion, får du sätta inställningen till "Av", och inte "Auto" som är standard. Ett verktygstips är ett litet fönster med text som förklarar betydelsen av grafiken musen är placerad på för ögonblicket. Detta fönster visas bara en kort stund, och därför läser Window-Eyes denna text för att assistera användaren så att han/hon kan veta vad grafiken är bra för.

Denna funktion har tre inställningar: "På", "Auto" och "Av". Med "På" menas det att alla verktygstips blir lästa. När inställningen är "Auto", kommer beskrivningen av ett grafiskt element läsas, och verktygstipset undantryckt för att förhindra uppläsning av samma sak två gånger. "Av" gör att inget verktygstips blir läst.

Autoläs verktygstips kontrollerar också om du skall få besked om det är blinkande program på aktivitetsfältet, något som indikerar att programmet önskar din uppmärksamhet. Window-Eyes kommer ignorera detta om det är det aktiva programmet som blinkar. Både inställningen "Auto" och "På" har samma påverkan för denna funktion. Vanligtvis blinkar program flera gånger men Window-Eyes annonserar detta bara den första gången. Om ett program slutar att blinka, för att därefter blinka på nytt, kommer Window-Eyes ge besked en gång till. Titelraden för programmet blir läst efterföljt av "önskar uppmärksamhet" för att indikera att programmet önskar din uppmärksamhet. MSN Messenger är ett sådant program.

Om ett program har blinkat, och du inte fick med dig annonseringen, kan du använda snabbtangenter "Sista programvarning och verktygstips" (Ctrl-Ins-T) för att få läst upp det sista programmet som blinkat, samt det sista verktygstipset. Om det inte har blinkat något program, kommer Window-Eyes säga "Inga applikationer blinkar", och om det inte har varit något verktygstips kommer Window-Eyes säga "inga verktygstips".

17.15. Läsläge

Ä = Läsläge

Denna funktion förklaras i [Avsnitt 19](#).

18. Menyn Punkt

Appendix D ger en översikt över de punktdisplayer Window-Eyes för närvarande stöder.

[18.1. Förflyttningsval](#)

[18.2. Kontrollinformation](#)

[18.3. Punktmönster](#)

[18.4. Punkttabeller](#)

[18.5. Punkttangenter](#)

[18.6. Alternativ](#)

[18.7. Grafik](#)

[18.8. Använd punktinställningar i alla program](#)

[18.9. Punktfönster](#)

Med stödet för både datapunkt och litterär punkt med kortskrift (engelsk kortskrift), finns menyn Punkt mellan menyerna "Allmänt" och "Talmängd" i Window-Eyes kontrollpanel. Att välja punktdisplay sker från dialogen "Välj punktdisplay" som du hittar i Arkiv-menyn i Window-Eyes. Med menyn "Punkt" bestämmer du hur punktraden skall fungera tillsammans med Window-Eyes.

18.1. Förflyttningsval

A = Flytta markören automatiskt = kryssad.

Flytta markören automatiskt flyttar programmets markör (och inte musen) rad för rad tillsammans med punktdisplayens förflyttning. Funktionen bidrar till att förenkla löpande läsning i ett dokument. Med andra ord har du markören med dig när du bläddrar nedåt, och det blir möjligt att läsa ett helt dokument åt gången, och inte bara den text som visas på skärmen (som är fallet om det är muspekaren så här med). Snabbtangenter för att flytta till föregående eller nästa rad samt "Bläddra mot höger" flyttar markören till början av en ny rad. Bläddrar du mot vänster kommer markören flyttas till slutet av en ny rad. Om programmet inte har någon markör som kan flyttas eller om denna funktion är avstängd, kommer muspekaren flyttas istället. Funktionen "Flytta markören automatiskt" kan också tilldelas till en punkttangent.

H = Visa hela ord = Inte kryssad

När denna box är kryssad visar Window-Eyes hela tiden hela ord, och inte bara delar av ord på höger sida av punktraden. Denna funktion gör det mycket enklare att läsa texten då ordet på slutet av

punktraden inte blir delat, men visat i sin helhet. Som standard är denna funktion deaktiverad.

Vågrät rullning

Vågrät rullning bestämmer hur Window-Eyes skall flytta punktraden när Window-Eyes har behov att flytta den. Till exempel, när du pilar till höger i en ordbehandlare, och markören kommer till slutet av raden, alltså längst till höger på punktraden, vill du inte att markören försvinner till höger, utanför punktraden. Det du vill är att texten skall flytta sig längst till vänster, eller gradvis mot vänster medan du skriver eller läser, så att du hela tiden kan se tecknet på den nya markörpositionen.

Vågrät rullning består av två radioknappar och en kryssruta:

Flytta en punktradslängd

Ange antal celler

Väljer du "Flytta en punktradslängd", kommer markören flyttas längst till vänster på punktraden så fort markören kommer till höger kant av punktraden. Med andra ord, kommer informationen på punktraden flyttas hela bredden till vänster. En 40 cellers punktdisplay kommer alltså flytta texten 40 celler till vänster när markören når höger kant, och en 80-teckens punktdisplay flyttar 80 celler till vänster osv.

När du väljer "Ange antal celler", och redigeringsrutan där du kan ange hur många celler punktraden skall flyttas är tillgänglig, och du har angivet ett värde, till exempel 5, kommer informationen och markören flyttas 5 celler till vänster när markören når höger kant av punktraden. Med andra ord, markören blir placerad 5 celler in från höger kant av punktraden varje gång markören når slutet av punktdisplayen.

Bara en av dessa radioknappar kan väljas åt gången.

I = Indikera ny rad = kryssad

När du bläddrar med punktraden mot höger eller vänster, kommer Window-Eyes automatiskt byta rad när det inte är mer text på raden som punktraden visar. Window-Eyes kan markera övergång till ny rad med en ljudsignal. Detta sker om kryssrutan är kryssad. I motsatt fall, kommer du inte höra när du bläddrar åt höger eller vänster och du kommer till nästa eller föregående rad.

18.2. Kontrollinformation

Detta är det andra valet i menyn Punkt.

I Windows, när du använder Tabbtangenten för att navigera från fält till fält, behöver Window-Eyes veta hur du vill att de olika Kontrolltyperna skall presenteras på punktdisplayen. Varje Kontrolltyp kan delas in i tre informationsbitar:

Kontrolltyp (kryssruta, redigeringsruta etc.)

Namn på kontroll (förnamn, telefonnummer etc.)

Data i kontrollen(innehållet som förnamnet, telefonnumret etc.)

I dialogen "Punktinformation", kan du bestämma hur denna information skall presenteras på punktdisplayen.

Informationsordning

Valet Informationsordning består av sex radioknappar du kan välja mellan. Dessa val bestämmer i vilken turordning de tre informationsdelarna skall presenteras på punktdisplayen. Som standard är den första radioknappen vald, och den har beteckningen "Typ, namn, data". Detta betyder att typ blir visad först, därefter namnet, och till slut data. Eftersom det är tre olika informationsdelar, är det sex kombinationer att välja mellan, och därför är det också sex radioknappar.

Typ, namn, data (standard)

Typ, data, namn

Namn, data, typ

Namn, typ, data

Data, typ, namn

Data, namn, typ

Efter att du har valt informationsordningen, kommer du till två kryssrutor. Dessa boxar meddelar Window-Eyes om någon av de två informationsdelarna skall presenteras.

Inkludera namn / Inkludera typ

Inkludera namn - Om denna kryssruta inte är kryssad, kommer inte kontrollens "Namn" visas.

Inkludera typ - Om denna kryssruta inte är kryssad, kommer inte beskrivningen för kontrollen, alltså vilken typ kontrollen är, visas.

Som du ser, kan du även förutom att välja ordningen informationen skall visas i, också möjlighet att välja om dessa informationsdelar skall visas eller inte.

Inkludera index

Kryssrutan "Inkludera index" gör det möjligt att visa indexmarkeringar i listrutor, listor, trädvyer och i val av kategori. Till exempel, när denna kryssruta är kryssad, och du kommer till en listruta, kommer kanske följande visas: "lb separator 1 separator 34 separator Kontrollnamn separator Kontrolldata". Definiering av punktkombination för separator förklaras i nästa avsnitt. I detta fall är "1 separator 34" indexen. Är inte denna kryssruta kryssad, kommer ingen information om index visas.

Punktmönster för separator

Redigeringsrutan "Punktmönster för separator", har ingen rubrik som standard, och separatoren är därmed en blank cell. En separator placeras mellan de olika informationsdelarna. Du kan själv bestämma hur separatoren skall se ut med att skriva in punktkombinationen, 1 till 8, där varje tal representerar en punkt i cellen. Om du inte anger ett värde, kommer separatoren vara en blank cell.

Kontrolltyper

Listrutan "Kontrolltyper" innehåller alla de olika kontrolltyperna Window-Eyes känner till. Du kan välja vilket som helst av elementen i listan, och bestämma hur Window-Eyes skall representera det aktuella elementet på punktdisplayen. Till exempel kan du flytta dig ned till elementet "Knapp". Efter hand som du trycker Tabb genom valen, kommer följande möjligheter vara tillgängliga för justering, baserat på vad som är relevant för det valda elementet i listrutan:

När du har valt "Knapp", är det tre val som kan ändras. Tryck Tabb, och du kommer till det första som är "Kontrolltyp". Denna redigeringsruta är tillgänglig för alla element i listrutan. Här kan du skriva in vad Window-Eyes skall visa på punktdisplayen för att representera det valda fältet. När du nu har valt Knapp, är standardbeskrivningen "kn". Tycker du inte om denna beskrivning, kan du bara skriva in det du föredrar.

Nästa tryck på Tabb, leder dig till redigeringsrutan "Av". Här kan du skriva in vad Window-Eyes skall visa efter kontrolltypen om knappen är deaktiverad. I detta fall är bokstaven "d" angivet. Så om du godtar standardinställningarna, och du kommer till en deaktiverad knapp, kommer du se "knd" på punktdisplayen.

Ett nytt tryck på Tabb, leder dig till redigeringsrutan "Standard". Här kan du skriva in vad Window-Eyes skall visa efter kontrolltypen om den är ett standardval. I detta fall är det bokstaven "s" som är angivet, och om du kommer till en knapp som har beskrivningen "kns", vet du att det är standardknappen.

Visa typ om markör finns

Kryssrutan "Visa typ om markör finns", är bara tillgänglig när du har valt kontrolltypen "Anpassad kontroll".

Om en anpassad kontroll inte har en markör, kommer typ alltid visas så länge kryssrutan "Inkludera typ" är kryssad, oberoende av om kryssrutan "Visa typ om markör finns", är kryssad eller inte. Om kryssrutan är kryssad, och det finns en markör i det anpassade elementet, som i redigeringsfönstret till Word, kommer typ bli visad så länge kryssrutan "Inkludera typ" är kryssad. Till slut, om det inte är kryssat i kryssrutan, och det finns en markör, kommer inte typ, som i detta fall är "ak", inte visas.

Beroende av vilka element i listrutan du väljer, får du tillgång till ett varierande antal val för de respektive kontrolltyperna. Alla element i listrutan låter dig definiera kontrolltyp, och detta är i enkla fall det enda valet. Elementet Meny, tillsammans med några andra, ger dig däremot möjligheten att ändra alla de fyra valen. När du är färdig med denna dialog, kan du trycka Ok-knappen för att spara de nya inställningarna.

18.3. Punktmönster

Detta är det tredje valet i menyn Punkt.

Markörsymbolen

Dessa val ger dig möjlighet till att ange hur de olika markörerna skall presenteras på punktdisplayen.

Markörsymbol - I denna redigeringsruta kan du ange vilka punkter som skall representera markören. Som standard används punkt 7 och 8.

Tabb leder dig till ett val med två radioknappar:

Alltid uppe - standard - Denna radioknapp meddelar Window-Eyes att punkterna som är definierade i redigeringsrutan "Markörsymbol", alltid skall vara uppe för att presentera markörens position på punktdisplayen. Dessa punkter kommer vara en blandning av markörsymbolen och det tecken som är under markören.

Blinkande - Detta val leder till att punkterna blinkar upp och ned på punktdisplayen. När denna radioknapp är vald, kan du tabba dig till redigeringsrutan "Blinkhastighet" där du kan ange hastigheten. Skriv in ett värde från 250 till 1000. Detta värde representerar blinkhastigheten i millisekunder. På en sekund går det 1000 millisekunder. Standard är 250 som gör att markören blinkar fyra gånger per sekund.

Mus/WE-symbol

Mus-symbol - Denna redigeringsruta ger dig möjlighet att ange vilka punkter som skall representera muspekaren och WE-markören på punktdisplayen. Som standard används punkt 7 och 8.

Tabb leder dig till två radioknappar:

Alltid uppe - Denna radioknapp meddelar Window-Eyes att punkterna som är definierade i redigeringsrutan "Mus-symbol", alltid skall vara uppe för att visa muspekaren eller WE-markörens position på punktdisplayen. Dessa punkter delas mellan muspekaren eller WE-markören, och det tecknet som är under markören.

Blinkande - Standard - Detta val leder till att punkterna blinkar upp och ned på punktdisplayen. När denna radioknapp är vald, kan du tabba dig till redigeringsrutan "Blinkhastighet" där du kan ange hastigheten. Skriv in ett värde från 250 till 1000. Detta värde representerar blinkhastigheten i millisekunder. På en sekund går det 1000 millisekunder. Standard är 500 som gör att markören blinkar två gånger per sekund.

Om både mus- och markörsymbolen är definierad till punkt 7 och 8, och både muspekaren och markören befinner sig på samma plats (t.ex. efter att du har hämtat musen till markören), kommer punkt 7 vara uppe medan punkt 8 kommer blinka. Därmed får du ett entydigt meddelande om att mus och markör är på samma position, oavsett vilken punktrepresentation dessa symboler har.

Attributsymboler

Tabb leder dig till den första av fem redigeringsrutor där du kan ange vilka punkter som skall representera de respektive attributen.

Var uppmärksam på att innehållet i dessa redigeringsrutor inte har någon påverkan innan snabbtangenter för punktraden, "Rotor för visning av individuella attribut" blivit definierad. När du går igenom ett dokument kan det hända att du kommer över en rad med alla dessa attribut representerade, både fet, markerat, kursiv, överstrykning, och understrykning i texten. Attributen behöver inte vara unika för varje enskilt tecken eller ord. Till exempel kan något av texten vara fet, understruket och kursiverat, eller alla tre på en gång. När du då trycker snabbtangenter "Rotor för visning av individuella attribut", kommer punktdisplayen ta bort texten, och ersätta den med tecknet

för fet, som är definierat av användaren, i de celler som texten är fet. Som standard för fet kommer du då se bokstaven b (bold) i de aktuella cellerna. Alla de andra kommer då vara blanka. Nästa tryck visar nästa attribut på samma sätt, men med en annan teckenrepresentation, tills du kommer tillbaka till normal visning.

Attributen och deras punktmönster är så här:

Fet - 12 (Punktbokstaven b).

Markerat - 125 (Punktbokstaven h (highlight)).

Kursiv - 24 (Punktbokstaven i (italic)).

Överstruken - 234 (Punktbokstaven s (strike out)).

Understruket - 136 (Punktbokstaven u).

Om du vill använda punkt 5 och 6 i stället för standard 1 och 2 för fet, kan du enkelt och lätt skriva in 56 i redigeringsrutan "Symbol för fet".

Ett tryck på Ok-knappen kommer spara inställningarna och stänga dialogen.

18.4. Punkttabeller

Punkttabeller är det fjärde valet i punktmenyn. I denna dialog kan du välja den punkttabell som Window-Eyes skall använda för alla de 256 Unicode-värden.

Aktiv punkttabell

Det första fältet i denna dialog är kombinationsboxen "Aktiv punkttabell". Denna kombinationsbox innehåller ett antal förhandsdefinierade punkttabeller även till två användardefinierade tabeller, användartabell 1 och användartabell 2. Om du är nöjd med en av tabellerna i listan, väljer du den föreslagna punkttabellen och trycker på OK-knappen. När du väljer en av punkttabellerna visas en listruta med punktsymbolerna för alla 256 Unicode-värden. Du kan använda denna lista för att gå igenom hela tabellen. Varje tabell innehåller en 6- och en 8 -punktversion. Listrutan kommer bara visa en av dessa åt gången beroende av vad du har satt Window-Eyes att använda. Hur du byter mellan 6- och 8-punktsvisning, förklaras i [Avsnitt 18.6](#).

Användardefinierade punkttabeller

Window-Eyes ger dig möjlighet att sätta upp två användardefinierbara punkttabeller (User table). Du kan definiera dessa två tabeller som du själv vill för alla 256 Unicode-värden. När du väljer en av de två användardefinierade punkttabellerna vill tre nya val bli tillgänglig i dialogen. Första gången du använder detta val är tabellen helt tom, vilket betyder att inget av tecknen är definierade, och ingenting kommer visas. Detta är, som du kanske redan förstår, ganska onödigt. När du i listrutan

har valt det Unicode-värde du vill redigera, tabbar du till nästa kontroll som är redigeringsrutan "Punktrepresentation", där du kan skriva in punktmönstret för det tecken du har valt. Om du vill redigera alla de 256 Unicode-värden får du hoppa fram och tillbaka mellan listan och redigeringsrutan för att välja tecken, och skriva in punktmönstret för varje enskilt tecken.

Du har inte möjlighet till att redigera några av de förhandsdefinierade punkttabellerna. Skall du redigera någon av rubrikerna i en av dessa, får du använda en av de användardefinierade punkttabellerna. Men om du bara vill ändra ett enda tecken? Betyder det att du får skriva in alla de 256 tecknen på nytt? Nej, naturligtvis inte, du tabbar bara ned till kombinationsboxen "Fabrikstabel". Denna kombinationsbox innehåller alla fabriksgjorda punkttabeller, både 6- och 8-punkt. När du har valt den tabellen du vill använda som mall, tabbar du till knappen "Kopiera fabrikstabel till aktuell användartabel", och trycker Enter. Detta leder till att alla värden för fabrikstabellen överförs till den valda användardefinierade punkttabellen. Nu kan du gå in och redigera det tecknet eller de tecknen du ev. vill ändra.

Att du själv har möjlighet att kunna ändra rubriker i punkttabellerna, är en mycket bra funktion. Känn dig fri till att ändra punkttabellerna så att de passar dig och din användning.

18.5. Punkttangenter

Punkttangenter är det femte valet i menyn Punkt, och kanske den kraftigaste funktionen i Window-Eyes' stöd för punkt. Dialogen "Punkttangenter" ger dig möjlighet att bestämma hur tangenterna på punktdisplayen skall samarbeta med Window-Eyes. Dialogen "Punkttangenter" ger dig en oerhörd möjlighet att definiera tangenterna på din punktdisplay. Window-Eyes gör det enkelt då det inte är nödvändigt att använda ett skriptspråk för att ändra funktionaliteten för tangenterna. Dialogen ger dig möjlighet att konfigurera tangenterna på ett enkelt och smidigt sätt eftersom det bara används standard Windows-element, så som knappar och kombinationsrutor. För att säga det en gång till, så är ingen komplicerad programmering inblandad i detta. Likväl kan slutresultatet bli en kraftig makroliknande funktion som gör att du får ditt arbete utfört på ett enkelt och effektivt sätt.

Det är ett par saker du bör känna till innan du börjar experimentera med punkttangenter:

- Om du inte har en punktdisplay ansluten, kommer alla val i denna dialog vara otillgängliga. Du måste ha en punktdisplay konfigurerad för att du skall kunna definiera snabbtangenter för punkt.
- Varje enskild punktdisplay har sina egna definitioner för tangenterna, och dessa lagras separat för denna, så byter du mellan olika punktdisplayer ändras inställningen för tangenterna helt.
- Du kan alltid lägga till en ny tangent, eller kombination av tangenter, eller modifiera en existerande, och vilken som helst tangent på punktdisplayen kan ha ett obegränsat antal funktioner och/eller tangenttryck associerat till sig.
 - Snabbtangenter på punktdisplayen är inte bara specifika i förhållande till de olika punktdisplaymodellerna, de kan också tilldelas lokalt till ett bestämt program, eller globalt, så att de gäller överallt.

T = Tangenter

Det första elementet i dialogen är listrutan "Tangenter". Boxen innehåller en alfabetisk översikt över

alla tangenterna och tangentkombinationer som är definierade för ögonblicket. Dessa kan ändras efter behov. Denna översikt inkluderar första händelse för var och en av snabbtangenterna i listan. Om flera händelser är tilldelade till samma snabbtangent, läses den första händelsen efterföljd av orden "fler händelser".

Om det är definierat fler handlingar för en snabbtangent, kan du få en översikt över alla händelser med att gå till fältet "Tangentfunktioner", (förklaras nedan).

Å = Fånga punkttangent

Ett tryck på Tab för dig till knappen "Fånga punkttangent". När du trycker Enter här, kommer Window-Eyes säga: "Tryck en punkttangent". Nu kan du trycka den tangent, eller tangentkombinationen på punktdisplayen du vill definiera. Detta kan vara vilken som helst tangent, eller kombination av tangenter på punktdisplayen. Efter att du har tryckt tangenten, kommer en ny rubrik läggas till i listan över definierade tangenter, och fokus blir satt på detta alternativ.

F = Tangentfunktion (er)

Tryck Tab, och du kommer till kombinationsboxen "Tangentfunktion(er)". Denna kombinationsbox innehåller alla kommandon som den aktuella tangenten utför. Du kan flytta upp och ned i listrutan, men om detta är en ny tangentbeskrivning, kommer ingenting visas i denna box.

U = Lägg till funktion

Tryck Tab igen, för att gå till knappen "Lägg till funktion". Ett tryck på denna knapp, öppnar en dialog med en lista över alla snabbtangentfunktioner och alla punkt-funktioner. Punkt-funktioner är kommandon som bara kan utföras på punktdisplayen, och inte på det konventionella tangentbordet, och finns då inte i dialogen med snabbtangenter för det "normala" tangentbordet. Funktionerna "Flytta punktdisplay till höger", och "Flytta punktdisplay till vänster" är två exempel på specifika snabbtangenter för punktdisplayen. Du pilat till den funktionen du vill, och trycker Enter. Detta element kommer läggas till i kombinationsboxen "Tangentfunktioner", och utförs när tangenten på punktdisplayen trycks.

Följande är en lista med alla funktioner för punktdisplayer:

Bläddra punktdisplay bakåt - Flyttar punktraden en hel punktrads längd mot vänster. Med andra ord, om du har en punktdisplay med 80 celler, kommer denna funktion flytta punktraden 80 tecken till vänster. När du når början av den aktuella raden, kommer nästa tryck på snabbtangenten föra dig till slutet av föregående rad. Om "Automatisk markörförflyttning" är på, kommer också markören i programmet du använder flyttas till slutet av föregående rad. Är "Automatisk markörförflyttning" av, flyttas muspekaren till början av den nya raden, och aktuella begränsningar för musen (musgränser) kommer användas.

Bläddra punktdisplay framåt - Flyttar punktraden en punktrads längd mot höger. Med andra ord, om du har en punktdisplay med 80 celler, kommer denna funktion flytta punktraden 80 tecken mot höger. När du når slutet av den aktuella raden, kommer nästa tryck på snabbtangenten föra dig till början av nästa rad. Om "Automatisk markörförflyttning" är på, kommer också markören i programmet du använder flyttas till början av nästa rad. Är "Automatisk markörförflyttning" av, flyttas muspekaren till början av den nya raden, och aktuella begränsningar för musen (musgränser) kommer användas.

Raden över - Flyttar markören till aktuell rad, flyttar den upp och visar denna rad. Om det inte finns någon markör eller om "Automatisk markörförflyttning" är av, flyttas musen till aktuell rad, flyttar den

upp, och visar denna rad. Är "Automatisk markörförflyttning" på, sätts markören på början av den nya raden. Funktionen utför samma som funktionerna "Flytta mus till fokus", + "Mus upp en rad".

Raden under - Flyttar markören till aktuell rad, flyttar den ned och visar denna rad. Om det inte finns någon markör eller om "Automatisk markörförflyttning" är av, flyttas musen till aktuell rad, flyttar den ned, och visar denna rad. Är "Automatisk markörförflyttning" på, sätts markören på början av den nya raden. Funktionen utför det samma som de vanliga talkommandona för att flytta musen till fokus, och sedan flytta ned en rad.

Översta rad - Flyttar till den översta raden relativt till aktuellt element. Till exempel, i en meny kommer "Översta rad" föra dig till det första rubriken i denna meny. I en dialog kommer "Översta rad" ta dig till den översta raden i dialogen. I ett element som har markör, kommer "Översta rad" leda dig överst i detta element. Om du inte är i en dialog eller ett element med markör, kommer "Översta rad" ta dig till titelraden.

Nedersta rad - Leder dig till den nedersta raden, relativt till det aktuella elementet. Till exempel i en meny, kommer "Nedersta rad" ta dig till den sista rubriken i denna meny. I en dialog, kommer "Nedersta rad" leda dig till den nedersta raden i dialogen. I ett element som har markör, kommer "Nedersta rad" ta dig nederst i detta element. Om du inte är i en dialog eller ett element med markör, kommer "Nedersta rad" ta dig till den nedersta raden i programmet.

Till fokus - Flyttar punktraden till fokus.

Till menyraden - Flyttar till menyraden i det aktiva programmet, och visar denna. Musen placeras i början av menyraden.

Till titelraden - Flyttar till titelraden i det aktiva programmet och visar denna. Musen placeras i början av titelraden.

Till statusraden - Flyttar till statusraden i det aktiva programmet och visar den. Om det inte finns en statusrad, flyttas punktraden till den nedersta raden i det aktiva programmet. Musen flyttas till början av statusraden, eller den nedersta raden i programmet.

Namn på/av - Slår på eller av visning av namnet på element/kontroll.

Typ på/av - Slår på/av visning av kontrolltyp.

Punktföljningsväxling - Byter mellan att följa fokus och mus/WE-markör med punktraden. Om denna är satt till att följa mus, kommer inte punktraden gå tillbaka till fokus. Om inställningen är satt till att följa fokus, och musen flyttas, kommer punktraden följa musen tills nästa fokusändring.

Visa attribut på/av - Byter mellan att visa och att inte visa symbolerna för attribut. Detta kan också sättas upp i gruppbutan "Attributmarkering" i dialogen "Punktalternativ".

Attribut som skall visas; rotor - Byter mellan markerat, fet, understruket, kursiv, överstruken och alla. Så länge Visa attribut är aktiverat, kommer de valda attributen visas med punkt 7 och 8 på punktraden. Detta kan också sättas upp i gruppbutan "Attributmarkering" i dialogen "Punktalternativ".

Rotor för visning av individuella attribut - Byter mellan de fem attributen och normal visning. Varje tryck på knappen kommer visa ett individuellt attribut. Det startar med "fet" och slutar med "alla", innan den går över i normalvisning. Om du vill gå tillbaka till normalvisning utan att gå genom de olika attributen, kan du trycka snabbtangenta "Till fokus", (om den är definierad). Efter hand som du väljer ett attribut, kommer punktraden avlägsna den föregående Attributmarkeringen, och visa den nya Attributmarkeringen i form av de punkter som är definierat för det valda attributet, under det

tecknet som har det valda attributet. Alltså, varje tryck avlägsnar föregående markering från punktraden och visar nästa attributmarkering.

Visa attribut för angiven cell - Visar typsnitt, storlek, stil och färg för det specificerade tecknet i "Snabbt meddelandeläge". Denna funktion kräver att tangenttrycket på punktdisplayen inkluderar en markörhämtnings tangent, så att Window-Eyes vet vilket tecken funktionen gäller för. Om du trycker denna snabbtangent utan att ta med en markörhämtnings tangent, eller om du använder detta kommando på ett grafiskt element eller på ett icke-läsbart tecken, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal.

Mellanrum på/av - Byter mellan att visa och att inte visa mellanrum. Denna inställning kan också sättas upp i grupp-rutan "Mellanrum" i dialogen "Punktalternativ".

Indrag på/av - Byter mellan att visa och att inte visa indrag. Notera att om mellanrum är avstängt, kommer inte indrag visas. Detta kan också bestämmas i grupp-rutan "Mellanrum" i dialogen "Punktalternativ".

Välj flyttningsläge - Byter mellan att flytta punktraden hela punktradslängden, eller en angiven längd. Denna inställning kan också göras i grupp-rutan "Vågrät förflyttning" i dialogen "Förflyttningsval".

Grafikläge för punkt - Byter mellan alla typer av grafikvisning i punkt. Denna inställning kan också göras i dialogen "Grafikvisning i punkt".

6/8-punkt - Byter mellan att visa 6-punkts och 8-punkts punktskrift. Om 6-punkts visning är vald, kan fortfarande punkt 7 och 8 användas för inställningarna för markör, mus, WE-markör, eller attribut indikerar att dessa punkter skall användas. Denna inställning kan också göras i dialogen "Punktalternativ".

Rotor för snabbmeddelande - Byter mellan de tre lägena för snabbmeddelandeläge: Av, På utan tidsgräns, och På med tidsgräns. Denna inställning kan också göras i dialogen "Punktalternativ".

Punktfönster på/av - Byter mellan att visa och att inte visa ett fönster på skärmen som presenterar innehållet på punktraden för en seende. Denna inställning kan också göras genom att välja det sista elementet i menyn Punkt.

Engelsk kortskrift grad 2 på/av - Slår på eller av konvertering till engelsk kortskrift grad 2.

Automatiskt visa fulltext vid markör - Automatiskt inte översätta ord vid markör vid användning av kortskrift.

Visa fulltext vid markör - Översätter inte ord vid markören vid användning av kortskrift.

Visa fulltext vid mus - Konverterar inte ord vid mus vid användning av kortskrift.

Stava symboler på/av - Byter mellan om följande symboler skall visas som de är, eller om de skall stavas i kortskriftsvisning: +, /, , @, \, ^, [, |, ~,]. Var uppmärksam på att det bara är dessa tecken det gäller.

Automatisk markörförflyttning på/av - Bestämmer om markören eller musen skall följa med punktraden när du navigerar med punktraden.

Trög Shift - Ett tryck på denna tangent leder till att nästa tryck på en punktdisplaytangent, som simulerar ett tangenttryck på det konventionella tangentbordet, kombineras med Shifttangenter.

Trög kontroll - Ett tryck på denna tangent leder till att nästa tryck på en punktdisplaytangent, som simulerar ett tangenttryck på det konventionella tangentbordet, kombineras med kontrolltangente.

Trög Alt - Ett tryck på denna tangent leder till att nästa tryck på en punktdisplaytangent, som simulerar ett tangenttryck på det konventionella tangentbordet, kombineras med Alt-tangente.

Trög Win - Ett tryck på denna tangent leder till att nästa tryck på en punktdisplaytangent, som simulerar ett tangenttryck på det konventionella tangentbordet, kombineras med Windows-tangente.

Trög meny - Ett tryck på denna tangent leder till att nästa tryck på en punktdisplaytangent som simulerar ett tangenttryck på det konventionella tangentbordet, kombineras med menytangente.

Trög AltGr - Ett tryck på denna tangent leder till att nästa tryck på en punktdisplaytangent, som simulerar ett tangenttryck på det konventionella tangentbordet, kombineras med Altgr-tangente.

Trög Insert - Ett tryck på denna tangent leder till att nästa tryck på en punktdisplaytangent, som simulerar ett tangenttryck på det konventionella tangentbordet, kombineras med Ins-tangente.

Upphäv tröga tangenter - Ett tryck på denna tangent upphäver alla tröga tangenter.

T = Lägg till tangenttryck

Ett nytt tryck på Tab leder dig till knappen "Lägg till tangenttryck". Trycker du Enter här, kommer Window-Eyes säga, "Tryck en pc-tangent". Window-Eyes väntar nu på att du skall trycka den tangente, eller tangentkombinationen, på det konventionella tangentbordet du vill skall bli utfört när du trycker tangente på punktdisplayen. Vilken som helst tangent kan användas, bortsett från de tangenterna eller tangentkombinationerna som utför en händelse från operativsystemet. Dessa kan definieras vid att använda framgångssättet omtalat i nästa avsnitt. Du kan använda vilken som helst annan tangent, pil upp och pil ned t.ex. Upprepa detta tills du har lagt till de tangenttryckningarna du önskar skall bli utfört när du trycker tangente på punktdisplayen.

L = Lägg till anpassad tangent

Tryck Tab en gång till för att komma till knappen "Lägg till anpassad tangent". Trycker du Enter på denna knapp, kommer dialogen "Anpassa tangenttryck punkt" öppnas. Ett anpassat tangenttryck gör det möjligt att använda tangenttryck som är skapat för operativsystemet, som till exempel Ctrl-Esc, som öppnar startmenyn, samt Ctrl-, Alt-, Shift-kombinationer, eller vilken som helst definierad snabbtangent som startar ett program. Dialogen består först av sex kryssrutor.

Shift - För användning av snabbtangenter med Shifttangente nedtryckt.

Kontroll - För användning av snabbtangenter med Ctrl-tangente nedtryckt.

Alt - För användning av snabbtangenter med Alt-tangente nedtryckt.

Insert - För användning av snabbtangenter med Ins-tangente nedtryckt.

Windows - För användning av snabbtangenter med Windows-tangente nedtryckt.

Kontextmeny - För användning av snabbtangenter med snabbmenytangente nedtryckt.

AltGr - För användning av snabbtangenter med Altgr-tangente nedtryckt.

Efter att du har valt vilka modifieringstangenter (ctrl, Shift, alt, etc.), du vill använda i det anpassade tangenttrycket, trycker du Tab till knappen "Tildela tangent", och tryck mellanslag för att aktivera knappen. Därefter trycker du den tangent du vill använda tillsammans med modifieringstangenterna. Till exempel, när du skall göra ett anpassat tangenttryck som skall bestå av Ctrl, Shift, Windows, och Esc, gör du så här:

- Fånga punkttangenten du vill använda.
- Tabba till knappen "Lägg till anpassad tangent" och tryck mellanslag för att aktivera knappen.
- Tabba till kryssrutan "Shift", och tryck mellanslag för att kryssa.
- Tabba till kryssrutan "Ctrl", och tryck mellanslag för att kryssa.
- Tabba till kryssrutan "Windows", och tryck mellanslag för att kryssa.
- Tabba till knappen "Tildela tangent", och tryck mellanslag för att aktivera knappen.
- Tryck tangenten Esc för att lägga denna till.

Kombinationsboxen "Tangentfunktion(er)" kommer nu innehålla alternativ "Ctrl - Shift - Windows - Esc".

Du kan också använda enbart en modifieringstangent för att utföra funktioner. Till exempel kan du använda Alt-tangenten i stället för Ctrl, Shift, Windows, och Esc. Då markerar du bara för Alt-tangenten i dialogen "Anpassa tangenttryck punkt", och trycker Enter på Ok-knappen.

R = Ta bort funktion

Knappen "Ta bort funktion" används för att avlägsna en enskild funktion från en punkttangent eller en tangentkombination som utförs på punktdisplayen. Välj den tangent, eller tangentkombinationen du vill ändra, tryck Tab till kombinationsboxen "Tangentfunktioner", och välj den funktionen i listan du vill avlägsna. Därefter trycker du Enter på knappen "Ta bort funktion". Den valda funktionen avlägsnas, men övriga rubriker rörs inte.

E = Rensa tangent

Knappen "Rensa tangent" avlägsnar alla rubriker som är tilldelad punktdisplayknappen. På detta sätt kan du starta helt från början när du skall lägga till nya funktioner.

B = Ta bort tangent

Knappen "Ta bort tangent" avlägsnar både rubriker för, och tangenten/tangentkombinationen från listrutan "Tangenter". Den liknar på knappen "Ta bort funktion", endast den valda tangenten och de tillhörande funktionerna avlägsnas.

Tangenter hör till

Denna grupp innehåller två radioknappar som bestämmer hur Window-Eyes skall använda tangentdefinitionerna.

A = Alla applikationer - När denna radioknapp aktiveras, kommer definitionerna användas i alla program.

K = Endast aktuell applikation - Får Window-Eyes att använda definitionerna bara i programmet de blev definierade för, alltså aktuella program.

Även om du kan använda programspecifika och globala tangentdefinitioner samtidigt, kommer de som är programspecifika prioriteras framför de globala när du trycker en punkttangent medan du är i ett program med programspecifika tangentdefinitioner. Skall du definiera tangenttryck för punktraden som bara skall gälla för ett bestämt program, ska detta program vara aktivt när du gör definitionerna. Skall du definiera globala tangentdefinitioner, är den enda förutsättningen att du väljer radioknappen "Alla applikationer" i gruppboxen "Tangenterna hör till". Om det finns olika tangentdefinitioner för ett bestämt program och för alla program, kan du se i de två listorna genom att byta radioknapp. Listan uppdateras så snart du väljer den andra radioknappen.

När du är färdig, trycker du Enter på Ok-knappen för att spara de nya inställningarna, och stänga dialogen.

18.6. Alternativ

"Alternativ" är det sjätte valet i menyn Punkt.

Förkortning

De tre första valen i denna dialog har med kortskrift att göra.

P = På

Är denna kryssruta aktiverats, ger Window-Eyes möjlighet att använda stöd för kortskrift grad 2. Som standard är denna kryssruta inte kryssad. Var uppmärksam på att Window-Eyes kommer gå över till att använda 6-punkt punktskrift för kortskrift, och attribut för grad 2 kommer inte visas på punktraden. Med funktionen påslagen, kommer markören vara låst till det första tecknet i ett grad 2-ord, eftersom det inte existerar någon en till en korrespondens mellan tecken i kortskrift. När denna funktion används flyttar markörhämtnings tangenterna endast till det första tecknet i ett ord som visas i kortskrift. Efter redigering, om du märker att det är fler förekomster av konverterad och inte konverterad text på punktdisplayen, kan du bara slå kortskrift av och på för att uppdatera punktraden.

M = Automatisk visa fulltext vid markör

Funktionen är bra vid redigering av text som är konverterad till kortskrift. När funktionen är aktiv, och markören visas i ett ord, kommer detta ordet automatiskt visas i fulltext. Funktionen fungerar alltså bara om en markör finns.

Ö = Översätt symboler

Det finns några symboler som inte är representerade i engelsk kortskrift grad 2. +, /, , @, \, ^, [, |, ~,]. Det är bara dessa tecken som omfattas av funktionen. Valet "Översätt symboler" ger dig möjlighet till att välja om dessa tecken skall visas som de är, eller om de skall stavas. Till exempel, med denna kryssruta kryssad, kommer tecknet > visas: "större än".

8 = 8-punktsvisning

Kryssrutan "8-punktsvisning" ger dig möjlighet till att välja mellan 6- och 8-punkts punktskrift. Inte kryssad ger dig 6-punktsvisning, och kryssad 8-punktsvisning. Attributmarkering, markör, mus och WE-markör kommer fortsatt använda punkt 7 och 8 som markering även om det är valt 6-punktsvisning.

T = Tidsgräns för autoupdatering

En annan kraftig funktion som Window-Eyes stöder punktdisplayen med, är "Tidsgräns för autoupdatering". I denna redigeringsruta kan du ange ett antal millisekunder som meddelar Window-Eyes hur länge programmet skall väntas innan punktraden skall uppdateras med informationen som befinner sig under musen. Du kan ange ett värde mellan 250 och 10000, som är från en kvarts sekund till tio sekunder. Ett bra exempel på användning av denna funktion är när du laddar ned en fil. Med musen placerad på nedladdningsstatusen kommer punktraden automatiskt kunna uppdatera informationen som befinner sig under musen. Detta gör att du inte behöver något utöver att följa med på punktraden.

S = Snabbmeddelandeläge

Snabbmeddelandeläge används vanligtvis för meddelanden som bara blir lästa, och som vanligtvis inte befinner sig på skärmen. Exempel är när du trycker snabbtangenter för tid och datum, Ins-T, trycker Caps-Lock eller när muspekaren ändrar sig. Det finns ett otal sådana meddelanden. Den första raden, när du läser ett användarfönster, kommer också genom "Snabbmeddelandeläge". När ett sådant meddelande blir läst, kommer den också skickas till punktraden om "Snabbmeddelandeläge" är aktiverat. Aktuell text som visas på punktraden vill bli ersatt av meddelandet som skapas av "Snabbmeddelandeläge".

Följande inställningar bestämmer om och hur länge dessa meddelanden skall visas på punktraden:

Av - Visar inga meddelande.

På utan tidsgräns - Visar meddelanden, och dessa stannar på punktraden tills fokus ändras, till du flyttar musen, eller tills du trycker någon snabbtangent som ändrar fokus för punktraden.

På med tidsgräns - Meddelandet visas, men försvinner igen efter att tidsgränsen överskrids. När meddelandet är borta, kommer punktraden åter igen visa det den visade innan meddelandet visades. Skulle fokusändring ske medan meddelandet visas, kommer punktraden få nytt innehåll efter att tidsgränsen är nådd. Väljer du denna inställning, får du anledning att skriva in ett antal sekunder i en redigeringsruta. Standardinställningen är 2 sekunder.

Eftersom ett "snabbmeddelande" kan komma när som helst, kommer Window-Eyes ersätta den "gamla" med den "nya" på det sättet att den "gamla" flyttas till höger, och det "nya" sätts in framför med en separator emellan. Snabbmeddelandeläge är en mycket bra funktion för personer som är blinda, och kanske ännu bättre för en som är dövblind.

A = Attributmarkering

Trycker du Tabb igen, kommer du till kryssrutan "På". Är den kryssad, kommer Attributmarkering vara på, om inte kommer Attributmarkering vara av. Trycker du så Tabb igen, kommer du till radioknapparna som bestämmer vilka attribut som skall markeras med punkt 7 och 8 på punktraden:

Standard Attributmarkering är "Markerad", men du kan välja mellan följande:

- Markerad
- Fet
- Understruken
- Kursiv
- Överstruken
- Alla

Om du har valt att visa attribut, och attributet du har valt finns i texten, kommer punkt 7 och 8 visas på punktraden under texten som har attributet.

Mellanrum

I = Visa indrag

För att "Visa indrag" skall fungera, ska radioknappen "Visa extra mellanrum" aktiveras (se nedan). "Visa indrag" gör att avstånden mellan vänster kant av aktuellt fönster och text kommer visas på punktraden. Texten blir indraget in X antal celler, baserat på avstånden mellan vänster kant av fönstret och texten. Funktionen kan också vara bra för att visa tomma celler i en tabell. Om en cell i vänster kolumn är tom, kommer detta visas om "Visa indrag" är på. Om inte, kommer texten komprimeras så att texten i nästa cell vill visas från vänster kant av punktraden. I många textbehandlingsprogram slösas det mycket med platsen på vänster sida (för att göra det visuellt likt texten på ett papper), därför är det i många fall bra att kunna slå av denna funktion.

Trycker du Tabb, kommer du till radioknapparna för "Mellanrum", som är nästa fält i dialogen. Här kan du välja mellan två radioknappar:

Dra samman extra mellanrum - Detta val får Window-Eyes att ta bort extra mellanrum i texten, oavsett hur långt det är mellan informationen på skärmen, och placerar bara ett mellanslag mellan text som presenteras på punktraden. Lägg emellertid märke till att om texten på skärmen innehåller fler mellanslag efter varandra, kommer alla dessa mellanrum visas. Är avstånden mellan texten däremot bara ett tomrum, kommer texten bli komprimerad på punktraden.

Visa extra mellanrum - Detta val visar alla mellanrum på punktraden. När du har valt denna inställning, kommer redigeringsrutan "Pixlar per mellanslag" bli tillgänglig. Här kan du skriva in det antal pixlar du vill skall representera ett mellanslag på punktraden. Värdet kan ligga mellan 1 och 100 pixlar per mellanslag.

Tryck Ok för att spara inställningarna och stänga dialogen.

18.7. Grafik

Grafik är det sjunde valet i menyn Punkt. Detta menyelement öppnar dialogen "Grafikvisning i punkt", och här kan du välja hur Window-Eyes skall hantera grafik på punktraden.

T = Talmängd

Det första elementet i denna dialog är listrutan "Talmängd". Valet här meddelar Window-Eyes precis vad den skall visa på punktraden när det stöter på ett grafiskt element.

Ingen - Visar ingen information om grafiska element på punktraden.

Endast punkt - Visar bara grafik som är beskriven (har fått namn) i punkt. All annan grafik ignoreras.

Endast punkt eller tal - Visa bara grafik med punktdefinition om en sådan existerar. Annars använd grafikdefinitionen för tal, och visa den på punktraden. Om ingen definition finns, ignoreras grafiken.

Endast grafik - Visa grafik med symbolen som visas nedan.

Punkt eller grafik - Visar grafik med punktdefinition. Om den inte finns, visas grafiken med symbolen som är definierad i nästa fält i dialogen.

Punkt, tal eller grafik - Visar grafik med punktbeskrivning. Om den inte finns används grafikdefinitionen för talet. Om ingen av dessa två existerar visas grafiken med symbolen nedan.

Ingen av dessa inställningar kommer inverka på talet.

G = Grafiksymbol

Det nästa elementet är redigeringsrutan "Grafiksymbol". Här kan du definiera hur en grafisk symbol skall visas på punktraden. Denna symbol visas bara när den är vald i listrutan ovanför, och när uttalslistan för grafik inte används, eller när det inte finns någon definition för det grafiska elementet. Standardsymbolen är punkt 1, 2, 4 och 5.

S = Använd separator

Det sista fältet i denna dialog är kryssrutan "Använd separator". Om den är kryssad, kommer separatorn som är definierad i dialogen "Visat info i punkt" användas för att skilja de grafiska symbolerna. Om "Använd separator" inte är kryssad, kommer det inte vara separatorer mellan grafiska symboler.

Tryck Ok för att spara inställningarna och stänga dialogen.

18.8. Använd punktinställningar i alla program

Den åttonde rubriken på menyn "Punkt" är valet "Använd punktinställningar i alla program".

Aktiverar du "Använd punktinställningar i alla program" kommer aktuella punktinställningar som är inställningsfilsspecifika, d.v.s. alla val i dialogen "Förflytningsval", alla val i dialogen "Punktalternativ" och valen under "Grafik" läggas till i alla installerade inställningsfiler.

Inställningar för punktskrift används i det aktiva programmet. Så om du byter program, laddas en ny inställningsfil, och nya punktinställningar träder i kraft. Du bör gå genom alla val i menyn "Punkt" så att du förstår vilka inställningar som lagras globalt innan du använder detta val.

Nybjörjare kan använda detta val utan att de behöver välja vilka inställningar som skall användas. Erfarna användare vill kanske använda detta val, och därefter ändra några inställningar som de vill använda bara för ett bestämt program. Varje gång en inställning för punktskrift förändras, och du vill att ändringen skall gälla globalt, ska du använda detta val.

18.9. Punktfönster

Punktfönster är det sista elementet i menyn Punkt. Om denna funktion är aktiv, kommer det visas ett fönster överst på skärmen. Detta fönster visar informationen som samtidigt finns på punktraden. Detta kan vara bra för seende som inte vill använda punktraden, eller för dem som inte kan punkt, men som skall hjälpa en som använder punktdisplay. Punktfönstret och punktdisplayen fungerar oberoende av varandra så ett punktfönster kan användas även om du inte använder en punktdisplay.

19. Arbeta med Internet

Window-Eyes erbjuder en intuitiv tillgång till nätet: Kortkommandon kan definieras, talmängd kan anpassas och Window-Eyes har stöd för W3C UA-regler. Dessa funktioner ger dig som användare ett kraftigt och flexibelt verktyg för att navigera själv på komplicerade webbsidor. Detta avsnitt av manualen ger information om hur du läser webbsidor med Window-Eyes.

[19.1. Vad är Läsläge?](#)

[19.2. Åtkomsttangenter](#)

[19.3. Akronymer/förkortningar](#)

[19.4. Flash](#)

[19.5. Skärmar](#)

[19.6. Rubriker](#)

[19.7. Språk](#)

[19.8. Länkar och "vid klick"](#)

[19.9. Listor](#)

[19.10. Långbeskrivning](#)

[19.11. Objekt](#)

[19.12. Stycken](#)

[19.13. Citat och blockcitat](#)

[19.14. Tabeller](#)

[19.15. Fler navigeringsval](#)

[19.16. Fler talmängdsval](#)[19.17. Till utvecklare av webbsidor](#)

19.1. Vad är Läsläge?

Läsläge är en programmeringsteknik som låter en applikation och en skärmläsare kommunicera direkt med varandra. En skärmläsare kan använda Läsläge för att få direkt tillgång till data i program som har stöd för Läsläge, och därmed gå utanför det vanliga sättet skärmläsare behandlar data på, nämligen via OSM (off screen model). I och med att Läsläge kan fungera olika beroende av programmet, så hänvisar vi till Tillägg E, för att få mer information om bestämda program.

Du kan slå på Läsläge på två olika sätt: Du kan välja menyrubriken Läsläge på menyn "Allmänt", eller du kan använda snabbtangenten för att växla mellan Läsläge på eller av, som är Ctrl-Shift-A i standardinställningen. Oavsett vilken av metoderna du använder, kommer du ändra status för Läsläge. Status för Läsläge (på eller av) sparas i inställningsfilen. Vill du att läget skall aktiveras automatiskt för ett program, slår du på funktionen, innan du sparar inställningsfilen som är associerad med programmet.

Du kan också bestämma om Läsläge skall laddas automatiskt eller manuellt. Inställningen görs i dialogen "Talmängd" under "Läsläge", eller du kan använda snabbtangenten Ins-A. Som standard aktiveras Läsläge automatiskt när en ny sida är hämtad. Läsläge slås på automatiskt även om Läsläge är av innan en ny sida laddas. Om du däremot inte vill att Läsläge skall aktiveras automatiskt när en ny sida laddas, kan du trycka Ins-A när du är i Läsläge för att slå av eller på automatisk laddning av Läsläge. Vill du använda Läsläge när detta val är av, får du använda snabbtangenten för att aktivera Läsläge manuellt.

Läsläge och Webbläsarna Internet Explorer och Mozilla Firefox

Microsoft Internet Explorer och Mozilla Firefox är nätläsarna som bör väljas när Window-Eyes skall vara skärmläsare. Grunden är att dessa två använder denna teknologi fullt ut, något som förenklar läsning av nätsidor. I Internet Explorer och Mozilla Firefox kan du slå av eller på Läsläge med hjälp av en av metoderna som beskrivs ovan. Använder du inställningsfilerna från leverantören för Internet Explorer och Mozilla Firefox är Läsläge redan påslagen. Så snart Läsläge är på, kommer Window-Eyes använda en unik kombination av information från MSAA och DOM (Document Object Model) för att presentera webbsidan för dig i ett speciellt webbsideläge. I detta läge använder Window-Eyes en osynlig pekare som du kan flytta var som helst på sidan; detta sker i en intern buffert i stället för att du arbetar med texten som visas på skärmen. Du kan använda piltangenterna för att förflytta dig på sidan, på samma sätt som du skulle gjort i ett dokument i ett ordbehandlingsprogram (tecken för tecken, ord för ord, rad för rad o.s.v.). Dessutom kan du använda en av de många speciella Läsläges-specifika navigeringstangenterna som Window-Eyes erbjuder för att du skall uppnå en snabbare navigering.

Det är viktigt att minnas att för att Window-Eyes skall kunna hämta information från en webbsida, måste programmet vänta på att nätläsaren skall bli färdig med att ladda ned sidan. Därför kan det ta fler sekunder innan du hör något. Prova att ge ett kommando till Window-Eyes medan sidan laddas ned från nätet, så kommer Window-Eyes ljuda, och säga "Laddar ned", och ditt tangenttryck

ignoreras.

Så snart hela sidan är nedladdad från Internet, säger Window-Eyes "Laddar sida". Det som sker då, är att Window-Eyes kommunicerar med nätläsaren via Läsläge, för att få tag i innehållet av hela sidan. Visningen på skärmen ändras inte på något sätt. Det är det interna Window-Eyes-bufferten du som Window-Eyes-användaren läser från. På det sättet har du tillgång till hela webbsidans innehåll, inte bara till den delen som för ögonblicket visas på skärmen.

Synlig rad och tidigare position

Efter att nätläsaren har laddat hela webbsidan, börjar, som förklarats ovan, Window-Eyes att ladda sidan internt, och programmet säger "Laddar sida". Den osynliga pekaren (eller den virtuella markören) befinner sig på första rad på sidan, och du kan strax börja läsa. Emellertid kan det förekomma att den första raden som visas på skärmen inte är den första raden av webbsidan. Så är fallet om du är på en sida där länkarna leder dig till en annan plats på samma sida, eller om du återgår till föregående sida. I detta fall kommer Window-Eyes, när den börjar ladda sidan, om första rad av webbsidan inte är synlig på skärmen, säga "Söker efter synlig rad" medan den fortsätter att ladda sidan. Så snart en rad som är synlig hittas, kommer pekaren placeras på denna raden och Window-Eyes säger "Synlig rad hittad".

Återgår du till föregående sida, kommer Window-Eyes, efter att hela sidan är laddad och Window-Eyes har funnit att sidan inte är ändrad sidan du lämnade den, kommer Window-Eyes säga "Tidigare position hittad"; pekaren placeras sedan på denna plats. Trycker du till exempel Enter på en länk som kallas "Window-Eyes-funktioner", kommer en ny sida laddas. Trycker du Alt-Pil vänster (eller Backsteg), kommer Internet Explorer återgå till föregående sida. Om inte föregående sida är ändrad sidan du lämnade den, kommer Window-Eyes placera pekaren på länken som du sist valde (i detta fall länken "Window-Eyes-funktioner").

Kom ihåg dessa tips om du vill börja läsa en sida på en speciell plats:

- Vill du helt enkelt börja läsa från toppen av sidan, kan du göra det så snart du hör Window-Eyes säga "Laddar sida".
- Vill du börja vid första synliga rad, och Window-Eyes säger "Söker efter synlig rad", kan du börja flytta med piltangenterna när Window-Eyes har sagt "Synlig rad hittad".
- Vill du vara kvar på raden du var på då du lämnade sidan (efter att du har tryckt "Tillbaka"), får du vänta tills hela sidan är laddad, innan du börjar förflytta dig på sidan med piltangenterna.

Grundläggande navigering

Grundläggande kommandon för att förflytta dig på en webbsida, är stort sätt de samma som används för att navigera i ett dokument i en texteditor:

Pil vänster eller **höger** för att flytta tecken för tecken

Ctrl-Pil vänster/höger för att flytta ord för ord

Pil upp/ned för att flytta rad för rad.

Andra kommandon du också kan använda för att flytta markören på en webbsida:

Home - Flyttar till början av raden, och läser tecknet under pekaren.

End - Flyttar till slutet av raden och läser tecknet under pekaren.

Ctrl-Home - Flyttar överst i dokumentet, och läser raden under pekaren.

Ctrl-End - Flyttar nederst i dokumentet, och läser raden under pekaren.

Sida upp - Läser de föregående 24 raderna i dokumentet, och flyttar pekaren tillbaka 24 rader.

Sida ned - Läser de nästa 24 raderna i dokumentet, och flyttar pekaren 24 rader ned.

Tabb - Flyttar pekaren till nästa länk eller fält på sidan, och läser elementet pekaren kommer till.

Shift-Tabb - Flyttar pekaren till föregående länk eller fält på sidan, och läser elementet pekaren kommer till.

Dessa tangenter kan inte omdefinieras; tangenterna gör det lätt att navigera på en webbsida med Window-Eyes.

Som regel när du navigerar på en webbsida, har du ett av två mål:

1. Läs informationen som presenteras på sidan.
2. Samarbeta med det som presenteras på sidan.

Att läsa text på en webbsida, är så enkelt som att använda ett av flyttningskommandona som nämndes ovan. Genom att helt enkelt trycka på en av piltangenterna, kommer du få Window-Eyes att börja läsa. Ett vanligt sätt, är att använda funktionen "Läs till slutet" för att läsa innehållet på sidan (Ctrl-Shift-R i standardinställningen). Detta kommando får Window-Eyes att börja läsa från aktuell position i dokumentet, och fortsätta till slutet av dokumentet.

Att arbeta interaktivt med en nätsida, är lika enkelt. Som regel vill du samarbeta med sidan genom att aktivera länkar för att komma till nya sidor med ny information. Så snart du har kommit till en länk du vill följa, kan du helt enkelt trycka på Enter-tangenten. Internet Explorer laddar den nya informationen som är associerad med länken (vanligtvis är detta en ny webbsida).

Du kan också arbeta interaktivt med en nätsida genom att fylla i skärmar. För mer information, hänvisar vi till [Avsnitt 19.5](#).

19.2. Åtkomsttangenter

Definition

Åtkomsttangenter kan jämföras med det vi har kallat direkttangenter som används i Windows-program (Alt + en bokstav). Som exempel kan vi ta Alt-F som vanligtvis användas för att öppna Fil-menyn. Allmänt, kan vi säga att åtkomsttangenter på en webbsida fungerar på samma sätt; de ger

tillgång till olika element. Utvecklare av webbsidor kan tilldela en åtkomsttangenter till en knapp. Genom att trycka denna åtkomsttangenter, så får denna knapp fokus. Åtkomsttangenter kan också användas för att få tillgång till andra element, till exempel länkar. Genom att trycka en åtkomsttangenter för en länk, kommer denna länk vanligtvis få fokus. Emellertid kommer verkan av att trycka en åtkomsttangenter bestämmas av utvecklaren av nätsidan.

Navigation

Det finns inga speciella tangenter för att navigera mellan åtkomsttangenter.

Talmängd

- Indikera genväg - Detta val ger användaren meddelande om åtkomsttangenter som är angiven för aktuellt element. Om en användare till exempel navigerar till en knapp som har namnet "Sänd schema", och knappen har tilldelad åtkomsttangenter Alt-Q, och om "Indikera genväg" är påslagen, kommer Window-Eyes säga "Knapp sänd schema Alt-Q".

19.3. Akronymer/förkortningar

Definition

Elementet akronymer och förkortningar, gör det möjligt för webbsideutvecklare att indikera förekomster av akronymer och förkortningar. Akronyer är ord som är gjorda av förbokstäver för namn som består av fler ord, till exempel NATO, radar, SAS. Förkortningar är en förkortad form av ett ord.

Navigation

Det finns inga speciella navigationstangenter för akronymer eller förkortningar.

Talmängd

Inkludera typ - Valet leder till att Window-Eyes ger dig besked om ett element använder akronym eller förkortning. Navigerar du till exempel till ett element med förkortningen WWW, kommer Window-Eyes säga "Förkortning WWW".

- Expandera - Detta val ger användaren besked om den oförkortade formen av en akronym eller en förkortning som webbsideutvecklaren har använt, även till själva akronymen eller förkortningen. Navigerar du till exempel till förkortningen www, och utvecklaren har tilldelat elementet texten "World wide web", kommer Window-Eyes annonsera "Förkortning World wide web, www".
- Ersätt - Detta val kommer ersätta akronym- eller förkortningselement med texten som utvecklaren har tilldelat elementet. Navigerar användaren till exempel till akronymet NASA, och webbutvecklaren har tilldelat texten "National Aeronautics Space Administration", kommer

- Window-Eyes säga "National Aeronautics Space Administration" i stället för akronymen.
- Indikera inte - Valet slår av all varning av akronymer och förkortningar, och text som författaren av webbsidan har tilldelat elementet kommer heller inte läsas.

19.4. Flash

Definition

Macromedia Flash är ett verktyg för att hantera animationer med vektorgrafik. Vektorgrafik definieras vid matematiska uträkningar, i stället för att använda pixlar som i bitmap-grafik. Detta verktyg låter webbsideutvecklare göra enkla eller högst komplicerade interaktiva animationer utan att använda mycket bandbredd. Window-Eyes visar Flash-element tillsammans med resten av innehållet på sidan.

Navigering

Det finns inget navigeringsval för Flash.

Talmängd

- Annonsera början/slut - Är valet på, får användaren besked när ett Flash-element börjar och slutar. Navigerar användaren till ett Flash-objekt, kommer Window-Eyes säga "Flash börjar". Rör användaren sig till slutet av elementet, säger Window-Eyes "Flash slut".

När detta val är på, kommer Window-Eyes annonsera när det finns Flash-animationer på webbsidan. Flash uppdaterar hela tiden informationen på skärmen. Därför kommer Window-Eyes, när Flash-händelser är på, hela tiden ladda Läslägesbuffert på nytt för att säkra att användaren har den mest uppdaterade informationen från Flash-animationen. För att slå på/av laddning från Flash-animationer, kan du använda snabbtangenter för window-Eyes-funktionen "Uppdatera På/av" (Alt-Shift-M i standardinställningen).

Flash-animationer hanteras på samma sätt som andra element på en webbsida. Tabbar flyttar framåt till nästa punkt i Flash-animationen, medan Shift-Tabbar för dig bakåt genom punkterna i animationen. För att navigera i texten i Flash-animationen, använder du piltangenter på vanligt sätt.

Är du osäker på om sidan du är på innehåller Flash eller inte, kan du använda snabbtangenter för "Läs summering" (Ctrl-Shift-S i standardinställningen); då kommer Window-Eyes bl.a. berätta om det är Flash på sidan eller inte.

19.5. Skärmar

Definition

Ett formulär är en del av en webbsida som innehåller element som kryssrutor, radioknappar, menyer etc. När du skickar ett formulär, kommer informationen du har fyllt i som regel sändas till en webbserver för behandling (till exempel om du har använt en nätbutik eller en sökmotor). Skärmar kan också innehålla fältuppsättningar med rubriker. Fältset (fieldset) låter webbsideutvecklare gruppera element som hör samman, på samma sätt som i grupp-rutor i standard Windows-program; detta gör hantering av formuläret mer intuitivt. Rubriken (legend) är helt enkelt namnet på fältsetet.

Vi rekommenderar å det starkaste att du läser genom hela sidan för att få en viss översikt över formuläret innan du börjar med att fylla i det.

Navigering

F = nästa formulär

Shift-F = föregående formulär

Vänster hakparentes-f = början av aktuellt formulär

Höger hakparentes-f = slutet av aktuellt formulär

C = Nästa fält (control)

Shift-C = Föregående fält

E = Nästa fältuppsättning (fieldset)

Shift-E = Föregående fältuppsättning

Var uppmärksam på att när du flyttar till nästa formulär med F, eller till föregående formulär med Shift-F, placeras du inte automatisk på det första fältet i formuläret. Anledningen till detta, är att formuläret ofta innehåller tilläggsinformation som du behöver för att kunna fylla i formuläret korrekt. I stället kommer Window-Eyes placera dig på första raden i formuläret så att du får läst ev. information som finns innan det första fältet. Om din avsikt är att gå till första fält i nästa formulär, trycker du först F för att gå till formuläret, och därefter C för att gå till nästa fält (control). Window-Eyes placerar dig emellertid i första fält i formuläret om fältet befinner sig på första raden i formuläret.

Radioknappar, kryssrutor och knappar kan alla manipuleras i eller utanför Läsläge genom att använda mellanslag. Notera att när du använder mellanslag medan du är i Läsläge är du kvar i Läsläge även efter att fältet är ändrat (till exempel efter att radioknappen har ändrat status). Mellanslag kan inte användas i andra fält (redigeringsruta, kombinationsrutor, listrutor) för att dessa fält kräver att Läsläge är av innan fälten kan fylls i. Detta omtalas nedan.

Eftersom Läsläget är ett läge speciellt gjord för att läsa webbsidor, så måste detta läge stängas av för att du skall kunna fylla i enskilda fälttyper i formuläret. Försöker du skriva in text i formuläret medan Läsläge är på, kommer tangenterna du trycker få Läsläge att utföra Läslägesfunktioner. Slås Läsläge av, kommer du däremot lugnt kunna använda fälten i formuläret.

Du kan stänga av och på Läsläget på tre olika sätt:

1. Använda Läslägetangenten (Ctrl-Shift-A i standardinställningen)
2. Trycka Enter på ett fält

3. Välj Läsläge från menyn "Allmänt" i Window-Eyes.

Använd snabbtangenten för att slå av och på Läsläge var som helst på nätsidan.

Trycker du Enter på ett fält, kommer Window-Eyes automatisk slå av Läsläge och fältet får fokus. Trycker du Enter i ett redigeringsfält, ger det dig en blinkande markör, vilket betyder att du kan skriva in nödvändig information. Trycker du Enter på en kryssruta, kommer status för boxen ändras (från kryssad till inte kryssad eller omvänt). Trycker du Enter på en knapp, kommer det få knappen att aktiveras. När Läsläge är av, får du använda Tab och Shift-Tab för att byta mellan de olika fälten; C och Shift-C är kommandotangenter för Läsläge, och de är inte tillgängliga när Läsläge är av. För övrigt, kommer Tab och Shift-Tab flytta fokus från fält till fält i ett formulär också med Läsläge aktiverat. Skillnaden på att använda Tab och C, är att, om det finns en länk mellan två fält, kommer Tab flytta till länken, medan C flyttar förbi länken och direkt till nästa fält.

Även om det är möjligt att stänga av Läsläge från menyn allmänt i Window-Eyes, så är detta ändå en jobbig metod som försinker arbetet med skärmar. Vi rekommenderar att använda ett av de två första sätten som beskrivs.

När Window-Eyes är i Läsläge kommer Window-Eyes försöka att hitta och läsa upp namn på fälten (på kryssrutor, radioknappar, redigeringsfält eller knappar) allt eftersom du flyttar fokus; det första som undersöks, är om elementet har ett titel-attribut. Window-Eyes söker efter titel-attributet på alla fält, och om det finns, används den som namn på fältet. Om inte titel-attributet är uppgett, kommer Window-Eyes se efter ett alt-attribut för fältet. Om varken alt- eller titel-attributet används, kan det vara svårt för Window-Eyes att hitta fram till namn på fältet med 100 procents nöjaktighet. Om webbsideutvecklaren inte har tagit med titel- eller alt-attributet på fält i skärmar, kommer du nog erfara att Window-Eyes ibland antingen inte läser namn på fältet, att den läser ett fel namn på fältet, eller att den bara läser delar av namnet. Är du inte säker på var du är i ett formulär, kan du slå på Läsläge genom att trycka Ctrl-Shift-A. När sidan är laddad, kan du pila upp eller ned för att hitta sammanhangen fältet står i. Därefter kan du helt enkelt trycka Enter på fältet du vill fylla i.

Innan du skickar ett formulär, kan det vara svårt att kontrollera om formuläret är korrekt ifyllt. För att göra detta, bör du slå på Läsläge och läsa formuläret från början till slut. Efter att du har skickat ett formulär, förutsatt att en ny sida laddas och att "ladda automatisk" är aktiverat, och du använder Internet Explorer 5.5 eller nyare, eller Mozilla Firefox, kommer Läsläge automatiskt sättas på.

Talmängd

- Sätt in meddelande om början/slut (formulär) - Valet ger användaren besked vid både början och slutet av området som utgör ett formulär. Navigerar du till exempel till början av ett formulär, och förutsatt att detta val är på, kommer Window-Eyes säga "Formulär börjar". Navigerar du till slutet av formuläret, kommer Window-Eyes säga "Formulär slutar".
- Sätt in meddelande om början/slut (fältuppsättning) - Detta val ger användaren besked vid både början och slutet av elementet fältuppsättning (fieldset). Navigerar användaren till början av en fältuppsättning, förutsatt att detta val är påslagen, kommer Window-Eyes annonsera "Fältuppsättning börjar". Navigerar användaren förbi slutet, kommer Window-Eyes säga "Fältuppsättning slutar".

19.6. Rubriker

Definition

Elementet rubrik, kan jämföras med en rubrik på en tidningsartikel. Vanligtvis berättar den något om innehållet på det som står under rubriken. Rubriker på webbsidor sätts gärna i nivåer, från nivå 1 till nivå 6, där nivå 1 är huvudnivån, medan nivå 6 är den sista undernivån.

Navigering

H = Nästa rubrik (heading)

Shift-H = Föregående rubrik

#H = -Nästa rubrik på nivå # (# kan vara mellan 1 och 6)

Shift-#H = -Föregående rubrik på nivå # (# kan vara mellan 1 och 6)

Du kan förflytta dig från rubrik till rubrik på en nätsida genom att trycka en siffra från 1 till 6 (beroende av nivå på rubriken du vill gå till) följt av bokstaven H. Vill du till exempel gå till första rubrik på nivå 2, trycker du 2, efterföljd av bokstaven H. Upprepade tryck på bokstaven H, kommer föra dig från rubrik till rubrik, utan att ta hänsyn till nivå rubriken har. Vill du återigen gå till en rubrik på en bestämd nivå, får du först skriva siffran som indikerar nivå, efterföljd av bokstaven H.

Talmängd

- Indikera rubriknivå - Detta val ger användaren besked om vilken nivå elementet är på. Navigerar du till exempel till en rubrik på nivå 2 med texten "sista nytt", kommer Window-Eyes säga "Rubrik nivå 2, Sista nytt".

19.7. Språk

Definition

HTML-attributet språk, kan indikera ett unikt språk för ett givet element. Om du använder en SAPI talmotor som stöder fler språk (som till exempel Eloquence), och du har fler språk installerade, kommer Window-Eyes automatisk byta till språket som är angivet (förutsatt korrekt installation), och elementet kommer läsas upp med det valda språket. Window-Eyes kan också hantera språk som en-gb (som står för brittisk engelsk).

Navigering

Det finns inga speciella navigationskommandon för språk.

Talmängd

- Sätt in meddelande om början/slut - Detta val ger användaren besked både vid början och vid slutet av ett element med attributet språk. Navigerar du till exempel till ett element med språkattributet ge, kommer Window-Eyes annonsera "tyska börjar". Vid slutet, kommer Window-Eyes säga "Tyska slut".
- Byt talspråk automatisk - Detta val låter användaren bestämma om Window-Eyes skall byta talspråk automatisk enligt språkangivelser på en nätsida.

19.8. Länkar och "vid klick"

Definition

En länk är ett interaktivt element som förbinder en resurs på webben med en annan. Vanligtvis byter du från en webbsida till en ny webbsida om du följer en länk. Emellertid är det webbsideutvecklaren som bestämmer vad som faktiskt sker när du följer en länk. Nätläsaren kommer dessutom hålla reda på om du tidigare har besökt länken du står vid eller inte.

Navigering

L = Nästa länk

Shift-L = Föregående länk

V = Nästa besökta (visited) länk

Shift-V = Föregående besökta länk

Lägg märke till att Tabb och Shift-Tabb också kan användas för att gå till nästa/föregående länk. Enda skillnaden på att använda Tabb och L, är att Tab/Shift-Tabb också kan föra dig till ett fält i ett formulär, medan L/Shift-L bara sätter fokus på nästa/föregående länk.

Talmängd

- Indikera inte länk - Detta val leder till att Window-Eyes inte indikerar länkar.
- Indikera länk innan - Detta val leder till att Window-Eyes indikerar länkar innan själva länktexten, till exempel "länk GW Micro".
- Indikera länk efter - Detta val leder till att Window-Eyes indikerar länkar efter själva länktexten, till exempel "GW Micro länk". Denna inställning används också när du tabbar från länk till länk med Läsläge avstängt.
- Identifiera länkar till samma sida - Detta val ger användaren besked om en länk går till samma sida som den visas i.

- Identifiera besökta länkar - Detta val ger besked om en länk är besökt tidigare. Status för om sidan har varit besökt eller inte, kontrolleras av nätläsaren.

"Vid klick"

Webbutvecklare har möjligheten till att använda interaktiva objekt som använder liknande funktioner som i ordinära länkar. Dessa funktioner är tillgängliga genom ett Java-script som kallas "OnClick", eller översatt till svenska, "Vid klick". Window-Eyes låter användaren få tillgång till dessa objekt då det bara är att trycka Enter när de har fokus, exakt som på vanliga länkar. Eftersom att både vanliga länkar och "Vid klick" är såpass lika kommer talmängdsinställningarna och snabbtangenter fungera lika på bägge.

19.9. Listor

Definition

Ett listelement innehåller en rad punkter som är formaterat på ett speciellt sätt, antingen numrerat, onumrerat eller som en definition. Window-Eyes identifierar alla typer av numreringssätt för listor: Nummer (1, 2, 3 o.s.v.), små eller stora bokstäver (a, b, c o.s.v.) eller små/stora romerska siffror (i, ii, iii o.s.v.). Window-Eyes kommer också upptäcka om en lista innehåller nästlade listor, i fall, hur många, och programmet identifierar också korrekt nummer i en numrerad lista, även om den inte skulle börja på nummer 1.

Navigering

S = Nästa lista

Shift-S = Föregående lista

I = Nästa punkt på listan (listrubrik)

Shift-I = Föregående punkt på listan

Vänster hakparentes-s = På till första punkt på listan

Höger hakparentes-s = Gå till sista punkt på listan

Talmängd

- Sätt in meddelande om början/slut - Detta val ger användaren besked både om början och slutet på ett listelement. Navigerar du till ett listelement, kommer Window-Eyes säga: "Lista x med y

punkter". X är antal listor hittills på sidan, och y är antal element i listan. Navigerar du till slutet av listan, kommer Window-Eyes säga "Slut på lista x". Alltså, x är numret på listan du har kommit till på sidan.

- Indikera inledande punktmärke - Onummerade listor använder speciella symboler för att markera vilket nivå listpunkten har - om det är en lista i listan, till exempel. Dessa markeringar kan vara en av fyra typer: Ring, cirkel, fyrkant och bild. Med detta val påslaget, kommer Window-Eyes indikera punktmarkeringen för en punkt på listan: D för Ring (disk), c för cirkel, s för fyrkant (square) och i för bild (image).

19.10. Långbeskrivning

Definition

Attributet långbeskrivning "longdesc" (omfattande beskrivning), erbjuder användaren en adress (URL) till en webbsida som beskriver i detalj en given bild. Trycker du Alt-Enter på ett element med en sådan beskrivning, öppnar Window-Eyes ett nytt nätläsarfönster där URL-en med beskrivningen visas.

Navigation

Det finns inga speciella navigationstangenter för element med attributet "longdesc".

Talmängd

- Indikera långbeskrivning - Detta val ger användaren besked om att en bild har en utförlig beskrivning knuten till sig. När användaren vet detta, kan han/hon aktivera URL-en till beskrivningen med att trycka Alt-Enter.

19.11. Objekt

Definition

Ett objekt är ett multimediaelement som låter utvecklare av webbsidor sätta in bilder, program, videoklipp eller andra HTML-dokument på en webbsida. Så snart användaren har uppmärksamrats

på ett objekt, kan han/hon ersätta elementet "objekt" med ett av alternativen som är tillgängliga. Vilka som är tillgängliga, bestäms av webbsideutvecklaren. För att välja, får du trycka Alt-Enter. Då kommer Window-Eyes omformatera sidan med att sätta in objekt-elementet med författarens alternativa element. Sidan visas då på nytt, och du placeras i början där de nya elementen startar.

Navigering

Det finns inga speciella navigeringskommandon för elementet "objekt".

Talmängd

- Inkludera typ - Detta val ger användaren besked om början och slutet på ett objekt-element, förutsatt att alternativ text hittas vid anknytning till objekt. Om ingen text finns, kommer heller inte början/slut annonseras.
- Visa alternativ text - Valet ger användaren besked om ev. alternativ text som finns i objektet.

19.12. Stycken

Definition

Window-Eyes definierar stycken som alla samlade element som har tomrum både över och under, oberoende om samlingen innehåller text eller andra element.

Navigering

P = Nästa stycke

Shift-P = Föregående stycke

Vänster hakparentes-p = Början av aktuellt stycke

Höger hakparentes-p = Slutet av aktuellt stycke

Lägg märke till att när du går till ett stycke, så kommer Window-Eyes automatiskt läsa hela stycket.

Talmängd

- Smart styckeläge - Detta val låter användare navigera bara mellan de stycken som uppfattas som "smarta". Med andra ord: Bara de stycke som innehåller element med minst en rad med statisk

text som bara är läsbar, kommer uppfattas som stycke med detta val aktiverat.

- Sätt in meddelande om början/slut - Detta val ger användaren besked vid början eller slutet av ett stycke. Navigerar du till ett stycke med valet påslaget, kommer Window-Eyes säga: "Stycke börjar". Flyttar du förbi slutet av avsnittet, kommer Window-Eyes säga "Stycke slut".
- Visa tomma rader - Detta val får Window-Eyes att sätta in en tom rad innan varje stycke i Läslägesbuffert. Annonsering av tomma rader bestäms i kontrollpanelen för Window-Eyes under menyn skärm med valet "Blankrader".

19.13. Citat och blockcitat

Definition

Citat (quotes) och blockcitat (blockquotes), användas antingen för korta' och längre citat som inte nödvändigtvis kräver nytt stycke. Blockcitat användas vanligtvis för längre citat, och de innehåller gärna flera stycken. Citat (quotes) användas gärna för citat mitt i ett stycke.

Navigering

Q = Nästa blockcitat (blockquote)

Shift-Q = Föregående blockcitat

Vänster hakparentes-q = gå till början av aktuellt blockcitat

Höger hakparentes-q = gå till slutet av aktuellt blockcitat

Notera: När du navigerar till ett blockcitat, läser Window-Eyes automatiskt hela blockcitatet.

Talmängd

- Sätt in meddelande om början/slut - Detta ger användaren besked vid början eller slutet av ett citat. Navigerar du till ett blockcitat med detta val påslaget, kommer Window-Eyes säga "Blockcitat". Flyttar du förbi slutet av ett blockcitat, kommer Window-Eyes säga "Blockcitat slut". Citat (quotes) har ingen talmängdsinställning, och annonseras automatiskt av Window-Eyes.

19.14. Tabeller

Definition

Med hjälp av tabeller, kan utvecklare av nätsidor placera element (text, grafik etc.) i ett format som innehåller rader och kolumner. Tabeller kan användas både för att sortera data så att det blir mer läsarvänligt, och för att påverka utseendet på sidan för att till exempel placera en bild i vänster kolumn och text i höger.

Tabeller byggs upp av rader och kolumner, som också består av celler; cellerna innehåller data. På detta sätt kan presentation av data byggas upp i en struktur. Utvecklare av webbsidor kan implementera tabeller på två olika sätt: För att visa data i kolumner och rader så att användaren kan navigera på ett enkelt sätt, eller för att påverka utseende visuellt. Tabeller som används för utseendets skull (för att visa text i ett speciellt område på sidan), kan ignoreras av Window-Eyes; detta kräver ingen speciell tolkning. För alla andra tabeller, kan tabell-läge i Window-Eyes användas för att till exempel läsa kolumnrubriken medan du flyttar i tabellen.

Navigering

T = Nästa tabell

Shift-T = Föregående tabell

Vänster hakparentes-t = Början av aktuell tabell

Höger hakparentes-t = Slutet av aktuell tabell

Gå i tabelläge

Även om du kan navigera i tabellen bara genom att pila nedåt i innehållet, så kommer Window-Eyes egna tabelläge många gånger ge en mycket bättre presentation av tabellen. När du kommer till en tabell på en webbsida, kommer Window-Eyes säga "Tabell x börjar" (tabell nr. x på sidan), titeln på tabellen (om angiven), "med x rader, y kolumner" (antal rader och kolumner i tabellen). Så snart tabelläge är påslaget, kommer Window-Eyes hantera aktuell cell som om det var en hel sida. Alla flyttningskommandon används då på aktuell cell tills tabelläge slås av igen.

Ctrl-Plus/Ctrl-num-plus = slår på tabelläge.

Är du i en nästlad tabell (i en tabell i tabellen), kommer Window-Eyes automatiskt aktivera tabelläge när snabbtangenter trycks.

Ctrl-Minus/Ctrl-Num-Minus = Stänger av tabelläge för aktuell tabell.

Är du i en nästlad tabell, återgår du till föregående tabell (tabellen på nivån över).

Ctrl-Shift-Minus/Ctrl-Shift-Num-Minus = Slår helt av tabelläge.

Detta stänger inte av varning om tabell. Det är bara ett snabbt sätt att komma ut ur tabelläge när du är i en nästlad tabell. Till exempel, om du är i en tabell inne i en annan tabell (som också kan vara inne i ännu en tabell), kan du trycka denna tangentkombination för att komma ut ur alla tabellerna

och du återgår till själva webbsidan.

Låta oss säga att vi har en tabell bestående av dagarna i en månad. Varje dag kan så ha sin egen tabell med alla dagens timmar (som i en kalender). Tabellerna som innehåller timmarna på dagen, är nästlad i tabellen som innehåller dagarna. Det är också möjligt att tänka sig en tabell med namnet på de anställda i ett företag, och att denna tabell finns i tabellen med dagens timmar, som i sin tur finns i tabellen över månadens dagar. Som du ser, kan nästlade tabeller verka mycket förvirrande. Minns bara att Ctrl-Minus leder dig tillbaka en tabell (som Alt-Pil vänster leder dig till sidan du kom från). Ctrl-Shift-Minus leder dig ut ur tabelläge, och ut ur alla tabellerna.

När det gäller fler tabeller på sidan (inte tabeller i tabeller, men fler fristående tabeller), är det viktigt att notera att du får slå på tabelläge för varje tabell. Är tabellen nästlad i en annan tabell, kommer Window-Eyes indikera det med att säga "tabell x.y". Window-Eyes kommer till exempel säga "Tabell 1.2" om du är i tabell nr. 2 i huvudtabellen.

Flytta från cell till cell

Window-Eyes hanterar varje cell i en tabell som en helt egen webbsida. Detta betyder att navigeringstangenter som trycks, fungerar för aktuell cell när du är i tabelläge. När du är i tabelläge, kommer till exempel Ctrl-Home föra dig överst i cellen, och inte överst på webbsidan.

Följande tangenter kan användas för att navigera i en tabell:

Ins-Pil höger = Flyttar en cell mot höger

Ins-Pil vänster = Flyttar en cell mot vänster

Ins-Pil upp = Flyttar en cell upp

Ins-Pil ned = Flyttar en cell ned

Ctrl-Ins-Pil höger = Flyttar till slutet av raden

Ctrl-Ins-Pil vänster = Flyttar till början av raden

Ctrl-Ins-Pil upp = Flyttar till överst av kolumnen

Ctrl-Ins-Pil ned = Flyttar till nederst av kolumnen

I kommandoöversikten ovan skall de normala förflyttningstangenterna användas, inte det numeriska tangentbordet. När du använder Ins-piltangenter, kommer Window-Eyes läsa rubriken för cellen, och därefter innehållet i cellen. Programmet kommer antingen läsa de 24 första raderna eller hela innehållet, beroende av talmängdsinställningen för Läsläge "Läs hela sidan". Om författaren av sidan har implementerat "header", "footer" och "body" för en tabell, och motsvarande talmängdsinställningar är påslagen, kommer Window-Eyes annonsera områdena du navigerar till under förflyttning mellan cellerna. "Läs summering" (Ctrl-Shift-S) kommer säga "rad x av y", antingen "ingen ramar" eller "x ramar", "x tabeller", "RX, CY (cellplats)", efterföljd av relevant info som du har satt upp under talmängd för det som skall sägas när ny sida laddas.

Läsa cellrubriker

Window-Eyes har många val för att indikera namn både på kolumner och rader.

Ctrl-Shift-H - Låter dig rotera mellan följande sju val för annonsering av rader och kolumner:

Ingen rubrik - Ingen info om cellrubrik läses när du flyttar mellan olika celler.

Endast attribut - Om en webbsideutvecklare vill att enskilda celler skall fungera som cell- eller radrubriker, kommer Window-Eyes använda dessa celler när rad- och cellrubriker skall annonseras.

Kolumnrubrik - Detta läser innehållet i första cell för aktuell kolumn som en rubrik när du går till en ny kolumn. Flyttar du upp eller ned i en kolumn, kommer rubriken inte läsas.

Radrubrik - Detta läser innehållet i första cell på aktuell rad som en rubrik när du går till en ny rad. Flyttar du till höger eller vänster på en rad, kommer rubriken inte läsas.

Kolumn eller rad - Detta läser antingen eller. Om användaren går till en annan rad, kommer radrubriken läsas. Går användaren till en annan kolumn, kommer kolumnrubriken läsas.

Kolumn och rad - Detta läser alltid både kolumn och rad. Byts det till en annan rad, kommer först radrubriken läsas, därefter kolumnrubriken. Byts kolumn, kommer först kolumnrubriken läsas, därefter radrubriken.

Rx/cy - Detta kommer läsa kolumn- och radnummer (koordinaterna för en cell) för aktuell cell.

Window-Eyes använder tre olika metoder för att hitta tabellrubriker: Tabellattributet, TH-tagger, och första rad/ första kolumn. (Metoden som används bestäms av talmängdsinställningarna som förklaras nedan.) Du kan styra över metoden för annonsering av rubriker genom att aktivera talmängdsvalet "Överskrid med att använda rubrikattribut". Är detta val aktivt, och tabellattribut finns för aktuell cell, kommer Window-Eyes bara läsa tabellattributen för tabellrubrikerna för denna cell. Är detta val aktivt, och tabellattribut inte finns, kommer Window-Eyes gå tillbaka till vald metod för tabellrubriker för uppläsning av tabellrubriker. Är valet avstängt, kommer Window-Eyes använda den valda metoden för tabellrubriker. Om metod för tabellrubrik är satt till "Standard rubrikannonsering av", är detta val irrelevant. Dessa radioknappar bestämmer hur Window-Eyes ska hantera tabellrubriker vid start. Snabbtangenten för tabellrubriker kommer inte ha effekt på denna grupp radioknappar (även om detta val ändras, kommer det omedelbart påverka snabbtangenten). Startas Window-Eyes på nytt, kommer rotorn för tabellrubriker återgå till standardvalet (bestämt av dessa radioknappar).

Talmängd

- Sätt in meddelande om början/slut - Användaren får besked när en tabell börjar och slutar. Flyttar du till exempel till en tabell med detta val aktivt, kommer Window-Eyes annonsera "Tabell x börjar". X är numret i raden av tabeller på sidan. Flyttar du markören över slutet av tabellen, kommer Window-Eyes säga "Tabell x slut".
- Sätt in meddelande om början/slut (smart) - Valet ger användaren besked vid början/slutet av en tabell som hittas när Window-Eyes är i smart tabelläge. Smart tabelläge är olika mot standard tabelläge genom att den försöker att eliminera tabeller som används för att anpassa utseendet på sidan. Denna igenkänns genom att se på enskilda karaktäristika vid tabellen.
- Indikera inte - Slår av besked vid tabell.

- Inkludera tabellsammanställning - Detta val lägger till en tabellöversikt (om en sådan finns) när en tabell börjar.
- Inkludera tabellstorlek - Detta val annonserar tabellstorleken i antal rader och kolumner.
- Indikera radgruppering - Valet får Window-Eyes att ge besked vid övergång till tabellrubrik, själva huvudtabellen (body) och fottext för tabellen (förutsatt att dessa är definierade i tabellen). Att gruppera rader ger utvecklaren av webbsidan möjlighet att gruppera rader visuellt, för att kunna göra en mer logisk presentation av data.
- Indikera sammanslagna celler - Detta val ger användare besked när en cell sträcker sig över mer än en rad eller en kolumn. Ibland säger Window-Eyes "Använder X rader, Y kolumner". X är antal rader cellen sträcker sig över, och Y är antal kolumner cellen sträcker sig över.
- Överskrid med att använda rubrikattribut - Om detta val är aktivt, och tabellattribut för aktuell cell existerar, kommer Window-Eyes bara läsa tabellattributen för tabellrubrikerna för denna cell.
- Standard rubrikannonsering av - Med detta val aktivt, kommer inga tabellrubriker annonseras.
- Standard rubrikannonsering, bara attribut - Med detta val aktivt, kommer bara specificerade rubrikattribut (celler som är definierade som rubriker) annonseras.
- Standard rubrikannonsering, kolumn - Med detta val aktivt, kommer en dedikerad tabellrubrik, TH, läsas. Om en TH inte finns, kommer den översta cellen i aktuell kolumn användas som cellrubrik.
- Standard rubrikannonsering, rad - Med detta val aktivt, kommer en dedikerad tabellrubrik (TH) läsas. Om det inte finns en TH, kommer bara cellen längst till vänster på aktuell rad användas som cellrubrik.
- Standard rubrikannonsering, kolumn eller rad - Med detta val aktivt, kommer en dedikerad tabellrubrik (TH) läsas. Finns inte en TH, kommer antingen den översta cellen i aktuell kolumn eller cellen längst till vänster på aktuell rad användas som cellrubrik, beroende av om användaren flyttar upp och ned mellan cellerna (radrubrik) eller vänster och höger mellan tabellcellerna (kolumnrubrik).
- Standard rubrikannonsering, kolumn och rad - Med detta val aktivt, kommer en dedikerad tabellrubrik (TH) läsas. Finns inte en TH, kommer både den översta cellen i aktuell kolumn och cellen längst till vänster på aktuell rad användas som cellrubrik.
- Standard rubrikannonsering, rx, cy - Med detta val aktivt, kommer aktuella cellrubriker sättas till rad/kolumn-koordinater. Till exempel "Rad 4, kolumn 10".

19.15. Platsmarkör

Window-Eyes platsmarkör skiljer sig mot platsmarkörer i andra skärmläsare eftersom den även erbjuder förmågan att leta reda på specifik text istället för att bara hårdkoda en platsmarkör till ett radnummer. I dagens dynamiska nätmiljö ger dig Window-Eyes platsmarkör en snabb och enkel åtkomst till vanliga hemsidor.

För att sätta en platsmarkör, gå till raden i Läsläge som du vill lägga till platsmarkör till och tryck snabbtangent för dialog till platsmarkör (Kontroll-Shift-K som standard). Dialogen platsmarkör låter dig sätta en ny platsmarkör, redigera existerande platsmarkör, eller även hoppa till en existerande platsmarkör. Beskrivning av dialogrutan är som följer:

N = Namn - Redigeringsruta - Detta är namnet på platsmarkören. Denna kommer att som standard skriva namnet på den sak du är på i Läsläget. Till exempel, om du är på en länk kallad "Window-Eyes" när du tar upp platshållardialogen, kommer platsmarkörens namn att sättas till "Window-Eyes." Du kan ändra platsmarkörens namn till vad som helst.

S = Snabbtangent Nummer - Kombinationsruta - Denna kommer automatiskt tilldela en snabbtangent till platsmarkören för snabbhopp.

Ä = Tillfällig - Kontrollbox - Om tillfällig kontrollbox är markerad, kommer platsmarkör du lägger till att vara sparad i minnet tills du gå ur Window-Eyes. Om kontrollbox Tillfällig är omarkerad, kommer platsmarkören du lägger till att sparas till disk, och är alltid tillgänglig även efter att Window-Eyes startats om.

U = Autoläs rader - Redigeringsruta - Redigeringsrutan Autoläs rader låter dig specificera hur många rader med text som automatiskt kommer att läsas när du navigerar till en platsmarkör. Varje platsmarkör kan ha olika antal rader kopplad till den. Standard antal rader är 5.

G = Gäller för:

Webbsida - Radioknapp - Om knappen Använd till webbsida väljs, kommer platsmarkören du adderar bara att arbeta på nuvarande hemsida. Till exempel, en platsmarkör som sparats för hemsidan www.gwmicro.com/support kommer bara fungera på den hemsidan.

Domän - Radioknapp - Om knappen Använd till domän väljs, kommer platsmarkören du adderar att fungera på alla hemsidor med samma områdesnamn. Till exempel, en platsmarkör som sparats för domänen [gwmicro.com](http://www.gwmicro.com) kommer att arbeta på alla sidor på [gwmicro.com](http://www.gwmicro.com)s webbplats.

T = platsmarkör Text - Redigeringsruta - Som standard kommer platsmarkören att vara kopplad till raden du är på i Läsläge när du tar upp platshållardialogen. Eftersom hemsidor är så dynamiska, är det mycket möjligt att raden med platsmarkör som associerats till det du söker har ändrats nästa gång du besöker sidan. Redigeringsrutan platsmarkör text låter dig definiera texten som Window-Eyes kommer att leta reda på om rader inte matchar när den försöker hitta en platsmarkör. Denna används med den andra och tredje radioknappen nedan.

P = Position relativ till:

Endast Radnummer - Radioknapp - När vald, kommer Window-Eyes att bara matcha radnummer. Om raden flyttar (därför att sidan ändrats), kommer radnummer inte att matcha, och platsmarkören kommer inte hittas.

Radnummer och Text - Radioknapp - När vald, kommer Window-Eyes att bara matcha radnummer med specifik text (se platsmarkör Text ovan). Denna är användbar om du har text på en sida som alltid efterföljs av text som ändras. Till exempel, säg att det är en nyhetssida som alltid startar deras huvudrubrik med "uppdaterad den..." efterföljd av nuvarande datum. Genom att använda platsmarkör Text kan du säga, titta på en specifik rad efter texten "uppdaterad den", och utelämna datum.

Radnummer och Textsökning - Radioknapp - När vald, kommer Window-Eyes att genomöka hela sidan, söker efter texten från platsmarkör Text redigeringsruta.

Ä = Lägg till - Knapp - Lägger till en platsmarkör. Ett tryck på Enter kommer även lägga till ett tillägg om du ändrar ett tilläggs egenskaper.

R = Radera - Knapp - Tar bort valt tillägg i Namnlistrutan.

A = Radera alla - Knapp - Tar bort alla tillägg i Namnlistrutan.

H = Hoppa till - Knapp - Hoppa till valt tillägg i Namnlistrutan.

M = Namn - Listruta - Visar lista med namn på platsmarkör baserat på följande radioknappar.

O = Sortera namn:

Domän - Radioknapp - När vald, visas alla platsmarkör som är tillgängliga för nuvarande Domän i Namnlistrutan.

URL & Domän - Radioknapp - När vald, visas alla platsmarkör tillgängliga för nuvarande hemsida i Namnlistrutan.

URL - Endast Läsbar Redigeringsruta - Visar diverse upplysningar angående vald platsmarkör.

OK - Knapp - Bekräftar platshållarändringar, och stänger dialog. Om du lägger till dem, kommer OK att lägga till föregående tillägg. Om du ändrar en existerande, kommer den att spara dem och alla tidigare ändringar.

Avbryt - Knapp - Avbryter allt du gjort, och stänger dialogen. Om du adderat eller redigerat några platsmarkör, kommer ändringar att försvinna.

När du har definierat platsmarkör kan du trycka snabbtangenten för Nästa platsmarkör (K som standard) för att hoppa till nästa platsmarkör på sidan. Tryck Tidigare platsmarkör, snabbtangent (Shift-K som standard), för att gå till tidigare platsmarkör. Om du tilldelade ett snabbtangentnummer till en platsmarkör, kan du skriva numret (1 till 9) efterföljt av ett tryck på Hoppa till platsmarkör snabbtangenten (J som standard) för att läsa texten vid platsmarkören. Ett tryck på Hoppa till platsmarkör snabbtangenten igen kommer att flytta Läslägesmarkören till platsmarkörens rad. Till exempel, om du har en platsmarkör tilldelade till snabbtangent 3, kan du trycka 3J för att läsa texten vid platsmarkören, och tryck J igen för att flytta till platsmarkör.

platsmarkör har även adderats till dialogen för sidnavigering (Insert-Tab som standard). Du kan även importera och exportera platsmarkör med funktionen Dokumentetspecifika Inställningar. Se [Avsnitt 19.18](#) för mer upplysningar.

19.16. Fler navigeringsval

Det är också möjligt att flytta till andra element utan specifika talmängdsval:

X = Nästa text

Shift-X = Föregående text

Dessa tangenter låter dig hoppa till nästa/föregående textelement.

M = Nästa ram

Shift-M = Föregående ram

Vänster hakparentes-ctrl-Tabb = Början av aktuell ram

Höger hakparentes-ctrl-Tabb = Slutet av aktuell ram

Dessa tangenter låter dig navigera bland de olika ramarna på en webbsida (förutsatt att det finns ramar (frames) på sidan). Window-Eyes söker i ramarna efter en titel i följande turordning: Källdokumentets titel, ramnamn, ramtitel och ram LONGDESC. Om Window-Eyes inte hittar några av dessa, kallas ramen "Utan titel".

D = Nästa rad som är olik

Shift-D = Föregående rad som är olik

Dessa tangenter låter dig navigera till nästa/föregående rad som är olik från raden du står på. Till exempel om raden du står på är en länk, kommer "D" föra dig till nästa element som är något annat än en länk. Om aktuell rad är text, kommer "D" föra dig till en rad med något annat än vanlig text. Det är tre olika typer av rader som du kan flytta mellan: Text, länkar och fält.

A = Nästa ankare

Shift-A = Föregående ankare

Dessa tangenter låter dig flytta mellan de olika referenspunkterna för länkar till positioner på samma sida.

Även följande tangenter kan användas:

Ins-E - Elementegenskaper: Visar en rad egenskaper vid det valda elementet. Önskar du till exempel att veta färgen på texten på raden du står på, trycker du Ins-E. Dialogen för Elementegenskaper innehåller följande rubriker:

- Beskrivning - T.ex. länk, bild, redigeringsruta o.s.v.
- Typsnitt - Till exempel Arial, Verdana, Tahoma, o.s.v.
- Teckenstorlek - Till exempel 10pt, 12px, större, etc.
- Stil - Till exempel normal, framhävd, understruket, etc.
- Förgrund - Färg, antingen namngiven (till exempel purpur) eller som RGB (till exempel 255, 255, 0).
- Bakgrund - Färg, antingen namngiven (till exempel purpur) eller som RGB (till exempel 255, 255, 0).
- Alt-text om tillgänglig.
- Titel (TITLE)-text om tillgänglig.
- Filnamn om elementet är en bild.

Alt-Shift-M - Uppdateringsrotor: Denna snabbtangenter låter dig kontrollera uppdateringar som kan ske, antingen uppdateringen är knutna till ett objekt som till exempel Flash, eller till andra metoder som kan få sidan till att laddas på nytt. I stället för att ignorera siduppdateringar, så kommunicerar Window-Eyes med nätläsaren och på det sättet stoppar siduppdatering. Ignoreras siduppdatering, kan sidan likväl bli ändrad. Window-Eyes-metoden som används för att hindra automatisk

uppdatering tillfälligt, sörjer för att sidan förblir den samma. Här finns tre val: Stopp tillfälligt av, stopp tillfälligt Flash och stopp tillfälligt alla.

Ins-V - Talmängdsdialog för Läsläge: Denna snabbtangente öppnar dialogen "Inställningar för talmängd vid Läsläge". Härifrån kan du ändra många av talmängdsinställningarna för Läsläge. Är valet "Snabbtangente för uttal för särskilt element" (finns under talmängd, Läsläge, diverse) aktivt, kommer talmängdsdialogen öppna med val för talmängd för aktuellt element i fokus.

Ctrl-Shift-A - Läsläge på/av: Genom att trycka denna tangentkombination slås Läsläge på eller av. Läsläge ska vara på för att många av tangentkommandona som beskrivs här skall fungera.

Ins-Tabb - Sidnavigering: Visar dialog med översikt över tillgängliga länkar/ramar/tabeller/rubriker/listor/ankare/skärmar. Dialogen innehåller en listruta som visar alla tillgängliga länkar, ramar, tabeller, rubriker, listor, ankare och skärmar för aktuell webbsida. Du kan bläddra i listan med pil upp/ned, trycka första bokstav i valet du söker efter (ev. upprepade gånger), eller skriva in de första bokstäverna i snabb turordning. Som standard är det länkarna som visas, och de presenteras i den ordningen de visas på sidan. Du kan visa länkar, ramar, tabeller, rubriker, listor, ankare eller skärmar med att välja den tillhörande radioknappen. Du har också en radioknapp i dialogen som låter dig sortera länkarna alfabetiskt. Alla element bortsett från rubriker och länkar kan bara visas i den ordningen de visas på sidan. Om du visar länkar, och du har funnit en länk du är intresserad av att se på, kan du antingen aktivera länken, eller du kan gå till det ställe på sidan där länken är placerad, genom att använda knappen för detta i dialogen. Standardknappen får Window-Eyes att be nätläsaren öppna länken. Trycker du i stället knappen "Länk i fokus", kommer Window-Eyes flytta pekaren till det stället där länken är placerad på sidan, utan att länken aktiveras. På det sättet blir det enkelt att hitta till sammanhangen länken står i på sidan. De andra elementtyperna som dialogen kan visa kan bara sättas i fokus; de kan inte aktiveras. För alla radioknappar som bestämmer vilken elementtyp som skall visas, är det kortkommandon: Du kan till exempel trycka Alt-L för att visa länkar, Alt-R visar ramar, Alt-T visar tabeller, Alt-O visar formulär, Alt-U visar rubriker, Alt-I visar listor, Alt-N visar ankare. Alt-F visar listan i alfabetisk turordning, och Alt-W sorterar i turordning som på webbsidan. Alt-K aktiverar länken som är i fokus, och avslutar dialogen. Alt-F flyttar fokus till länken, ramen, tabellen, rubriken, listan, ankaret, eller formuläret på webbsidan och avsluts dialogen.

Ins-R - Föregående position: Om du är på en sida du tidigare har besökt, kommer denna tangentkombination flytta pekaren till raden där du var på senast, innan du lämnar denna sida; därefter läses raden. Är du på en sida du inte har besökt tidigare, eller sidan är ändrad sedan sist, kommer Window-Eyes säga "Ingen tidigare position hittas". Pekarpositionen kommer då inte förändras.

Ins-A - Ladda automatisk: Som standard kommer Window-Eyes automatisk ladda Läsläge när en ny sida laddas. Så Läsläge aktiveras automatiskt när en ny sida dyker upp, även om du har stängt av Läsläge. Men om du vill förhindra att Läsläge laddas automatiskt när en ny sida laddas, kan du, från Läsläge trycka Ins-A för att slå av/på automatisk laddning av Läsläge. Önskar du att använda Läsläge när detta val är av, får du ladda Läsläge manuellt med snabbtangente för att aktivera Läsläge.

Alt-D - Läser URL-en för sidan som är laddad. Detta är informationen som visas i kombinationsboxen överst i Explorer-fönstret. Lägg märke till att när du trycker Alt-D, kommer Internet Explorer placera fokus på adressraden. Tryck Tabb för att lämna adressraden och gå tillbaka till innehållet på sidan.

Alt-S - Läser aktuell statusrad. Detta är speciellt bra när data laddas ned från Internet. Statusraden ger till exempel en indikation på vad som sker i ett givet ögonblick, och vad som fortfarande återstår.

Shift-F10 - När du pekar på en länk, kan du använda Shift-F10 eller snabbmenytangenten för att

aktivera kontextmenyn för länken under pekaren.

Ctrl-Shift-R - Läs till slutet: Detta startar uppläsning av sidan från den raden där pekaren (fokus) är. Uppläsningen fortsätter tills sidan är slut, eller tills du trycker Esc. Detta är ett utmärkt sätt att få läst hela webbsideinnehållet.

Ctrl-Shift-S - Läs summering: Denna tangentkombination får Window-Eyes att rapportera all information om sådant som till exempel antal länkar, antal skärmar, vilken rad du är på, etc. Funktionen rapporterar all information oavsett om det respektive valet under "talmängd", "ny sida" är påslagen eller inte.

Ctrl-Shift-F - Mus sök: Visar Window-Eyes' Sökdialog. Skriv in texten du letar efter, och Window-Eyes söker på sidan du är på, från pekarposition (vid markören). Lägg märke till att denna funktion är olik från den vanliga sökfunktionen i Window-Eyes, för den startar från toppen av musgränsområdet. Med sökfunktionen som beskrivs här, kan du starta från aktuell markörposition och söka framåt eller bakåt. Många av standardfälten i en sökdialog är inte tillgängliga när du är i Läsläge.

Ins-F - Sök efter nästa: Detta gör att sökningen med musen fortsätter i samma riktning du angav vid initiering av sökningen. Sökningen fortsätter från aktuell pekarposition.

Ctrl-Shift-L - Gå till rad: Trycker du denna tangentkombination, blir du tillfrågad om att ange radnummer som du vill flytta pekaren till. Skriv in numret på raden, och tryck Enter. Window-Eyes flyttar då pekaren till denna rad, och läser den därefter. Du kan använda "Läs summering" för att få reda hur många rader aktuell sida har.

Ctrl-Shift-M - Vald text: Denna tangentkombination får Window-Eyes att läsa text som är vald (markerad). Se kapitel om urklippsboken nedan för att lära hur du väljer text.

Ins-Escape - Uppdaterar skärmen: Inte bara vill skärmen uppdateras, men hela webbsidan kommer laddas till Window-Eyes på nytt. Om inte Window-Eyes laddar hela webbsidan av en eller annan orsak, eller webbsidan på ett eller annat sätt förändras medan du arbetar, kommer denna snabbtangent få allt synkroniserat igen.

Ctrl-Num-Del - Markör Unicode/attribut: Denna tangent får Window-Eyes att säga Unicode-värden på tecknet under markören.

Ins-B - Släpp förbi: "Släpp förbi" gör att Window-Eyes ignorerar nästföljande tangenttryck. När tangenttrycket ignoreras av Window-Eyes, sänds det bara vidare till programmet som är aktivt, i detta fall Internet Explorer. "Släpp förbi" ignorerar inte bara en snabbtangent som trycks, utan även alla Läsläge tangenter som du har lärt dig i detta kapitel.

Ins-Num-Plus - Hämta mus till fokus: Snabbtangenter för Window-Eyes för att få musen till fokus, kan också användas för att hämta muspekaren till ett givet element på en webbsida. Trycks tangentkombinationen, kommer musen till aktuellt element på sidan.

- Exempel 1: Om du behöver göra ett högerklick på en bild på en webbsida, kan du flytta till bilden, trycka snabbtangenter för "Mus till fokus", därefter trycker du tangenten för höger musknapp.
- Exempel 2: Behöver du att få tillgång till en bild på en webbsida för senare behandling (till exempel skanna det med OCR-program, eller skicka det som e-post), kan du navigera till bilden, trycka "Mus till fokus", och därefter använda "Enkelt höger musklick" för att få upp en kontextmeny för bilden. Från menyn kan du välja handlingar som: Spara, skicka bild som e-post, skriva ut det eller få upp egenskaperna för bild (URL, filstorlek, storlek på bild (dimensioner), filtyp m.m.).

Använda urklipp

Det finns fler olika tangenter du kan använda för att välja text. När texten är vald, kan den kopieras till urklippsboken. Därefter kan du öppna ett annat program, och klistra in texten i detta program.

Ctrl-A - Väljer (markerar) hela webbsidan.

Shift-pil vänster - Väljer tecknet till vänster om pekaren.

Shift-pil höger - Väljer tecknet till höger om pekaren.

Ctrl-shift-vänster - Väljer ordet till vänster om pekaren.

Ctrl-shift-höger - Väljer ordet till höger om pekaren.

Shift-Upp - Är pekaren placerad på första tecken på raden, kommer denna snabbtangenter välja hela raden över. Är markören inte på det första tecknet, kommer alla tecken till vänster om pekaren på aktuell rad markeras.

Shift-Ned - Befinner sig markören på sista tecknet på raden, kommer denna snabbtangenter välja hela raden under. Är markören inte på sista tecknet, kommer alla tecken till höger om markören på aktuell rad markeras.

Shift-sida upp - Väljer de föregående 24 rader.

Shift-sida ned - Väljer nästa 24 rader.

Shift-Home - Väljer all text från pekaren och till början av aktuell rad.

Shift-End - Väljer all text från pekaren och till slutet av aktuell rad.

Ctrl-Shift-Home - Väljer all text från pekaren till början av webbsidan.

Ctrl-Shift-End - Väljer all text från pekaren till slutet av webbsidan.

Ctrl-C - Kopierar texten som är vald till Windows' urklipp.

Avancerad kontrollsökning

När du trycker någon av tangenterna Ange Nästa Kontroll (**N** som standard) eller Ange Tidigare Kontroll (**Shift-N** som standard) i Bläddra Läge, svarar **Window-Eyes**, "I kontroll sökläge," och kommer att vänta på nästa tangenttryck, och agera på den motsvarande. Påföljande tangenttryck efter tryck på Nästa/Tidigare Kontrolltangenter agerar som en bestämning och lägger till en extra information till det slutliga kommandot.

C – bestämning indikerar att markerad version av aktuell kontroll anges med nästa tangenttryck (relevant endast för kontrollboxar och radio knappar)

U – bestämning indikerar att omarkerad version av aktuell kontroll anges med nästa tangenttryck (relevant endast för kontrollboxar och radio knappar)

D – bestämning indikerar att avstängd version av aktuell kontroll anges med nästa tangenttryck.

ENTER – om en tidigare version av nästa/tidigare kontroll snabbtangent gavs efter starten av **Window-Eyes** kommer denna att upprepa exakt samma kommando. Om det inte var något tidigare kommando angivet efter start av WE kommer den helt enkelt navigera till nästa/tidigare kontroll som snabbtangenten ursprungligen fungerade.

Efter tryck på snabbtangenten Nästa/Tidigare Kontroll, och en valfri bestämning, representerar följande tangenter den kontroll du kan navigera till:

B - Knapp
E - Redigeringsruta
O - Kombobox
X - Kontrollbox
R - Radioknapp
L - Listruta
A - Nästa några kontroll

Till exempel, tryck på **N,X** kommer att hitta nästa kontrollbox. Tryck på **N,U,X** kommer att finna nästa ommarkerad kontrollbox. Tryck på **N,C,X** kommer att finna nästa markerad kontrollbox osv. Du kan även använda nummertangenterna (1-9) innan du trycker snabbtangenten Ange Nästa/Tidigare Kontroll för att hoppa från nuvarande platsnummer som angetts för den aktuella kontrollen.

Utökad kontrollsökning med Drag och släpp

Window-Eyes funktionen "Dra och släpp" i (se [Avsnitt 11.5](#)) kan användas för att snabbt välja stora textmängder från Läslägesbuffert. Skall du till exempel välja fler stycken med text, flyttar du Läsläge pekaren till positionen där du vill starta texturvalet och "markerar" denna position med Window-Eyes' "Dra och släpp". Därefter får du flytta till det ställe där du vill avsluta texturvalet och "släppa" Läsläge pekaren där. Nu kommer all text mellan "start"- och "stopp"-rubriken i Läslägesbuffert vara markerat. Nu kan du använda Ctrl-C för att kopiera texten till urklippsboken, och sedan göra texten tillgänglig för andra program.

19.17. Fler talmängdsval

Läsläge talmängdsdialog

Talmängdsdialogen för Läsläge innehåller en listruta med individuella val som hör samman med respektive individuella webbsideelement. Varje av element som beskrivs i detta kapitel, innehåller specifika talmängdsinställningar. Alla andra talmängdsinställningarna beskrivs nedan.

Diverse

- Koppla från uppdatering - Dessa radioknappar låter dig kontrollera all uppdatering som kan ske antingen om uppdateringen har med ett objekt som "Flash" att göra, eller som hör till andra saker som kan förorsaka att sidan laddas på nytt. I stället för att ignorera siduppdateringar, så kommunicerar Window-Eyes med Internet Explorer så att den stoppar all uppdatering. Att ignorera uppdatering betyder inte att sidan inte kommer kunna förändra sig, men med att använda Window-Eyes-metoden för att förhindra uppdatering, säkerställs det att sidan hela tiden förblir densamma.

Här har du tre olika val: "Koppla inte från uppdatering", "Koppla från uppdatering av Flash" och "Koppla från all uppdatering". Dessa val bestämmer hur Window-Eyes skall hantera uppdateringen när den startar. Snabbtangenter för uppdatering kommer inte påverka denna radioknapp (emellertid kommer en förändring av detta val, ha omedelbar inverkan på snabbtangenter). Startas Window-Eyes på nytt, kommer uppdateringsrotorn återgå till standardvalet (bestämt av dessa radioknappar). Det är viktigt att notera att Window-Eyes kommer respektera säkerhetsinställningarna för "Tillåt META refresh" i Internet Explorer. Är denna inställning redan deaktiverad, kommer Window-Eyes inte slå på den. Är inställningen deaktiverad, kommer Window-Eyes aktivera den när Window-Eyes kör och du gör val m.h.t koppla från uppdatering. Valet ställer tillbaka inställningen som är gjord, när Window-Eyes avslutas.

- Indikera nya popup-fönster - Detta ger användaren besked via en valfri WAV-fil om att ett nytt nätläsarfönster har öppnats. Här används två olika filer: "Nytt nätläsarfönster (bakgrund)" och "Nytt nätläsarfönster (förgrund)". Fönster i förgrunden är fönster som öppnas ovanpå fönstret som redan är öppnat. Många nätplatser använder popup-fönster i förgrunden för reklam. Utvecklare av webbsidor kan också göra popup-fönster i bakgrunden, alltså bakom aktuell fönster. Dessa fönster kan många gånger vara svåra att hitta för att de inte har fokus. Du kan använda standardljuden för "Nytt nätläsarfönster (bakgrund)" och "Nytt nätläsarfönster (förgrund)", eller du kan tilldela andra WAV-filer i listan över programhändelser under kategorin "Ljud", som du hittar under "Ljud" i kontrollpanelen. Alla Windows-kompatibla WAV-filer kan användas.
- Inkludera grafik utan beskrivning - Detta val annonserar filnamnet för en bild som inte har attribut som ALT, TITLE, LONGDESC, etc.
- Talmängds-snabbtangenter för specifikt element - Med detta val påslaget, kommer användaren automatiskt placeras vid talmängdsval för elementet som är i fokus, när snabbtangenter för att komma till dialogen trycks. Flyttar du till exempel till en lista, och trycker snabbtangenter, kommer talmängdsdialogen öppnas och val för lista kommer vara förvald. Är valet avstängt däremot, kommer du, vid tryck på snabbtangenter för att öppna talmängdsdialogen för Läsläge, komma till det första valet i dialogen.
- Automatiskt läsläge - Om Läsläge är av, kommer denna funktion automatiskt slå på Läsläge när en ny webbsida laddas. Är Läsläge redan på, kommer funktionen inte ha någon effekt när en ny sida laddas. Användaren kan slå av/på Läsläge med Ctrl-Shift-A, och hon/han kan slå av/på "Automatiskt läsläge" med Ins-A.
- Nästa text, minsta radlängd - Här kan värdet justeras mellan 1 och 255, vilket betyder att raden får vara X eller fler tecken lång för att Window-Eyes skall behandla den som en rad med text, och flytta fokus till denna rad. Vill du till exempel att Window-Eyes bara skall flytta fokus till rader med mer än 50 tecken när du trycker "t" (nästa) eller "Shift-T" (föregående), skriver du 50 i detta redigeringsfält. Window-Eyes kommer då hoppa över rader som innehåller färre än 50 tecken. Valet är till exempel bra om en webbsida innehåller en länk, ett vertikalt streck, en ny länk, ett nytt vertikalt streck o.s.v.
- Nästa text, minsta sammanhängande rader - Detta får Window-Eyes att söka efter detta antal med textrader efter varandra när du använder funktionerna "Gå till föregående/nästa text". Vill du till exempel att Window-Eyes skall hoppa över text som har mindre än 4 rader när du trycker "t" eller "Shift-T", skriver du talet 4 i denna redigeringsruta

Information om ny sida

Följande val kan slås av/på för att justera mängden information när en ny sida laddas. Element

annonseras i den turordning de presenteras nedan och om de är påslagna. Dessutom ska antal element i kategorin vara större än 0 för att de skall annonseras. Är annonsering av antal listor aktiverat, och det är till exempel en sida utan elementlista, kommer antalet listor inte annonseras. Användaren kan också använda funktionen "Läs summering" (Ctrl-Shift-S i standardinställningen) för att få en översikt över alla element som beskrivs nedan, oavsett om valen är påslagna eller av, förutsatt att de finns på sidan.

· Statusmeddelanden - Detta val låter användaren bestämma om det skall meddelas att en sida laddas i Läslägesbufferten eller inte. Är valet aktivt, kommer användaren höra meddelanden som "Laddar sida" och "laddat (färdigt)". Är valet avstängt, kommer användaren inte höra några av dessa förloppsmeddelanden.

- Antal rader - Detta val kommer, om det är aktivt, få Window-Eyes att annonsera antal rader på sidan som är laddad.
- Antal länkar - Annonserar antal länkar (nya, besökta, samma sida etc.) på aktuell sida.
- Antal ramar - Annonserar antal ramar på sidan, om valet är påslaget.
- Antal tabeller - Är valet påslaget, annonseras antal tabeller på sidan som laddas.
- Antal listor - Annonserar antal listor på sidan.
- Antal stycken - Slår av eller på annonsering av antal stycken på sidan.
- Antal rubriker - Valet kommer, om det är påslaget, få Window-Eyes att annonsera antal rubriker på sidan.
- Antal formulär - Bestämmer om antal formulär på sidan skall annonseras.
- Antal akronymer/förkortningar - Bestämmer om det skall ges meddelande om antal akronymer och förkortningar på sidan som laddas.
- Antal citat - Valet kommer, om det är aktivt, göra att antal citat (block quote) annonseras när ny sida laddas.
- Antal språk - Annonserar antal språk som är angivet på sidan.
- Antal utförliga beskrivningar - Annonserar antal "LONGDESC"-element på sidan.
- Antal ankare - Detta val kommer, om det är aktivt, annonsera antal ankare på sidan.
- Antal åtkomsttangenter - Valet kommer, om det är aktivt, få Window-Eyes att annonsera antal åtkomsttangenter som är angivet på sidan.
- Antal Flash-objekt - Annonserar, om valet är på, antal MacroMedia Flash-objekt på sidan.
- Antal objekt - Annonserar, om valet är aktivt, antal objekt som inte är Flash-objekt på sidan.
- Uppdateringsfrekvens - Annonserar, om valet är på, tiden som är satt för när sidan automatiskt skall uppdateras eller omdirigeras.
- Läs första 24 rader - När valet är aktivt, läses de 24 första raderna av webbsidan automatiskt.

- Läs hela sidan - Är valet aktivt, läses sidan automatiskt i sin helhet.
- Automatisk läsning av - Ingenting av texten på sidan läses automatiskt.

Val för "Läs till slutet"

Fler kategorier under inställningar för talmängd vid Läsläge har ett val för funktionen "Läs till slutet", som bestämmer om elementet skall indikeras (början/slut) när hela sidan läses. Skall detta fungera, måste också kryssrutan "Läs till slutet" för elementet vara kryssad.

19.18. Dokumentspecifika inställningar

Window-eyes stödjer förmågan att spara särskilda inställningar för specifika dokument genom att använda en finess kallad Dokumentspecifika inställningar. platsmarkör som sparats när man är i Läsläge kan importeras och exporteras med denna dialog. Dialogen Dokumentspecifika inställningar är åtkomliga från Arkivmenyn i Window-eyes Röst Kontrollpanel. Denna dialog innehåller följande delar:

- Listrutan "Applikationer" - Denna listruta kommer innehålla namnet på de program det kan lagras dokumentspecifika inställningar för. För tillfället är det bara Microsoft Word och Microsoft Excel som stöds. Fler program, så som Internet Explorer, kommer bli stödjade av funktionen i framtida versioner av Window-Eyes.
- Flervalslistruta "Dokument": Denna listruta kommer innehålla namnet på de dokument som har dokumentspecifika inställningar associerat med sig. För att välja fler element i denna listruta trycker du pil ned till de element du vill välja, och trycker mellanslag.
- Redigeringsrutan "Filnamn": I denna redigeringsruta är det bara möjligt att ändra namnet på ett dokument, och det kommer bara vara möjligt om endast ett dokument på förhand är valt.
- Knappen "Import": Denna knapp gör det möjligt att importera inställningar. Inställningarna lagras i filer med efternamnet .WED, och dessa filerna hör tillsammans med ett dokument, eller fler dokument med dokumentspecifika inställningar, för att kunna laddas automatiskt.
- Knappen "Export": Denna knapp gör det möjligt att exportera inställningar. Inställningarna lagras i filer med efternamnet .WED, och dessa filer hör tillsammans med ett dokument, eller fler dokument som har dokumentspecifika inställningar på en maskin det exporteras till, om inställningarna skall laddas automatiskt.
- Knappen "Byt namn": Denna knapp gör det möjligt att ändra namn på inställningarna. Var uppmärksam på att namnet på inställningen korresponderar med namnet på ett dokument. Om namnet på en inställning ändras, och det inte längre korresponderar med namnet på dokumentinställningarna det är associerat med, kommer de inte laddas automatiskt innan namnet på dokumentet är ändrat till motsvarande.
- Knappen "Kopiera": Denna knapp gör det möjligt att kopiera inställningar för ett dokument över till ett annat dokument.
- Knappen "Radera": Denna knapp gör det möjligt att ta bort inställningarna för ett dokument.

19.19. Till utvecklare av webbsidor

Vi får ofta frågor från utvecklare som är osäkra på vilka förhållningsregler som gäller för att en sida skall vara tillgänglig, inte bara för Window-Eyes men för all liknande programvara. W3C (World Wide Web Consortium) har utvecklat Web Accessibility Initiative (WAI) som innehåller en mängd information om detta ämne. Här finns bl.a. riktlinjer, checklistor, beskrivning av tekniker, kurs och evaluering av webbsidor.

För mer information hänvisar vi till nätverket till W3C WAI: www.w3c.org/WAI.

Det viktigaste en utvecklare kan göra för att testa sidan med hänsyn till tillgänglighet för användare av Window-Eyes, är att tänka som en person med reducerad syn. Använd Window-Eyes och stäng av skärmen. Prövar du nu att navigera på sidan utan att använda skärmen, upptäcker du snart att använda musen inte är enkelt. Pröva istället att navigera med hjälp av tangentbordet (piltangenter eller tabb). Testar du så, kommer du snabbt upptäcka problem.

Har du frågor ang. Window-Eyes-specifikt stöd för webbsideinnehåll, kan du kontakta ICAP AB eller webmaster@gwmicro.com.

20. Arbeta med Microsoft Word

Detta avsnitt av Window-Eyesmanualen ger information om hur du använder Window-Eyes med Microsoft Word.

- [20.1. Microsoft Word DOM](#)
- [20.2. Spalter](#)
- [20.3. Fält](#)
- [20.4. Sidhuvud/fottext/sidnummer](#)
- [20.5. Bilder och objekt](#)
- [20.6. Referenser](#)
- [20.7. Versioner](#)
- [20.8. Avsnitt](#)
- [20.9. Stavningskontroll och grammatik](#)
- [20.10. Tabeller](#)
- [20.11. Formulär](#)
- [20.12. Fler möjligheter i Word](#)
- [20.13. Fler Talmängdsval](#)
- [20.14. Dokumentspecifika inställningar](#)

Versioner:

Innan vi börjar med genomgången av alla de eminenta möjligheterna som Window-Eyes ger i samarbete med Microsoft Word, får vi säga lite om vilka versioner av Word du får köra innan du kan använda dessa möjligheter. Du får antingen ha Microsoft Office 2000, Microsoft Office XP, (som av och till går under namnet Office 2002), Microsoft Office 2003 eller Microsoft Office 2007. Inga versioner av Microsoft Office tidigare än Office 2000 stöds av de nyaste "Word-specialiteterna" i

Window-Eyes.

Om du använder Microsoft Works och Word 2000 eller högre, som är en del av dessa paket, kommer du kunna utnyttja dessa nya möjligheter i Window-Eyes.

Om det nu är så att din utgåva av Microsoft Office är äldre än Office 2000, eller din utgåva av Works innehåller en version av Word som är äldre än Word 2000, kommer du inte kunna ta del i de nyaste "Word-möjligheterna" i Window-Eyes. När detta är sagt, kommer Window-Eyes likväl fungera som innan med versioner av Microsoft Word äldre än Word 2000.

Även om Window-Eyes stöder Word 2000 eller 2002, vill vi rekommendera att du använder version 2003 eller 2007, då dessa versioner erbjuder fler tillgänglighetsfunktioner än tidigare versioner.

Servicepack och uppdateringar:

Så snart du har en version av Word installerat, som stöds av Window-Eyes' nya möjligheter, får du försäkra dig om att nyaste servicepack och uppdateringar är installerat och fungerar som de skall. För att försäkra dig om att du har detta i ordning, besöker du <http://office.microsoft.com> Följ länken "Sök efter uppdateringar" för att få närmare vägledning.

Säkerhetsvarning:

Om standardinställningar för "säkerhetsnivå" och för "mallar och tillägg" i Word är valt, kommer Window-Eyes kunna implementera alla de nya "Word-möjligheterna" automatiskt utan inblandning från användarens sida. Om inställningarna för "säkerhetsnivå" och "mallar och tillägg" i Microsoft Word skulle vara ändrat, visas en säkerhetsdialog när du startar Word. Skulle denna säkerhetsdialog visas med referenser till GW Micro, och Window-Eyes tillägg (WEOffice.dll), trycker du Tabb tills du kommer till kryssrutan "Alltid godta makron från denna utgivare", och tryck mellanslag för att kryssa. Tryck därefter Tabb tills du kommer till knappen "Aktivera makron", och tryck Enter på denna. Om du då har kryssat för "Alltid godta makron från denna utgivare", kommer du få de nya Word-möjligheterna i Window-Eyes installerade. Detta kan kontrolleras på följande sätt: (Var uppmärksam på att följande beskrivning gäller för Word 2003). Stegen i installationen kan variera i förhållande till vilken version av Word du kör.)

1. Tryck Alt-E för Verktyg
2. Tryck 'A' för Alternativ
3. Tryck Shift-Tabb för att gå till fältet "Välj kategori".
4. Tryck 'S' till du hör "säkerhet".
5. Tryck Alt-S för "Makrosäkerhet".
6. Tryck pil höger till du kommer till kategorin "Betrodda utgivare".
7. Tryck Tabb en gång till listan med betrodda utgivare.
8. Tryck 'G' för att välja GW Micro, Inc.

Om du har aktiverat inställningen "Alla installerade tillägg och mallar skall räknas som betrodda", kommer Office-stödet för Window-Eyes bli aktiverat, men GW Micro kommer inte bli uppfört i listan över godkända utgivare. Om GW Micro Inc. inte är uppfört i denna lista, får du se över dina säkerhetsinställningar och förvissa dig om att du inte specifikt blockerar mallar och tillägg för

Microsoft Word.

20.1. Microsoft Word DOM

Orsaken till att Window-Eyes alltid kan visa upp en 100% precision när den läser ett Word-dokument, är användandet av Microsoft Word DOM. Användandet av DOM, eller Document Object Model, gör Window-Eyes i stånd till att kommunicera direkt med dokumentet. Det är genom denna funktionaliteten som Window-Eyes kan garantera att det du hör är precis det samma som det som befinner sig i dokumentet när du använder piltangenterna eller en av de nya navigationstangenterna. Window-Eyes kan också åstadkomma denna precision när den läser markerad text. Var uppmärksam på att Window-Eyes fortfarande använder skärmen till att inhämta information när du använder snabbtangenter för förflyttning av musen i Window-Eyes för att återskapa den visuella bilden av skärmen, men med de nya Word-funktionerna, skall det inte vara nödvändig att använda musen. Även om Window-Eyes kommunicerar direkt med dokumentet för precisionens skull, är det möjligt för Windows att lägga sig över texten så att Word feltolkar innehållet i dokumentet. Det är här styrkan i användandet av Microsoft Word DOM ligger.

20.2. Spalter

Definition

Spalter är mest använt i artiklar i tidningar och magasin, samt i "layout" där texten är delad in i rutor. Spalter byggs upp så att smala fält med text placeras vågrätt bortåt sidan. Window-Eyes begränsar läsningen till den aktuella spalten och låter inte piltangenterna eller de andra snabbtangenterna för läsning av text i kolumner, läsa rader från alla kolumner som en rad.

Navigation

- Rad nästa - Alt-punkt
- Rad föregående - Alt-komma

Talmängd

- Indikera spalter (Standard = aktiverat) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när du går in i, och ut ur en spalt.
- Indikera spalter (Läs till slutet) (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när du går in i, och ut ur en spalt vid användning av funktionen "Läs till slutet".

20.3. Fält

Definition

I Microsoft Word är fält platsmarkör för speciella element som skapas automatiskt, eller egenskaper för en sida. De kan innehålla information om författare, datum och tid, sidnummer, hyperlänkar, innehållsförteckning, index, filnamn, filstorlek, erbjudande, autotext, integrerat e-post, uttryck och egendefinerade fält.

Navigation

Det finns inga navigeringskommandon för fält.

Talmängd

- Indikera fält (standard = aktiverat) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes ge besked när du går in i, eller ut ur ett fält.
- Antal (standard = aktiverat) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes räkna upp och annonsera antalet fält som befinner sig på den aktuella raden.
- Antal (Läs till slutet) (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes räkna upp och annonsera antalet fält på den aktuella raden när du använder funktionen "Läs till slutet".

20.4. Sidhuvud/fottext/sidnummer

Definition

Sidhuvud och fottext ger information om sidan, men är placerad utanför gränserna till dokumentet. Sidhuvud visas överst på sidan, medan fottext visas nederst. Sidhuvud- och fottext ger oftast information om sidnummer, kapitelrubriker, datum, och namnet på författaren av dokumentet.

Navigation

Window-Eyes kan indikera sidhuvud- och fottext när du rör dig genom sidorna i ett dokument, så väl som när du pilar genom innehållet i huvud- och fottext (sidhuvud- och fottextläge aktiveras i Word med Alt-V 'S'). Window-Eyes kommer också indikera hur sidnummer är inställt när du redigerar huvud- och fottext. Till exempel, när ett dokument är satt upp med ojämn huvud- eller fottext för jämna och udda sidor, kommer Window-Eyes indikera om du redigerar en huvud- eller fottext för en sida med ojämn eller jämna sidnummer.

Talmängd

- Indikera sidhuvudtexter (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera ett existerande sidhuvud när du kommer till en ny sida.
- Indikera sidhuvudtexter (Läs till slutet) (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera ett existerande sidhuvud när du använder funktionen "Läs till slutet", och du kommer till en ny sida.
- Indikera fottexter (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera en existerande fottext när du kommer till en ny sida.
- Indikera fottexter (Läs till slutet) (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera en existerande fottext när du kommer till en ny sida med att använda funktionen "Läs till slutet".
- Indikera sidnummer (standard = Endast aktuell sida)
 - Indikera inte sida - Med denna inställning aktiverad, kommer inte Window-Eyes annonsera sidnummer när du kommer till en ny sida.
 - Indikera endast aktuell sida - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes bara annonsera sidnumret för den aktuella sidan, till exempel sida 5.
 - Indikera aktuell sida och totalt - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera den aktuella sidan samt det totala antal sidor i dokumentet, till exempel 5 av 10.
- Indikera sida (Läs till slutet) (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera sidnummer automatiskt när du använder funktionen "Läs till slutet", förutsatt att antingen inställningen "Indikera endast aktuell sida" eller "Indikera aktuell sida och total", är aktiverat.

20.5. Bilder och objekt

Definition

Integrerat - Inlagda bilder och objekt är placerade direkt in i texten i ett dokument. Sådana behandlas som om de är en del av texten.

Ej-integrerad - Ej-integrerade bilder och objekt är placerade på en fast plats i dokumentet oberoende av omkringliggande text och andra element.

Navigation

Det finns inte navigationskommandon för bilder och objekt.

Talmängd

- Indikera bilder/objekt (standard = aktiverat) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när markören träffar på en bild eller ett objekt.
- Indikera bilder/objekt (Läs till slutet) (Standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när markören träffar på en bild eller ett objekt vid användning av funktionen "Läs till slutet".

20.6. Referenser

Definition

Kommentarer - Kommentarer är små noteringar eller kommentarer som är lagda till dokumentet. Dessa kommentarer dyker upp i små "bubblor" i marginalen.

Fotnoter/slutnoter - Fotnoter och slutnoter används för att ge tilläggsinformation (till exempel närmare förklaring, kommentarer eller referens) till speciell text i dokumentet. Fotnoter och slutnoter består av ett referensmärke i dokumenttexten (vanligtvis en bokstav eller ett nummer), och själva texten i noten. Fotnoter är placerad nederst på en sida, medan en slutnot är placerad på slutet av ett dokument.

Navigation

Det finns inga navigeringskommandon för referenser.

Talmängd

- Indikera referenser (standard: aktiverat) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när markören träffar på en referens, och läsa den associerade texten.
- Antal (standard = aktiverat) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera antalet referenser på aktuell rad.
- Antal (Läs till slutet) (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera antalet referenser på den aktuella raden när du använder funktionen "Läs till slutet".

20.7. Versioner

Definition

Versioner (också kallat spåra ändringar) innehåller förändringar så som insättningar, raderingar, och formateringsändringar som är gjorda jämfört ett originaldokument.

Navigation

- Version nästa - Alt-shift-höger parentes
- Version föregående - Alt-shift-vänster parentes

Talmängd

- Indikera versioner (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när markören träffar på en version, och den kommer läsa texten som är associerad med versionen.
- Indikera versionsförfattare (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när markören träffar på en version, och läsa texten som är associerad med versionen och namnet på författaren av den reviderade texten. Var uppmärksam på att när denna inställning är aktiverad, medan inställningen "Indikera version" är deaktiverad, kommer ingen information om versioner annonseras.
- Indikera versionsdatum (standard: deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när markören träffar på en version, och läsa texten som är associerad med versionen, och datum för versionen. Var uppmärksam på att när denna inställning är aktiverad, medan inställningen "Indikera versioner" är deaktiverad, kommer ingen information om versioner annonseras.
- Antal (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes räkna upp och annonsera antalet versioner på den aktuella raden.
- Antal (Läs till slutet) (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes räkna upp och annonsera antalet versioner på den aktuella raden när du använder funktionen "Läs till slutet".

20.8. Avsnitt

Definition

Avsnitt är delar av ett dokument var formateringen är olik resten av dokumentet. Till exempel kan ett dokument börja med text i två spalter, och avsluta med text i tre spalter. Varje enskild del betecknas

som ett avsnitt.

Navigation

Det är inga navigeringskommandon för avsnitt.

Talmängd

- Indikera avsnitt (standard = aktiverat) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när markören träffar på ett nytt avsnitt i ett dokument.
- Indikera avsnitt (Läs till slutet) (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när markören träffar på ett nytt avsnitt i ett dokument när du använder funktionen "Läs till slutet".

20.9. Stavningskontroll och grammatik

Definition

Aktiveras Words funktioner för att kontrollera stavfel och kontrollera grammatikfel medan du skriver, kommer Word automatiskt indikera skriv- och grammatikfel med att sätta ett rött streck under ett stavfel, och ett grönt streck under ett grammatiskt fel. När ett sådant fel har uppstått, kan du trycka Shift-F10 för att öppna en kontextkänslig meny med fler val i förhållande till felen. Eftersom dessa funktioner inte är nödvändiga, kan de deaktiveras för att öka skrivhastigheten. Stavnings- och grammatikkontroll kan alltid utföras manuellt med att trycka F7-tangenten. Om en eller bägge av de ovanstående funktionerna är deaktiverad i Word, kommer de heller inte kunna stödjas av Window-Eyes, varken när det gäller navigation eller talmängd.

Navigation

- Stavning/grammatik nästa - Ctrl-Alt-9
- Stavning/grammatik föregående - Ctrl-Alt-8

Talmängd

- Indikera stavningsfel (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när markören kommer till en stavfel.
- Stavningsräknare (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes summera och annonsera antalet stavfel på den aktuella raden.
- Stavningsräknare (Läs till slutet) (standard: deaktiverad) - Med denna inställning, kommer Window-Eyes summera och annonsera antalet stavfel på den aktuella raden när du använder funktionen "Läs till slutet".
- Indikera grammatikfel (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer

Window-Eyes annonsera när markören kommer till ett grammatiskt fel.

- Grammatikräknare (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes räkna upp och annonsera antal grammatiska fel på den aktuella raden.
- Grammatikräknare (Läs till slutet) (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes räkna upp och annonsera antalet grammatiska fel på den aktuella raden när du använder funktionen "Läs till slutet".

20.10. Tabeller

Definition

Tabeller byggs upp av celler som består av rader och kolumner. En cell kan innehålla antingen text eller andra element som till exempel bilder eller objekt. Tabeller används oftast för att organisera information, och kan likna utseendet i ett kalkylark. I ett sådant format är det ganska enkelt att navigera. Window-Eyes kommer annonsera enhetliga tabeller med att indikera tabellens nummer, antal rader, och antal kolumner. Till exempel "tabell 1, 10 rader 5 kolumner".

Emellertid kan tabeller bli upprättade som ej enhetliga eftersom celler blir sammanslagna. I en ej enhetlig tabell kommer kanske inte läskommandon fungera som förväntat, och navigation kan bli mycket förvirrande. Window-Eyes kommer indikera om tabellen ej innehåller enhetliga rader eller ej enhetliga kolumner med att den annonserar "ej enhetlig rad", om en sådan finns, och "ej enhetlig kolumn" om en sådan finns (till exempel, "tabell 1 ej enhetliga rader ej enhetliga kolumner"). Om en tabell innehåller både enhetliga och ej enhetliga rader och kolumner, kommer Window-Eyes annonsera kombinationen som till exempel sådan, "tabell 1 5 rader ej enhetliga kolumner".

Navigation

- Cell höger: Ins-höger pil
- Cell vänster: Ins-vänster pil
- Cell upp: Ins-Pil upp
- Cell ned: Ins-Pil ned
- Till första cell i raden: Ctrl-ins-vänster pil
- Till sista cell i raden: Ctrl-ins-höger pil
- Till första cell i kolumnen: Ctrl-Ins-Pil upp
- Till sista cell i kolumnen: Ctrl-Ins-Pil ned
- Till första rad, första cell: Ins-Home

- Till sista rad, sista cell: Ins-End
- Andra navigationstangenter
 - Tab/Shift-Tabb - Flyttar cell för cell, från vänster mot höger, från topp mot botten.
 - Pil upp/ned - Flyttar rad upp/ned i en kolumn.
 - Nästa/föregående rad - Flyttar rad för rad, från vänster till höger, och från överst till nederst.
- Läsning
- Rad: Shift-Ins-Pil ned
- Från början av raden: Shift-ins-vänster pil
- Rad till slutet: Shift-ins-höger pil
- Första cell i raden: Shift-Ins-Pil upp
- Kolumn: Alt-Ins-Pil ned
- Från kolumnstart: Alt-ins-vänster pil
- Kolumn till slutet: Alt-ins-höger pil
- Första cell i kolumnen: Alt-Ins-Pil upp
- Aktuell cell: Ins-Num-Enter

Talmängd

- Indikera tabeller (standard = aktiverat) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när markören går in i, eller ut ur en tabell.
- Indikera tabeller (Läs till slutet) (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera när markören går in i, och ut ur en tabell, när funktionen "Läs till slutet" används.
- Indikera tabellcell (standard = aktiverat) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera den aktuella cellens position när markören går in i cellen. Till exempel, "r4 k3", för rad 4 och kolumn 3. Detta kommer också leda till att Window-Eyes ger besked när texten i cellen är roterad lodrätt i stället för vågrätt.

20.11. Formulär

Definition

Skärmar i Microsoft Word kan innehålla tre typer av fält: Kryssrutor, redigeringsrutor och kombinationsrutor.

Navigation

- Namn på fältet: Ctrl-Shift-N
- Data i fältet: Ctrl-Shift-D
- Läs summering: Ctrl-Shift-S

Talmängd

Det finns inga inställningar för talmängd för formulär.

Skyddade avsnitt

När ett formulär är skyddat, kan fälten (kontrollerna) nås med både Tab, Shift-Tab samt med piltangenterna. När markören kommer till ett formulär, kommer Window-Eyes läsa status för fältet, som är namnet på fältet. Om statustexten inte finns för fältet, kommer Window-Eyes läsa den associerade hjälptexten som fältnamnet för fältet. Om varken statustext eller hjälptext finns för fältet, kommer Window-Eyes försöka att hitta vilken text på skärmen eller via "Word Document Object Model", som skall associeras med fältet. De två första metoderna, statustext och hjälptext, är alternativ som utvecklaren av formuläret själv bestämmer, och dessa kommer läsas helt exakt. Den tredje metoden är när utvecklaren inte associerar en beskrivning med fältet. Då kommer inte fältet bli läst helt rätt. Men oavsett så har Window-Eyes en metod i bakgrunden som leder till att fältet blir läst varje gång, oberoende av hur formuläret är utformat. När du använder snabbtangenten "Visa namn på fält", Ctrl-Ins-F (standarddefinition från leverantören), kan fält i ett Word-formulär tilldelas en beskrivning manuellt. Denna sista metod överväger de föregående metoderna. De manuellt tilldelade beskrivningar lagras för varje enskilt dokument. En detaljerad beskrivning av funktionen "Dokumentspecifika inställningar" kommer förklaras i [Avsnitt 20.14](#).

Skall du navigera genom ett skyddat dokument, får skyddet slås av. Deaktivering av dokumentskydd görs genom menyelementet "Skydda dokument" i menyn "Verktyg" i Word. Blir du tillfrågad efter lösenord för att deaktivera skyddet, får du kontakta författaren av dokumentet för att få detta. Så snart dokumentskyddet är avlägsnat, kan du navigera genom dokumentet med alla tillgängliga navigeringstangenter. Skall du fylla ut ett Word-formulär, får du först aktivera skyddet för dokumentet med att välja menyelementet "Skydda dokument" i menyn "Verktyg" i Microsoft Word.

20.12. Fler möjligheter i Word

Elementegenskaper

För att visa tilläggsinformation till egenskaperna för ett element, kan du trycka snabbtangenten "Elementegenskaper" (Ins-E, standard från leverantören). Dialogen "Egenskaper för element" kan innehålla följande information:

- Teckensnittsnamn (Arial, Verdana, Courier etc.)
- Storlek (10pt, 12pt etc.)
- Textfärg (Röd, grön, blå, nyans av röd, etc.)
- Textattribut (Fet, framhävd, dubbel understreck etc.)
- Stil (Normal, rubrik 2, etc.)
- Radavstånd (Enkel, dubbel, helt exakt, etc.)
- Justering (Vänster, höger, centrerat, full.)
- Kantlinjer (Box, skuggade, 3-D, etc.)
- Skuggning (Fågel, apelsin, himmel, blå etc.)
- Text (Textriktning är vertikal eller vågrät)

Sidnavigering

Dialogrutan "Sidnavigering", som du öppnar med att trycka Ins-Tabb, ger dig möjlighet att, på ett snabbt och smidigt sätt att navigera genom, eller gå igenom de olika komponenterna i dokumentet, i en dialog. Om det aktuella dokumentet består av många sidor eller element, kommer Window-Eyes efter 5 sekunder, säga "Bygger elementlista, vänta lite". Hela processen tar inte mer än 10 sekunder. När processen är färdig, kommer titelraden visa antalet valda element. För att byta mellan de olika elementgrupperna, använder du radioknapparna, eller de tilldelade snabbvalen som är listade nedan. För att sätta fokus på det aktuella elementet, och/eller flytta markören till detta element, väljer du knappen "Sätt i fokus", tryck Alt-F, eller tryck bara Enter.

- Kommentarer: Alt-K - Listar alla kommentarerna i det aktuella dokumentet.
- Hyperlänkar: Alt-H - Listar alla hyperlänkar i det aktuella dokumentet.
- Bokmärken: Alt-B - Listar alla bokmärken i det aktuella dokumentet.
- Fotnoter: Alt-F - Listar alla fotnoter i det aktuella dokumentet.
- Slutnoter: Alt-S - Listar alla slutnoter i dokumentet du är i.
- Objekt: Alt-J - Listar alla objekten i det aktuella dokumentet. Om Window-Eyes indikerar att objektet är ett objekt på rad med texten, kommer orden "på rad med texten" stå i parentes på slutet av raden för alternativ. Om uttrycket "på rad med texten" inte visas på denna rad, är inte det valda objektet det vi kallar "inline", utan snarare ett flytande objekt. Om objektet i fokus är en textruta eller en textram, kommer Window-Eyes placera markören på den första raden med text i objektet, och om inte, placeras markören på objektet i sin helhet.
- Versioner: Alt-V - Listar alla ändringar som är gjort i det aktuella dokumentet.
- Formulärfält: Alt-F - Listar alla formulärfält i det aktuella dokumentet. Detta är begränsat till kryssrutor, redigeringsrutor och kombinationsrutor.

- Stavfel: Alt-T - Listar alla stavfel i det aktuella dokumentet. Om titelraden för dialogen "Sidnavigering" innehåller frasen "nära markör", har listan med stavfel blivit begränsad till ett specifikt område för att upprätthålla översikten. Oavsett är spårning av stavfel 100% precis. Antalet listade stavfel kommer emellertid variera i förhållande till var markören är placerad när du trycker Ins-Tabb.
- Grammatiska fel: Alt-G - Listar alla grammatiska fel i det aktuella dokumentet. Om titelraden för dialogen "Sidnavigering" innehåller uttrycket "nära markör", har listan med grammatiska fel blivit begränsad till ett specifikt område för att upprätthålla översikten. Oavsett är spårning av grammatiska fel 100% precis. Antalet listade grammatiska fel kommer variera i förhållande till var markören är placerad när du trycker Ins-Tabb.

Val för markörförflyttningstangenterna

- Office Smart Tabb - När en markörförflyttningstangent blir tilldelad denna funktion, kommer den aktuella markörförflyttningstangenten ändra "uppförande" beroende av var markören är placerad. Till exempel, när markören befinner sig i ett formulär, kommer markörförflyttningstangenten som är definierad till "Office Smart Tabb" läsa det aktuella fältet. Om markören befinner sig inne i en tabell, kommer markörförflyttningstangenten läsa innehållet i den nya aktuella cellen. Om markören befinner sig i ett huvuddokument, kommer markörförflyttningstangenten läsa markörens position. Både Tabb och Shift-Tabb är förhandsdefinierade att utföra denna händelse i inställningsfilerna till Word.
- Office Attributstatus - När en markörförflyttningstangent blir inställd till att utföra "Office Attributstatus", kommer denna flyttningstangent kunna läsa attribut som till exempel fet, kursiv, understruket, och "visa alla". I alla Words inställningsfiler är standardinställningen Ctrl-F, Ctrl-K, Ctrl-U, och Ctrl-Shift-*, satt upp till att läsa fet, kursiv, understruket, och visa alla. Valet "Office Attributstatus" ger också markörförflyttningstangenten möjlighet att annonsera teckenstorleken. Som standard kommer Ctrl-8, reducera storleken, medan Ctrl-9 kommer öka storleken.

Infälld anfang (förstabokstav)

Window-Eyes stöder fullt ut infällda anfangar och lägger dem enkelt och rätt på den rad de hör hemma. Infällda anfangar är bokstäver med betydligt större skrift än de andra på raden, och de befinner sig i början av ett ord.

Vertikal text

Window-Eyes stöder fullt ut läsning av vertikal text rad för rad vid användning av snabbtangenten "Rad nästa" och "Rad föregående", och kommer annonsera om texten visas i riktning topp till botten, eller från botten till topp.

Läs summering (Ctrl-Shift-S i standardinställningen) är tilldelad uppgiften med att ge utvidgade information om det aktuella dokumentet. Första tryck kommer läsa aktuella sidnummer, fotnoter och sidhuvud (om det finns), kolumnnummer, visning (till exempel utskrift, normal, disposition, etc.), och namnet på dokumentet. Det andra trycket kommer läsa summering för alla element i dialogen "Sidnavigering" (Ins-Tab), bortsett från stavfel och grammatiska fel.

Info om markörposition

Vid användning av snabbtangenter "Position", (Ctrl-num-plus) kommer Window-Eyes ange positionen med 100-dels precision oavsett vilken måttenhet Word är inställd att använda. Till exempel, om Word är satt till att använda blanka, kommer snabbtangenter "Position", kanske läsa, "1,83 blanka från vänster 3,55 blanka från överst sida 8". Om Word är konfigurerad till att använda millimeter, kommer kanske snabbtangenter "Position" säga, "135,50 millimeter från vänster 97,22 millimeter från överst sida 10".

Sätt in/Skriv över

Oberoende av vilken Insert-tangent som trycks, den på huvudtangentsbordet eller den på det numeriska tangentsbordet, kommer alltid överskrivningsläge och infogaläge annonseras rätt när du är i Word.

Formateringsvarning

Funktionen "Formateringsmeddelanden", kan aktiveras i menyn "Skärm" i Window-Eyes' kontrollpanel, eller med att trycka Ctrl-Shift-Alt-F (om definierad) är påslagen, kommer Window-Eyes automatiskt annonsera indrag från vänster marginal för det aktuella området. Tillsammans med annonsering av två eller fler mellanslag på en rad (om det finns), annonseras också tabulatorer. Till exempel, om en rad innehåller "detta mellanslag är mellanslag ett mellanslag mellanslag test", kommer Window-Eyes säga, "detta är en två mellanslag test". Om en annan rad innehåller "denna Tabbar är mellanslag mellanslag en Tabbar test,", kommer Window-Eyes säga, "denna Tabbar är 2 mellanslag en Tabbar test."

Attributändringar

Funktionen "Attributändringar", kan aktiveras i menyn Skärm i Window-Eyes' kontrollpanel, eller med att trycka Windows-A (om definierad). Om "Attributändringar" är påslagen, kommer Window-Eyes automatisk annonsera text, storlek, färg, och stiländringar som standard.

Vald text

Förutom 100% precision vid all textläsning, kan Window-Eyes också skryta med att känna igen 100% av all markerad text (vald text), oberoende av vilken färg den markerade texten har. Window-Eyes stöder också Microsoft Words funktion för utvidgad markering som kan aktiveras med att trycka F8. När den aktiveras, kommer Window-Eyes säga "Utökat val på", och när den deaktiveras med att trycka Esc, kommer Window-Eyes säga "Utökat val av".

Navigationsbegränsningar i Word

Även om det finns flera metoder för att navigera genom ett dokument, kan en del element skapa utmaningar när det gäller navigationen runt dessa. De följande anmärkningarna beror på begränsningar i Microsoft Word.

- Kolumner - När du kommer till slutet av en kolumn, kommer ännu ett tryck på pil ned flytta markören till det element som befinner sig under kolumnen, och inte till nästa kolumn som skulle varit det naturliga.

- Tabeller - När du läser slutet av sista rad i en tabell, alltså nederst till höger i tabellen, kommer ett nytt tryck på Tabb lägga till en ny rad.
- Visning av dubbla sidor - När du kommer till slutet av vänster sida, kommer ett nytt tryck på pil ned flytta markören till vilket som helst element som befinner sig under vänster sida i stället för att flytta markören till höger sida som skulle varit det naturliga.
- Objekt - De flesta objekt är inte "inline", d.v.s. på rad med texten och kan inte nås med piltangenterna, bortsett från enstaka objekt som innehåller text. Den enda sättet att nå dem på, är att använda musen.
- Snabbtangenter "Rad nästa" och "Rad föregående" - Window-Eyes har en metod som går runt begränsningarna som nämns ovan. Snabbtangenter "Rad nästa" och "Rad föregående" kommer alltid flytta till nästa/föregående rad i dokumentets visning. Även om snabbtangenter "Rad nästa" och "Rad föregående" gärna är något mer exakta, kräver dessa mer arbete, och kan i vissa situationer likväl vara något mer felaktigt än standard pil upp och pil ned. Om det skulle uppstå en situation där navigeringen inte fungerar som förutsatt, bör man använda "Rad nästa" och "Rad föregående". Minns att funktionen "Läs till slutet" alltid använder snabbtangenter "Rad nästa" och "Rad föregående" automatiskt.

20.13. Fler Talmängdsval

När du öppnar dialogrutan för Talmängd (Ins-V som standard), kommer valen för Word automatiskt vara aktiva.

Valet "Diverse" under talmängd för Word

- Indikera autokorrigerig (standard = aktiverat) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes annonsera att Word med hjälp av autokorrigerig har rättat ett ord. Till exempel, "smart tag ångra automatiskt händelse". Så snart markören står på ett ord ändrat med funktionen "Autokorrigerig", kan du trycka Alt-Shift-F10 för att hitta valen för autokorrigerig.
- Indikera kanter och skuggning (standard = deaktiverad) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes ge besked när markören kommer in i, eller lämnar ett område som antingen har kantlinjer eller är skuggade. För att få mer information om vilken typ av kantlinjer eller skuggning som används, för aktuella element, kan du använda snabbtangenter "Elementegenskaper" (Ins-E) för att öppna dialogrutan "Egenskaper för element". Denna dialogruta förklaras i detalj i [Avsnitt 20.12](#).
- Indikera "Smart etiketter" (standard = aktiverat) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes ge besked när ett ord är markerat med en "Smart etikett". En "Smart etikett" är ord eller objekt som är blivit markerat som en speciell typ, som till exempel en persons namn, eller en e-postadress. Så fort Window-Eyes annonserar en "Smart etikett" med att säga, "Smart etikett smart etikett ångra automatiska handlingar", kan du hämta muspekaren till markören med att trycka Ins-num-plus, och så trycka Alt-Shift-F10 för att få tillgång till handlingar för "Smart etikett".

- Indikera stilar (standard = aktiverat) - Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes automatiskt annonsera stilen för det aktuella elementet när du flyttar från den ena stilen till en annan. Vid användning av Alt-shift-vänster/höger pil för att manipulera de olika stilarna, kommer Window-Eyes läsa den valda stilen automatiskt.
- Automatiskt verktygsrader för dokument (Standard = aktiverat) - För att försäkra sig om att text inte är gömt av några av Words "flytande" verktygsrader, ger Window-Eyes möjligheten att automatiskt flytta dessa "flytande" verktygsrader från redigeringsfönstret och till området för verktygsrader. Denna metod kallas "dockning". Med denna inställning aktiverad, kommer Window-Eyes automatiskt "docka" flytande verktygsrader. Denna inställning bör vara aktiverad ifall en flytande verktygsrad verkligen önskas.

Val för "Läs till slutet"

Fler kategorier i Dialogen "Inställningar för talmängd för Word" har ett val för funktionen "Läs till slutet" som specificerar om indikeringen av ett speciellt elements status skall annonseras vid användning av funktionen "Läs till slutet". Valen som är associerat med kryssrutan "Läs till slutet" ska också vara aktiverade för att detta skall fungera.

20.14. Dokumentspecifika inställningar

Window-Eyes ger dig nu möjlighet att göra inställningar för specifika dokument, och spara dessa inställningar så att de bara gäller för detta specifika dokument. Denna funktion kallas "Dokumentspecifika inställningar". När du i Word öppnar ett dokument som har dokumentspecifika inställningar sparade, kommer dessa inställningar träda i kraft. För ögonblicket är det bara fältnamn och utvidgade Word-stöd som kan sparas per dokument. Men inom en snar framtid kommer fler inställningar för Word-dokument kunna lagras för varje enskilt dokument genom funktionen "Dokumentspecifika inställningar" i Window-Eyes. Dialogen "Dokumentspecifika inställningar" kan öppnas genom Arkiv-menyn i Window-Eyes' kontrollpanel. Denna dialogruta består av följande komponenter:

- Listrutan "Applikationer" - Denna listruta kommer innehålla namnet på de program det kan lagras dokumentspecifika inställningar för. För ögonblicket är det bara Microsoft Word och Microsoft Excel som stöds. Fler program, sådan som Internet Explorer, kommer stödjas av funktionen i framtida versioner av Window-Eyes.
- Flervals listruta "Dokument": Denna listruta kommer innehålla namnet på de dokumenten som har dokumentspecifika inställningar associerat med sig. För att välja fler element i denna listruta pilar du till de element du önskar välja, och trycker mellanslag.
- Redigeringsrutan "Filnamn": I denna redigeringsruta kommer det bara vara möjligt att ändra namn på dokument, och det kommer bara vara möjligt om ett dokument på förhand är valt.
- Knappen "Import": Denna knapp kommer göra det möjligt att importera inställningar. Inställningarna sparas i filer med efternamnet .WED, och dessa filerna hör tillsammans med ett dokument, eller dokument med dokumentspecifika inställningar, för att laddas automatiskt.
- Knappen "Export": Denna knapp kommer göra det möjligt att exportera inställningar.

Inställningarna sparas i filer med efternamnet .WED, och dessa filerna hör tillsammans med ett dokument, eller dokument som har dokumentspecifika inställningar på en maskin det exporteras till, om inställningarna skall laddas automatiskt.

- Knappen "Byt namn": Denna knapp gör det möjligt att ändra namn på inställningarna. Var uppmärksam på att namnet på inställningen korresponderar med namnet på ett dokument. Om namnet på en inställning ändras, och det inte längre korresponderar med namnet på dokumentet inställningarna är associerat med, kommer de inte laddas automatiskt innan namnet på dokumentet är ändrat så att det korresponderar med namnet på inställningarna.
- Knappen "Kopiera": Denna knapp gör det möjligt att kopiera inställningar för ett dokument över till ett annat dokument.
- Knappen "Radera": Denna knapp gör det möjligt att ta bort inställningarna för ett dokument.

Deaktivera utvidgat stöd för Microsoft Word

Om du mot förmodan skulle träffa på ett dokument som inte låter sig läsas ordentligt med det utökade stödet för Word i Window-Eyes, kan du gå tillbaka till metoderna som används i version 4.5 av Window-Eyes. Det sista elementet i menyn "Global", "Utvidgat stöd för aktuellt Word dokument", är en inställning som bara gäller för ett enskilt dokument, och kommer inte sparas i någon inställningsfil. Om du har ett dokument som inte låter sig läsas korrekt, bör du först kontakta hjälp för att fastslå att dokumentet innehåller fel, och förorsakar problem. Därefter kan du slå av det utökade stödet för detta speciella Word dokumentet, och se om du får läst det då.

21. Arbeta med Microsoft Excel

I detta kapitel får du lära dig hur du använder Window-Eyes tillsammans med Microsoft Excel.

[21.1. Microsoft Excel DOM](#)

[21.2. Celler](#)

[21.3. Diagram och objekt](#)

[21.4. Rubriker och summeringar](#)

[21.5. Övervaka celler](#)

[21.6. Fler Excel-möjligheter](#)

[21.7. Fler talmängdsval](#)

[21.8. Dokumentspecifika inställningar](#)

Versioner:

Innan vi går i gång med att förklara hur Window-Eyes fungerar tillsammans med Excel, får vi säga ett par ord om vilka versioner som stöds fullt ut av Window-Eyes. Du ska ha Office 2000, Office XP (också känt som Office 2002), Office 2003 eller Office 2007 installerat. Window-Eyes kan också användas tillsammans med tidigare versioner av Office, men det utökade Office-stödet i Window-Eyes fungerar bara med Office 2000 eller högre.

Servicepack och uppdateringar

Så snart du har installerat ett Officepaket, bör du försäkra dig om att du har den sista servicepacken och uppdateringarna för programmet, och att de fungerar som de skall. besöker du <http://office.microsoft.com> Följ länken "Sök efter uppdateringar" för att få närmare vägledning.

Säkerhetsvarning

När du använder Excels standard säkerhetsnivå för mallar och tillägg, kan Window-Eyes implementera alla tillgänglighetsfunktioner för Excel; Användare behöver då inte göra något som extra. Har du däremot ändrat några av inställningarna för säkerhet eller för "Mallar och tillägg", kan det hända att du får en säkerhetsvarning när du kör Excel. Får du en säkerhetsvarning som refererar till GW Micro Inc. och Window-Eyes-filen WeOffice.dll, skall du använda Tabb för att gå till "Godkänn alltid makron från denna utgivare", och tryck på mellanslag för att kryssa. Tryck därefter Tabb för att gå till knappen "Aktivera makron", och tryck Enter. Har du aktiverat valet "Godkänn alltid makron från denna utgivare", kan du kontrollera att Window-Eyes' Office-funktioner fungerar som de skall med att göra följande (Steg-för-steg-listan gäller Excel från Office 2003):

1. I Excel trycker du Alt-E för "Verktyg".
2. Tryck L för "Alternativ".
3. Tryck Ctrl-Tabb till du hör "Säkerhet".
4. Tryck Alt-M för makrosäkerhet.
5. Tryck Pil höger till kategorin "Betrodda utgivare".
6. Tryck Tabb en gång till listan över betrodda utgivare.
7. Tryck G för att välja GW Micro Inc.

Om kryssrutan "Alla installerade mallar och tillägg skall räknas som betrodda" är kryssad, kommer Office-stödet i Window-Eyes vara aktiv, även om GW Micro inte visas i listan över betrodda utgivare.

Om GW Micro Inc. inte visas i listan över betrodda utgivare, får du se på säkerhetsinställningarna och försäkra dig om att du inte har blockerat tillägg eller mallar i Excel.

21.1. Microsoft Excel DOM

DOM

Window-Eyes använder Microsoft Excel DOM (Document object model), för att kommunicera direkt med Excels kalkylblad. Detta fungerar på samma sätt som Window-Eyes stöd för Microsoft Word DOM, och ger ett mycket robust och precist användargränssnitt när du arbetar med kalkylblad i Excel.

21.2. Celler

Definition

Celler är de individuella element som ett kalkylblad består av. De innehåller data som namn, tal, dator, formler etc. Celler är kombinerat på ett sådant sätt att de bygger upp ett kalkylblad, och kalkylblad är i sin tur kombinerat så att de skapar arbetsböcker.

Navigation

Det vanligaste sättet att navigera mellan cellerna i ett kalkylblad, är att använda piltangenterna.

- Pil höger - flyttar en cell framåt
- Vänster - flyttar en cell bakåt
- Pil upp - flyttar en cell upp
- Pil ned - flyttar en cell ned

Tabb och Shift-Tabb kan också användas för att flytta vågrätt i den aktiva raden.

- Tabb - flyttar en cell framåt
- Shift-Tabb - flyttar en cell bakåt

Enter och Shift-Enter (om standardinställning) kan också användas för att flytta lodrätt i den aktiva kolumnen.

- Enter - flyttar en cell nedåt
- Shift-Enter - flyttar en cell uppåt

Var emellertid uppmärksam på att riktningen Enter flyttar markören kan definieras genom inställningar i Excel.

När du flyttar mellan celler i Excel, antingen med hjälp av piltangenterna, Tabb och Shift-Tabb, Enter och Shift-Enter, vill du kunna höra en del information beroende av format och innehåll i cellen du flyttar till, eller talmängdsinställningar (gå igenom nedan). Informationen kan vara data i cellen, cellens position eller annat.

Om en cell innehåller data kommer Window-Eyes som standard läsa dessa data efter hand som du flyttar från cell till cell. Om en cell inte innehåller data kommer inte Window-Eyes läsa något alls. Men oavsett kan du använda inställningarna för blanka rader genom Skärmmenyn i Window-Eyes, så att Window-Eyes säger "tom" när du kommer till en tom cell.

Talmängd

- Innehåll (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes läsa innehållet i den aktiva cellen.
- Läs aldrig position - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes aldrig läsa den aktiva cellens position.
- Läs alltid position - Window-Eyes läser alltid den aktiva cellens position.
- Läs position om rubrik saknas (standard kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes bara läsa den aktiva cellens position om det inte finns kolumnrubrik.
- Läs position innan innehåll (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes läsa den aktiva cellens position innan den aktiva cellens innehåll.
- Formel (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes säga "innehåller formel" om den aktiva cellen innehåller en formel.

- Kommentar (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes säga "innehåller kommentar" om den aktiva cellen innehåller en kommentar.
- Hyperlänk (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes säga "innehåller hyperlänk" om den aktiva cellen innehåller en hyperlänk.
- Klippt (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes säga "klippt" om omkringliggande celler kapar av data i den aktiva cellen.
- Flytande (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes säga "flytande" när den aktiva cellens innehåll går över mer än en rad.
- Överlappande (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes säga hur många celler, till vänster och till höger om den aktiva cellen överlappar. Till exempel: "överlappar 5 höger", eller "överlappar 3 vänster" eller "överlappar 5 höger, 3 vänster".
- Sammanslagna (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes säga antalet sammanslagna celler med att säga det totala antal rader och kolumner som den aktiva cellen innehåller. Till exempel: "sammanslagna 5 rader, 3 kolumner".
- Förminskat (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes säga "förminskad för att få plats" när innehållet i den aktiva cellen blivit förminskat för att få plats inom cellens gränser.
- Påverkar celler (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes säga "påverkar celler" när den aktiva cellens värde används i en formel.
- Autofilter (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes säga "autofilter" när den aktiva cellen har autofilter definierade.
- Orientering (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes säga hur mycket texten i den aktiva cellen är roterad. Till exempel: "roterad 38 upp", eller "roterad 45 ned".
- Inmatningsmeddelande (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes läsa titeln på, och själva inmatningsmeddelandet när den aktiva cellen innehåller ett inmatningsmeddelande.
- Villkorsstyrd formatering (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes säga "villkorsstyrd formatering" när den aktiva cellen innehåller villkorsstyrd formatering.
- Talformat (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes beskriva talformatet i den aktiva cellen. Till exempel: "datum" eller "procentdel med två siffror".
- Kantlinjer (standard = inte kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes ange stilen på kantlinjerna för alla sidorna till den aktiva cellen om denna har kantlinjer definierade. Till exempel: "Topp enkel snedställd" eller "vänster tjock dubbel".

Kortkommandon

Alt-Shift-C = Läs kommentar - Denna snabbtangens läser kommentaren i den aktiva cellen.

Alt-Shift-F = Läs formel - Ett tryck på denna snabbtangens läser formeln i den aktiva cellen. Två tryck på denna snabbtangens kommer stava formeln i den aktiva cellen.

Alt-Shift-P = Föregående cell - Denna snabbtangens kommer flytta fokus tillbaka till den föregående cellen som var aktiv.

F2 - Detta är en snabbtangens i Excel som låter dig redigera innehållet i den aktiva cellen. När du trycker denna tangens kommer Window-Eyes säga "redigera". Tryck Esc för att gå ut ur redigeringsläget utan att ändra på innehållet. Tryck Enter för att spara ändringar och gå ut ur redigeringsläge. Window-Eyes kommer också säga "redigera" när du börjar skriva i en cell.

Ins-num-plus = Mus till fokus - Denna snabbtangens kommer flytta muspekaren till mitten av den aktiva cellen, eller det objektet som har fokus.

Ctrl-Shift-N = Fältnamn - När du trycker denna snabbtangent kommer Window-Eyes läsa positionen till den aktiva cellen. Om en definierad rubrik hittas, blir bara denna läst. Är det inte en definierad rubrik blir bara den aktiva cellens position läst. Ett andra tryck kommer alltid läsa den aktiva cellens position samt den definierade rubriken.

Ctrl-Shift-D = Data i fältet - Ett tryck på denna snabbtangent leder till att Window-Eyes läser innehållet i den aktiva cellen. Ett andra tryck stavar innehållet, och ett tredje tryck stavar innehållet fonetiskt.

Ctrl-sida ned och Ctrl-sida upp - Detta är kortkommandon i Excel som flyttar till nästa och föregående kalkylblad (ark) i den aktiva arbetsboken. Som standard kommer namnet på nästa kalkylblad läsas tillsammans med innehållet i den aktiva cellen.

Ctrl-Shift-S = Läs summering - Ett tryck på denna snabbtangent och Window-Eyes läser informationen för den aktiva cellen med bakgrund till aktuella talmängdsinställningar. Ett andra tryck gör att samtliga talmängdsinställningar för kalkylbladet används när informationen för den aktiva cellen blir läst. Notera att det bara är den information som är tillgänglig som blir läst. Är det definierat en rubrik för den aktiva cellen kommer denna rubrik läsas. Om det inte är definierat någon rubrik, och inställningen Position är kryssad, kommer den aktiva cellens position bli läst. Notera att innehållet i cellen alltid blir läst. Du kan välja att höra information som är relativ till kalkylbladet och arbetsboken via inställningarna för talmängd.

Ctrl-Shift-M = Markerat område - Ett tryck på denna snabbtangent får Window-Eyes att läsa positionen till den första och den sista cellen som skapar det markerade området, samt den aktiva cellen. Till exempel cellerna A5 till och med H11 är markerat, och A5 är den aktiva cellen kommer Window-Eyes säga: "markerat A5 till H11, aktiv cell A5". Ett andra tryck ger mer information om det markerade området. I samma exempel som ovan kommer du höra: "markerat A5 till H11, A5 bla bla, H5 bla bla, A11 bla bla, H11 bla bla, 7 rader 8 kolumner, aktiv cell A5". "bla bla" är själva cellens innehåll. Notera att om cellen är tom kommer den inte läsas med tryck nummer två på snabbtangent. Om en rubrik är definierad för en av cellerna i det markerade området kommer den bli läst.

21.3. Diagram och objekt

Definition

Microsoft Excel kan använda diagram för att presentera olika data, som till exempel sammanställningar, modeller och tendenser. Diagram presenterar data visuellt. Window-Eyes ger dig möjlighet att kunna läsa alla diagram som Excel använder sig av, och det är många:

- Stapeldiagram (7 varianter)
- Liggande stapeldiagram (6 varianter)
- Linjediagram (7 varianter)
- Cirkeldiagram (6 varianter)
- Punktdiagram (XY) (5 varianter)
- Ytdiagram (6 varianter)
- Ringdiagram (2 varianter)

- Polärddiagram (3 varianter)
- Funktionsytadiagram (4 varianter)
- Bubbeldiagram (2 varianter)
- Börsdiagram (4 varianter)
- Cylinderdiagram (7 varianter)
- Kondiagram (7 varianter)
- Pyramiddiagram (7 varianter)

Objekt är multimediaelement som till exempel bilder, program, videoklipp, andra dokument, eller liknande. Sådana kan sättas in i ett kalkylblad och de placeras över cellerna i kalkylbladet.

Navigation

När du sätter fokus på något diagram kan du använda Excel för att förflytta dig mellan de olika elementen i diagrammet, piltangenterna upp och ned för att flytta mellan huvudgrupper, och pil höger och vänster för att förflytta dig inom grupperna. Window-Eyes kommer automatiskt läsa information efter hand som du rör dig i diagrammet. Du kan få mycket mer information om element i diagrammet om du använder snabbtangent Elementegenskaper, Ins-E. Denna dialog kommer ge information beroende av vilket element i diagrammet som har fokus. Om hela diagrammet är markerat kommer information om hela diagrammet visas.

Talmängd

Det finns inga talmängdsinställningar för diagram och objekt.

21.4. Rubriker och summeringar

Ofta när du använder Excel vill du gärna veta vad som är rubriken för både raden och kolumnen för den aktiva cellen. Till exempel, när du arbetar med ett kalkylblad som innehåller en veckoplan, kommer sannolikt radrubrikerna indikera tidpunkterna på dagen, och kolumnrubrikerna kommer sannolikt indikera dagarna i veckan, och denna information är mycket viktig för att kunna placera ett möte i rätt cell baserat på dag och tidpunkt.

Alt-Shift-H = rubriker och summeringar - Med denna dialog låter Window-Eyes dig definiera vilka rader och kolumner som skall användas till rubriker. Här kan du dessutom definiera vilka rader och kolumner som skall användas till summeringar. Rubrikceller används för att automatiskt annonsera namnet på en rad eller en kolumn. Summeringsceller liknar mycket rubrikceller, men dessa annonseras bara när du trycker en snabbtangent. Du kan till och med använda rubrikceller och summeringsceller som befinner sig i ett annat kalkylblad när du läser i det aktiva kalkylbladet. Du kan också sätta upp rubrik- och summeringsceller för att läsa i ett gett område, hela kalkylbladet eller fler anpassade områden.

Flyttar du runt i dialogen "Rubriker och summeringar" kommer du hitta följande element:

Rubrik eller summering, namn: (redigeringsruta) - Ger dig möjlighet till att ge definitionen ett namn. Detta namn är bara för dokumentation, och har ingen inverkan på det som är definierat. Till exempel

kan du skriva in "Rubrik för årlig försäljning".

Område att använda (listruta) - Låter dig välja vilket område som definitionen skall användas i. Denna listruta kommer alltid börja med "Aktuellt område". Områden blir automatiskt definierade av Excel baserat på blanka rader och kolumner. Området du befinner dig i när du öppnar denna dialog, och väljer "Aktuellt område" blir då valt. Nästa val i listrutan "Område" är "Hela kalkylbladet". Väljer du detta alternativ betyder det att hela kalkylbladet blir använt. Alla namngivna områden som befinner sig i det aktiva kalkylbladet kommer tas med i listrutan med områden. Namngivna områden definieras med att välja en grupp celler, öppna Excels Infogameny, välja menyrubriken Namn, och i denna rullgardinsmeny väljer du menyrubriken "Definiera". Där kan du ange ett namn för det valda området. När du väljer ett namngivet område kommer detta definierade området bli använt. Det sista valet i listrutan "Område" är "Anpassat". Detta val låter dig manuellt definiera ett område som skall användas för rubriker och/eller summeringar.

Nästa fält i dialogrutan är en samling med sex radioknappar, och dessa kallas "Områdestyp":

Radrubrik (radioknapp) (standard kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer den/de definierade kolumn(erna) användas till radrubriker för det angivna området.

Kolumnrubrik (radioknapp) (standard inte kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer den/de definierade rad(erna) användas till kolumnrubriker för det angivna området.

Rad- och kolumnrubrik (radioknapp) (standard inte kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer den/de definierade rad(erna) och kolumn(erna) användas till kolumnrubriker och radrubriker för det specificerade området.

Radsummering (radioknapp) (standard inte kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer de definierade raderna användas till kolumnsummeringar för det specificerade området.

Kolumnsummering (radioknapp) (standard inte kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer de definierade kolumner användas till radsummeringar för det specificerade området.

Rad- och kolumnsummering (radioknapp) (standard inte kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer den/de definierade rad(er) och kolumn(er) användas till kolumn- och radsummeringar för det specificerade området.

Läs alltid rubrik (kryssruta) (standard inte kryssad) - När en kolumnrubrik är definierade, kommer rubriken bara läsas när du flyttar vågrätt genom det specificerade området. När en radrubrik är definierade, kommer rubriken bara läsas när du flyttar lodrätt genom det specificerade området. Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes alltid, oavsett hur du flyttar genom det specificerade området, läsa den definierade rubriken. Var uppmärksam på att denna kryssruta kommer vara deaktiverad så länge du inte har valt rubrik för "Områdestyp".

Områdesceller (redigeringsruta) - Låter dig definiera cellerna för valet "Anpassat" i listrutan "Område som skall användas". Om ett annat område är valt i denna listruta kommer cellerna som definierar detta området visas i denna redigeringsruta, och boxen kommer bara vara läsbar. Detta fält kan användas istället för att sätta upp ett namngivet område i Excel. Ett område som är namngivet i Excel bör oavsett föredras framför ett anpassat område i Window-Eyes, om området i sig själv kommer att ändra storlek. Det anpassade området i Window-Eyes är statiskt i förhållande till den definierade storleken medan ett namngivet område i Excel varierar i storlek efter hand som kolumner blir tillagda eller borttagna.

Lägg till rubrik (knapp) - Sparar alla aktuella data i listan över aktuella rubriker och summeringar för

det aktuella kalkylbladet. Dialogen kommer fortsatt vara öppen efter att du har tryckt denna knapp.

Ta bort rubrik (knapp) - Raderar det valda elementet från listrutan "Aktiva rubriker och summeringar" tillsammans med tillhörande data, för det aktuella kalkylbladet. Dialogen kommer fortsatt vara öppen efter att du har tryckt denna knapp.

Ok (knapp) - Sparar automatiskt alla aktuella data till listan över rubriker och summeringar för det aktuella kalkylbladet, och stänger dialogen.

Avbryt (knapp) - Stänger dialogen utan att spara.

Aktuella rubriker och summeringar (listruta) - Visar alla områden som har blivit definierade med dialogrutan "Rubriker och summeringar" i det aktiva kalkylbladet i den aktiva arbetsboken. När dialogrutan "Rubriker och summeringar" öppnas första gången i ett nytt kalkylblad, kommer denna lista vara tom. Rubriker visas med det namnet som skrevs in i redigeringsrutan för namn på rubriker och summeringar efter att knappen Lägg till har tryckts. Den definierade områdestypen läggs till efter namnet. När du väljer en rubrik i denna lista kommer data som är associerad med den rubriken eller summeringen visas i sina respektive fält, något som låter dig justera eller titta igenom dem. Om du ändrar på en eller fler av inställningarna får du till lägga dem på nytt med att trycka på Lägg till-knappen. Var uppmärksam på att om du bara ändrar namnet på en rubrik eller summering, och lägger till det, kommer den ursprungliga alternativ inte avlägsnas. Alternativet kommer bara bli uppdaterat om du låter namnet vara intakt, och sedan lägger till ett alternativ på nytt efter att du har ändrat data.

Rader och kolumner att använda (redigeringsruta) - Visar de rader och kolumner som du vill använda som rubrik och/eller summering för det valda området i listrutan "Område". Denna redigeringsruta kommer visa den/de cell(er) som valts. Du kan själv ändra detta om du kommer använda osammanhängande rader till rubriker och summeringar. Till exempel kan du använda rad 3, sedan rad 5, och så rad 10 som rubrik för det valda området. Du kan också specificera rader och kolumner i ett annat kalkylblad om du vill det.

Alt-Shift-T = Läs summering - Denna snabbtangent kommer automatiskt läsa cellen som är definierade som summeringscell i dialogen "Rubriker och summeringar". Om det inte finns någon definierad cell som summering, kommer Window-Eyes leta efter alla celler som har kopplingar till den aktuella cellen, och som har en formel som startar med "=summa", och läsa dem automatiskt.

21.5. Övervaka celler

Ett Excel kalkylblad har potential att bli mycket stort. Du har faktiskt möjlighet att fylla i 65536 rader och 256 kolumner. Multiplicerar du dessa två tal får du 16777216 celler i ett enskilt kalkylblad, och om du tar med de tre kalkylbladen som en ny arbetsbok i Excel består av, får du totalt 50331648 tillgängliga celler. Du kan även sätta in fler kalkylblad i arbetsboken, något som också ökar antalet celler med 16777216. Detta blir ett enormt antal celler. Därför är det nödvändigt att du kan få veta vad som sker runt omkring i kalkylbladet oavsett var du befinner dig.

"Övervaka celler" låter dig göra just detta. Med andra ord kan vi säga att Window-Eyes låter dig få veta när innehållet i en cell eller grupp av celler ändrar sig. Antingen kan du läsa denna information manuellt, eller du kan låta Window-Eyes läsa informationen automatiskt. Du kan till och med låta Window-Eyes öppna en lista med alla cellerna du övervakar i det ögonblicket, eller använda kortkommandon för att läsa var och en av dem fort och enkelt oavsett var du befinner dig i

arbetsboken. Till exempel, om du befinner dig i kalkylblad 1 av 3 i arbetsboken, och du har en cell som kalkylerar summan av fler celler på de tre kalkylbladen i arbetsboken, kommer du sannolikt sätta upp en övervakningscell så att du kan läsa summeringen manuellt, eller låta Window-Eyes läsa den automatiskt när den ändrar sig.

Alt-Shift-M = Övervaka celler - Denna snabbtangent öppnar dialogen "Övervaka celler" som innehåller följande fält:

Namn (redigeringsruta) - Här kan du ge en beskrivning av den cell, eller den grupp celler du vill definiera för övervakning. Detta namn har ingen inverkan på alternativ som definieras. Namnet kan läsas när den övervakade cellen läses, och kommer visas i listrutan "Övervaka namn" när snabbtangent "Läs övervakade celler" trycks.

Celler som skall övervakas (redigeringsruta) - Visar cellerna som skall övervakas, och det aktuella innehållet i redigeringsrutan är den aktiva cellen eller de celler som valts. Du kan också manuellt skriva in cellpositionen till en enskild cell, en samling celler skilda med ett komma, eller en grupp sammanhängande celler där första och sista cell skiljs med ett kolon. Du kan också lägga till namnet på kalkylbladet. Till exempel kan du skriva:

A1,B1,C5:D10,ark2!A1,ark2!B5:ark2!C10

Var uppmärksam på att det är mycket viktigt med rätt tecken när du anger en samling celler eller en grupp celler. Om du inte anger ett kalkylblad kommer det aktiva kalkylbladet användas.

Snabbtangent (kombinationsruta) - Ger dig möjlighet att välja en identifikation mellan 1 och 10 för att använda en snabbtangent till en grupp övervakade celler. Identifikationen används bara när du trycker snabbtangenten som är associerad med funktionen "Övervaka cell" (övervaka cell 1 till övervaka cell 10, se nedan). Om du väljer att låta den definierade gruppen övervakade celler läsas automatiskt eller med hjälp av snabbtangent "Läs övervakade cell", kan du välja "ingen" här, något som gör att Window-Eyes inte associerar någon av de 10 snabbtangenter med gruppen övervakade celler som är definierade.

Namn (kryssruta) (standard = inte kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes läsa namnet som angavs i redigeringsrutan "Namn" innan innehållet i den övervakade cellen blir läst.

Radrubrik (kryssruta) (standard = inte kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes läsa radrubriken, om definierad, innan innehållet i den övervakade cellen blir läst.

Kolumnrubrik (kryssruta) (standard = inte kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes läsa kolumnrubriken, om definierad, innan innehållet i den övervakade cellen blir läst.

Position (kryssruta) (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes läsa cellens position innan innehållet i cellen blir läst.

Autoläs (kryssruta) (standard = inte kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes automatiskt läsa cellens innehåll när detta ändras. Snabbtangenter som läser övervakade celler kommer alltid läsa dessa, oavsett om inställningen är aktiverad eller inte. Om gruppen övervakade celler innehåller fler än en cell, kommer bara cellen, eller de cellerna som ändras läsas automatiskt.

Hämta infogade celler från (redigeringsruta) - Pekar till den aktiva cellens position, eller de valda cellerna. Du kan skriva in vilken som helst grupp celler, på samma sätt som i redigeringsrutan "Övervakade celler". Denna redigeringsruta är bra för nedanstående listruta.

Celler som påverkas (lustruta) - Visar alla cellerna som påverkas av cellerna som visas i redigeringsrutan "Hämta infogade celler från". Se ovan. Till exempel om du har en rad celler numrerat från A1 till A10, och cell A11 är summan av A1 till A10, och cell A5 är den aktiva cellen när du öppnat dialogen "Övervaka celler", kommer cell A5 vara i redigeringsrutan "Hämta infogade celler från". Cell A11 kommer då vara i listrutan "Celler som påverkas". Du kan skriva in vilken som helst grupp eller fristående celler, på samma sätt som i redigeringsrutan "Övervakade celler".

Lägg till valda bindningar (knapp) - Denna knapp låter dig lägga till de valda rubrikerna i listrutan "Celler som påverkas" i redigeringsrutan "Övervakade celler". Om det redan är finns information i redigeringsrutan "Övervakade celler", när du trycker knappen "Lägg till valda bindningar", kommer det valda alternativet i listrutan "Celler som påverkas" läggas till i redigeringsrutan "Övervakade celler". Var uppmärksam på att denna knapp kommer vara inaktiv om det inte är valt en rubrik i listrutan "Celler som påverkas".

Redigeringsrutan "Hämta infogade celler från", listrutan "Celler som påverkas" och knappen "Lägg till valda bindningar" är användbara verktyg som enkelt låter dig sätta upp övervakade celler för celler som påverkas av andra celler, och cellerna som har bindningar till den aktiva cellen eller de valda cellerna kommer visas. Du kan använda detta verktyg som en slags kalkylator och göra de bindningar du vill.

Lägg till (knapp) - Lägger till alla aktuella data i listrutan "Övervaka namn" för det aktiva kalkylbladet. Dialogen kommer vara öppen efter att denna knapp tryckts.

Ta bort (knapp) - Raderar det valda alternativet i listrutan "Övervaka namn" tillsammans med de tillhörande data för det aktiva kalkylbladet. Dialogen kommer vara öppen efter att denna knapp tryckts.

Ok (knapp) - Sparar automatiskt alla aktuella data till listrutan "Övervaka namn" som tillhör det aktiva kalkylbladet, och stänger dialogen.

Avbryt (knapp) - Stänger dialogen utan att spara aktuella data.

Övervaka namn (lustruta) - Visar alla övervakade grupper som för ögonblicket är definierade, och låter dig trycka pil upp och ned i listan. Efter hand som du flyttar från rubrik till rubrik i denna lista ändras samtidigt tillhörande data. Detta kan vara bra när du skall se igenom eller ändra data för den visade gruppen.

Dialogen "Övervaka celler" låter dig på ett enkelt och smidigt sätt sätta upp en "snabb övervakningscell" genom att automatiskt sätta in namnet "Snabb #", där # är numret på den första oanvända snabbtangenter "Läs övervakning". Om det inte finns fler oanvända kortkommandon, kommer namnfältet vara blankt. Redigeringsrutan "Övervakade celler" kommer visa den aktiva cellen eller de valda cellerna, och kryssrutan "Position" kommer vara kryssad. Denna snabba metod kan du använda när du står på en enskild cell eller när några celler är valda som du kommer övervaka. Hämta upp dialogen "Övervaka celler" med att trycka Alt-Shift-M. Lägg märke till namnet som automatiskt ges, och tryck Enter. Gruppen snabb övervakning sparas automatiskt. Namnet refererar till snabbtangenter som skall användas för att läsa den övervakade cellen. Detta ger dig möjlighet att, på ett enkelt sätt, utan att göra några komplicerade inställningar, övervaka en cell eller grupp celler.

Kortkommandon

Alt-Shift-0 till Alt-Shift-9 = Övervaka cell 1 till 10 - Var och en av dessa 10 snabbtangenter kommer läsa övervakad cell med respektive identitet. Med andra ord kommer "Övervaka cell 1" läsa övervakad

cell som har identiteten 1, och "övervaka cell 2" kommer läsa övervakad cell som har identiteten 2 osv. Notera att fler övervakade celler kan ha samma identitet.

Alt-Shift-A = Läs övervakade celler - Denna snabbtangens öppnar dialogen "Läs övervakade celler" som låter dig välja vilken övervakad cell som skall läsas. Dialogen består av följande element:

Övervakade celler (listruta) - Visar alla övervakade celler som är definierade.

Läs data (knapp) - Läser den övervakade cellen som är vald i listrutan "Övervakade celler".

Avbryt (knapp) - Stänger dialogen.

Så länge du står i listan med övervakade celler, kan du trycka Enter för att få cellen läst. Knappen "Läs data" är standardknapp så att du inte hela tiden behöver flytta tillbaka till listan. På detta sätt kan du bara välja rubrik och trycka Enter för att läsa den motsvarande cellen.

21.6. Fler Excel-möjligheter

Elementegenskaper

För att visa extra information om egenskaperna för aktuella element, trycker du snabbtangens "Elementegenskaper" (Ins-E i standardinställningen). Denna dialog kan innehålla följande information:

Information som har med text att göra

- Innehåll i cellen
- Cellens position
- Typsnitt (Arial, Courier, Verdana etc.)
- Teckenstorlek (10 pt, 12 pt, 18 pt etc.)
- Textfärg (röd, grön, ljusblå etc.)
- Textattribut (fet, framhävd, dubbel understruket etc.)
- Vågrät justering
- Vertikal justering
- Talformat
- Kantlinjer
- Bakgrundsfärg
- Cellstorlek
- Även kommer information från talmängdsinställningarna för celler, som till exempel formel, kommentar, hyperlänk etc.

Diagraminformation

- Områdestyp (diagram, punkt, förklaring etc.)
- Diagramtitel (Försäljning, Prestation, Diagram, Mitt stapeldiagram etc.)
- Diagramnamn (Stapeldiagram 10, augusti Tårtdiagram etc.)
- Diagramtyp (3D staplar stapeldiagram etc.)
- Serieelement (Namn, antal punkter, grupp axlar, Serietyp, Värden etc.)
- Axelelement (nummer, titel, typ, grupp, skala etc.)
- Avancerat information (diagramstorlek, gömda celler, förskjutning, fylltyp etc.)

- Det finns två avsnitt med information för diagram, beroende av om hela diagrammet är valt, eller bara ett element i diagrammet. Den översta delen av informationen är relaterad till data i diagrammet. Därefter hittar du ett nytt avsnitt som inleds med "Avancerat information". Här ges information om data i diagrammet, samt upplysningar om det visuella i diagrammet.

Objektinformation

- Objekttyp (bild, OLE-objekt etc.)
- Objekttext (punktgrafik-bild, wave-ljud etc.)

Sidnavigering

Dialogen "Sidnavigering", som du öppnar med att trycka snabbtangent **Ins-Tabb**, ger dig möjlighet att, på ett enkelt sätt, navigera genom, eller få översikt över de olika komponenterna i ett kalkylblad eller en arbetsbok. När dialogen öppnas kommer det på titelraden anges hur många element som hittats, samt var de hittades, i ett valt område, hela kalkylbladet eller arbetsboken. För att byta mellan de olika grupperna med element, använder du antingen radioknapparna eller de associerade snabbtangenter som anges nedan. För att sätta fokus på elementet som är valt, trycker du bara **Enter** eller **Alt-F**, som är standardknappen "I fokus", när elementet är valt.

- Kommentarer: **Alt-O** - Listar alla kommentarer som finns i kalkylbladet eller i arbetsboken.
- Hyperlänkar: **Alt-H** - Listar alla hyperlänkar som finns i kalkylbladet eller i arbetsboken.
- Objekt: **Alt-J** - Listar alla objekt som finns i kalkylbladet eller i arbetsboken.
- Namngivna områden: **Alt-R** - Listar alla namngivna områden i kalkylbladet eller i arbetsboken.
- Celler i kolumnen: **Alt-E** - Listar alla celler i den aktuella kolumnen som inte är tomma, och deras värde betingad antingen av aktuellt område eller kalkylblad.
- Celler i raden: **Alt-L** - Listar alla celler i den aktuella raden som inte är tomma, och deras värde betingad antingen av aktuellt område eller kalkylblad.
- Sidbrytningar: **Alt-S** - Listar individuella sidor och deras motsvarande cellområde antingen på aktuellt kalkylblad eller arbetsbok.
- Övervakade celler: **Alt-V** - Listar alla övervakade celler i kalkylbladet eller i arbetsboken.
- Kalkylblad: **Alt-Y** - Listar alla kalkylblad i arbetsboken.
- Diagram: **Alt-D** - Listar alla diagram i kalkylbladet eller i arbetsboken.

Window-Eyes kommer leta i "Angivet område" efter de element du har valt. Det angivna området kan du bestämma med att antingen välja "Område", "Kalkylblad" eller "Arbetsbok", "Kalkylblad" är standard. När du väljer ett specificerat område kommer element som till exempel kommentarer, hyperlänkar och objekt visas i förhållande till det området du har valt. Notera att enkla elementtyper inte kan visas för enkla områden. Till exempel kan inte "Celler i kolumnen" visas i det angivna området "Arbetsbok".

Du kan också flytta till en redigeringsruta som visar tilläggsinformation för elementet du har valt antingen med att trycka **Tabbtangenten** tills du kommer till redigeringsrutan "Diverse info", eller trycka snabbtangent **Alt-I**. Har du valt kommentarer kommer du till exempel få följande innehåll i denna redigeringsruta: Storlek, huruvida kommentaren är synlig eller gömd, vilka celler kommentaren täcker när den är synlig, och om detta område täcker några celler som inte är tomma, cellens innehåll och hela kommentaren. Med hyperlänkar får du URL-en, och med objekt får du veta vilka celler det täcker och om det befinner sig några celler som inte är tomma under detta. Med övervakade celler får du alla cellerna i denna namngivna grupp samt alla data i varje cell. Diagram visar alla cellerna det täcker.

Knappen "Sätt i fokus" sätter fokus på det valda elementet och gör det aktivt. Till exempel när du väljer en kommentar, och trycker denna knapp, kommer cellen som innehåller kommentaren aktiveras.

Knappen "Välj element" liknar knappen "Sätt i fokus" när den ger det valda elementet fokus, eller gör det aktivt. Men den väljer även alla andra celler. Om du till exempel väljer "Celler i kolumnen", och har valt en cell i denna grupp och trycker knappen "Sätt i fokus", kommer denna cell bli aktiv. Trycker du knappen "Välj Element", kommer den valda cellen bli den aktiva, och alla de andra cellerna i kolumnen väljas. Var uppmärksam på att knappen "Välj element" inte är tillgänglig för alla typer av element.

Val på menyn "Förflyttning"

· Office attributstatus - När en markörförflyttningstangent blir satt till att använda funktionen Office attribut status, kommer denna flyttningstangent kunna läsa attribut som fet, kursiv, understreck, och visa alla. Som standard är Ctrl-F, Ctrl-K och Ctrl-U satt till att läsa fet, kursiv och understruket i inställningsfilerna för Excel.

21.7. Fler talmängdsval

När du trycker snabbtangenter "Talmängdsinställningar" (Ins-V i standardinställningen), öppnas inställningarna för Excel automatiskt.

Diverse

- Läs namn på kalkylblad med fokus (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes läsa namnet i kalkylbladet när det får fokus.
- Läs namn på arbetsbok i fokus (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes läsa namnet på arbetsboken när den får fokus.
- Tum/millimeter/centimeter/punkter (standard = centimeter) - Detta är måttenheter och används för att meddela Window-Eyes vilken måttenhet som skall användas när storlekar skall anges.
- Automatiskt förankra verktygsrader (standard = kryssad) - För att försäkra sig om att inget av Excels flytande verktygsrader ligger över och täcker innehållet i kalkylbladet, ger Window-Eyes dig möjlighet till att flytta dessa verktygsrader till standardplaceringen för verktygsrader. Detta kallas att "förankra". Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes automatiskt förankra flytande verktygsrader. Denna inställning bör vara på, om du inte vill att en flytande verktygsrad skall visas istället för innehållet i kalkylbladet.

Urval - Denna information ges när celler väljs.

- Läs båda nya hörn (standard = kryssad) - Efter hand som du väljer celler kan Window-Eyes antingen läsa den ena eller båda hörncellerna i den riktningen det väljs celler i. Med denna inställning aktiverad kommer bägge hörncellerna annonseras.
- Läs antal rader och kolumner (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes läsa antal rader och kolumner som för ögonblicket är valt.

Summering - Denna information annonseras när du trycker snabbtangenter "Läs summering", Ctrl-Shift-S i standardinställningen.

- Namn på arbetsbok (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes läsa namnet på den aktuella arbetsboken.
- Namn på kalkylblad (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-

Eyes läsa namnet på det aktuella kalkylbladet.

- Antal kalkylblad (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes annonsera hur många kalkylblad den aktuella arbetsboken innehåller.
- Antal kommentarer (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes annonsera hur många kommentarer det aktuella kalkylbladet eller den aktuella arbetsboken innehåller.
- Antal hyperlänkar (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes annonsera hur många hyperlänkar det aktuella kalkylbladet eller den aktuella arbetsboken innehåller.
- Antal objekt (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes annonsera hur många objekt det aktuella kalkylbladet eller den aktuella arbetsboken innehåller.
- Antal diagram (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes annonsera hur många diagram det aktuella kalkylbladet eller den aktuella arbetsboken innehåller.
- Antal gäller kalkylblad/arbetsbok (radioknapp, standard = Antal gäller kalkylblad) - Med standardinställningen aktiverad kommer Window-Eyes annonsera antal i förhållande till aktuellt kalkylblad.
- Position (standard = kryssad) - Med denna inställning aktiverad kommer Window-Eyes läsa positionen för den aktuella cellen.

21.8. Dokumentspecifika inställningar

Window-Eyes ger dig möjligheten att spara specifika inställningar, som till exempel "Rubriker och summeringar" och "Övervakade celler", för varje enskilt dokument. Denna funktion kallas "Dokumentspecifika inställningar". När du öppnar ett kalkylblad i Excel, som har dokumentspecifika inställningar sparade, kommer denna träda i kraft och gälla för detta kalkylblad med en gång. Dialogen "Dokumentspecifika inställningar" kan öppnas genom Arkiv-menyn i Window-Eyes' kontrollpanel. Denna dialogruta består av följande komponenter:

- Listrutan "Applikationer" - Denna listruta kommer innehålla namnet på de program det kan lagras dokumentspecifika inställningar för. För tillfället är det bara Microsoft Word och Microsoft Excel som stöds. Fler program, så som Internet Explorer, kommer bli stödjade av funktionen i framtida versioner av Window-Eyes.
- Flervalslistruta "Dokument": Denna listruta kommer innehålla namnet på de dokument som har dokumentspecifika inställningar associerat med sig. För att välja fler element i denna listruta trycker du pil ned till de element du vill välja, och trycker mellanslag.
- Redigeringsrutan "Filnamn": I denna redigeringsruta är det bara möjligt att ändra namnet på ett dokument, och det kommer bara vara möjligt om endast ett dokument på förhand är valt.
- Knappen "Import": Denna knapp gör det möjligt att importera inställningar. Inställningarna lagras i filer med efternamnet .WED, och dessa filerna hör tillsammans med ett dokument, eller fler dokument med dokumentspecifika inställningar, för att kunna laddas automatiskt.
- Knappen "Export": Denna knapp gör det möjligt att exportera inställningar. Inställningarna lagras i filer med efternamnet .WED, och dessa filer hör tillsammans med ett dokument, eller fler dokument som har dokumentspecifika inställningar på en maskin det exporteras till, om inställningarna skall laddas automatiskt.
- Knappen "Byt namn": Denna knapp gör det möjligt att ändra namn på inställningarna. Var uppmärksam på att namnet på inställningen korresponderar med namnet på ett dokument. Om namnet på en inställning ändras, och det inte längre korresponderar med namnet på dokumentinställningarna det är associerat med, kommer de inte laddas automatiskt innan

namnet på dokumentet är ändrat till motsvarande.

- Knappen "Kopiera": Denna knapp gör det möjligt att kopiera inställningar för ett dokument över till ett annat dokument.
- Knappen "Radera": Denna knapp gör det möjligt att ta bort inställningarna för ett dokument.

22. Arbeta med Microsoft PowerPoint

Detta kapitel innehåller information om hur Window-Eyes kan användas tillsammans med PowerPoint.

[22.1. Microsoft PowerPoint DOM](#)

[22.2. Navigation](#)

[22.3. Spela upp / bildvisning](#)

[22.4. Val för talmängd](#)

Microsoft PowerPoint är ett presentationsprogram som ger visuell information genom att använda bildvisning. Programmet används ofta som stöd för en muntlig presentation, t.ex. i ett klassrum, på en kurs eller seminarium. Bilder i PowerPoint innehåller en kombination av text, bilder och multimedia-effekter, och de visas ofta genom att koppla datorn till en projektor så att presentationen kan visas för många personer samtidigt. Powerpointpresentationer kan också distribueras elektroniskt, och de kan öppnas och behandlas på samma sätt som ett Microsoft Office-dokument. Window-Eyes stöder PowerPoint 2000 och uppåt.

22.1. Microsoft PowerPoint DOM

DOM

Window-Eyes använder Microsoft PowerPoint DOM (Document object model), för att kommunicera direkt med PowerPoint. Detta fungerar på samma sätt som Window-Eyes stöd för Microsoft Word och Excel DOM, och ger en mycket robust och precis återgivning när du navigerar i en presentation.

22.2. Navigation

När du startar PowerPoint presenteras du vanligtvis för fyra rutor: Bildrutan, åtgärdsfönster, anteckningsbilden och bildlayoutfönstret. Det är i bildrutan du kan redigera innehållet i en bild. Genom att trycka Tab kan du flytta mellan bildobjekten, och Window-Eyes annonserar objekttyperna som "platsmarkör för titel", textinnehåll, om det existerar, och objekt detaljer som storlek, placering etc. Annonsering av objekt detaljer kan slås av eller på under "Talmängd" (se nedan). Du kan trycka Enter för att redigera objektet som är valt, och när du är färdig trycker du Escape för att avsluta redigeringsläget. Objektet är då valt igen.

Innehållet i åtgärdsfönster varierar beroende av situationen. Den kan innehålla ett av fler ämnen som t.ex. "Komma igång", "Hjälp", "Sökresultat", "Klippbok", "Urklipp", "Ny presentation", "Hjälp med mallar", "Delat arbetsområde", "Dokumentuppdateringar", "Bildutseende", "Bildutforming", "Bildutforming färgval", "Bildutforming animationsval", "Anpassad animation" och "Bildövergång".

Anteckningsbilden kan användas för att skriva en anteckning som har med vald bild att göra. Anteckningar är inte synliga under bildvisning.

Bildlayoutfönstret kan användas för att navigera mellan de olika bilderna i en presentation.

F6 användas för att växla mellan de olika fönstren.

Kortkommandon

Sidnavigering - Dialogen "Sidnavigering" (Ins-Tabb i standardinställningen) är gjord för att göra det enkelt att navigera i eller få översikt över området som är valt. Du kan välja hyperlänkar, objekt, kommentarer eller bild för hela presentationen, eller hyperlänkar, objekt och kommentarer för en vald bild. Genom att trycka på knappen "Objekt i fokus" kan du gå direkt till objektet du har valt i denna dialog, (hyperlänk, objekt, kommentar eller bild).

- Hyperlänkar: Alt-H - Lister upp alla hyperlänkarna i det valda området.
- Objekt: Alt-J - Visar alla objekten i det valda området.
- Kommentarer: Alt-K - Visar alla kommentarer i det valda området.
- Bilder: Alt-E - Visar alla bilder i aktuell presentation.
- Hela presentationen: Alt-P - Sätter "valt område" till att omfatta hela presentationen.
- Valda bilder: Alt-V - Sätter "valt område" till att omfatta valda bilder.

Tabeller - Alla kortkommandon för tabeller i Microsoft Word fungerar på samma sätt i PowerPoint. Detta gäller t.ex. cell till höger, cell till vänster, cell upp/ned, till första/sista cell i raden, till första/sista cell i kolumnen, till översta vänster cell, till nedersta höger cell, rad, från början av raden, rad till slutet, första cell i raden, kolumn, från början av kolumnen, kolumn till slutet, första cell i kolumnen och aktuell cell. Dessa snabbtangenter kommer bara fungera när du redigerar innehållet i en cell i en bildruta, när du är i en tabell. För ytterligare information hänvisar vi till [Avsnitt 20.10](#) : Tabeller.

Elementegenskaper - Om inget objekt är valt i bildrutan när du trycker Ins-E, får du all information om bilden. När ett objekt är valt, är informationen som visas i elementegenskaper relativt till detta objekt.

22.3. Spela upp / bildvisning

Powerpointpresentationer visas med en funktion som kallas bildvisning. Det som skall visas använder hela skärmen, så att ingenting annat förstör. Bildvisningar återges av Window-Eyes i läsläge. Vanliga navigeringstangenter som piltangenter och sida upp/sida ned kan användas för att

navigera genom informationen i varje bild. Du kan också trycka I för att gå till nästa punkt på en lista, och H för att få tillgång till en bildanteckning. Trycker du mellanslag, flyttar du framåt till nästa bild. Trycker du "Backsteg", flyttar du bakåt en bild. När en ny bild visas, uppdateras läslägesbuffert i Window-Eyes med den nya informationen. Window-Eyes kan annonsera diagram (och underobjekt av diagram) och animationer i en bild. Om en bild innehåller innehåll som är animerat, kommer Window-Eyes annonsera antal effekter när bilden laddas. Även en effekt indikeras i början på den raden där effekten visas med att Window-Eyes annonserar "E X på/av/andra". E står för effekt, X är numret på effekten på denna bild. På/av/andra har med animationens uppförande att göra: På betyder att animationen kommer lägga till information i bilden, "av" betyder att animationen tar bort information från bilden, medan "andra" betyder att animationen kommer löpa utan att information läggs till eller avlägsnas. Trycker du Mellanslag vill animationer körs i den turordning de visas i bilden, utan att läsläge i Window-Eyes påverkas. Med Window-Eyes kan du gå genom animationer i en bild innan de körs, och du får därmed mycket god kontroll av presentationen. Informationen du får blir därmed mycket precis, särskilt i de fall då animationer i en bild inte körs i den turordning de är inlagda.

22.4. Val för talmängd

Window-Eyes har två kategorier med talmängdsval för PowerPoint: Uppspelning (för att bestämma talmängd under en bildvisning), och bildruta (för att bestämma talmängd under redigering av innehållet).

Uppspelning

Starta vid föregående position: Standard = kryssad - Detta val låter dig återgå till föregående position i en bild som tidigare visats i samma presentation, istället för att börja överst i denna bild. Valet är detsamma som funktionen "Föregående position" i läsläge.

Inkludera bildanteckningar: Standard = kryssad - Detta val visar anteckningar som är associerad med bilden nederst i läslägesbufferten under en presentation. Window-Eyes kommer annonsera "har anteckning" när bilden laddas, t.ex. "bild 2 4 effekter har anteckning". Text i bilden och anteckningarna skiljs med ordet "Bildanteckning", och du kan gå direkt till anteckningen genom att använda läslägeskommandon H för rubrik (heading).

"Indikera inte effekter", "Indikera bara effektöversikt", "Indikera effektöversikt och detaljer" (standard) - Detta val bestämmer nivån på annonsering av info om effekter under en presentation. "Indikera bara effektöversikt" ger bara besked om hur många effekter det är på bilden. "Indikera effektöversikt och detaljer" ger även detaljerad information om varje enskild animation på bilden. "Indikera inte effekter" betyder helt enkelt att animationer inte skall indikeras.

Bildruta

Indikera objektstorlek: Standard = kryssad - Detta indikerar bredd och höjd för valt objekt, angivet i enheter du själv bestämmer.

Indikera överlappande objekt: Standard = kryssad - Detta val indikerar om objektet överlappar ett objekt i en annan bildruta, och i så fall vilken. Window-Eyes annonserar då "Överlappar X", där X är objektet som överlappas.

Indikera objektplacering: Standard = kryssad - Detta val indikerar positionen för ett objekt, sett i relation till översta och vänster kant av bilden, mätt i enheter du själv kan bestämma.

Indikera textöverflöd inom objekt: Standard = kryssad - Detta val indikerar om det valda objektet innehåller mer text än det är plats till inom objektstorleken. Om texten flyter utanför objektet, kommer Window-Eyes indikera detta med att annonsera något liknande som: "Flyter över toppmarginal med 2 rader och bottenmarginal med 3 rader". Om texten går utanför på vänster eller höger sida, kommer Window-Eyes indikera också detta med att ange antal enheter.

Indikera objektöverflöd i bild: Standard = kryssad - Detta val indikerar om det valda objektet är placerat så att det går utanför bilden överst, nederst, till vänster eller till höger.

"Tum", "centimeter", "millimeter" eller "punkter": Standard = blanka - Valet indikerar måttenheten som skall användas av Window-Eyes vid annonsering.

23. Arbeta med Microsoft Outlook och Outlook Express

Detta kapitel ger information om användning av Window-Eyes tillsammans med Microsoft Outlook och Outlook Express.

[23.1. Kalendern i Microsoft Outlook](#)

[23.2. E-post](#)

Microsoft Outlook är ett kraftfullt program som hanterar personlig information som e-post, kalenderdata, adressbok och mycket mer. Window-Eyes' stöd för Outlook-kalendern ger dig full tillgång till allt du har användning för i kalendern.

Outlook Express (också känt som Windows mail) är ett populärt e-postprogram, och det installeras vanligtvis tillsammans med operativsystemet.

23.1. Kalendern i Microsoft Outlook

Window-Eyes har gjort ett eget gränssnitt mot kalendern för att göra den enkel att använda. Detta är gjort för att förbättra det mindre tillgängliga gränssnittet som Outlook själv erbjuder.

Dialogen Outlook-kalender i Window-Eyes stöder både lokala och externa kalendrar (t.ex. de som används mot Exchange-klient), och du får tillgång till dessa med Window-Eyes så snart Outlook körs på maskinen. Du kan alltså vara i vilken applikation som helst när du trycker snabbtangenter för att öppna kalenderdialogen i Window-Eyes (Ins-C i standardinställningen). Kalenderdialogen är öppen tills du själv stänger den. Därmed kan du använda Alt-Tabb för att förflytta dig mellan Outlook-kalendern och andra program som körs.

Denna funktion stöds för Outlook i Office 2000 och högre. Likväl rekommenderas Office 2003 eller 2007 för att få den bästa tillgängligheten mot Outlook-kalendern.

Kalenderdialogen i Window-Eyes har följande innehåll:

M = Möten - Listvisning: Denna lista innehåller dag (t.ex. måndag), datum (t.ex. 07.11.2007), tid (t.ex. 16:00), ämne (t.ex. Lunch med Anna) och placering. Listan över möten beräknas enligt det som valts för fältet "Tidsavsnitt" se nedan.

L = Detaljer - Endast läsbar redigeringsruta: Denna redigeringsruta, som alltså bara kan läsas, innehåller all tillgänglig information om mötena som valts i mötesraden. Om inga möten är valda, är detta fältet inaktivt.

Tidsavsnitt - Gruppruta: Grupprutan "Tidsavsnitt" innehåller följande val:

- **D = dag - radioknapp:** Radioknappen "Dag" beräknar listvisningen "Möten" så att den innehåller alla möten för dagen som är vald. Dagens datum gäller om ingenting annat anges.
- **A = Arbetsvecka - radioknapp:** Radioknappen "Arbetsvecka" beräknar listvisningen "Möten" så att den innehåller alla möten för arbetsveckan som valts. Begreppet "arbetsvecka" innehåller dagarna som är definierade i Outlook-kalenderns inställningsdialog, och även dagen som är definierad som arbetsveckans första dag har betydelse. I standardinställningen innehåller en arbetsvecka dagarna måndag till fredag, och den börjar med måndagen innan dagens datum.
- **V = Vecka - radioknapp:** Radioknappen "Vecka" beräknar listvisningen "Möten" så att den innehåller alla möten för veckan som valts. Med vecka menas alla sju dagarna i veckan. Svensk version av Outlook är inställd att börja med måndag som första dag i veckan, men detta kan ändras under "Alternativ" för Outlook.
- **M = Månad - radioknapp:** Radioknappen "Månad" beräknar listvisningen "Möten" så att den innehåller alla möten för månaden som valts.
- **Å = År - radioknapp:** Radioknappen "År" beräknar listvisningen "Möten" så att den innehåller alla möten för året som valts.
- **P = Anpassad - radioknapp:** Radioknappen "Anpassad" beräknar listvisningen "Möten" så att den innehåller alla möten i tidsrummet som är begränsad av värdena i redigeringsfälten "Start" och "Slut" som följer i dialogen.

Anpassat tidsavsnitt - gruppruta: Grupprutan "Anpassat tidsavsnitt" innehåller följande kontroller:

- **Start - redigeringsruta:** Här kan du skriva in ett startdatum för ett anpassat tidsavsnitt. Om du anger ett startdatum och inte ett slutdatum, kommer bara möten för detta datum visas. Du kan ange datum i nära sagt alla tänkbara format, bara du använder tal.
- **Slut - redigeringsruta:** Här kan du skriva in slutdatum för det anpassade tidsavsnittet.

Visa - gruppruta: Grupprutan "Visa" innehåller följande fält:

- **S = Visa möten - kryssruta:** Kryssrutan "Visa möten" gör att alla möten för tidsavsnittet som valts visas i listvisningen "Möten".
- **V = Visa tillgängliga tider - kryssruta:** Gör att Window-Eyes visar tillgängliga tider (som de är definierade i Outlook-kalendern) i listan över möten - antingen som tillägg till eller i stället för bokningar, beroende av om föregående kryssruta är kryssad eller inte.
- **K = Kompakt - kryssruta:** Om "Kompakt" valts, kommer alla bokningar för en given dag slås

samman till en rubrik i listan över möten. Har du till exempel valt "Vecka" i fältet för tidsavsnitt och kryssat för "Kompakt" visning, kommer alla bokningar på samma dag slås tillsammans till en rubrik. Tar du bort krysset, kommer varje möte få sin egen rubrik i listan över möten. När "Kompakt" är kryssad ändras kolumnrubrikerna i listvisningen över möten till dag, datum och möten, där möten är antal möten den valda dagen. Trycker du knappen "Öppna" när du är i "Kompakt" visning, kommer "Tidsavsnitt" ändras till "Dag", och listan över möten innehålla alla bokningar för dagen som valts.

F = Föregående - knapp: Visar bokningar för föregående tidsavsnitt, t.ex. för föregående vecka, i listan över möten. Trycks "Föregående" en gång till, beräknas bokningar för veckan dessförinnan, o.s.v.

U = Aktuell - knapp: Visar möteslistan med aktuellt tidsavsnitt. Är "Tidsavsnitt" satt till dag, och du har tryckt ett par gånger på knappen "Föregående", kan knappen "Aktuell" användas för att återställa visningen till att visa dagens möten.

Ä = Nästa - knapp: Visar bokningar för nästa tidsavsnitt, t.ex. för nästa vecka, i listan över möten. Trycks "Nästa" en gång till, beräknas bokningar för veckan därefter, o.s.v.

N = Ny - knapp: Knappen "Ny" får Outlook att öppna dialogen för nya möten för dagen som är vald i listan över möten. Om tidsavsnittet "Dag" valts, öppnas dialogen "Nytt möte" för dagen som valts. Om ett annat tidsavsnitt valts, och ett möte är valt i listan över möten, kommer dialogen "Nytt möte" öppnas för dagen som är vald med starttid satt till kl.08.00. Om ett annat tidsavsnitt än dag valts, och inget möte är valt i listan över möten, kommer dialogen "Nytt möte" öppnas för aktuell dag, med starttid satt till det som är definierat som starttid i Outlook (standard är kl.08.00). Även information om datum, och om "Tillgängliga tider" är vald i listan över möten, sätts tidpunkt till motsvarande tidpunkt i dialogen "Nytt möte".

Ö = Öppna - knapp: Om knappen "Öppna" trycks, kommer Outlook öppna mötesdialogen för mötet som är valt i mötesraden.

R = Radera - knapp: Trycks knappen "Radera", blir du tillfrågad om du vill radera mötet som är valt i listan över möten. Delete-tangenten kan också användas för att radera ett möte.

Stäng - knapp: Stänger Window-Eyes Outlook-kalender. Dialogen kan också stängas genom att trycka Escape eller Alt-F4.

Outlook-kalendern fungerar på samma sätt som Window-Eyes-dialogen "Sidnavigering" för Microsoft Word när det gäller laddning av stora datamängder. Om det har gått 5 sekunder efter att du har öppnat kalenderdialogen, annonserar Window-Eyes "Bygger elementlista, vänligen vänta." Nu kan du antingen vänta tills alla data laddats och mötesraden visar dina bokningar, eller trycka en tangent för att avbryta laddningen av data. Listan över möten kommer då vara tom.

Om du öppnar ett återkommande möte med kalenderdialogen i Window-Eyes, blir du tillfrågad om du vill öppna hela serien. Svarar du ja, kommer du kunna redigera egenskaperna för alla associerade möten. Svarar du nej, kan du bara redigera egenskaperna för mötet som valts. Raderar du ett återkommande möte i kalenderdialogen, blir du tillfrågad om du vill radera hela serien. Svarar du ja, raderas alla bokningar i serien. Svarar du nej, raderas bara det valda mötet. Denna funktion är bara tillgänglig fr.o.m. Outlook 2003.

Om Outlook stängs medan Window-Eyes' kalenderdialog är öppen, kommer kalenderdialogen stängas automatiskt. När kalenderdialogen i Window-Eyes stängs, sparas alla inställningar i dialogen, och de används nästa gång dialogen öppnas. Detta gäller också om Window-Eyes har

startats på nytt under tiden.

Kalenderdialogen i Window-Eyes stöder användning av flera kalendrar. Du kan bestämma vilken kalender du vill använda i Outlook. T.ex. i Outlook 2003 gör du följande för att få en lista över tillgängliga kalendrar:

1. Tryck Ctrl-2 när du är i Outlook för att öppna kalendern.
2. Tryck F6 för att sätta fokus på listan över tillgängliga kalendrar.
3. Tryck pil ned eller upp för att gå genom listan över tillgängliga kalendrar.
4. Tryck Mellanslag för att kryssa för eller ta bort kryssset för den valda kalendern.

När nya kalendrar väljs, kommer kalenderdialogen i Window-Eyes uppdateras automatiskt, så att den nya informationen inkluderas.

23.2. E-post

Window-Eyes ger stöd för enkel och intuitiv använd av e-postfunktioner i både Microsoft Outlook och Outlook Express. Tillgång till statusinformation samt fälten från, datum, till, kopia, hemlig kopia, ämne och bilagor ges med följande kortkommandon:

- Alt-1: Från
- Alt-2: Datum/skickat
- Alt-3: Till
- Alt-4: Kopia (CC)
- Alt-5: Hemlig kopia (BCC)
- Alt-6: Ämne
- Alt-7: Bilagor
- Alt-8: Status

Första gången en av dessa snabbtangenter trycks läser Window-Eyes informationen som är associerad med tangenten. Om fältet inte existerar, kommer Window-Eyes annonsera typ fält efterföljt av "inte hittad". Trycker du samma snabbtangent en gång till, sätter Window-Eyes fokus på aktuellt fält, så att du kan "samarbeta" med fältet (förutsatt att fältet är av en sådan typ, gäller t.ex. inte statusfältet).

Trycker du t.ex. Alt-7, läses namnet på alla bilagor i meddelandet. Trycker du Alt-7 en gång till, sätts fokus på listan över bilagor, och du kan välja bland dem med piltangenterna. När du hör namnet på en bilaga kan du trycka Shift-F10 för att få upp en kontextmeny med val för den valda bilagan, val som t.ex. öppna eller spara bilagan (valen beroende bl.a. på filtypen).

Navigera i adressfält i e-post

Både Outlook och Outlook Express omformaterar ofta fälten till, från, kopia och hemlig kopia så snart fokus flyttas från ett sådant fält eller om autokorrigerig är aktiv. Detta gör det svårt att kontrollera stavningen i en e-postadress. Med andra ord: När du kan skriva in adressen `post@exempel.com` i till-fältet, så kan du flytta markören med piltangenterna från tecken till tecken. När du så trycker Tab för att lämna från detta fält, och så går tillbaka till fältet senare, kommer du inte kunna manövrera markören tecken för tecken. I stället kommer markören vara placerad i början eller slutet av textobjektet när du trycker pil vänster eller höger. När du trycker på en av piltangenterna medan du är vid ett textobjekt kommer Window-Eyes automatiskt läsa hela objektet som är vid markören. Men du kan också använda Window-Eyes-funktionen "Ord" (Ctrl-num-höger) för att läsa textobjektet. Trycks snabbtangenten en gång till, så stavas ordet. Trycker du en tredje gång på snabbtangenten, så stavas texten fonetiskt. Du kan använda snabbtangenten "Tecken" på samma sätt som snabbtangenten "Ord".

Bilagor

Tack vara Window-Eyes' snabbtangent för bilagor, är det enkelt att få tillgång till listan över bilagor både i Outlook och Outlook Express. Så snart du har fokus i listan över bilagor (med att trycka Alt-7 två gånger), kan du välja en bilaga och trycka Enter för att öppna den. Istället för Enter kan du också trycka Shift-F10 för att öppna kontextmenyn, och där välja vad du vill göra med bilagan (t.ex. öppna, skriva ut eller spara det).

24: Arbeta med Window-Eyes Scripts

Eftersom all programmering görs på engelska har vi valt att inte översätta denna del av manualen som handlar om programmering av skript.

Scripts, in their most basic form, are simple text files containing instructions for Window-Eyes to follow. Scripts can also be external programs that talk to Window-Eyes using a special (although industry standard) communication method.

Much like set files, scripts can be used to modify settings in Window-Eyes, monitor portions of the screen for specific kinds of activity, define hotkeys, and so on. In fact, anything a set file can do, a script can do. Instead of replacing set file functionality, scripting extends the features that set files offer, and provides even more access to the inner workings of Window-Eyes.

[24.1: Getting Started](#)

[24.2: Script Security](#)

[24.3: The Script Manager](#)

[24.4: Add or Remove Packages](#)

[24.5: Advanced Information](#)

[24.6: The Window-Eyes Scripting Manual](#)

24.1: Getting Started

Working with Window-Eyes scripts is a three step process:

1. Obtain a script
2. Install the script
3. Use the script

Obtaining Scripts

Although you may obtain a script from any number of sources, the official script repository is [GW Micro's Script Central](#) web site. Here you can choose to browse and download any number of scripts from a host of script authors, including GW Micro. Scripts created for distribution are commonly packaged in WEPM files, with a file extension of .WEPM. WEPM stands for Window-Eyes Package Manager, the utility which provides Window-Eyes script authors with the ability to maintain all the files required for a script to run successfully. Although a script author may choose some other form of bundling script files, GW Micro only supports packages created with the Window-Eyes Package Manager.

WEPM files are associated to Window-Eyes, much like text files are associated to Notepad. If you select a WEPM file in Windows Explorer, and press ENTER, Window-Eyes will automatically open the package for installation. If Window-Eyes is not running when a WEPM file is opened, Window-Eyes will launch, and open the package for installation (Window-Eyes will also remain running once the installation has completed). This association also means that WEPM files can be run instead of being saved when downloaded from a web browser.

For example, you may be interested in the Weather or Not script that speaks current weather conditions. You would first navigate to the [Weather or Not](#) Script Central web page, then select the Download Now link. If you're using Internet Explorer 7 or greater, or Firefox, you can choose to run the script package file when the download is complete.

If you choose to save a script package to disc before installing it, simply choose the save option instead of the run option, and provide a location for the package file to be saved. Script packages do not need to be placed in any specific location in order to be installed. We recommend creating a generic Script Downloads folder somewhere on your hard drive, and saving downloaded script packages to that folder for later reference.

Installing Scripts

You can choose from several different methods to install Window-Eyes script packages. You can select a saved script package from Windows Explorer, and press Enter. You can select the Run option from a web browser download/save as dialog. Or you can choose the Add button in the Window-Eyes Add or Remove Packages dialog, and select a script package for installation.

Regardless of the method you choose, when a script package opens for installation, the Window-Eyes Add/Remove Dialog will display a package preview containing script package installation details along with the files contained in the script package. If the script package has been digitally signed, you will also be able to review the digital certificate.

After reviewing the package details (an important step to complete, as they may contain important information such as prerequisite steps to follow before installing the script), select the Install button

to continue the installation.

If a script author provided license information, it will be presented in a License Agreement dialog. You should read through the license information in its entirety to ensure you are using the script under the correct terms. Depending on the type of license, you may be required to check a check (by pressing the space bar) box titled, "I agree to the above terms and conditions" before selecting the Continue button.

Once the script package installation has completed, you will be returned back to the Installed Packages list view in the Add or Remove Packages dialog, where you can review the package name, version number, and installation date for all installed packages.

Using Scripts

How you decide to use a script will be between you and the script author. Ideally, plenty of documentation will accompany a script so that you're able to learn its functionality and features without having to poke around and guess at how things work. You can monitor running scripts using the Script Manager dialog (discussed in detail in [Section 24.3](#)). Typically, running scripts provide at least minimal help through the Script Manager's Help and Options button. Select a script from the Scripts list view, and then press Alt-H to access the help and options information. Help and Options may be as simple as a message box containing instructive text, a custom dialog containing additional information (such as the Help Information dialog that many of the GW Micro scripts provide), or some other custom help solution designed by the script author.

24.2: Script Security

Window-Eyes scripting is designed to be as secure as possible. The ultimate decision of whether or not to run a script, however, is up to you. With that in mind, you should only obtain and use scripts from a trusted resource (such as [Script Central](#), the official GW Micro Script Repository). You wouldn't arbitrarily open an email attachment from someone you don't know. That same cautiousness should be applied to running scripts. Script Central provides users with the resources to rate and comment on scripts. Use that information to validate whether or not a particular script is worth your time. In addition to that kind of peer review where you rely on others' experience to determine the usefulness of a script, Window-Eyes also provides you with security options to protect yourself from un-trusted scripts.

Using the Script Security dialog (review [Section 24.3](#) for more information), you can control which scripts are authorized to run. Window-Eyes can allow all scripts to run, or only run those scripts that have been marked, by you, as trusted. You can trust an individual script, or you can trust scripts that are digitally signed by a single publisher. Digital signatures provide verification that the script originated from the script author, and has not been altered since the signature was applied.

For example, you may choose to enable script security, and allow all scripts signed by GW Micro, Inc. to be trusted. This way, if you install a new GW Micro script, it will be trusted automatically, because it will be digitally signed by GW Micro. With script security enabled, a script that is installed that is not trusted will simply not run, protecting you from content you have chosen not to trust.

Window-Eyes will also honor software policy restrictions set up by system administrators, providing yet another layer of security for your protection.

24.3: The Script Manager

If you are a script user, you may find yourself in the Script Manager dialog to view running scripts, and to retrieve a script's help and options. If you are a script developer, you will often find yourself in the Script Manager, using the start and stop options to restart your scripts during development, loading and unloading scripts for testing, setting up your default script editor for quick editing access, and more.

The Script Manager dialog contains the following controls:

S = Scripts - List View - The scripts list view contains a list of all running scripts, based on the Display Scripts radio button selection, discussed next.

Display Scripts

N = All (by Name) - Radio button - When this radio button is selected, all running scripts will be displayed sorted by filename. In addition to the filename, the Scripts list view also contains whether the script is designed to run globally or for an application (either "Global" or the associated application's name will be listed), the window title (if a script is associated to an application -- global scripts will leave this entry blank), the scripts status (i.e. running, stopped, etc.), and description (this is the description that the script itself provides using the ScriptDescription property of the ClientInformation object -- refer to the Window-Eyes Scripting Manual for more information on the ClientInformation object).

L = All (by Application) - Radio button - When this radio button is selected, all running scripts will be displayed sorted by the names of the applications the scripts are associated with, or global if they are not associated with a specific application. The Scripts list view contains the script's filename, whether the script is designed to run globally or for an application (either "Global" or the associated application's name will be listed), the window title (if a script is associated to an application -- global scripts will leave this entry blank), the scripts status (i.e. running, stopped, etc.), and description (this is the description that the script itself provides using the ScriptDescription property of the ClientInformation object -- refer to the Window-Eyes Scripting Manual for more information on the ClientInformation object).

G = Global - Radio button - When this radio button is selected, only those scripts that have been designated to run globally (i.e. running always, regardless of what application is active) will be listed. The list Scripts list view contains the script's filename, the scripts status (i.e. running, stopped, etc.), and description (this is the description that the script itself provides using the ScriptDescription property of the ClientInformation object -- refer to the Window-Eyes Scripting Manual for more information on the ClientInformation object).

P = Application - Radio button - This radio button will contain the name of the application that was active when the script manager was displayed. When this radio button is selected, only those scripts that have been designated to run when a specific application runs will be listed. The list Scripts list view contains the script's filename, the scripts status (i.e. running, stopped, etc.), and description (this is the description that the script itself provides using the ScriptDescription property of the ClientInformation object -- refer to the Window-Eyes Scripting Manual for more information on the ClientInformation object).

W = Show More Options - Check box - By default, the Script Manager dialog only displays the Scripts list view, the Display Scripts radio button group, the Stop button, the Help and Options button, the Close button, and this check box (which also defaults to unchecked). If this check box is checked, several more buttons will be displayed, offering advanced options for loading/unloading, enabling/disabling, and starting/stopping scripts, along with Security options for defining what scripts should be trusted, and some other miscellaneous advanced options. The state of this check box is remembered after the dialog closes.

A = Load - Button - Only available when Show More Options is checked - Selecting this button prompts for the filename of a script to load. If the Application radio button was selected prior to activating the Load button, the selected script will be associated with that application (in other words, it will only run when that application runs). If the Global radio button was selected prior to activating the Load button, the selected script will be associated globally (in other words, it will run always, regardless of what applications run). If either the All (by Name) or All (by Application) radio button is selected, the Load button will be disabled. You must choose whether to have the script you want to load run globally or for a specific application by selecting the appropriate radio button before loading the script.

U = Unload - Button - Only available when Show More Options is checked - Unloads the selected script in the Script list view. Once a script has been unloaded, it will be removed from the Scripts list, and will no longer run automatically. This script is not, however, removed from the hard drive. It is instead simply ignored. The Add or Remove Packages dialog should be used to uninstall and remove scripts from the hard drive.

T = Start/Stop - Button - If the selected script in the Scripts list view has a status of something other than running, this button will have the label Start, and when activated will cause the selected script to run, and the status of the script will switch to running (assuming there are no errors). If the selected script has a status of something other than stopped, this button will have the label Stop, and when activated will cause the selected script to stop running. After a script is stopped, it will remain in the list of scripts with a status of stopped. If the script is global, and scripting is restarted, the stopped script will attempt to run again. If the script is application specific, and the application is closed and re-opened, the stopped script will attempt to run again. If the Window-Eyes scripting status is set to manual, stopped scripts will only run if they are started manually using this button. If the Window-Eyes scripting status is set to off, this button will be disabled.

H = Help and Options - Button - If a script has provided help information through the ScriptHelp property of the ClientInformation object, this button will be enabled, and when activated will display information the script author provided. If this button is disabled, then the selected script did not provide any help information through the ScriptHelp property of the ClientInformation object -- refer to the Window-Eyes Scripting Manual for more information on the ClientInformation object. If the Window-Eyes scripting status is set to off, this button will be disabled.

Close - Button - Activating this button closes the Script Manager dialog.

E = Enable/Disable - Button - Only available when Show More Options is checked - If the selected script in the Scripts list view has a status of disabled, this button will have the label Enabled. If the Window-Eyes scripting status is set to on, and a disabled script is enabled, the script will run automatically. If the Window-Eyes Scripting Status is set to Manual, and a disabled script is enabled, it will not run automatically. If the selected script in the Scripts list view has a status of anything other than disabled, this button will have the label Disable, and when activated will disable the selected script from running until it has been enabled. If the Window-Eyes scripting status is set to off, this button will be disabled.

R = Reload - Button - Only available when Show More Options is checked - When this button is activated, the selected script in the Scripts list view will be recycled. In other words, if the selected script is running, and this button is activated, the selected script will be stopped and then started again. If the script is already stopped, and this button is activated, the selected script will be started. If the Window-Eyes scripting status is set to off, this button will be disabled.

I = Edit - Button - Only available when Show More Options is checked - When this button is activated, the selected script in the Scripts list view will be opened in the editor specified in the Advanced options dialog (discussed below). If no default editor is specified, the script will open in Notepad.

Y = Security - Button - Only available when Show More Options is checked - When this button is

activated, the Script Security dialog (discussed below) will be displayed.

V = Advanced - Button - Only available when Show More Options is checked - When this button is activated, the Advanced Script Settings dialog (discussed below) will be displayed.

24.4: Add or Remove Packages

The Add or Remove Packages option in the Manage Sets and Script pull down menu of the Window-Eyes File menu lets you control the installation of script packages that were created using Window-Eyes. Many script packages can be obtained from GW Micro's Script Central website: www.gwmicro.com/sc.

The Add/Remove dialog contains the following controls:

I = Installed Scripts - List box - Displays all installed scripts, along with their version numbers (if supplied) and installation date.

A = Add - Button - Prompts for the name of a Window-Eyes package file. Package files use the . wepm extension, which stands for Window-Eyes Package Management. Select a package name, and press enter to begin the package installation.

R = Remove - Button - Removes the selected package and all associated files.

Close - Button - Closes the dialog.

Window-Eyes packages file types are registered with the operating system as belonging to the Add or Remove Packages dialog. This means that you can select a package file in, say, Windows Explorer, press Enter on it, and the Add or Remove Packages dialog will open, ready to install the selected package. This also means you can launch packages directly from web pages by selecting the Run option in your browser's download dialog instead of saving the file first (although that option still exists -- the choice really is up to you). In addition, if Window-Eyes is not running when a package is activated, Window-Eyes will start up, and launch the Add or Remove Scripts and Sets dialog ready to install the selected package. Once the installation is complete, Window-Eyes will remain running.

24.5: Advanced Information

The Window-Eyes scripting engine is a COM Automation server. COM Automation, according to Microsoft, is "a technology that allows software packages to expose their unique features to scripting tools and other applications." That means all the guts of Window-Eyes are accessible through various objects, properties, methods, and events (these items make up the Window-Eyes Object Model). In addition, Window-Eyes embeds ActiveScript engines (including VBScript and JScript). This means that you can create scripts in VBScript, JScript (which is Microsoft's proprietary version of JavaScript), or any language that supports COM automation.

Are you a Perl programmer, and want to use PerlScript? Be our guest. Do you prefer Python? Then why not create your scripts in ActivePython? Granted, the PerlScript, PythonScript, and similar parsing engines would need to be installed on machines where the scripts in those languages are going to be used. But if you're only creating scripts for yourself, and you happen to

be an excellent Perl programmer, you have the power. Are you a C++ programmer? Are you a Visual Basic programmer? Do you use VBA, PHP, or .NET? Regardless of the language you choose, as long as it supports COM Automation, you can make Window-Eyes sing (literally, if you want).

Another advantage to the Window-Eyes scripting model is support for future languages. If a language is released in the future that supports COM automation, it can be used to power Window-Eyes.

Unlike other scripting engines' limited exposing of their interface to other applications and the use of proprietary languages, Window-Eyes scripting is an open server that not only hosts clients (i.e. scripts, executables, etc.), but also exposes itself through COM Automation to other applications. In other words, in addition to creating scripts that Window-Eyes can host, you can also access Window-Eyes objects from other programs. The possibilities are endless.

For detailed documentation of the Window-Eyes Object Model and for information regarding advanced features of Window-Eyes scripting, such as script security, encrypting scripts, creating script packages and more, please refer to the Window-Eyes Scripting Manual (located in the Window-Eyes Help Menu).

24.6: The Window-Eyes Scripting Manual

The information regarding Window-Eyes scripting in this manual has been kept to a minimum to provide beginner users, or those users unfamiliar with scripting, an introduction to the feature without overwhelming technical detail. Window-Eyes scripting is, however, remarkably comprehensive. The details of the entire Window-Eyes object model, as well as an introduction to creating scripts, and a primer on creating custom dialogs with Window-Eyes script XML, can be found in the Window-Eyes Scripting Manual. You can access the Window-Eyes Scripting Manual from the Window-Eyes Help menu.

Appendix A.1: - Kortkommandon - Snabbguide

Detta tillägg beskriver alla kortkommandon för Window-Eyes. Du kan definiera dessa snabbtangenter efter eget önskemål och behov från de olika avsnitten under menyn "Kortkommandon" i Window-Eyes' kontrollpanel. Många av snabbtangenterna är definierade, medan andra inte är det i standardinställningen. En snabbtangent är inte tillgänglig förrän den knutits till en tangentkombination och kan inte användas för att kalla på funktionen. Det finns ingen anledning att tilldela kortkommandon du inte behöver. I ett kalkylprogram behöver du t.ex. sannolikt inte snabbtangenter för föregående/aktuellt/nästa avsnitt. Generellt är det svårt att definiera kortkommandon som applikationen du skall använda inte använder sig av eller bara sällan använder. Skulle det likväl finnas tangentkombinationer som ditt program använder, kan du trycka snabbtangenter "Släpp förbi" (Ins-B), om du vill att funktionen i programmet skall svara på tangenttryckning i stället för Window-Eyes-funktionen som tangenten är associerad med. De flesta snabbtangenter i Window-Eyes som läser något (bortsett från snabbtangenter för läsfönster), använder koordinaterna för gällande fönster som är aktivt. Låta oss säga att det aktiva fönstret har en vänster kolumn 10, och en höger kolumn 20. När du så trycker snabbtangenter för gällande rad, så läser Window-Eyes bara tecknen mellan 10 pixlar från vänster sida av ditt användarfönster, och 20 pixlar från höger kant av användarfönstret.

Förutom tangentuppsättningen "Standard" finns två ytterligare. Tangentuppsättningen "Standard" ger

utökad använd av det numeriska tangentbordet. De flesta föredrar denna inställning. Om du inte har tillgång till ett nummertangentbord föredrar du kanske någon av de andra uppsättningar. Självklart kan du också anpassa en tangentuppsättning efter eget önskemål från menyn "Kortkommandon". Om du snabbt vill byta till en annan tangentuppsättning för alla inställningsfilerna, gör du så här:

Tryck Ctrl-§ för att gå till Window-Eyes' kontrollpanel. Tryck Alt-T för att gå till tangentmenyn, och så A för att öppna undermenyn "Tangentuppsättning". Välj en av uppsättningarna, och tryck Enter. Du blir tillfrågad om du vill fortsätta. Vill du avbryta trycker du "N", om inte trycker du "J". Det kommer ta lite tid att fullfölja uppgiften. Så snart detta är slutfört tas de nya inställningarna i bruk.

Även om en tangentuppsättning kan förändras, får du tänka på att denna manual bygger på en oförändrad standardinställning, och alla referenser bygger på denna förutsättning. Du kan alltid återvända tillbaka till en standarduppsättning genom att välja detta i tangentmenyn. Tangentuppsättningen som senast blev vald kommer vara kryssad i menyn.

När du är i listan över tillgängliga kortkommandon kan du göra följande för att manövrera i listan:

Trycka pil upp/ned för att flytta en punkt om gången upp eller ned i listan.

Trycka Sida upp / Sida ned för att flytta 20 punkter upp eller ned

Tryck Home/End för att gå till första/sista punkt i listan.

Upprepa första bokstav i rubriken du vill gå till. För varje tryck på samma bokstav går du till nästa punkt som börjar med den bokstaven.

Skriva in de första bokstäverna i rubriken du vill gå till. Skriv så många bokstäver du behöver för att sökningen skall bli entydig. Väntar du mer än en sekund mellan två bokstäver, startar sökningen framåt, d.v.s. nästa bokstav räknas som första bokstav i första ord av rubriken. Detta är en effektiv metod för att hitta en bestämd rubrik.

För att få mer information om de olika tangentuppsättningarna hänvisar vi till deras respektive underrubriker i detta tillägg.

Standard tangentuppsättning - en kort översikt

Här följer en kort översikt över de mest använda snabbtangenterna som de är definierade i standardtangentuppsättningen. Inställningen ger utökad användning av det numeriska tangentbordet, som du vanligtvis hittar på höger sida av ett vanligt tangentbord. Vi börjar med att beskriva hur dessa tangenter är placerade och vi börjar med översta raden från vänster.

Rad 1:	NumLock	Snedstreck (/)	Stjärna (*)	Streck (-)
Rad 2:	7 (HOME)	8 (Pil upp)	9 (Sida upp)	PLUS (+)
Rad 3:	4 (Pil vänster)	5 (Mitten)	6 (Pil höger)	
Rad 4:	1 (END)	2 (Pil ned)	3 (Sida ned)	ENTER
Rad 5:	0 (INS)		DELETE	

Normal

Vi börjar med tangenten överst till vänster.

Numlock - Slår status för Numlock av eller på

Snedstreck - enkelclick med vänster musknapp

Enkelclick med höger musknapp

Streck - byter mellan WE-MARKÖR/Muspekare

7 - Mus överst vänster

8 - Mus raden över

9 - Mus överst höger

Plus - markör till musen
4 - mus tecknet innan
5 - mus rad
6 - mus tecknet efter
1 - mus nederst vänster
2 - mus raden under
3 - mus nederst höger
Delete - standardknappen

Med Ins

Vi startar med tangenten överst till vänster och Ins-tangenten, 0 på nummertangentbordet hålls nere tillsammans med tangenten som nämns nedanför. Om inte tangenten nämns har den ingen funktion i standardinställningen.

Snedstreck - vänster musknapp på/av
Stjärna - Höger musknapp på/av
Streck - synkroniserar WE och mus
7 - mus klippet innan
8 - mus klipp
9 - mus klippet efter
Plus - mus till fokus
4 - mus ordet innan
5 - mus ord
6 - mus ordet efter
1 - mus inställningen innan
2 - mus mening
3 - mus inställningen efter
Delete - dra och släpp

Med Kontroll

Snabbtangenter nedanför är beskrivs i den turordning de har på nummertangentbordet och vi börjar överst till vänster. Kontrolltangenten skall hålls nere tillsammans med tangenten som nämns. Om en tangent inte nämns har den ingen snabbtangent tillsammans med kontroll i standardinställningen.

8 - markör avsnitt
Plus - markörposition
4 - markör tecken
5 - markör rad
6 - markör ord
2 - markör mening
Delete - markör Unicode/attribut

Med Kontroll + Ins

Snabbtangenter nedanför beskrivs i den turordning de har på nummertangentbordet. Kontroll- och inserttangenten hålls inne samtidigt när tangenten trycks. Om en tangent inte nämns betyder det att den inte har någon funktion tillsammans med kontroll och Ins.

Plus - mus position

- 5 - markör tecken
- 1 - mus avsnittet innan
- 2 - mus avsnitt
- 3 - mus avsnittet efter
- Delete - mus Unicode/attribut

Med Kontroll + Shift

Snabbtangenter nedanför beskrivs i den turordning de har på nummertangentbordet. Kontroll- och shifttangenter hålls inne samtidigt när tangenten som nämns trycks. Om en tangent inte nämns betyder det att den inte har någon funktion tillsammans med kontroll och shift.

- 8 - mus upp delta
- 4 - mus vänster delta
- 6 - mus höger delta
- 2 - mus ned delta

Med Alt

Snabbtangenter nedanför beskrivs i den turordning de har på nummertangentbordet. Alt-tangenten hålls inne tillsammans med tangenten som nämns nedanför. Om en tangent inte nämns betyder det att den inte har någon funktion tillsammans med Alt.

- 5 - mus läs upp ned

Med Alt + Ins

Snabbtangenter nedanför beskrivs i den turordning de har på nummertangentbordet. Alt- och Ins-tangenten hålls inne tillsammans med tangenten som nämns nedanför. Om en tangent inte nämns betyder det att den inte har någon funktion tillsammans med Alt och Insert.

- 7 - mus början av raden
- 8 - överst till mus
- 4 - vänster till mus
- 6 - mus till höger
- 1 - mus slutet av raden
- 2 - mus till nederst

A.2. Kortkommandon

Följande är en översikt över definitioner för alla snabbtangenter som är tillgängliga. Listan visas i den turordning de visas i menyn "Kortkommandon" i Window-Eyes.

Tangenttilldelningen refererar till standard tangentuppsättning i Window-Eyes.

Markör kortkommandon		Standard Snabbtangent
Tecknet innan	Läser tecknet till vänster om tecknet markören är placerad på. Om markören är placerad längst till vänster på raden kommer det sista tecknet på föregående rad läsas. Om markören redan är placerad på det första tecknet i texten ger Window-Eyes en ljudsignal och därefter läsas tecknet markören står	Ej definierad

	på. Ett andra tryck på denna tangent leder till att det aktuella tecknet blir läst fonetisk med en hastighet som är två nivåer långsammare än gällande inställningen.	
Tecken	Läser tecknet markören är placerad på. Ett andra tryck på denna tangent leder till att det aktuella tecknet blir läst fonetisk med en hastighet som är två nivåer långsammare än gällande inställning.	Ctrl-num-vänster
Tecknet efter	Läser tecknet efter gällande markörposition. Om markören är placerad på det sista tecknet på raden kommer det första tecknet på nästa rad bli läst. Om markören redan är placerad på det sista tecknet i skärmbilden ger Window-Eyes en ljudsignal och därefter läses tecknet markören står på. Ett andra tryck på denna tangent leder till att det aktuella tecknet blir läst fonetisk med en hastighet två nivåer långsammare än gällande inställning.	Ej definierad
Ordet innan	Läser ordet till vänster om ordet markören är placerad på. Om markören inte står på ett ord kommer ordet till vänster om markören bli läst. Om det inte finns ett ord till vänster om markören kommer Window-Eyes ge en ljudsignal. Ett andra tryck på denna tangent leder till att ordet till vänster stavas. Ett tredje tryck leder till att ordet stavas fonetiskt. I bägge fall stavas ordet med en hastighet som är två nivåer långsammare än gällande inställning.	Ej definierad
Ord	Läser ordet markören är placerad på. Om markören inte är placerad på ett ord kommer Window-Eyes ge en ljudsignal. Ett andra tryck på denna tangent leder till att ordet stavas. Ett tredje tryck leder till att ordet stavas fonetiskt. I bägge fall stavas ordet med en hastighet som är två nivåer långsammare än gällande inställning.	Ctrl-num-höger
Ordet efter	Läser ordet till höger om ordet markören är placerad på. Om markören inte står på ett ord kommer likväl ordet till höger om markören bli läst. Om den inte finns ett ord till höger om markören kommer Window-Eyes ge en ljudsignal. Ett andra tryck på denna tangent leder till att ordet till höger stavas. Ett tredje tryck leder till att ordet stavas fonetiskt. I bägge fall stavas ordet med en hastighet som är två nivåer långsammare än gällande inställning.	Ej definierad
Raden över	Läser raden som befinner sig ovanför raden som har markören. Om markören är placerad på den översta raden, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och därefter läsa raden markören är placerad på.	Ej definierad
Rad	Läser den raden markören är placerad på. Om markören inte är tillgänglig kommer funktionen "Läs summering" utföras.	Ctrl-num-center
Raden under	Läser raden nedanför raden som har markören. Om markören är placerad på den nedersta raden, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och därefter läsa raden markören är på.	Ej definierad
Inställningen innan	Läser inställningen till vänster om inställningen där markören är placerad. Om markören inte är placerad på en mening kommer inställningen till vänster om markören bli läst. Finns det ingen mening till vänster kommer Window-Eyes ge en ljudsignal.	Ej definierad
Mening	Läser inställningen där markören är placerad. Finns det ingen mening, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal.	Ctrl-Num-Ned

Inställningen efter	Läser inställningen till höger om inställningen där markören är placerad. Om markören inte är placerad på en mening, kommer likväl inställningen till höger bli läst. Finns det ingen mening till höger, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal.	Ej definierad
Avsnittet innan	Läser avsnittet över avsnittet där markören är placerad. Om markören inte finns i ett avsnitt, kommer likväl avsnittet över markören bli läst. Om det inte finns ett avsnitt över markören kommer Window-Eyes ge en ljudsignal.	Ej definierad
Avsnitt	Läser avsnittet som har markören. Om markören inte finns i ett avsnitt, kommer Window-Eyes svara med att ge en ljudsignal.	Ctrl-num-upp
Avsnittet efter	Läser avsnittet under avsnittet där markören är placerad. Om markören inte är placerad i ett avsnitt, kommer avsnittet under markören bli läst. Finns det inte ett avsnitt nedanför markören, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal.	Ej definierad
Överst till markör	Läser all text från överst vänster i det aktiva fönstret till gällande markörposition.	Ej definierad
Markör till nederst	Läser all text från gällande markörposition till nederst höger i det aktiva fönstret.	Ej definierad
Vänster till markör	Läser all text från början av gällande rad till gällande markörposition.	Ej definierad
Markör till höger	Läser all text från gällande markörposition till slutet av gällande rad.	Ej definierad
Unicode/attribut	Annonserar Unicodevärden, typsnitt och färg för tecknet som markören står på. Vid första tryck på denna snabbtangent kommer Window-Eyes svara avhängigt av inställningarna i dialogen Talmängd. Vid andra tryck kommer Window-Eyes annonsera fullständig information om attribut och Unicode-värde.	Ctrl-Num-Del
Position	Anger det aktiva programmets markörposition i x/y-koordinater. X25 Y9 betyder att programmets markör befinner sig 25 pixlar från vänster kant av programfönster, och 9 pixlar från överst.	Ctrl-num-plus
Signal vid markörposition av/på	Byter mellan av och på. Vid av, är funktionen deaktiverad. Vid på, kommer Window-Eyes säga "markör", precis innan ordet som har markören läsas. Om till exempel markören står vid bokstaven 'S' i ordet "snabb", och inställningen "Petter är snabb" visas på en rad, kommer inställningen läsas: "Petter är markör snabb". Står markören vid bokstaven 'a' i ordet "snabb", så kommer inställningen läsas sådan: "Petter är sn markör abb".	Ej definierad

Mus

Tecknet innan	Flyttar muspekaren ett tecken till vänster och läser tecknet. Om muspekaren är placerad i översta vänster hörn, definierade av musgränserna, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande tecken.	Num-vänster
Tecken	Läser tecknet under muspekaren. Ett andra tryck kommer uttala tecknet fonetiskt med hastigheten två nivåer lägre än gällande inställning.	Ctrl-ins-num-mitten
Tecknet efter	Flyttar muspekaren ett tecken till höger och läser tecknet. Om muspekaren är placerad nederst till höger i fönstret, definierade	Num-höger

	av musgränserna, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande tecken.	
Ordet innan	Flyttar muspekaren ett ord till vänster och läser ordet. Om muspekaren är placerad i översta vänster hörn av fönstret, definierade av musgränserna, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande ord.	Ins-num-vänster
Ord	Läser ordet under muspekaren. Ett andra tryck kommer stava ordet, och ett tredje tryck kommer stava ordet fonetiskt. I bägge fall minskas hastigheten med två nivåer i förhållande till gällande inställning.	Ins-num-mitten
Ordet efter	Flyttar muspekaren ett ord till höger och läser ordet. Om muspekaren är placerad nederst till höger i fönstrets definierade musgränser, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande ord.	Ins-num-höger
Raden över	Flyttar muspekaren en rad upp och läser raden. Om muspekaren är placerad överst i fönstrets definierade musgränser, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande rad.	Num-upp
Rad	Läser raden som har muspekaren.	Num-mitten
Raden under	Flyttar muspekaren en rad ned och läser raden. Om muspekaren är placerad nederst i fönstrets definierade musgränser, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande rad.	Num-Ned
Mening innan	Flyttar muspekaren till föregående mening och läser den. Om muspekaren är placerad överst i fönstrets definierade musgränser, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande mening.	Ins-Num-End
Mening	Läser meningen som har muspekaren.	Ins-Num-Ned
Mening efter	Flyttar muspekaren till nästa mening och läser den. Om muspekaren är placerad nederst i fönstrets definierade musgränser, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande mening.	Ins-num-sida ned
Avsnittet innan	Flyttar muspekaren till föregående avsnitt och läser det. Om muspekaren är placerad överst i fönstrets definierade musgränser, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande avsnitt.	Ctrl-Ins-Num-End
Avsnitt	Läser avsnittet muspekaren är placerad på.	Ctrl-Ins-Num-Ned
Avsnitt	Läser avsnittet muspekaren är placerad på.	Ctrl-Ins-Num-Ned
Avsnittet efter	Flyttar muspekaren till nästa avsnitt och läser det. Om muspekaren är placerad nederst i fönstrets definierade musgränser kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande avsnitt.	Ctrl-Ins-Num-Sida ned
Ikonen innan	Flyttar muspekaren till föregående ikon eller grafiska symbol och läser den. Om muspekaren är placerad överst till vänster i fönstrets definierade musgränser, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande ikon eller grafiska symbol.	Ej definierad
Ikon	Läser ikonerna eller den grafiska symbolen under muspekaren.	Ej definierad
Ikonen efter	Flyttar muspekaren till nästa ikon eller grafiska symbol och läser den. Om muspekaren är placerad nederst till höger i fönstrets definierade musgränser, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande ikon eller grafiska symbol.	Ej definierad

Klippet innan	Flyttar muspekaren till föregående klipp och läser det. Om muspekaren är placerad överst till vänster i fönstrets definierade musgränser, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande klipp.	Ins-Num-Home
Klipp	Läser klippet under muspekaren. Om muspekaren är placerad på en grafisk symbol, kommer ett andra tryck läsa CRC-VÄRDEN för detta symbolen. CRC-VÄRDEN är ett unikt värde för varje grafisk symbol. Detta kan vara till hjälp i nya program där inga grafiska symboler är namngivna, och du kommer kunna skilja mellan dem tack vare detta numret.	Ins-num-pil-upp
Ikonen efter	Flyttar muspekaren till nästa klipp och läser det. Om muspekaren är placerad nederst till höger i fönstrets definierade musgränser, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och läsa gällande klipp.	Ins-num-sida upp
Enkelt vänsterklick	Får vänster musknapp att göra ett enkelklick på gällande position för musen.	Num-av- snedstreck
Enkelt mittenklick	Får den mittersta musknappen att göra ett enkelklick på gällande position för musen.	
Enkelt högerklick	Får höger musknapp att göra ett enkelklick på gällande position för musen.	Num-av-stjärna
Dubbelt vänsterklick	Får vänster musknapp att göra ett dubbelklick på gällande position för musen.	
Dubbelt mittenklick	Får den mittersta musknappen att göra ett dubbelklick på gällande position för musen.	
Dubbelt högerklick	Får höger musknapp att göra ett dubbelklick på gällande position för musen.	
Vänsterknapp på/av	Tryck en gång på denna tangent för att hålla vänster musknapp nere, och en gång till för att släppa upp den.	Ins-num- snedstreck
Mittenknapp på/av	Tryck en gång på denna tangent för att hålla den mittersta musknappen nere, och en gång till för att släppa upp den.	
Högerknapp på/av	Tryck en gång på denna tangent för att hålla höger musknapp nere, och en gång till för att släppa upp den.	Ins-num-stjärna
Överst vänster	Flyttar muspekaren till översta vänster hörn av fönstrets definierade musgränser, och annonserar "överst vänster".	Num-Home
Överst höger	Flyttar muspekaren till översta höger hörn av fönstrets definierade musgränser, och annonserar "överst höger".	Num-sida upp
Nederst vänster	Flyttar muspekaren till nedersta vänster hörn av fönstrets definierade musgränser, och annonserar "nederst vänster".	Num-End
Nederst höger	Flyttar muspekaren till nedersta höger hörn av fönstrets definierade musgränser, och annonserar "nederst höger".	Num-sida ned
Mus upp	Flyttar muspekaren ett bestämt antal pixlar upp. Standardvärde är 5, men antal pixlar bestäms av menyrubriken "Pekare upp" i menyn "Mus" i Window-Eyes.	Ctrl-shift-num- upp
Mus ned	Flyttar muspekaren ett bestämt antal pixlar ned. Standardvärde är 5, men antal pixlar bestäms av menyrubriken "Pekare ned" i menyn "Mus" i Window-Eyes.	Ctrl-Shift-Num- Ned
Mus vänster	Flyttar muspekaren ett bestämt antal pixlar till vänster. Standardvärde är 5, men antal pixlar bestäms av menyrubriken "Pekare vänster" i menyn "Mus" i Window-Eyes.	Ctrl-shift-num- vänster
Mus höger	Flyttar muspekaren ett bestämt antal pixlar till höger. Standardvärde är 5, men antal pixlar bestäms av menyrubriken "Pekare höger" i menyn "Mus" i Window-Eyes.	Ctrl-shift-num- höger
Början av raden	Flyttar muspekaren längst till vänster på gällande rad inom	Alt-Ins-Num-

	fönstrets definierade musgränser.	Home
Slutet av raden	Flyttar muspekaren längst till höger på gällande rad inom fönstrets definierade musgränser.	Alt-Ins-Num-End
Överst till mus	Läser all text från översta vänster hörn av fönstrets definierade musgränser och till gällande muspekarposition.	Alt-ins-num-upp
Mus till nederst	Läser all text från gällande muspekarposition och till nedersta höger hörn av fönstrets definierade musgränser.	Alt-Ins-Num-Ned
Vänster till mus	Läser all text på gällande rad från vänster kant av fönstrets definierade musgränser och till gällande muspekarposition.	Alt-ins-num-vänster
Mus till höger	Läser all text på gällande rad från gällande muspekarposition och till höger kant av fönstrets definierade musgränser.	Alt-ins-num-höger
Position	Anger muspekarens position i x och y-koordinater. x25 och y9 betyder att muspekaren befinner sig 25 pixlar från vänster kant och 9 pixlar från översta kant av fönstrets definierade musgränser.	Ctrl-ins-num-plus
Unicode/attribut	Annonserar Unicodevärden, typsnittet och -färgen för tecknet som muspekaren står på. Vid första tryck på denna snabbtangenter kommer Window-Eyes svara avhängigt av inställningarna i dialogen "Talmängd". Vid andra tryck kommer Window-Eyes annonsera fullständig information om Unicode-värdena och attribut.	Ctrl-Ins-Num-Del
Sök	Öppnar en dialog där du kan skriva in en söksträng eller ange en kombination av attribut som Window-Eyes skall hitta. Om söktermen hittas, kommer muspekaren bli placerad där och klippet läsas. Om söktermen inte hittas, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal och säga "inte hittad". Du kan bestämma om sökningen skall göras i förhållande till det aktiva fönstret, till fönstret i fokus, till ett användarfönster eller till hela skärmen. Du kan bestämma om det skall tas hänsyn till om bokstäverna är stora eller små. Du kan söka efter namnet eller delar av namnet på grafik. I dialogen finns kryssrutor för fet, understruket, kursiverat, markerat eller genomstruken. Dessa kan användas ensamt eller i kombination.	Ctrl-Shift-F
Sök efter nästa	Fortsätter sökningen som sist blev initierad.	Ins-F
Rotor för musgränser	Bestämmer hur mycket av innehållet på skärmen tangentkommandona som rör eller läser i förhållande till musen skall ha tillgång till: Fönster i fokus, aktivt fönster, användarfönster eller full skärm. Denna inställning påverkas också med inställningen "Musgränser" på menyn "Mus" i Window-Eyes.	Ctrl-Shift-B
Dra och släpp	Låter dig göra en dra och släpp-operation. Vid första tryck kommer Window-Eyes säga "märke" och kommer minnas var muspekaren var placerad när den blev tryckt. Vid andra tryck kommer en dialog låta dig välja mellan att släppa (alltså att släppa vänster musknapp), eller att starta en ny markering.	Ins-Num-Del
Växling mellan We/Mus	Låter dig byta mellan WE-markör och muspekare. När musen är aktiv, kommer snabbtangenter för mus inverka på muspekaren. När WE-markören är aktiv, kommer snabbtangenter för mus inverka på WE-markören.	Num-Minus
Mus till fokus	Flyttar muspekaren till gällande markörposition. Om det inte finns en markör, kommer muspekaren bli flyttad till elementet som har fokus, och Window-Eyes kommer säga namnet på elementet. Till exempel kan Window-Eyes säga "mus hämtad	Ins-num-plus

	till knapp" om det är en knapp som har fokus.	
Markör till mus	Flyttar markören till muspekaren. Om det inte finns en markör, eller om markören inte kan flyttas till muspekaren, kommer Window-Eyes säga "kan inte hämta markör".	Num-plus
Synka WE och mus	Denna snabbtangent synkroniserar WE-markören och muspekaren så att de har samma position på skärmen. Den inaktiva pekaren blir synkroniserad med den aktiva.	Ins-Num-Minus
Hämta mus till fönster	Frågar dig efter ett användarfönster och flyttar muspekaren till översta vänster hörn av detta fönster. Du kan använda denna snabbtangent som en slags bokmärkesfunktion.	Ej definierad
Beskriv pekare	Beskriver gällande muspekare.	Ej definierad
Fånga pekare	Ger dig möjlighet till att ändra namn på gällande muspekare.	Ctrl-Shift-P
Läs upp/ned	Med denna snabbtangent kan du välja om Window-Eyes skall läsa tecknet, ordet eller raden muspekaren landar på när du flyttar den upp eller ned med förflyttningstangenterna för musen. Window-Eyes bekräftar vald inställning. När detta val är satt till "Tecken" eller "Ord", och muspekaren landar på en plats där det inte finns ett tecken eller ett ord, ger Window-Eyes en ljudsignal. När denna snabbtangent är satt till "Rad", och muspekaren passerar en blank rad, säger Window-Eyes "Tom". Om fler tomma rader passeras, säger Window-Eyes "Tom" bara vid första tomma rad. Detta val kan också justeras från menyn "Mus" i Window-Eyes.	Alt-num-mitten
Hämta till specificerad markering	Flyttar muspekaren till en markering i ett specificerat fönster. Du kan definiera detta fönstret med hjälp av "Mus sätt markerat fönster" på musmenyn i Window-Eyes.	Ej definierad
Attribut föregående	Flyttar muspekaren bakåt till det ställe som motsvarar de attribut som blev valt i dialogen "Val för attributsök" på Musmenyn i Window-Eyes. Om musen befinner sig inom området definierade av musgränserna, kommer musen flyttas till en förekomst som ligger inom musgränserna. Om musen är utanför musgränserna, börjar sökningen nederst i området som är specificerad.	Ej definierad
Attribut nästa	Flyttar muspekaren framåt till det stället som motsvarar de attributen som blev valt i dialogen "Val för attributsök" på Musmenyn i Window-Eyes. Om musen befinner sig inom området definierade av musgränserna, kommer musen flyttas till en förekomst som ligger inom musgränserna. Om musen är utanför musgränserna, börjar sökningen överst i området som är specificerad.	Ej definierad
Element föregående	Flyttar muspekaren från gällande position till föregående element, och sätter fokus på detta. Kan vara bra om ett element inte är tillgängligt från tangentbordet.	Ej definierad
Element nästa	Flyttar muspekaren från gällande position till nästa element, och sätter fokus på detta. Kan vara bra om ett element inte är tillgängligt från tangentbordet.	Ej definierad
Vågrät lås	När denna snabbtangent blir tryckt kommer den fysiska muspekaren bli förhindrad att förflytta sig vågrätt. Ett tryck på vilken som helst tangent på tangentbordet upphäver detta lås så att muspekaren kan förflytta sig fritt. Funktionen är gjord för de som har problem med att förflytta musen på en vågrät rad.	Ej definierad
Vertikal lås	När denna snabbtangent blir tryckt, kommer den fysiska muspekaren bli förhindrad att förflytta sig vertikalt. Ett tryck på	Ej definierad

	vilken som helst tangent på tangentbordet upphäver detta lås så att muspekaren kan förflytta sig fritt. Funktionen förenklar hantering av rörelser med den fysiska musen.	
--	---	--

Läsläge

Länk nästa	Flyttar till nästa länk och läser länkens namn.	L
Länkföregående	Flyttar till föregående länk och annonserar namnet den har.	Shift-L
Element nästa	Flyttar till nästa element i formuläret och läser namnet på elementet.	C
Elementföregående	Flyttar till föregående element i formuläret och läser namnet på elementet.	Shift-C
Text nästa	Flyttar till nästa textelement och läser den första raden av texten.	X
Textföregående	Flyttar till föregående normale textelement och läser den första raden av texten.	Shift-X
Ram mesta	Flyttar till nästa ram och läser titeln på ramen. Om ramen inte har titel, kommer Window-Eyes leta efter andra kriterier för namn och använda det första som hittas. Om inget namn hittas kommer Window-Eyes säga "utan titel".	M
Ramföregående	Flyttar till föregående ram och läser titeln på ramen. Om ramen inte har titel, kommer Window-Eyes leta efter andra kriterier för namn och använda det första som hittas. Om inget namn hittas kommer Window-Eyes säga "utan titel".	Shift-M
Nästa rad som är olik	Flyttar till nästa rad som är olik m.h.t. typ från gällande rad. Rader kan vara av följande typer: Text (standard Unicode tecken), element, (formulärfält så som redigeringsruta, knappar, etc.) och länkar (element som pekare till andra element eller till andra sidor).	D
Radföregående som är olik	Flyttar till föregående rad som är olik m.h.t. typ från gällande rad. Rader kan vara av följande typer: text (standard Unicode tecken), element (formulärfält så som redigeringsruta, knappar, etc.) och länkar (element som pekare till andra element eller andra sidor).	Shift-D
Besökt länk nästa	Flyttar till nästa besökta länk och läser länkens namn.	V
Besökta länk föregående	Flyttar till föregående besökta länk och läser länkens namn.	Shift-V
Ankare nästa	Flyttar till nästa ankare och läser den första raden i texten som är associerad med ankaret.	A
Ankareföregående	Flyttar till föregående ankare och läser den första raden i texten som är associerad med ankaret.	Shift-A
Fältuppsättning nästa	Flyttar till nästa fältuppsättning och läser den associerade förklaringen.	E
Fältuppsättning föregående	Flyttar till föregående fältuppsättning och läser den associerade förklaringen.	Shift-E
Formulär nästa	Flyttar till nästa formulär och läser den första raden i formuläret.	F
Formulär föregående	Flyttar till föregående formulär och läser den första raden i formuläret.	Shift-F
Rubrik nästa	Flyttar till nästa rubrik och läser första rad av överskriften.	H
Rubrikföregående	Flyttar till föregående rubrik och läser första rad av överskriften.	Shift-H

Avsnitt nästa	Flyttar till nästa avsnitt och läser hela avsnittet.	P
Avsnitt föregående	Flyttar till föregående avsnitt och läser hela avsnittet.	Shift-P
Citat nästa	Flyttar till nästa citat och läser hela citatet.	Q
Citat föregående	Flyttar till föregående citat och läser hela citatet.	Shift-Q
Lista nästa	Flyttar till nästa lista och läser upp numret på listan och hur många punkter listan består av.	S
Lista föregående	Flyttar till föregående lista och läser upp numret på listan och hur många punkter listan består av.	Shift-S
Punkt på listan nästa	Flyttar till nästa punkt i listan och läser första rad i rubriken.	I
Punkt på listan föregående	Flyttar till föregående punkt i listan och läser första rad i rubriken.	Shift-I
Tabell nästa	Flyttar till nästa tabell och läser tabellens nummer, tabellens namn om tillgänglig, samt antal rader och kolumner.	T
Tabell föregående	Flyttar till föregående tabell och läser tabellens nummer, tabellens namn om tillgänglig, samt antal rader och kolumner.	Shift-T
Tabelläge på	Aktiverar tabelläge för gällande tabell.	Ctrl-num-plus
Tabelläge av	Deaktiverar tabelläge för gällande tabell. Deaktivering av en undertabell återgår till tabellen den ingår i.	Ctrl-Num-Minus
Ut av alla tabelläge	Deaktiverar tabelläge för alla tabeller.	Ctrl-Shift-Num-Minus
Cell till höger	Flyttar en Cell till höger i tabelläge och läser innehållet i cellen.	Ins-Pil höger
Cell till vänster	Flyttar en Cell till vänster i tabelläge och läser innehållet i cellen.	Ins-Pil vänster
Cell upp	Flyttar en Cell upp i tabelläge och läser innehållet i cellen.	Ins-Pil upp
Cell ned	Flyttar en Cell ned i tabelläge och läser innehållet i cellen.	Ins-Pil ned
Slutet av rad	Flyttar till slutet av gällande rad i tabelläge.	Ctrl-Ins-Pil höger
Början av rad	Flyttar till början av gällande rad i tabelläge.	Ctrl-Ins-Pil vänster
Överst av kolumn	Flyttar till överst i gällande kolumn i tabelläge.	Ctrl-Ins-Pil upp
Nederst av kolumn	Flyttar till nederst i gällande kolumn i tabelläge.	Ctrl-Ins-Pil ned
Rubrikrotor	Byter mellan de olika tabellrubrikerna: ingen rubrik, bara attribut, kolumnrubrik, radrubrik, kolumn eller rad, kolumn och rad, rad, samt rx/cy.	Ctrl-Shift-H
Elementegenskaper	Öppnar en dialog med diverse information för elementet på markörposition.	Ins-E
Sidnavigering	Öppnar en dialog med val för att sätta upp i en lista alla länkar, listor, ankare, tabeller, rubriker, skärmar eller ramar, förutsatt att förutnämnda element existerar, antingen i alfabetisk turordning eller i den ordning element förekommer på sedan.	Ins-Tab
Föregående position	Returnerar till föregående position vid återkomst från en annan sida.	Ins-R
Automatisk läsläge	Slår automatisk laddning av läsläge av och på.	Ins-A
Uppdateringsrotor	Byter mellan de olika valen för att koppla från uppdatering av webbsidan: Koppla från alla, koppla från Flash eller koppla från av.	Alt-Shift-m
Läsläge	Slår läsläge av och på.	Ctrl-Shift-A

Andra

Läs aktivt fönster	Läser det aktiva fönstret.	Ctrl-Shift-W
Läs summering	Läser till exempel det valda elementet i en listruta, innehållet i en redigeringsruta, huruvida en kryssruta är kryssad eller inte, och namnet på den aktiva knappen etc. Ett andra tryck på denna snabbtangent kommer stava samma information, och ett tredje tryck kommer stava den fonetiskt.	Ctrl-Shift-S
Titel/status för gällande program	Läser titelraden för fönstret som har fokus, och därefter titelraden för det aktiva fönstret. Denna snabbtangent berättar dig också om fönstret är minimerat, maximerat eller har normal storlek.	Ctrl-Shift-T
förloppsindikator eller rullningslister	Window-Eyes kommer läsa gällande index för rullfältet eller förloppsindikatorn. Skulle det inte finnas sådana fält på skärmen, kommer Window-Eyes säga "inga rullningslister eller förloppsindikator funnen".	Ctrl-Ins-B
Statusrad	Window-Eyes kommer automatisk försöka att hitta programmets statusrad och läsa denna. Window-Eyes letar först efter en speciell fönstertyp som är beräknat för sådan information. Skulle det inte finnas en sådan statusrad, kommer Window-Eyes läsa den nedersta raden i programfönstret.	Ctrl-Ins-S
Sista programvarning och verktygstips	Om ett program har blinkat på aktivitetsfältet, och du inte fick med dig annonseringen, kan du använda denna snabbtangent för att få läst upp det sista programmet som blinkat, samt det sista verktygstipset. Om det inte har blinkat något program, kommer Window-Eyes säga "Ingen programvarning", och om det inte har varit något verktygstips, kommer Window-Eyes säga "inga verktygstips"	Ctrl-Ins-T
Markerat block	Läser det markerade blocket. Denna funktionen är bra för att kunna försäkra sig om att önskad text är markerad i ett textbehandlingsprogram.	Ctrl-Shift-M
Läs till slutet	Läser från början av raden där markören är placerad, och till slutet av dokumentet. Tryck vänster pil för att gå en rad tillbaka, eller höger pil för att gå en rad framåt under funktionen "Läs till slutet". Ett tryck på Ctrl-tangenten kommer stanna talet medan rullningen av texten fortsätter. Ett nytt tryck på Ctrl-tangenten kommer aktivera talet från den nya markörpositionen. "Läs till slutet" kommer stanna när du trycker Esc-tangenten, eller när markören når slutet av dokumentet.	Ctrl-Shift-R
Tangenthjälp	Slår funktionen "Tangenthjälp" i Window-Eyes av eller på.	Ins-1
Kontexthjälp	Denna snabbtangent är bra när du skall lära dig att använda Window-Eyes för att få tillgång till de olika fönstren, dialogerna och element som de olika programmen använder. Om du använder program som har inställningsfiler från GW Micro, får du information om hur många fönster som programmet sannolikt kommer öppna under sessionen. Du kan också använda denna värdefulla funktion om du skall skapa dina egna inställningsfiler, eller du kan lägga till information som har med funktioner i programmet att göra, allt efter som du lär något nytt i programmet du använder.	Ctrl-shift-frågetecken
Data i fältet	Läser data som är associerat med gällande element. Avhängigt av vilket element som har fokus kommer du få olika resultat. Till exempel kommer du i en redigeringsruta få uppläst hela innehållet när du trycker denna snabbtangent, medan du i en	Ctrl-Shift-D

	listruta kommer få uppläst samtliga punkter i listan.	
Namn på fältet	Läser namnet på det aktiva elementet. Fältnamnet är som regel texten som befinner sig till vänster om eller över ett element. I något fall är det svårt för Window-Eyes att hitta fram till vad som egentligen är namnet på fältet, och du kommer då kunna få fel information uppläst, eller ingenting alls. Som regel får du emellertid korrekt information. Har du satt upp ett fältnamn manuellt med snabbtangente "Namnge fält" (se nedanför), kommer Window-Eyes alltid läsa informationen du har uppgett.	Ctrl-Shift-N
Markerat	Läser det som är markerat om det finns i det aktiva fönstret, och om du har definierade färgerna för markerat i detta fönstret. Ett andra tryck kommer stava det som är markerat och ett tredje kommer stava det fonetiskt. Window-Eyes kommer stava med en hastighet som är satt två nivåer lägre än gällande inställning. Om du inte har satt attributen för markerat, kommer standard inställning vara R0 G0 B0 på R255 G255 B255. Du kan sätta markeringsattributen med snabbtangente "Sätt färg för markerat". Var och en av de femtio standard användar- eller hyperaktiva fönstren i Window-Eyes har sina egna uppsättning av attribut. När du byter fönster, kommer de attributen som är satt för det nya fönstret vara de gällande.	Ej definierad
Tid/datum	Läser gällande tid och datum.	Ins-T
Batterinivå	Förutsatt att din dator har ett batteri, kommer denna snabbtangente upplysa om strömnivå på batteriet. Om det finns två batterier tillgängliga, kommer genomsnittsnivån anges. Om ingen information om batteri är tillgänglig, kommer Window-Eyes säga "Inget batteri".	Ins-Q
Sys-korg	Detta kommer ge dig tillgång till Windows sin systemfält. Systemfältet skannas och verktygstipsen till varje ikon visas i en listruta där du både kan enkel- och dubbelklicka dem antingen med vänster eller höger musknapp.	Ins-S
Hela skärmen	Läser hela skärmen.	Ej definierad
Menyraden	Läser menyraden i programmet som är aktivt.	Ej definierad
Standardknapp	Läser standardknappen i en dialogruta. Visuellt har standardknappen en mörk kantlinje runt sig. Ett tryck på enter-tangenten kommer aktivera denna knapp oberoende av vilket element du är på. Om det inte finns en standardknapp, kommer Window-Eyes ge en ljudsignal.	Num-Del
Ange rad	Frågar efter raden som skall läsas. Skriv in ett tal mellan 0 och 32767 och tryck Enter. Window-Eyes läser den aktuella raden inom det aktiva användarfönstret. Denna snabbtangente kan vara mycket bra när Läsläge används (se Avsnitt 19).	Ej definierad
Sätt Titel i fokus	Läser titeln på elementet i fokus, om tillgänglig.	Ej definierad
Dialog för talmängd	Öppnar talmängdsdialogen där du kan manipulera samtliga inställningar för talmängd. Om du befinner dig i en webbläsare, såsom Mozilla Firefox eller Internet Explorer när du aktiverar talmängdsdialogen, kommer valen för läsläge öppnas. Dessutom finns det ett val i talmängdsdialogen under läsläge, andra, som kan få talmängdsdialogen till att öppna sig med elementtypen du är vid på sedan till att komma i fokus. Valet är en kryssruta , och heter "Talmängdskortkommando för specifikt element. Står du i Microsoft Word när du aktiverar	Ins-V

	talmängdsdialogen, kommer valen för Word bli valt.	
Meny	Aktiverar Window-Eyes' kontrollpanel.	Ctrl-§
Redigera uttalslistor	Om muspekaren är placerad på en ikon eller en grafisk symbol när denna snabbtangent trycks, kommer du få möjligheten till att ge den ett beskrivande namn. Annars kommer dialogen för val av uttalslistor dyka upp. Här kan du välja mellan undantagsordlista, uttalslista tangentnamn och uttalslista tecken. Väljer du undantagsordlista och muspekaren är placerad på ett ord när du trycker denna snabbtangent, kommer detta ordet bli förhandsvalt. Väljer du "Uttalslista tecken" och muspekaren är placerad på ett tecken när du trycker snabbtangenten, kommer detta tecknet bli förhandsvalt.	Ctrl-Shift-E
Släpp förbi	Window-Eyes låter nästa tangenttryck släppas direkt igenom till värdprogrammet. Behöver du släppa igenom snabbtangenten för denna funktion till värdprogrammet, trycker du tangentkombinationen två gånger.	Ins-B
Röst ned	Reducerar med en nivå gällande parameter som är vald med snabbtangenter "Rotor för val av röstparameter" och "Rotor för val av röst" för gällande inställningsfil, där du inte använder globala inställningar, eller för de globala inställningarna, där det är de som gäller.	Ctrl-Alt-Pil ned
Röst upp	Ökar med en nivå gällande parameter som är vald med snabbtangenter "Rotor för val av röstparameter" och "Rotor för val av röst" för gällande inställningsfil, där du inte använder globala inställningar, eller för de globala inställningarna, där det är de som gäller.	Ctrl-Alt-Pil upp
Rotor för val av röst	Väljer mellan rösterna för skärm, tangentbord, mus eller alla. Efter att du har använt denna snabbtangent för att välja riktig röst, eller alla för alla röster, använder du snabbtangenten "Rotor för röstparameter" till att välja vilket parameter du kommer ändra för den valda rösten. Slutligen använder du snabbtangenterna "Röst upp" och "Röst ned" för att välja nivå.	Ctrl-Alt-Pil höger
Rotor för röstparameter	Väljer mellan hastighet, volym, ton och röstläge. Efter att du har använt denna snabbtangent för att välja röstparameter, använder du snabbtangenten "Rotor för val av röst" för att välja den rösten, eller alla, du kommer ändra. Slutligen använder du snabbtangenterna "Röst upp" och "Röst ned" för att välja nivå.	Ctrl-Alt-Pil vänster
Attributändringar på/av	Slår funktionen "läs attribut" på eller av. När funktionen är på, kommer Window-Eyes annonsera attributen för ett tecken, där de är olika från tecknet som sist blev läst. Därmed får du full översikt över hur texten tar sig ut på skärmen. Denna funktion kan också slås av eller på från menyn "Skärm" med menyrubriken "Attributändringar". Inställningar i talmängdsdialogen bestämmer exakt vad Window-Eyes kommer tolka som en attributändring, och vad som skall annonseras.	Ej definierad
Siffror rotor	Roterar mellan på, av och talsyntes. Är funktionen av, läses talen siffra för siffra. Är funktionen på, kommer Window-Eyes uttal alla tal som inte inkluderar ett streck. Väljs "Talsyntes", kommer Window-Eyes släppa talet direkt genom till talsyntesen utan någon form av tolkning från Window-Eyes sida. Är nummer påslagen, kommer valuta noterat med dollartecken och decimalpunkt, läsas som dollar och cent. På	Ej definierad

	samma sätt hanteras euro, medan tal med pund och decimalpunkt läsas som pund och pence. Du kan också justera denna inställning från menyrubriken "Nummer" på menyn "Skärm".	
Rotor för tangentröst	Roterar mellan av, på med tecken, på med ord, på med ord och tal, på med tecken och ord eller på med tecken ord och tal. Genom att slå av rösten under Tangentbord, kommer all inskrivning ske utan meddelande från talsyntesen. Sätts valet till "På med tecken", kommer varje tangenttryck medföra annonsering av tangenten som blev tryckt. Sätts valet till "På med ord", kommer tecken som skrivs behållas i en kö till antingen Mellanslag, Enter, ett skiljetecken eller ett tal skrivs. Därefter läses ordet som blev skrivet. Sätts valet till "På med ord och tal", kommer bokstäver och tal du skriver hållas i en kö till du trycker Mellanslag, Enter eller ett skiljetecken. Sätts valet till "På med ord och tecken", kommer varje tangenttryck annonseras. Dessutom kommer hela ordet bli läst när du trycker Mellanslag, Enter, ett tal eller ett skiljetecken. Sätts valet till "På med tecken, ord och tal", kommer varje tangenttryck annonseras efter hand som de trycks. Hela ordet läses sedan när du trycker Mellanslag, Enter eller ett skiljetecken.	Ej definierad
Rotor för radfilterstatus	Roterar inställningarna för radfilter mellan "av", "på" och "Läs till slutet". Du kan också justera denna inställning med att använda menyrubriken "Status" i undermenyn "Radfilter" i menyn "Skärm" i Window-Eyes.	Ej definierad
Rotor för varning vid stora bokstäver	Gäller det som visas på skärmen: Byter mellan "Av", "Säg stor" och "Röstläge". Du kan också justera detta val med att använda valet "Meddelanden vid stora bokstäver" i menyn "Skärm".	Ej definierad
Formateringsvarning på/av	Slår funktionen av och på. Vid på kommer Window-Eyes ge besked när en rad har indrag och när det förekommer fler än ett mellanslag mellan två ord. Denna funktion kan också aktiveras genom menyrubriken "Formateringsmeddelanden" på Skärmmenyn i Window-Eyes.	Ej definierad
Sätt varning vid formatering	För att kunna hålla ordning på vad som är marginaler och vad som är annat tomrum som Windows-program ofta visar, så har Window-Eyes snabbtangenten "Sätt varning vid formatering". Här är det noga att säga att vid att tryck på denna tangent, kommer gränsen sättas till indraget som är på raden som har markören. Detta lär Window-Eyes skillnaden mellan en bred marginal och indrag.	Ej definierad
Autonamnge grafik med verktygstips	Denna snabbtangent används till att namnge grafiska element till deras respektive verktygstips. Bara grafiska element som inte redan är blivit namngivna kommer tas med. Denna process kan ta lite tid att fullfölja. För att avbryta processen kan du trycka Esc-tangenten när som helst, men alla grafiska element och ikoner som är genomgångna innan du trycker Esc blir namngivna och lagrade. Var uppmärksam på att bara grafiska element och ikoner som har verktygstips blir medtagna i processen.	Ins-G
Namnge fält	Visar en dialog där du kan namnge eller ändra namn på det elementet som hade fokus då du tryckt denna snabbtangent.	Ctrl-Ins-F

	Se Avsnitt 8.19 för mer information.	
Sätt färg för markering	Anger markerad färg i det aktiva användarfönstret utifrån färgen på tecknet under muspekaren.	Ej definierad
Rotor markerat	Slår funktionen "Markerat" av, på eller sätter den till auto. Är funktionen på, kommer de fyra piltangenterna, Ctrl-Tabb och Shift-Ctrl-Tabb läsa det som är markerat. Är funktionen satt till auto, kommer Window-Eyes automatiskt räkna ut om markerat är använt, och så läsa detta. Om Window-Eyes inte hittar markerad text, kommer piltangenterna, Ctrl-Tabb och Ctrl-Shift-Tabb sändas till modulen som behandlar förflyttningstangenterna, om dessa tangenter är definierade där. Följ markering kan också ändras under menyn "Allmänt" i Window-Eyes. Dessutom kan det ändras genom dialogen fönsterdefinition som kan nås med snabbtangenten Ins-F7. Varje fönster innehåller inte bara färgerna för markerat, men också status för markerat. Byts det från ett hyperaktivt/ användarfönster till ett annat, påverkas denna inställning omedelbart.	Ej definierad
Stanna	Stannar talet tillfälligt tills denna tangent trycks igen. Snabbtangenten fungerar inte om inte "Avbrytbar" är avstängd eller satt till "Bara förflyttningstangenter". Om du tryckt snabbtangenten medan tal pågick, och samma information fortfarande visas på skärmen, kommer ett andra tryck på tangenten få talet att fortsätta där den stod.	Ej definierad
Läs alt på/av	Detta är en brytare som slår funktionen av och på. Funktionen simulerar ett "Läsfönster" i full storlek i gällande program.	Ins-A
Alla röster på/av (gällande program)	Slår tal av och på bara för gällande program. Denna funktion kan också styras med valet Tal på Allmänt-menyn i Window-Eyes.	Ej definierad
Alla röster på/av (global)	Denna snabbtangent kommer slå av eller på allt tal från Window-Eyes oberoende av aktivt program. Talet kommer vara av längst till snabbtangenten trycks på nytt, eller till Window-Eyes startas på nytt.	Ej definierad
Autosök markör	Hittar markören i program som använder icke-standardiserade markörer. Skulle markören finnas på skärmen utan att Window-Eyes klarar att "se" den, kommer denna snabbtangent hjälpa Window-Eyes till att typbestämma markören samt dess position. Denna information blir automatiskt lagrat i programmets WE-fil.	Ctrl-Ins-C
Byt språk	Window-Eyes levereras med fler olika språk till talsyntesen Eloquence. Dessa kan läggas till under installationen. Du har möjlighet att lägga in flera olika språk. Det kan hända du kommer byta Eloquence-språk och då kan du bara trycka denna snabbtangent. När du trycker den, kommer Window-Eyes minnas vilket språk du använder för ögonblicket. Du kan fortsätta att trycka snabbtangenten till du hittar det språket du önskar att använda. När du på nytt önskar att byta språk, är det bara att trycka snabbtangenten på nytt. Du kommer lägga märke till att rundan med de olika språken startar med det språket du använde sist. Så om du bara använder två språk, trycker du bara en gång för att byta. Men om du skulle önska att välja ett tredje språk, får du fortsätta rundan med att trycka snabbtangenten fler gånger till du kommer till det språket du	Ctrl-Win-L

	kommer använda.	
Omdefiniera klass	Öppnar en dialog där du kan välja i en lista över standard Windows-element som Window-Eyes skall använda till att hantera ett anpassat element, eller ett element som inte är ett standard Windows-element.	Ins-R
Uppdatera skärmen	Uppdaterar hela skärmen. Använd denna snabbtangent när Window-Eyes inte läser text du vet är på skärmen, eller när Window-Eyes pratar "lite konstigt", och när text som du vet är täckt av andra fönster likväl blir läst. Denna funktion oinitialiserar också talsyntesen.	Ins-Escape
Ladda inställningsfil	Frågar efter filnamnet på inställningsfilen som skall laddas.	Ins-L
Lagra inställningsfil	Sparar den aktiva inställningsfilen.	Ej definierad
Avsluta Window-Eyes	Ger dig möjlighet till att slå av Window-Eyes när som helst. En bekräftelsedialog kommer visas.	Ctrl-Ins-F4
Dump OSM	Window-Eyes sparar sin OSM till en textfil. Denna snabbtangent är bara bra när du försöker att lösa problem i Window-Eyes tillsammans med teknisk personal.	Ctrl-Shift-Ins-D

Användarfönster

Fönster 0-19	Varje fönster kan tilldelas sin egen färgkombination. I så fall kommer bara tecken som överensstämmer med den valda färgkombinationen läsas. Standard är all färg på alla färger, vilket får alla tecken till att överensstämma, så att alla tecken läses. Du kan också sätta samman fler fönster i en kedja. Har du satt fönster 1 bundet till fönster 5 som igen är bundet till fönster 0, och du trycker snabbtangenten för att läsa fönster 1, kommer Window-Eyes först läsa fönster 1, därefter fönster 5, och till slut fönster 0. Se fönsterdefinitionen som du når med att trycka Ins-F7. För information om hur du definierar användarfönster, vänligen se kapitel 12 i manualen.	Alt-X, X=0-9
Läs angivet fönster	Frågar efter nummer på användarfönster som skall läsas. Skriv in ett nummer från 0 till 49 för användarfönster, och från a till z för hyperaktiva fönster. Tryck Enter, och Window-Eyes kommer läsa det valda fönstret.	Ej definierad
Läs aktivt användarfönster	Läser aktivt Window-Eyes' användarfönster.	Ej definierad
Välj användarfönster	Ber dig skriva in numret på användarfönstret du vill skall vara det aktiva fönstret. Skriv in ett nummer från 0 till 49.	Ins-F3
Koordinater för användarfönster	Öppnar en dialog där du kan ange koordinaterna till användarfönstret som är valt.	Ins-F4
Användarfönster överst vänster	Sätter koordinaterna för översta vänster hörn av det valda användarfönstret. Det är översta vänster del av klippet muspekaren står på som bestämmer positionen. Om det inte finns ett klipp under muspekaren, eller om du har slagit av valet "Klippgränser för mus" i Global-menyn, kommer den aktuella positionen för muspekaren användas. Om du trycker denna snabbtangent en gång till, utan att flytta på muspekaren eller trycka en annan tangent, kommer Window-Eyes automatisk försöka att sätta koordinaterna för överst vänster.	Ins-F5
Användarfönster	Sätter koordinaterna för nedersta höger hörn av det valda	Ins-F6

nederst höger	användarfönstret. Det är nedersta höger del av klippet muspekaren står på som bestämmer positionen. Om det inte finns ett klipp under muspekaren, eller om du har slagit av valet "Klippgränser för mus" i Global-menyn, kommer den aktuella positionen för muspekaren bli användas. Om du trycker denna snabbtangent en gång till, utan att flytta på muspekaren eller trycka en annan tangent, kommer Window-Eyes automatisk försöka att sätta koordinaterna för nederst höger.	
Definition för Användarfönster	Öppnar en dialog som ger dig anledning till att välja status, fönsterattribut, fönster för att läsa i kedja, sätta status för läsning och stavning, sätta status för framhävd, och framhävd färg för det valda användarfönstret.	Ins-F7
Användarfönsterstatus	Öppnar en dialog som listar alla hyperaktiva och användarfönster och deras status för ögonblicket. Här blir alla fönster listade oavsett om de är definierade eller inte.	Ej definierad
Läs koordinater för användarfönster	Läser status och koordinater för gällande användarfönster och hyperaktiva fönster.	Ej definierad
Sätt färg för användarfönster	Sätter färgen i det valda användarfönstret utifrån färgen på tecknet under muspekaren. Window-Eyes avlägsnar automatisk kryssad i kryssrutorna "Ignorera förgrundsfärg" och "Ignorera bakgrundsfärg" i dialogen "Definition för användarfönster".	Ej definierad
Välj hyperaktivt fönster	Frågar efter fönsterbokstaven för det hyperaktiva fönstret som skall väljas. Det hyperaktiva fönstrets koordinater och kortkommandon för status kommer påverka det valda fönstret. Skriv in en bokstav från a till z.	Ctrl-Shift-F3
Koordinater för hyperaktivt fönster	Öppnar en dialog där du kan ange koordinaterna för det valda hyperaktiva fönstret.	Ctrl-Shift-F4
Hyperaktivt fönster överst vänster	Sätter koordinaterna för översta vänster hörn av det valda hyperaktiva fönstret. Det är översta vänster del av klippet muspekaren står på som bestämmer positionen. Om det inte finns ett klipp under muspekaren, eller om du har slagit av valet "Klippgränser för mus" i Global-menyn, kommer den aktuella positionen för muspekaren bli användas. Om du trycker denna snabbtangent en gång till, utan att flytta på muspekaren eller trycker en annan tangent, kommer Window-Eyes automatisk försöka att sätta koordinaterna för överst vänster.	Ctrl-Shift-F5
Hyperaktivt fönster nederst höger	Sätter koordinaterna för nedersta höger hörn av det valda hyperaktiva fönstret. Det är nedersta höger del av klippet muspekaren står på som bestämmer positionen. Om det inte finns ett klipp under muspekaren, eller om du har slagit av valet "Klippgränser för mus" i Global-menyn, kommer den aktuella positionen för muspekaren användas. Om du trycker denna snabbtangent en gång till, utan att flytta på muspekaren eller trycka en annan tangent, kommer Window-Eyes automatisk försöka att sätta koordinaterna för nederst höger.	Ctrl-Shift-F6
Definition för hyperaktivt fönster	Öppnar en dialog som ger dig anledning att välja status, utlösare, utlösarinfo och andra kommandon för det valda hyperaktiva fönstret.	Ctrl-Shift-F7
Läs koordinater för hyperaktivt fönster	Läser status och koordinater för alla de 26 hyperaktiva fönstren.	Ej definierad
Rotor för hyperaktivt fönster	Slår alla hyperaktiva fönster "av", "meddelanden av" och "meddelanden på". När hyperaktiva fönster är avstängda	Ctrl-Shift-F8

	kommer inga hyperaktiva fönster lösa ut själv om deras inställningar är sparade i minnet. När hyperaktiva fönster är satt till "meddelande av", kommer hyperaktiva fönster som är satt till att lösa ut verka som normalt. När hyperaktiva fönster är satt till "meddelande på", kommer alla hyperaktiva fönster verka som normalt i tillägg till att de får Window-Eyes till att säga att de löser ut. Detta kan vara bra när du skall felsöka hyperaktiva fönster.	
--	--	--

Office

Nästa rad	Flyttar markören en rad ned och läser denna.	Alt-punkt
Föregående rad	Flyttar markören en rad upp och läser den.	Alt-Komma
Stava-/grammatik nästa	Flyttar markören till nästa felstavade ord eller till början av inställningen med ett grammatiskt fel, och annonserar vilken typ fel det är tal om.	Ctrl-Alt-9
Stava-/grammatik föregående	Flyttar markören till föregående felstavade ord eller början av inställningen med ett grammatiskt fel, och annonserar typ av fel.	Ctrl-Alt-8
Revision nästa	Flyttar markören till nästa revision och annonserar typ och detaljer för revisionen.	Alt-shift-höger parentes
Revision föregående	Flyttar markören till föregående revision och annonserar typ och detaljer för revisionen.	Alt-shift-vänster parentes
Cell höger	Flyttar en cell till höger i en tabell, och läser innehållet i cellen.	Ins-Pil höger
Cell vänster	Flyttar en cell till vänster i en tabell, och läser innehållet i cellen.	Ins-Pil vänster
Cell upp	Flyttar en cell upp i en tabell, och läser innehållet i cellen.	Ins-Pil upp
Cell ned	Flyttar en cell ned i en tabell, och läser innehållet i cellen.	Ins-Pil ned
Till första cell i raden	Flyttar till första cell i gällande rad i en tabell, och läser innehållet i cellen.	Ctrl-Ins-Pil vänster
Till sista cell i raden	Flyttar till sista cell i gällande rad i en tabell, och läser innehållet i cellen.	Ctrl-Ins-Pil höger
Till första cell i kolumnen	Flyttar till första cell i gällande kolumn när du är i en tabell, och läser innehållet i cellen.	Ctrl-Ins-Pil upp
Till sista cell i kolumnen	Flyttar till sista cell i gällande kolumn i en tabell, och läser innehållet i cellen.	Ctrl-Ins-Pil ned
Till första rad, första cell	Flyttar till den översta vänster cellen i en tabell, och läser innehållet i cellen.	Ins-Home
Till sista rad, sista cell	Flyttar till den nedersta höger cellen i en tabell, och läser innehållet i cellen.	Ins-End
Rad	Läser gällande rad i en tabell.	Shift-Ins-Pil ned
Från början av raden	Läser från första cell i gällande rad till gällande cell, när du är i en tabell.	Shift-Ins-Pil vänster
Rad till slutet	Läser från gällande cell till den sista cellen i gällande rad, när du är i en tabell.	Shift-Ins-Pil höger
Första cell i raden	Läser första cell i gällande rad i en tabell.	Shift-Ins-Pil upp
Kolumn	Läser gällande kolumn i en tabell.	Alt-Ins-Pil ned
Från kolumnstart	Läser från första cell i gällande kolumn till gällande cell, när du är i en tabell.	Alt-Ins-Pil vänster
Kolumn till slutet	Läser från gällande cell till sista cell i gällande kolumn, när du är i en tabell.	Alt-Ins-Pil höger

Första cell i kolumnen	Läser första cell i gällande kolumn, när du är i en tabell.	Alt-Ins-Pil upp
Gällande cell	Läser gällande cell.	Ins-Num-Enter
Elementegenskaper	Öppnar en dialog med div. information för elementet på markörplats.	Ins-E
Sidnavigering	Visar en dialog med val för att lista upp element som t.ex. kommentarer, objekt, stavfel eller grammatiska fel, förutsatt att dessa element finns i dokumentet. Det är valfritt om element du har valt att visa skall ordnas alfabetisk eller i den turordning de är placerad i dokumentet.	Ins-Tab
Rubriker och summeringar	Låter dig definiera vilka rader och kolumner som skall skapa celler för rubriker, och vilka rader och kolumner som skall skapa celler för summeringar.	Alt-Shift-H
Övervaka celler	Låter dig konfigurera vilka celler som skall övervakas så att du kan få besked när innehållet i cellen(e) du har valt ändras.	Alt-Shift-M
Övervaka cell 1-10	Varje av dessa 10 snabbtangenter kommer läsa övervakad cell med ID 1 till 10. Snabbtangenter "Övervaka cell 1" kommer alltså läsa den övervakade cellen med ID 1.	Alt-Shift-1 till Alt-Shift-0
Läs uppgett övervakad cell	Öppnar dialogen som låter dig välja vilken övervakad cell du kommer läsa.	Alt-Shift-A
Läs summeringscell	Läser summeringscellen som är definierad i dialogen Rubriker och Summering". Om en summeringscell inte är definierad, kommer Window-Eyes se efter alla celler som står i relation till gällande cell och som har formel som startar med "=summa", och läsa dessa.	Alt-Shift-T
Läs kommentar	Läser kommentaren till den aktiva cellen.	Alt-Shift-C
Läs formel	Läser formeln i den aktiva cellen. Ett andra tryck kommer stava formeln i den aktiva cellen.	Alt-Shift-F
Föregående cell	Flyttar fokus tillbaka till den cellen som var aktiv innan gällande cell blev aktiv.	Alt-Shift-P
Outlook kalender	Öppnar en användarvänlig dialog som ett alternativ till den begränsade tillgängligheten till Outlook-kalendern. Alla bokningar i kalendern kan enkelt läggas till, visas och redigeras i denna enkla dialog. Funktionen kan användas så länge Outlook 2000 eller nyare är startade.	Ins-C

A.3: Tangentbordslayouter

Denna bilaga beskriver snabbtangenter som påverkas när du växlar mellan var och en av Window-eyes Tangentbordslayouter. Tangenter som inte listas i följande tabell påverkas inte vid växling mellan tangentbordslayouter och kommer att behålla samma definition som innan växling till en alternativ layout. Tangenter som listas som Odefinierad kommer inte ha en tangenttryckning tilldelade efter växling till en alternativ layout. För mer upplysningar om funktionen av enskilda tangenter, hänvisas till [Appendix A.2](#).

Snabbtangenter listas i den ordning de kommer på menyn Snabbtangenter.

	Standard snabbtangenter	Bärbar	Vocal-Eyes	JAWS
--	----------------------------	--------	------------	------

Markör snabbtangenter				
Tecken Föregående	Odefinierad	ALT-SHIFT-M	CTRL-B	Odefinierad
Tecken	CTRL-Num-Vänster PIL	ALT-SHIFT-Mindre än	CTRL-C	Num-Mitten
Tecken Nästa	Odefinierad	ALT-SHIFT-Större än	CTRL-D	Odefinierad
Ord Föregående	Odefinierad	ALT-SHIFT-J	CTRL-V	INS-Num-Vänster Pil
Ord	CTRL-Num-Höger PIL	ALT-SHIFT-K	CTRL-W	INS-Num-Mitten
Ord Nästa	Odefinierad	ALT-SHIFT-L	CTRL-Y	INS-Num-Höger Pil
Rad Föregående	Odefinierad	ALT-SHIFT-U	CTRL-K	Odefinierad
Rad	CTRL-Num-Mitten	ALT-SHIFT-I	CTRL-L	INS-Num-Upp Pil
Rad Nästa	Odefinierad	ALT-SHIFT-O	CTRL-M	Odefinierad
Mening Föregående	Odefinierad	ALT-SHIFT-7	CTRL-R	ALT-Num-Upp Pil
Mening	CTRL-Num-Ned PIL	ALT-SHIFT-8	CTRL-S	ALT-Num-Mitten
Mening Nästa	Odefinierad	ALT-SHIFT-9	CTRL-T	ALT-Num-Ned Pil
Stycke Föregående	Odefinierad	Odefinierad	CTRL-O	Odefinierad
Stycke	CTRL-Num-Upp PIL	Odefinierad	CTRL-P	CTRL-Num-Mitten
Stycke Nästa	Odefinierad	Odefinierad	CTRL-Q	Odefinierad
Topp till Markör	Odefinierad	Odefinierad	Odefinierad	INS-Num-HOME
Markör till Nederst	Odefinierad	Odefinierad	Odefinierad	INS-Num-Sida Upp
Vänster till Markör	Odefinierad	Odefinierad	Odefinierad	INS-Num-END
Markör till Höger	Odefinierad	Odefinierad	Odefinierad	Num-Sida Ned
Unicode/Attribut	CTRL-Num-DELETE	Odefinierad	CTRL-Num-DELETE	INS-5
Position	CTRL-Num-PLUS	CTRL-Num-PLUS	CTRL-A	INS-A
Mus snabbtangenter				
Tecken Föregående	NUM-Vänster PIL	CTRL-SHIFT-M	CTRL-SHIFT-B	Num-WINDOWS-Vänster Pil
Tecken	CTRL-INS-Num-Mitten	CTRL-SHIFT-Mindre än	CTRL-SHIFT-C	Num-WINDOWS-Mitten
Tecken Nästa	NUM-Höger PIL	CTRL-SHIFT-Större än	CTRL-SHIFT-D	Num-WINDOWS-Höger-Pil
Ord Föregående	INS-Num-Vänster PIL	CTRL-SHIFT-J	CTRL-SHIFT-V	INS-Num-WINDOWS-Vänster Pil
Ord	INS-Num-Mitten	CTRL-SHIFT-K	CTRL-SHIFT-W	INS-Num-WINDOWS-Mitten
Ord Nästa	INS-Num-Höger PIL	CTRL-SHIFT-L	CTRL-SHIFT-Y	INS-Num-WINDOWS-Höger Pil
Rad Föregående	NUM-UPP PIL	CTRL-SHIFT-U	CTRL-SHIFT-K	Num-WINDOWS-Upp Pil
Rad	NUM-MITTEN	CTRL-SHIFT-I	CTRL-SHIFT-L	INS-Num-WINDOWS-Upp Pil
Rad Nästa	NUM-NED PIL	CTRL-SHIFT-O	CTRL-SHIFT-M	Num-WINDOWS-Ned Pil

Mening Föregående	INS-Num-END	CTRL-SHIFT-7	CTRL-SHIFT-R	ALT-Num-WINDOWS-Upp Pil
Mening	INS-Num-Ned PIL	CTRL-SHIFT-8	CTRL-SHIFT-S	ALT-Num-WINDOWS-Mitten
Mening Nästa	INS-NUM-SIDANER	CTRL-SHIFT-9	CTRL-SHIFT-T	ALT-Num-WINDOWS-Ned Pil
Stycke Föregående	CTRL-INS-Num-END	CTRL-SHIFT-4	CTRL-SHIFT-O	CTRL-Num-WINDOWS-Upp Pil
Stycke	CTRL-INS-Num-Ned PIL	CTRL-SHIFT-5	CTRL-SHIFT-P	CTRL-Num-WINDOWS-Mitten
Stycke Nästa	CTRL-INS-Num-Sida NER	CTRL-SHIFT-6	CTRL-SHIFT-Q	CTRL-Num-WINDOWS-Ned Pil
Ikon Föregående	Odefinierad	Odefinierad	CTRL-SHIFT-H	Odefinierad
Ikon	Odefinierad	Odefinierad	CTRL-SHIFT-I	Odefinierad
Ikon Nästa	Odefinierad	Odefinierad	CTRL-SHIFT-J	Odefinierad
Klipp Föregående	INS-Num-HOME	ALT-SHIFT-Vänster PIL	INS-Num-Vänster PIL	ALT-SHIFT-Num-HOME
Klipp	INS-Num-Upp PIL	ALT-SHIFT-Ned PIL	INS-Num-Mitten	ALT-SHIFT-Num-Upp Pil
Klipp Nästa	INS-NUM-SIDA UPP	ALT-SHIFT-Höger PIL	INS-Num-Höger PIL	ALT-SHIFT-Num-Sida Upp
Enkelklick Vänster Knapp	NUM AV-SNEDSTRECK	CTRL-SHIFT-COLON	NUM AV-SNEDSTRECK	NUMOFF-Snedstreck
Enkelklick Höger Knapp	NUM AV-STJÄRNA	CTRL-SHIFT-QUOTE	NUM AV-STJÄRNA	NUMOFF-stjärna
Topp Vänster	NUM-HOME	ALT-HOME	NUM-HOME	Num-WINDOWS-HOME
Topp Höger	NUM-SIDA UPP	ALT-Sida Upp	NUM-SIDA UPP	Num-WINDOWS-Sida Upp
Nederst Vänster	NUM-END	ALT-END	NUM-END	Num-WINDOWS-END
Nederst Höger	NUM-SIDA NER	ALT-Sida NER	NUM-SIDA NER	Num-WINDOWS-Sida Ned
Mus Upp	CTRL-SHIFT-Num-Upp PIL	ALT-Upp PIL	NUM-UPP PIL	CTRL-SHIFT-Num-Upp Pil
Mus Ner	CTRL-SHIFT-Num-Ned PIL	ALT-Ned PIL	NUM-NED PIL	CTRL-SHIFT-Num-Ned Pil
Mus Vänster	CTRL-SHIFT-Num-Vänster PIL	ALT-Vänster PIL	NUM-Vänster PIL	CTRL-SHIFT-Num-Vänster Pil
Mus Höger	CTRL-SHIFT-Num-Höger PIL	ALT-Höger PIL	NUM-Höger PIL	CTRL-SHIFT-Num-Höger Pil
Position	CTRL-INS-Num-PLUS	CTRL-INS-Num-PLUS	CTRL-INS-Num-PLUS	INS-WINDOWS-A
Unicode/Attribut	CTRL-INS-Num-DELETE	CTRL-INS-Num-DELETE	CTRL-INS-Num-DELETE	INS-WINDOWS-5
Söka	CTRL-SHIFT-F	CTRL-SHIFT-F	CTRL-F	CTRL-INS-F
Fortsätta Söka	INS-F	INS-F	CTRL-SHIFT-F	INS-F3

Begränsningsrotor	CTRL-SHIFT-B	CTRL-SHIFT-B	ALT-B	INS-R
Drag och släpp	INS-Num-DELETE	INS-DELETE	INS-DELETE	CTRL-INS-Num-Snedstreck
WE/Mus Växla	NUM AV-MINUS	ALT-Minus	NUM AV-MINUS	NUMOFF-Minus
Mus till Fokus	INS-Num-PLUS	CTRL-SHIFT-Understreck	INS-Num-PLUS	INS-Num-Minus
Markör Till Mus	NUM AV-PLUS	CTRL-SHIFT-PLUS	NUM AV-PLUS	NUMOFF-PLUS
Synkronisering WE och Mus	INS-Num-Minus	ALT-SHIFT-Understreck	INS-Num-Minus	Odefinierad
Upp Ner Tala	ALT-Num-Mitten	ALT-Num-Mitten	ALT-Num-Mitten	Odefinierad
Läsläge Snabbtangenter				
Länk Nästa	L	L	L	Odefinierad
Länk Föregående	SHIFT-L	SHIFT-L	SHIFT-L	Odefinierad
Text Nästa	X	X	X	N
Text Föregående	SHIFT-X	SHIFT-X	SHIFT-X	SHIFT-N
Lista Nästa	S	S	S	L
Lista Föregående	SHIFT-S	SHIFT-S	SHIFT-S	SHIFT-L
Gå ur alla Tabellågen	CTRL-SHIFT-Num-Minus	Odefinierad	CTRL-SHIFT-Num-Minus	CTRL-SHIFT-Num-Minus
Cell Höger	INS-Höger PIL	INS-Höger PIL	INS-Höger PIL	CTRL-ALT-Höger Pil
Cell Vänster	INS-Vänster PIL	INS-Vänster PIL	INS-Vänster PIL	CTRL-ALT-Vänster Pil
Cell Upp	INS-UPP PIL	INS-UPP PIL	INS-UPP PIL	CTRL-ALT-Upp Pil
Cell Ner	INS-Ned PIL	INS-Ned PIL	INS-Ned PIL	CTRL-ALT-Ned Pil
Element Egenskaper	INS-E	INS-E	INS-E	INS-F
Sida Navigering	INS-TABB	INS-TABB	INS-TABB	INS-F7
Läsläge	CTRL-SHIFT-A	CTRL-SHIFT-A	CTRL-SHIFT-A	INS-Z
Diverse Snabbtangenter				
Läs Aktivt Fönster	CTRL-SHIFT-W	INS-W	ALT-W	INS-B
Tala Summering	CTRL-SHIFT-S	ALT-SHIFT-S	ALT-SHIFT-S	CTRL-SHIFT-S
Titel/Status av Nuvarande Applikation	CTRL-SHIFT-T	CTRL-SHIFT-T	ALT-SHIFT-T	INS-T
Förlopp eller Rullningslist	CTRL-INS-B	CTRL-INS-B	CTRL-INS-B	INS-TAB
Status Rad	CTRL-INS-S	CTRL-INS-S	CTRL-INS-S	INS-Num-Sida Ned
Markerat Blockera	CTRL-SHIFT-M	Odefinierad	ALT-SHIFT-M	SHIFT-INS-Num-Ned Pil
Läs till Slut	CTRL-SHIFT-R	CTRL-SHIFT-R	ALT-R	INS-Num-Ned Pil
Applikationshjälp	CTRL-SHIFT-Frågetecken	CTRL-SHIFT-Frågetecken	CTRL-SHIFT-Frågetecken	INS-F1
Fält Data	CTRL-SHIFT-D	ALT-SHIFT-F	ALT-SHIFT-D	CTRL-SHIFT-D

Fält Namn	CTRL-SHIFT-N	ALT-SHIFT-N	ALT-SHIFT-N	CTRL-SHIFT-N
Tid/Datum	INS-T	INS-T	INS-T	INS-F12
Systemfält	INS-S	INS-S	INS-S	INS-F11
Meny Raden	Odefinierad	ALT-SHIFT-B	ALT-SHIFT-B	Odefinierad
Standard knapp	NUM-DELETE	ALT-DELETE	INS-Num-DELETE	INS-E
Meny	CTRL-Omvänt snedstreck	CTRL-Omvänt snedstreck	CTRL-Omvänt snedstreck	INS-J
Redigera Lexikon	CTRL-SHIFT-E	CTRL-SHIFT-E	CTRL-SHIFT-E	INS-D
Släpp förbi	INS-B	ALT-SHIFT-P	CTRL-N	INS-3
Röst Ner	CTRL-ALT-Ned PIL	CTRL-ALT-Ned PIL	CTRL-ALT-Ned PIL	CTRL-ALT-Num-Sida Ned
Röst Upp	CTRL-ALT-Upp PIL	CTRL-ALT-Upp PIL	CTRL-ALT-Upp PIL	CTRL-ALT-Num-Sida Upp
Röst Val Rotor	CTRL-ALT-Höger PIL	CTRL-ALT-Höger PIL	CTRL-ALT-Höger PIL	CTRL-ALT-Num-Höger Pil
Röst Parameter Rotor	CTRL-ALT-Vänster PIL	CTRL-ALT-Vänster PIL	CTRL-ALT-Vänster PIL	CTRL-ALT-Num-Vänster Pil
Tangentbord Röst Rotor	Odefinierad	Odefinierad	Odefinierad	INS-2
Auto Etikett Grafik	INS-G	INS-G	INS-G	CTRL-INS-G
Etikett Fält Namn	CTRL-INS-F	CTRL-INS-F	CTRL-INS-F	CTRL-SHIFT-F
Markera Rotor	Odefinierad	Odefinierad	Odefinierad	INS-S
Omklassificera	INS-R	INS-R	INS-R	INS-7
Omrita	INS-Omvänt snedstreck	INS-Omvänt snedstreck	INS-Omvänt snedstreck	INS-ESC
Användarfönster Snabbtangenter				
Läs Några fönster	Odefinierad	Odefinierad	Odefinierad	CTRL-Vänster Hakparentes
Välj Användarfönster	INS-F3	INS-F3	INS-F3	Odefinierad
Användarfönster Topp Vänster	INS-F5	INS-F5	INS-F5	CTRL-SHIFT-Vänster Spetsparentes
Användarfönster Nederst Höger	INS-F6	INS-F6	INS-F6	CTRL-SHIFT-Höger Spetsparentes
Användarfönster Definition	INS-F7	INS-F7	INS-F7	Odefinierad
Office Snabbtangenter				
Element Egenskaper	INS-E	Odefinierad	Odefinierad	INS-F
Sida Navigering	INS-TABB	Odefinierad	Odefinierad	INS-F7

Appendix B - Window-Eyes Menyer

[B.1: Window-Eyes Menyer](#)

[B.2: Arkiv](#)

[B.3: Skärm](#)

[B.4: Tangentbord](#)

[B.5: Mus](#)

[B.6: Snabbtangenter](#)

[B.7: Förflyttning](#)

[B.8: Allmänt](#)

[B.9: Punkt](#)

[B.10: Talmängd](#)

[B.11: Global](#)

[B.12: Hjälp](#)

B.1: Window-Eyes Menyer

Detta avsnitt innehåller en lista med alla Window-Eyes menyer och länkarna till respektive avsnitt i handboken förklarar menyernas innehåll med dess undermenyer.

[A = Arkiv](#)

[S = Skärm](#)

[B = Tangentbord](#)

[M = Mus](#)

[S = Snabbtangenter](#)

[F = Förflyttningstangenter](#)

[L = Allmänt](#)

[P = Punkt](#)

[T = Talmängd](#)

[G = Global](#)

[H = Hjälp](#)

Tänk på att menyinställningarna ändras i menyn Global. Handboken behandlar menyinställningarna såsom fullständiga så att alla menyalternativ kan beskrivas.

För att nå Window-Eyes meny trycker du Kontroll+Paragraf samtidigt och släpper upp dem tillsammans. Om du inte hör att Window-Eyes tar upp menyn kan du trycka Alt+Tabb för att växla användarfönster. Om du kör Window-Eyes i systemfältet kan du trycka Windows+B och sedan gå med piltangenterna bland de program som finns i systemfältet. Tryck Enter för att aktivera Window-Eyes programmet.

B.2: Arkiv

Denna meny innehåller följande rubriker:

Ö = Öppna Undermeny; [Avsnitt 7.4](#)

Ä = Stäng Undermeny; [Avsnitt 7.7](#)

S = Spara [Avsnitt 7.3](#)

M = Spara som [Avsnitt 7.3](#)

D = Dokumentspecifika inställningar [Avsnitt 20.14](#)

X = Ändra lexikon [Kapitel 16](#)

W = Windowsinformation (öppnar en dialog med Modul-, Klass- och Fönsternamn för aktivt Fönster)

K = Aktiva filer (öppnar en dialog där alla aktiva inställningsfiler och namn på alla aktiva lexikon visas)

I = Inställning till text [Avsnitt F.3](#)

T = Text till inställning [Avsnitt F.3](#)

N = Konvertera inställning till aktuellt format [Avsnitt 7.15](#)

V = Välj aktiv användare [Avsnitt 7.11](#)

F = Fleranvändarprofil [Avsnitt 7.11](#)

L = Välj inställningsfil [Avsnitt 7.15](#)

Y = Välj talsyntes [Avsnitt 7.9](#)

P = Välj punktdisplay [Avsnitt 7.10](#)

I = Kör i Systemfältet [Avsnitt 7.12](#)

O = Startoptionen [Avsnitt 7.13](#)

A = Avsluta [Avsnitt 7.16](#)

B.3: Skärm

Denna meny innehåller följande rubriker

R = Röst (Ligger kvar oavsett om skärmens innehåll skickas till talsyntesen eller inte. Standardmässigt är den På)

H = Hastighet (Anger hur snabbt rösten läser upp bildskärmsinnehållet)

T = Ton (Anger tonhöjd på talsyntesen)

L = Volym (Anger ljudstyrkan på talsyntesen)

S = Skiljetecken [Avsnitt 6.4](#)

S = Siffror [Avsnitt 6.5](#)

V = Versalvarning [Avsnitt 6.5](#)
F = Formatvarningar [Avsnitt 6.5](#)
F = Stava Alfa/Numeriskt [Avsnitt 6.5](#)
B = Dela ord med blandade stora och små bokstäver [Avsnitt 6.5](#)
R = Radfilter [Avsnitt 6.5](#)
E = Repetitionsfilter [Avsnitt 6.5](#)
Ä = Repetitionsvärde [Avsnitt 6.5](#)
B = Blankrader [Avsnitt 6.5](#)
G = Signal vid markörposition [Avsnitt 6.5](#)
A = Attributförändringar [Avsnitt 6.5](#)
L = Läs styckevis [Avsnitt 6.5](#)

B.4: Tangentbord

Denna meny innehåller följande rubriker

R = Röst (Ligger kvar oavsett om skärmens innehåll skickas till talsyntesen eller inte. Standardmässigt är den På)
H = Hastighet (Anger hur snabbt rösten läser upp bildskärmsinnehållet)
T = Ton (Anger tonhöjd på talsyntesen)
L = Volym (Anger ljudstyrkan på talsyntesen)
S = Skiljetecken
P = Specialtecken [Avsnitt 6.6](#)
V = Versaler [Avsnitt 6.6](#)
A = Avbrottsmöjlighet [Avsnitt 6.6](#)
B = Tangentbordslayout [Avsnitt 6.6](#)

B.5: Mus

Denna meny innehåller följande rubriker

R = Röst (Ligger kvar oavsett om skärmens innehåll skickas till talsyntesen eller inte. Standardmässigt är den På)
H = Hastighet (Anger hur snabbt rösten läser upp bildskärmsinnehållet)
T = Ton (Anger tonhöjd på talet under muspekaren)
L = Volym (Anger ljudstyrkan på talet under muspekaren)
B = Musbegränsning [Avsnitt 6.7](#)
K = Musknappar (bestämmer om de verkliga musknapparna eller Window-Eyes snabbtangenter för inskrivning ska användas.)
U = Pekare upp [Avsnitt 6.7](#)
N = Pekare ner [Avsnitt 6.7](#)
V = Pekare vänster [Avsnitt 6.7](#)
H = Pekare höger [Avsnitt 6.7](#)
A = Avbrottsmöjlighet [Avsnitt 6.7](#)

F = Följ mus med fokuserad [Avsnitt 6.7](#)
S = Säg Upp Ned [Avsnitt 6.7](#)
I = Val för attributsök [Avsnitt 6.7](#)
U = Ange musfönster [Avsnitt 6.7](#)

B.6: Snabbtangenter

Denna meny innehåller följande rubriker

M = Markör [Avsnitt 8.6](#)
M = Mus [Avsnitt 8.6](#)
L = Läsläge [Avsnitt 8.6](#)
D = Diverse [Avsnitt 8.6](#)
A = Användarfönster [Avsnitt 8.6](#)
O = Office [Avsnitt 8.6](#)

En lista med tillgängliga Snabbtangenter med en kort beskrivning samt Standardtangenter hittar du i [Appendix A](#) i denna handbok.

B.7: Förflyttning

Denna meny öppnar ingen traditionell meny utan en dialog för att bestämma hur markören ska flyttas. Funktionerna i denna dialog beskrivs i [Avsnitt 9.2](#).

B.8: Allmänt

Denna meny innehåller följande rubriker

R = Röst [Avsnitt 17.3](#)
P = Punkt [Avsnitt 17.3](#)
S = Snabbtangenter [Avsnitt 17.3](#)
T = Markörtangenter [Avsnitt 17.3](#)
F = Följ markörtangenter [Avsnitt 17.4](#)
N = Inkludera ruta i markeringen [Avsnitt 17.5](#)
I = Inkludera användarfönster med ruta [Avsnitt 17.6](#)
M = Markerad Text [Avsnitt 17.7](#)
T = Teckenlexikon [Avsnitt 17.8](#)
N = Tangentnamnslexikon [Avsnitt 17.8](#)
U = Undantagslexikon [Avsnitt 17.8](#)
G = Grafiklexikon [Avsnitt 17.8](#)
F = Färglexikon [Avsnitt 17.8](#)
T = Tillåt tal i redigeringsrutor [Avsnitt 12.8](#)
M = Markörfördröjning [Avsnitt 9.5](#)

S = Startfördröjning [Avsnitt 17.11](#)
B = B = Blankt tröskelvärde [Avsnitt 17.12](#)
O = Tillåt automatisk omritning [Avsnitt 17.13](#)
U = Säg verktygstips auto [Avsnitt 17.14](#)
L = Läsläge [Avsnitt 19](#)

B.9: Punkt

Denna meny innehåller följande rubriker

F = Förflyttningsval [Avsnitt 18.1](#)
K = Kontrollinformation [Avsnitt 18.2](#)
M = Punktmönster [Avsnitt 18.3](#)
T = Punkttabeller [Avsnitt 18.4](#)
P = Punkttangenter [Avsnitt 18.5](#)
L = Alternativ [Avsnitt 18.6](#)
G = Grafik [Avsnitt 18.7](#)
A = Använd punktinställningar i alla program [Avsnitt 18.8](#)
P = Punktfönster [Avsnitt 18.9](#)

B.10: Talmängd

Denna meny öppnar ingen traditionell meny utan en Talmängdsdialog, där du bestämmer hur pass utförligt Window-Eyes ska prata. Funktionerna i denna dialog beskrivs i [Avsnitt 6.8](#).

B.11: Global

Denna meny innehåller följande rubriker

M = Meny nivå [Avsnitt 5.4](#)

G = Globala inställningar
(Av, Endast röst, Endast uttal Samt Röst och uttal Standard: Röst och uttal)
Med detta alternativ är det möjligt att ändra de globala inställningarna i den aktuella inställningsfilen för Röst och uttal samt Talmändsinställningarna.

H = Hyperaktiv Status [Avsnitt 5.4](#)
S = Autostarta status [Avsnitt 5.4](#)
V = Visa översikt av användarfönster [Avsnitt 5.4](#)

M = Markörblinkhastighet [Avsnitt 5.4](#)
I = Minsta grafikstorlek [Avsnitt 5.4](#)
X = Max Grafikstorlek [Avsnitt 5.4](#)
A = Använd klippgränser för mus [Kapitel 12](#)
W = Utökat stöd för aktuellt Worddokument [Avsnitt 5.4](#)

B.12: Hjälp

Denna meny innehåller följande rubriker

H = Window-Eyes Handbok (öppnar Window-Eyes Handbok)
L = Window-Eyes läsmig (öppnar Window-Eyes Readme.txt)
D = Dagens tips (öppnar dialogrutan för Dagens tips)

U = Window-Eyes Uppdatering (Anropar en webbsida där du kan se vilken version av Window-Eyes som just nu är aktuell och om det finns uppdateringar att hämta. För att kunna använda denna funktion måste du ha tillgång till Internet.)

I = Window-Eyes Info (öppnar en Info Dialog som visar Window-Eyes Versions- och Seriennummer på din kopia av Window-Eyes. Dessutom visas den angivna användarens namn och eventuell företag. Med Tabbtangenten kan du hoppa mellan de olika inmatningsfälten och och läsa Seriennummer med markörtangenterna. Om du begär teknisk support kan du behöva ha tillgång till detta nummer.

F = Felrapport (öppnar dialogen för felanmälan. När det finns en felrapport kan du sända den till GW Micro. Du måste ha anslutning till Internet för att den funktion ska fungera.

Appendix C.1: Speech Synthesizers

This appendix will discuss all the synthesizers Window-Eyes supports and the settings which may be required.

When you install Window-Eyes you will be prompted as to which synthesizer you will be using. The only reason you are asked this is so Window-Eyes knows which synthesizer to start with. All synthesizer drivers will be installed so you can easily switch from synthesizer to synthesizer via the Select Synthesizer option from the File menu at any time.

Window-Eyes is very easy to get along with. By that we mean it works with many voice synthesizers. Window-Eyes was not written for a specific synthesizer but takes advantage of each synthesizer's unique features.

Accent SA or Artic Transport
Apollo I and II External
Audapter
Blazie Engineering Synthesizers
DECTalk Access32, DECTalk Express, and DECTalk USB

DoubleTalkLT
Echo PC or GP
Keynote SA
Litetalk
SAPI
SMP
Speak-Out
TripleTalk PCI and TripleTalk USB
ViaVoice

Window-Eyes supports a feature called indexing. Indexing basically is a form of two-way communication between the voice synthesizer and Window-Eyes. This two-way communication allows Window-Eyes to determine exactly what word the synthesizer is speaking at any particular moment. Why is this important? If you are using the read to end feature of Window-Eyes and your synthesizer supports indexing, you will notice when you cancel the read to end with the ESCAPE key, Window-Eyes routes the application's cursor to the beginning of the line containing the last word you heard. If your synthesizer does not support indexing, the cursor will be anywhere from a few lines to many lines below what you last heard. Since Window-Eyes does not know what the synthesizer is speaking, it can't move the cursor to the last spoken line. Not all synthesizers support indexing. The sections in this appendix describe each synthesizer in detail including whether it supports indexing or not.

Re-Initializing Synthesizers

If your synthesizer is connected to a serial port, it is possible for a Windows application (or any other program) to attempt to send information to it instead of to a modem, mouse, or other serial device. Since the synthesizer or serial port may react unpredictably, it is essential to have a quick, easy way to put things to right.

When this happens, your synthesizer may begin to speak characters which are not contained in the text being spoken or may suddenly stop speaking altogether. It may even start speaking at the wrong pitch or rate. You can re-initialize your synthesizer by doing the following:

CTRL-BACKSLASH to bring up the Voice Control Panel.
Press the letter I.

Window-Eyes will send a string of commands to your synthesizer which includes rate, pitch, tone, and volume commands, serial port initialization, and the original initialization string sent to the synthesizer on startup. Finally, it will announce Synthesizer re-initialized. Press ESC to leave the Voice Control Panel if you wish.

The Redraw hot key (INS-BACKSLASH) will also re-initialize the synthesizer after the screen has been refreshed.

Re-initializing a synthesizer will also re-initialize an installed and operating Braille display.

Let's talk specifically about each of the synthesizers in turn. Below is a list of each synthesizer and what is required in order to use it with Window-Eyes. Also, any unique features relating to each synthesizer will be discussed. If you require any further information relating to your synthesizer, please refer to your synthesizer's owners manual.

C.2: Accent SA / Artic Transport

(supports indexing)

Options:

Port - Select the COM port the synthesizer is connected to

Baud Rate - 9600 is the default

Data Bits - 8 is the default. Make sure this matches your synthesizer

Stop Bits - 1 is the default

Parity - none is the default

Flow Control - RTS/CTS is the default

The Accent only supports ten possible tones. Therefore, Window-Eyes tones A through D are mapped into the Accent's tone zero. Window-Eyes tones E through L are mapped into the Accent's tones one through eight respectively. Finally Window-Eyes tones M through Z are mapped into the Accent tone nine. This means all tones between M and Z will sound the same. The same is true for tones A through D. All other features work as expected.

C.3: Apollo I and II External

(does not support indexing)

Options for external models:

Port Select the COM port the synthesizer is connected to

Baud Rate 9600 is the default

Data Bits 8 is the default

Stop Bits 1 is the default

Parity none is the default

Flow Control Xon/Xoff is the default

Neither model supports the tone settings. The Apollo I does not support the volume settings.

Apollo synthesizers do not support any handshaking. This means when the 8k buffer in the synthesizer fills, any new data will be lost. It is suggested that you not try to send more than 8,000 characters to the synthesizer at one time. With true handshaking, the synthesizer will signal to the computer that its internal buffer is full so to stop sending data. As the synthesizer speaks, the buffer slowly empties. When there is enough room for more data, the synthesizer will tell the computer to start sending data again. Without this ability, the computer has no idea when the synthesizer buffer is full. Again, this will only be a problem if you send more than 8K of data to the synthesizer at once.

C.4: Audapter (Serial Only)

(supports indexing)

Options:

Port Select the COM port the synthesizer is connected to

Baud Rate 9600 is the default

Data Bits 8 is the default

Stop Bits 1 is the default

Parity none is the default

Flow Control RTS/CTS is the default

C.5: Blazie Synthesizers including Braille 'N Speak

(supports indexing)

Options:

Port Select the COM port the synthesizer is connected to

Baud Rate 9600 is the default

Data Bits 8 is the default

Stop Bits 1 is the default

Parity none is the default

Flow Control Xon/Xoff is the default

In order for the Blazie product to be used as a voice synthesizer you must first enable the serial port and place it into what is called "Speech Box Mode." Please refer to your product manual on how this is accomplished.

C.6: DECtalk Access32 (Window-Eyes)

(supports indexing)

Options:

This version of the DECtalk Access32 Software Synthesizer is built in and tied specifically to Window-Eyes, and does not require a synthesizer location. This version of the DECtalk Access 32, and the full version of the DECtalk Access 32 (please refer to [Appendix C.7](#) for more information) may coexist without conflicts.

The DECtalk Access32 supports all one hundred rates, pitch, and volume settings. We have mapped the ten different voices into the tone settings. Therefore, Window-Eyes' tones A through H will use Huge Harry. Tone I will use Perfect Paul. Tone J will use Frail Frank. Tone K will use Rough Rita. Tone L will use Beautiful Betty. Tone M will use Kit the Kid. Tone N will use Uppity Ursula. Tone O will use Doctor Dennis. Tone P will use Whispering Wendy. Finally tones Q through Z will use Variable Val.

Sound Cards

If you have multiple sound cards installed, you may select the one you wish Window-Eyes to use.

C.7: DECtalk Access32

(supports indexing)

Options:

Synthesizer Application With Path - Name of application to run before communicating with Access32. Since the software supplied with Access32 needs to be running before Window-Eyes can use it, you have the option of specifying the file name for Window-Eyes to run. Window-Eyes will run the application supplied here prior to interfacing with Access32. If Window-Eyes is not setup to load automatically, you probably will not need to enter anything in this field since Access32 will be up and going anyway. Include the entire path if you do need to tell Window-Eyes what to run. For example, if you are using the stand alone Access32 supplied by GW Micro, Inc., you would specify "c:\dec32\gwdec32" if you installed Access32 using all the defaults.

You must install the software supplied with your Access32 prior to using it with Window-Eyes.

The DECtalk Access32 supports all one hundred rates, pitch, and volume settings. We have mapped the ten different voices into the tone settings. Therefore, Window-Eyes' tones A through H will use Huge Harry. Tone I will use Perfect Paul. Tone J will use Frail Frank. Tone K will use Rough Rita. Tone L will use Beautiful Betty. Tone M will use Kit the Kid. Tone N will use Uppity Ursula. Tone O will use Doctor Dennis. Tone P will use Whispering Wendy. Finally tones Q through Z will use Variable Val.

Sound Cards

If you have multiple sound cards installed, you may select the one you wish Window-Eyes to use.

C.8: DECtalk Express/USB

(supports indexing)

We have mapped the ten different voices into the tone settings. Therefore, Window-Eyes tones A through H will use Huge Harry. Tone I will use Perfect Paul. Tone J will use Frail Frank. Tone K will use Rough Rita. Tone L will use Beautiful Betty. Tone M will use Kit the Kid. Tone N will use Uppity Ursula. Tone O will use Doctor Dennis. Tone P will use Whispering Wendy. Finally tones Q through Z will use Variable Val.

DECtalk Express

Options:

Port Select the COM port the synthesizer is connected to

Baud Rate 9600 is the default

Data Bits 8 is the default

Stop Bits 1 is the default

Parity none is the default

Flow Control Xon/Xoff is the default

It is very important that you DO NOT load the software that came with your DECtalk Express. This software is used to emulate the DECtalk PC. Because Window-Eyes knows how to talk with the Express directly, you should not use Digital's emulation software. Nothing is required to be used in order for Window-Eyes to access the Express.

DECtalk USB (Serial)

Options:

Port Select the COM port the synthesizer is connected to

Baud Rate 9600 is the default

Data Bits 8 is the default

Stop Bits 1 is the default

Parity none is the default

Flow Control Xon/Xoff is the default

DECtalk USB

No options are required.

C.9: Echo PC and Echo GP

(does not support indexing)

Options:

Port Select the COM port the synthesizer is connected to

Baud Rate 9600 is the default

Data Bits 8 is the default

Stop Bits 1 is the default

Parity none is the default

Flow Control RTS/CTS is the default

No other software is required for the original Echo PC and Echo GP.

However, it only offers two speech rates. Also, the Echos do not support any of the tone settings. Changing the tone value in Window-Eyes will have no effect at all on the speech.

The Echos will stop speaking immediately when requested to. However, they have a side effect of squeaking or "hiccuping." This can be annoying if you are using interruptability.

C.10: Keynote Gold SA

(supports indexing)

Options:

Port Select the COM port the synthesizer is connected to

Baud Rate 9600 is the default

Data Bits 8 is the default

Stop Bits 1 is the default

Parity none is the default

Flow Control Xon/Xoff is the default

The Keynote synthesizers do not support any of the tone settings.

If you are using an older SA (version less than 7.0) you will need to specify a BAUD rate of 38400.

C.11: LiteTalk and DoubleTalk LT (Serial Only)

(supports indexing)

Options:

Port Select the COM port the synthesizer is connected to

Baud Rate 9600 is the default

Data Bits 8 is the default

Stop Bits 1 is the default

Parity none is the default

Flow Control RTS/CTS is the default

Tones A-I map into Perfect Paul. Tone J will use Vader. Tone K will use Big Bob. Tone L will use Precise Pete. Tone M will use Ricochet Randy. Tone N will use Biff. Tone O will use Skip. Tones P-Z will use Robo Robert.

C.12: SMP

The SMP is a Polish synthesizer. For more information, please contact your local Polish dealer.

C.13: Speak-Out (Serial Only)

(supports indexing)

Options:

Port Select the COM port the synthesizer is connected to

Baud Rate 9600 is the default
Data Bits 8 is the default
Stop Bits 1 is the default
Parity none is the default
Flow Control RTS/CTS is the default

C.14: Speech Application Program Interface (SAPI 4 & 5)

(supports indexing)

Options:

Installed Engines: Select the specific SAPI engine you wish to use. If the engine you specify is not available when Window-Eyes loads, the first SAPI engine encountered will be used instead.

SAPI is a Microsoft standard. Many synthesizers including Eloquence, and Microsoft text-to-speech and several others support SAPI. You must be using Windows and have a compatible sound card in order to be able to use SAPI synthesizers.

Simply install the SAPI synthesizer you wish to use and select the specific engine you wish Window-Eyes to utilize by default in the SAPI Engine list box. You can do this during the Window-Eyes install or later in the Select Synthesizer dialog.

Window-Eyes will determine if the specified SAPI engine is compatible with the rate, pitch, volume, and tone settings. If it is, Window-Eyes will be able to adjust them on the fly. Usually the rate, pitch, and volume settings will be supported (although not necessarily). The tone setting (if supported) will allow you to switch between the different SAPI engines from the same manufacturer. Tones A-I will default to the engine you specified. Tone J will be the next engine. Tone K will be the next and so on. Unfortunately, the Microsoft SAPI text-to-speech engines supplied with Window-Eyes do not support the tone settings.

C.15: Triple Talk PCI/USB

(supports indexing)

No options are required.

Tones A-I map into Perfect Paul. Tone J will use Vader. Tone K will use Big Bob. Tone L will use Precise Pete. Tone M will use Ricochet Randy. Tone N will use Biff. Tone O will use Skip. Tones P-Z will use Robo Robert.

C.16: ViaVoice

(supports indexing)

Options:

Sound Card - If you have multiple sound cards installed, you may select the one you wish Window-Eyes to use when speaking with ViaVoice.

Installed Engines - Select the specific engine you wish to use.

Note that the ViaVoice synthesizer option only supports the ECI (Eloquence Command Interface) interface, and does not support the SAPI interface. For SAPI support, refer to [Appendix C.14](#).

C.17: Virtual (Citrix MetaFrame)

The Virtual (Citrix MetaFrame) synthesizer can be used to facilitate the speech output of a remote Citrix MetaFrame session. Using a virtual synthesizer increases the responsiveness of speech, and allows the use of a number of different synthesizers that otherwise are not supported during remote sessions to Citrix MetaFrame.

For more information on using the Virtual (Citrix MetaFrame) synthesizer with Citrix MetaFrame, refer to [Appendix E.3](#).

C.18: Virtual (Microsoft RDP)

The Virtual (Microsoft RDP) synthesizer can be used to facilitate the speech output of a remote Microsoft Terminal Services, Windows XP Professional Remote Desktop, or Windows Vista Remote Desktop session. Using a virtual synthesizer increases the responsiveness of speech, and allows the use of a number of different synthesizers that otherwise are not supported during remote sessions to Microsoft Terminal Services or Windows XP Professional Remote Desktop.

For more information on using the Virtual (Microsoft RDP) synthesizer with Microsoft Terminal Services, or Windows XP Professional/Windows Vista Remote Desktop, refer to [Appendix E.4](#).

Appendix D.1: Braille Displays

Window-Eyes proudly supports a large number of Braille displays from many different manufacturers. For more information regarding your specific Braille display's settings and configuration, please refer to your display manual.

Braille hot keys for a selected display can be accessed easily using the Braille Hot Keys dialog. Read more about Braille Hot Keys in Section [18.5: Hot Keys](#).

Braille Sense

Window-Eyes includes factory default Braille keys for the Braille Sense. The Braille Sense is the first Braille notetaker to offer notetaking and entertainment in a single package. With a 32 cell

refreshable Braille display, LCD screen, Braille Keyboard, and multiple input and output ports, you can perform several functions from one powerful device: notetaker, word processor, email, scheduler, address manager, web browser, scientific calculator, DAISY player, MP3 player, and digital audio recorder. The Braille Sense can be used as a Braille display via USB, serial, or Bluetooth. For more information, visit www.gwmicro.com/braillesense, or email support@gwmicro.com.

ALVA

Window-Eyes includes factory default Braille keys (defined by ALVA Access Group) for the following displays:

- ALVA 240 and 280
- ALVA 320 and 340
- ALVA 380
- ALVA 440
- ALVA 480
- ALVA Satellite 544 (Standard and Traveller)
- ALVA Satellite 570 and 584

ALVA Braille Terminal Three (ABT3) users must ensure that the firmware is dated January 1, 1997 or later in order that Window-Eyes can properly communicate with the hardware. After powering on the Braille display, observe the last group of characters on the right for the firmware date. The format of the date is DDMMYY, for day, month and year, respectively. If you have an earlier firmware date, you should contact your authorized ALVA dealer to arrange an upgrade. ALVA Satellite, Delphi and Series Two users do not need to be concerned with the firmware date of the hardware. Consult the documentation that accompanies your Braille display for details on how to configure your Braille display for use with a serial, parallel or USB connection. For additional assistance, contact your authorized ALVA dealer.

Braille Lite

Window-Eyes includes factory default Braille keys (defined by Myrna Votta) for the following displays:

- Braille Lite 18
- Braille Lite 40, M20 and M40

The guidelines for defining the keys of the Braille Lite, were based on the reasons for using a Braille display along with speech. Not only do we want to feel what we hear so that we can obtain the information in greater detail, but we don't want to constantly shift our hands between the Braille display and the PC keyboard. Fortunately, the Braille Lite is one of the displays which contains many keys which can be configured in numerous combinations. Therefore, this affords us the opportunity to emulate PC keystrokes which move the cursor, the focus, the mouse, and to execute Window-Eyes hot keys without taking our hands from the Braille display. We also are able to review the Window without moving either the focus or the mouse, just as we do with the WE cursor.

To make it easier to learn the Braille display functions keep in mind that pressing left hand key combinations, with or without the spacebar, will cause the cursor, focus, display, or the mouse to move either to the left, or top. Conversely, pressing right hand key combinations will cause movement either to the right or to the bottom. Many of the key combinations should be familiar because the commands they invoke are very similar to those used when editing Braille Lite files. For example, the E chord is defined as the enter key and the B chord is defined as the backspace key.

Humanware

Window-Eyes includes factory default Braille keys (defined by Humanware Inc.) for the following displays:

- Braille Window/CombiBraille
- BrailleNote (without Keyboard Input)
- BrailleNote (with Keyboard Input)
- Brailliant 24/40/32/64/80

Each Braille display provides to its owner a distinct and unique means of accessing a graphically user interface tactually and efficiently.

The Braille Window - The Braille Window 45 and 85 cell models provide to the end user a stable, durable, and reliable option which takes advantage of six programmable Perkins style keys and 5 front panel thumb keys which have been assigned to a default layout of functions in the Window-Eyes application. Window-Eyes users may wish to alter these functions in the Hot-Keys dialog of the Braille menu in the Window-Eyes application.

The BrailleNote - This device can be utilized as a portable, refreshable Braille display, and ships with either an 18 or a 32 cell Braille line. Once again, a nine-key Braille keyboard coupled with 4 front-panel thumb-keys enable the user to utilize the BrailleNote's mnemonic command structure to navigate the Braille display effortlessly through a graphical environment.

The Brailliant - When using the Brailliant with bluetooth, you will need to specify the virtual COM port being used in the Select Braille Display dialog.

Feel free to contact HumanWare technical support if you require assistance setting up or using any of these three displays when using Window-Eyes. HumanWare technical support can be reached by e-mail at: support@humanware.com.

Papenmeier Braillex

Window-Eyes includes factory default Braille keys (defined by Tommy Craig) for the following displays:

- Braillex EL / Braille Assistant (Elba)
- Braillex 2D/40/80
- Braillex Compact/Tiny/2D lite
- Braillex EL 40s/66s/80s

BAUM

Window-Eyes includes factory default Braille keys (defined by Judy Dixon) for the following displays:

- Vario 40/RBT40 (rabbit)
- Vario 80
- SuperVario
- PocketVario
- Baum DM80
- Braille Pronto
- Inka

In order to use the Vario/RBT40 Braille display with Window-Eyes it must be in the Vario's emulation or native mode. Keys on the display are numbered like the dots of a Braille cell. 1, 2, 3 from back to front on the left and 4, 5, 6 back to front on the right.

Setting Vario's Emulation Mode:

1. The method for setting the Vario's emulation will depend on the firmware version that is present in the unit. To determine the firmware version, turn on the Vario. You will see "baum" followed by the version number and the emulation mode. The numbers for these settings are written in German Braille. The digits 1-9 are just like Grade 1 Braille numbers in English with a dot 6 added. The 0 looks like a plus sign. So firmware version 005 would be written "++:".

2. For Firmware Version 005 or below:

After turning the display on, you can cycle up or down through the available emulations with display keys 1 or 3. In most cases, there are four possible emulation modes. When the display is blank after the "emul", then it is set to the Vario emulation.

You can save the new setting by pressing display keys 1 and 3 or 4 and 6 together and holding them down for at least three seconds. When the saving process is complete, the Braille display is reset.

3. Firmware version 006 and above

After turning on the display, you will see the word "BAUM", the version number, the version date, and "mode" followed by the current emulation mode. use display keys 1 or 3 to cycle up or down through the menu options. Go to the one that says:

prot3 baum ht pb* pb<

To select the Vario emulation, press a router key above the word "baum" to highlight it. When you next turn on the display it will read "mode3 * Baum".

Bluetooth

When using either the SuperVario, PocketVario with bluetooth, you will need to specify the virtual COM port being used in the Select Braille Display dialog.

Focus/PACmate

Window-Eyes includes factory default Braille keys for the following displays:

- Focus
- PACmate 20
- PACmate 40

Both serial communication and USB support are available for the Focus and PACMate displays.

HandyTech

Window-Eyes includes factory default Braille keys (defined by HandyTech) for the following displays:

- Bookworm
- Braille Star 40/80
- Braillino
- Braille Wave
- Easy Braille
- Modular 40/80
- Evolution 64/88

When using the HandyTech with bluetooth, you will need to specify the virtual COM port being used in the Select Braille Display dialog.

The Braille Star features ten function keys which are located along its front panel.

They are laid out in similar fashion to the keyboard of a Perkins Brailler. From left to right, their Braille dot assignments and functions are as follows:

7 3 2 1 Left Space Right Space 4 5 6 8

Additionally there are two triple action keys, one on each end of the Braille line. These keys can be pressed at the top, the center and at the bottom.

Navigator

Window-Eyes includes factory default Braille keys (defined by Judy Dixon) for the following displays:

- Navigator 20/40
- Navigator 80

PowerBraille

Window-Eyes includes factory default Braille keys (defined by Judy Dixon) for the following displays:

- PowerBraille 40
- PowerBraille 65/80

Tieman

Window-Eyes includes factory default Braille keys for the following displays:

- Braille Voyager

Handialog

Window-Eyes includes factory default Braille keys for the following displays:

- TVB2040
- MiniTVB
- Easy 32

The 40 cells TVB2040 or 20 cells MiniTVB (MiniVisioBraille) Braille display terminals allow a Perkins keyboard input of almost all the Window-Eyes shortcuts. Shortcuts may also be assigned to the auxiliary function keys (32 function keys for the TVB2040, 9 for the MiniTVB).

When the Braille display notetaker is powered on, the microcode level is displayed with the following format :

TVB xRn.p

Where x is a microcode version code (W or J) and n.p is a level information. In order to use Window-Eyes, you must have a microcode level equal to J and a level of 5.x or above.

The VisioBraille function keys are named using a letter/digit code. TVB2040 users are used to this naming convention.

Braille input via the Perkins keyboard complies with the French normalized CBIS codification. For users who wish to use the SAGEM codification a set of tables is available from Handialog upon request.

Hedo

Window-Eyes includes factory default Braille keys for the following displays:

- Hedo MultiLine

Technibraille

Window-Eyes includes factory default Braille keys for the following displays:

- Zephyr

Appendix E.1: Application Specific

The sections located in this appendix deal with specific applications created by businesses who are committed to accessibility, and who have worked very closely with GW Micro to ensure maximum accessibility of their applications.

Links to the accessibility departments (or contact information if no accessibility department is available) of each business represented are listed below:

Adobe - access.adobe.com

Citrix - www.citrix.com/site/contact

Microsoft - www.microsoft.com/enable

E.2: Adobe Acrobat

Using Adobe Reader 6.0 or greater, the commands for reading a PDF file and the commands for surfing a web page are virtually the same. There are, however, a couple of things that should be noted about Adobe Acrobat.

The following steps are written for Adobe Reader or Adobe Acrobat version 7 or greater.

Single Page Mode

By default, Adobe Acrobat and Adobe Acrobat Reader enable a setting called "Maximum number of pages in a large document." When this setting is enabled, and when the document loaded exceeds the set number of pages, the PDF file will load one page at a time to decrease the amount of Browse Mode load time. When you open a PDF file, you will hear, "Loading Page, Single Page, Load Done." The single page notification is letting you know that only one page will be visible in Browse Mode at a time. To advance a page, press CTRL-PAGE DOWN. To go back a page, press CTRL-PAGE UP.

To change the number of pages required for a document to load in single page mode, do the following:

1. Press CTRL-K
2. Type R for Reading
3. Press TAB until you reach the edit box containing the number of pages (50 by default)
4. Enter the number of pages you want Acrobat to pay attention to for single page loading
5. TAB to OK and press ENTER

Full Document Mode

If you prefer to load the entire PDF document in the Browse Mode buffer, rather than one page at a time, you may do so in the Adobe preferences dialog (accessible with CTRL-K). It should be noted, however, that loading an entire PDF document (especially one that is large) may take a very long time, depending on your machine specifications.

To enable a document to load in full document mode, do the following:

1. Press CTRL-K
2. Type R for Reading
3. Press TAB until you reach the "Page vs. Document " combo box
4. Arrow Up to select the "Read the Entire Document" option
5. TAB to OK and press ENTER

Reading Order

Manipulating the reading order of a PDF file can assist in making a somewhat accessible PDF more accessible. Unfortunately, there is no specific reading order that can make a PDF more accessible over any other reading order, and it is possible that changing the reading order may have no effect on the readability of a PDF. It is also true that changing the reading order will not affect PDF files that have been scanned in without being converted to text (there is no current solution to that problem). If you are having a difficult time reading a PDF, you should try changing the reading order. With a little trial and error, you will be able to gain more access to the PDF.

To modify the reading order of a PDF, do the following.

1. Press CTRL-K
2. Type R for Reading
3. Press TAB until you reach the "Reading Order" combo box
4. Use your UP or DOWN arrow to select an alternative reading order.

5. TAB to OK and press ENTER

Bookmarks

You can access the bookmark pane of a PDF file by pressing F6. Pressing F6 a second time will close the bookmark pane. To move between the bookmark pane and the document, use SHIFT-F6.

Secure PDFs

Window-Eyes has the ability to read secure PDF documents. Secure documents have certain security restrictions (such as copying text, printing, converting the text, etc.) set forth by the author of the PDF. Window-Eyes will allow access to the text of the PDF document, while at the same time honoring the author's security settings by prohibiting the copying of secure text to the clipboard.

Reading Status Information

If you would like to hear the status of the Browse Mode buffer (either Single Page, or Full Document), you can press the speak summary hot key, CTRL-SHIFT-S.

Note that the page indication (Single Page, or Full Document) will still be spoken even when the Browse Mode progress announcement verbosity option is turned off. The reason is that the page announcement is not a part of progress of Browse Mode loading, but rather a notification of the current state of Browse Mode.

For information on the latest available version of Adobe Acrobat and the Adobe Acrobat Reader, visit:

<http://access.adobe.com>

E.3: Citrix MetaFrame XP

The Basics

Publishing Window-Eyes on a Citrix MetaFrame XP server enables end users to hear other server-based applications, just as if both applications were running locally on the desktop.

Server-based deployment of applications has three key benefits:

- Providing users with secure access to enterprise resources from anywhere at any time
- Maximizing IT efficiency with centralized administration
- Ensuring a consistent set of applications and versions for all users, regardless of location, device or connection

For example, a company's IT department can install all the mission-critical applications (such as word processors, email, and order entry systems) on a centralized group of servers. Employees then access the applications on those servers from their own client devices (desktops, laptops, etc.). When the IT department updates a critical application, all users automatically connect to the updated version, without the need to install the new application on each individual workstation.

For more information about Citrix MetaFrame XP Presentation Server, visit www.citrix.com.

Server-Side Configuration

1. Installing Citrix MetaFrame XP Presentation Server

- Please refer to the MetaFrame XP documentation for the installation and configuration procedures for installing MetaFrame XP.
- MetaFrame XPe, XPi, or XPa Future Release 3 or greater must be installed on the server before you install Window-Eyes and any other applications.

2. Installing Window-Eyes

The steps for installing Window-Eyes on a server running MetaFrame XP are identical to the installation steps in [Section 2](#) of the Window-Eyes manual.

3. Enabling Window-Eyes Video Support

There are two ways to enable Window-Eyes video support for Citrix MetaFrame XP sessions:

1. From the Advanced Options pull down menu in the Window-Eyes program group in the Start menu of the server machine, select the Video Support Maintenance. Select the button labeled "Enable Citrix ICA Video Support" and follow any prompts that may appear.
2. Log on to the MetaFrame XP server remotely and run Window-Eyes. Window-Eyes will install Citrix ICA Video Support, and will prompt to restart the machine.

4. Window-Eyes Virtual Synthesizer

The Window-Eyes Virtual Synthesizer option provides the user with the best possible option for remote speech synthesis. Without the Window-Eyes Virtual Synthesizer, the only supported methods of speech during a MetaFrame XP session are serial and software synthesizers. The Window-Eyes Virtual Synthesizer allows the user to utilize any non-serial synthesizer that is installed on the local machine (the Triple Talk PCI, Triple Talk USB, DECtalk PC, and DoubleTalk PC are just a few examples), and is especially useful for maintaining a high rate of responsiveness when using SAPI or software speech. The Window-Eyes Virtual Synthesizer option uses a local copy of Window-Eyes for speech output, rather than relying on the synthesizer itself. The local copy of Window-Eyes (which must be running on the client device – the same place where the Citrix ICA Client was launched) will serve as a host between the local synthesizer and the remote copy of Window-Eyes. The Window-Eyes Virtual Synthesizer option is also the easiest to set up by following these instructions:

1. Run Window-Eyes on the client device.
2. Run Window-Eyes through a remote session.
3. From the remote session, select the Virtual (Citrix MetaFrame) synthesizer from the Select Synthesizer dialog box located in the File menu of the Window-Eyes voice control panel.

At this point, the remote copy of Window-Eyes will begin transferring speech to the local copy of Window-Eyes. Commands for modifying voice rate, pitch, and tone (as well as the selection of other synthesizers where applicable) will still be executed in the remote session. For information about installing the Window-Eyes Virtual Synthesizer, please refer to the section below titled "Window-Eyes Virtual Server Installation."

Serial Synthesizers – If the Window-Eyes Virtual Synthesizer is not an option, Window-Eyes users have the alternative choice of using any supported serial synthesizer during their MetaFrame XP session. To use a serial synthesizer, follow the steps below for serial port mapping.

Software Synthesizers - If the Window-Eyes Virtual Synthesizer is not an option, Window-Eyes users can still use a software synthesizer. Audio support will need to be enabled on either the

server-side or client-side. For more information about the pros and cons of using software speech, please refer to the "Remote Access Caveats" section at the end of this appendix.

Serial Port Mapping – If a Window-Eyes user will be using a serial synthesizer during the Citrix MetaFrame XP session, the appropriate serial ports must be configured correctly prior to launching Window-Eyes to create and maintain a talking environment. After a serial port is mapped for a specific client, the mapping will remain in effect through all future connections from that client. Other clients will not be affected by serial port mapping. To map a serial port, use the following steps:

- Enable serial ports through the Citrix ICA Client application (Citrix Program Neighborhood->Tools->Serial Devices->Add). Please refer to the Citrix ICA Client documentation for more information about setting up serial devices.
- Using the Citrix ICA Client, log on to the appropriate Citrix MetaFrame XP server using the credentials of the user who will utilize the mapped serial port.
- Go to the Start menu, and choose Run.
- Type CMD and press ENTER.
- At a command prompt, type the following and press ENTER:

net use ComX: \\Client\ComY: (where X is the number of the serial port located on the server and Y is the number of the serial port located on the client device.)

- The following confirmation will display: The command completed successfully.

5. Running Window-Eyes Automatically

To enable automatic startup of Window-Eyes after a Citrix MetaFrame XP session is initiated, use the following steps:

1. Log on as the user for whom Window-Eyes is to load automatically.
2. Launch Window-Eyes- and access the Window-Eyes voice control panel with CTRL-BACKSLASH.
3. Press ALT-F for File.
4. Press R for Startup Options.
5. TAB to the After Login for Current User, Run Window-Eyes radio button group
6. Arrow down to Always
7. Press ENTER to close the Startup Options dialog

When using this configuration, the logon screen will not be spoken automatically. Pass-through authentication is one solution to this issue. For more information about pass-through authentication, review the Citrix MetaFrame XP documentation.

Client-Side Configuration

1. Citrix ICA Client

The Citrix ICA Client software does not require any additional setup to support Window-Eyes (aside from what is required to connect to a Citrix MetaFrame XP server).

2. Citrix MetaFrame XP Web Access

Citrix ICA Win32 Client Software

If the client is accessing a Citrix MetaFrame XP server through the Web interface, the client will need to download and install the Citrix ICA Client software. This package, as well as any

documentation pertaining to the installation of the Citrix ICA Client software, should be available through the Web interface, depending upon the configuration of the Citrix MetaFrame XP server.

Citrix ICA Java Client Software

Although the Citrix ICA Java Client software will perform the same as the Citrix ICA Win32 Client software (in terms of running Window-Eyes remotely), it will not support the Window-Eyes Virtual Synthesizer. To use the Citrix ICA Java Client software, the client will need to use either a serial synthesizer (please refer to the above section titled "Serial Port Mapping" for more information) or software speech.

3. Alternative Citrix ICA Clients

Citrix ICA Clients for alternative operating systems (Windows CE, UNIX, Macintosh, and so on) will support running Window-Eyes remotely. It is important to note, however, that the Window-Eyes Virtual Synthesizer option is available only with the Citrix ICA Win32 Client software.

4. Window-Eyes Virtual Channel Installation

To install the Window-Eyes Virtual Channel, use the following steps:

1. From the Advanced Options pull down in the Window-Eyes program group in the start menu of the client machine, run the Virtual Channel Maintenance utility.
2. TAB to the "Enable Citrix Virtual Channel Support For Window-Eyes" button, and press ENTER.

To uninstall the Window-Eyes Virtual Channel, use the following steps:

1. From the Advanced Options pull down in the Window-Eyes program group in the start menu of the client machine, run the Virtual Channel Maintenance utility.
2. TAB to the "Disable Citrix Virtual Channel Support For Window-Eyes" button, and press ENTER.

Running Window-Eyes Remotely

1. Important Hot Keys

- Citrix ICA Client hot keys can be defined by modifying the options located in Citrix Program Neighborhood->Tools->ICA Settings->Hotkeys. These hot keys are required for accessing the remote desktop operating system Start menu, ALT-TAB list, task list, and so on. For more information about defining Citrix ICA Client hot keys, please refer to the Citrix ICA Client documentation.
- Window-Eyes hot keys can be modified under the Hot Keys dialog in the Window-Eyes voice control panel. All Window-Eyes hot keys are defined in [Appendix A](#) of the Window-Eyes manual.

2. Desktop Versus Stand Alone Application

Window-Eyes can be accessed by logging on to a published desktop, or by using Window-Eyes as a published application (depending on the configuration of the Citrix MetaFrame XP server -- Note that shared applications must be running under the same session ID). During a remote desktop session, Window-Eyes will interact with any other application launched in the same desktop area. As a published application (not accessed through a remote desktop session), Window-Eyes will only interact with other published applications launched in the same client's unique session. For example, if Window-Eyes and Microsoft Internet Explorer are both shared applications, and the

client runs both applications during a unique session, Window-Eyes will be able to read and interact with the Microsoft Internet Explorer window. Running Window-Eyes as a published application will not read any local application that is run on the client device. Running Window-Eyes remotely through Citrix MetaFrame XP will only allow speech access to other remote applications run under the same unique session. Your local copy of Window-Eyes, however, can be used to interact with your local applications.

It is important to note that, while running Window-Eyes as a remote application, and as a local application, you will have two instances of Window-Eyes on the taskbar at one time. You will be able to tell the difference by examining the names of the applications.

3. Interacting with Other Applications

After a user initiates a Citrix MetaFrame XP session and is running Window-Eyes successfully, the interaction between Window-Eyes and any installed application will work identically to running Window-Eyes on a stand alone machine with that same application. For example, Window-Eyes keystrokes, hot keys, and reading options for Microsoft Internet Explorer will work the same whether Window-Eyes is running locally or through a remote Citrix MetaFrame XP session.

4. Multiple Window-Eyes sessions

Multiple users can run Window-Eyes under their own unique sessions with no conflicts with other instances of Window-Eyes running remotely in Citrix MetaFrame XP sessions.

Running Window-Eyes Locally on Server

Window-Eyes can be run on the Citrix MetaFrame XP desktop with no conflicts with other instances of Window-Eyes running remotely in Citrix MetaFrame XP sessions.

Remote Access Caveats

1. Software Speech

At the time of this documentation, support for SAPI speech synthesizers in a remote Citrix MetaFrame XP session is somewhat lacking. Although the voice quality can remain tolerable, the responsiveness (even over high bandwidth network connections) can lag behind up to two seconds behind a given key press. For a solution to this problem, review the Window-Eyes Virtual Synthesizer option listed in the Server-Side Configuration section.

2. Hot Key Conflicts

Window-Eyes users are often comfortable with the Windows hot keys (such as CTRL-ESC, ALT-TAB, etc.) that allow them easy access to commonly used areas in the operating system. Pressing these keys during a remote session will most likely cause the intended action to execute locally rather than in the Citrix MetaFrame XP session. It is important to note the Important Hotkeys section of the Running Window-Eyes Remotely section listed above.

3. Citrix MetaFrame XP Management Console

At the time of this documentation, the Citrix MetaFrame XP Management Console application (available only to the Administrator of the Citrix MetaFrame XP server) is written in Java. Window-Eyes, currently, does not support the Java language interface, and therefore does not provide access to the Citrix MetaFrame XP Management Console.

4. Window-Eyes Local Versus Window-Eyes Remote

If a user runs Window-Eyes on a client device while at the same time running the Citrix ICA Client software, Window-Eyes will remain loaded, but in a suspended state. This will eliminate any hot key conflicts between the local copy of Window-Eyes and remote copy of Window-Eyes. To communicate with the local copy of Window-Eyes, or other local applications, the user will need to ALT-TAB out of the Citrix ICA Client to switch activation from the Citrix ICA Client to the local desktop. Window-Eyes will no longer be suspended once activation has left the Citrix ICA Client. Closing the Citrix ICA Client will also result in the local desktop regaining activation. It is possible, even after pressing ALT-TAB to move activation to the local desktop, for the remote copy of Window-Eyes to send information to the local copy of Window-Eyes through the Window-Eyes Virtual Synthesizer feature. This may cause some speech to bleed through.

E.4: Microsoft Terminal Services and Windows XP Professional Remote Desktop

The Basics

Remote access via Microsoft Terminal Services, generally speaking, allows users to access a specific machine's desktop from a remote location. For example, a consultant meeting with a client at a remote site may need to access a database installed on a machine located at the consultant's office. Having access to important information from any remote location can drastically reduce the amount of overhead for a traveling consultant.

Server Side Configuration

Windows 2000 Server

- Please refer to the Windows 2000 Server documentation for the installation and configuration procedures for installing Microsoft Terminal Services.
- Due to a limitation in Windows 2000 Server, data redirection (both audio and serial communication) is unavailable. Only the Window-Eyes Virtual Channel is supported during Remote Desktop connections to a Windows 2000 Server.

Windows Server 2003

Please refer to the Windows Server 2003 documentation for the installation and configuration procedures for installing Microsoft Terminal Services.

To enable data redirection in Windows Server 2003, use the following steps:

1. Press CTRL-ESC to open the Start Menu
2. Press R for Run
3. Type gpedit.msc, and press ENTER. This will launch the Group Policy Object Editor.
4. Traverse to the Local Computer Policy->Computer Configuration->Administrative Templates->Windows Components->Terminal Services->Client/Server data redirection folder.
5. Press TAB to access the content pane.
6. Arrow Down to the "Allow audio redirection" option and press ENTER.
7. Press ALT-E to select the Enabled radio button, and press ENTER.
8. Arrow Down to the "Do not allow COM port redirection" option and press ENTER.

9. Press ALT-D to select the Disabled radio button, and press ENTER.
10. Press ALT-F4 to close the Group Policy Object Editor

Windows XP Professional

To enable Remote Desktop access in Windows XP Professional, use the following steps:

1. Press CTRL-ESC to open the Start Menu.
2. Press M for My Computer (this step assumes the default start menu style).
3. Press SHIFT-F10 to open the context menu for My Computer.
4. Press R for properties.
5. Press SHIFT-TAB to access the System Properties tab control.
6. Arrow Right to the Remote tab.
7. TAB to the "Allow users to connect remotely to this computer" check box.
8. Press SPACE-BAR to check this check box.
9. Press ENTER to close the Remote Sessions information dialog.
10. TAB to the Select Remote Users button, and press SPACE BAR.
11. TAB to the Add button, and press SPACE BAR.
12. Enter the names of the users who should have remote access.
13. TAB to OK, and press ENTER to close the Select Users dialog.
14. TAB to OK, and press ENTER to close the Remote Desktop Users dialog.
15. TAB to OK, and press ENTER to close the System Properties dialog.

Windows Vista

To enable Remote Desktop access in Windows Vista, use the following steps:

1. Press CTRL-ESC to open the Start Menu
2. Press TAB, followed by C until you select Computer
3. Press SHIFT-F10 to open the context menu for Computer
4. Press R for properties
5. TAB to Advanced system settings, and press ENTER. NOTE: You may need to confirm a User Account Control dialog at this point.
6. Press SHIFT-TAB to access the System Properties tab control
7. Arrow Right to the Remote tab.
8. TAB to the Remote Desktop radio button group
9. Use your arrow keys to select either "Allow connections from computers running any version of Remote Desktop (less secure)," or "Allow connections only from computers running Remote Desktop with Network Level Authentication (more secure)," depending on which one you require
10. TAB to the Select Remote Users button, and press SPACE BAR.
11. TAB to the Add button, and press SPACE BAR.
12. Enter the names of the users who should have remote access.
13. TAB to OK, and press ENTER to close the Select Users dialog.
14. TAB to OK, and press ENTER to close the Remote Desktop Users dialog.
15. TAB to OK, and press ENTER to close the System Properties dialog.

For more information on advanced options for Windows XP Professional Remote Desktop access, please refer to the Windows XP Professional documentation.

Installing Window-Eyes

The steps for installing Window-Eyes on a server running Microsoft Terminal Services are identical to the installation steps found in [Section 2](#) of the Window-Eyes manual.

Enabling Window-Eyes Video Support

There are two ways to enable Window-Eyes video support for Microsoft Terminal Services sessions:

1. From the Advanced Options pull down in the Window-Eyes program group in the start menu of the server machine, run the "Video Support Maintenance" utility. Select the button labeled "Enable Microsoft RDP Video Support" and follow any prompts that may appear.
2. Log into a Microsoft Terminal Services session, and run Window-Eyes. Window-Eyes will install Microsoft RDP Video Support, and will prompt to reboot the machine.

Window-Eyes Virtual Channel

The Window-Eyes Virtual Channel option provides the user with the best possible option for remote speech synthesis. Without the Window-Eyes Virtual Channel, the only supported methods of speech during a Microsoft Terminal Services session are serial and software synthesizers. The Window-Eyes Virtual Channel allows the user to utilize any non-serial synthesizer that is installed on the local machine (the Triple Talk PCI, Triple Talk USB, DECTalk PC, and DoubleTalk PC are just a few examples), and is especially useful for maintaining a high rate of responsiveness when using SAPI or software speech. The Window-Eyes Virtual Channel option uses a local copy of Window-Eyes for speech output, rather than relying on the synthesizer itself. The local copy of Window-Eyes (which must be running on the client's workstation – the same place where the Microsoft Remote Desktop Client was launched) will serve as a host between the local synthesizer and the remote copy of Window-Eyes. The Window-Eyes Virtual Channel option is also the easiest to set up by following these instructions:

1. Run Window-Eyes on the client machine.
2. Run Window-Eyes via a remote session.
3. From the remote session, select the "Virtual (Microsoft RDP)" synthesizer in the Select Synthesizer dialog located in the File menu of the Window-Eyes voice control panel.

At this point, the remote copy of Window-Eyes will begin transferring speech to the local copy of Window-Eyes. Commands for modifying voice rate, pitch, and tone (as well as the selection of other synthesizers where applicable) will still be executed in the remote session. Neither audio redirection nor data redirection need to be enabled for Window-Eyes Virtual Channel support to work. For information on installing the Window-Eyes Virtual Channel, please refer to the section below titled Window-Eyes Virtual Server Installation.

Serial Synthesizers – If the Window-Eyes Virtual Channel is not an option, Window-Eyes users have the alternative choice of using any supported serial synthesizer during their Microsoft RDP session, assuming that serial port communication is available. To use a serial synthesizer, be sure to note the configuration options of the Microsoft Remote Desktop Connection utility in the Client Side Configuration section below.

Software Synthesizers - If the Window-Eyes Virtual Channel is not an option, Window-Eyes users may still use a software synthesizer, assuming that audio communication is available. For more information on the pros and cons of using software speech, see the Remote Access Caveats section at the end of this appendix.

3. Running Window-Eyes Automatically

To enable automatic startup of Window-Eyes once a Microsoft Remote Desktop session has been initiated, use the following steps:

1. Log on as the user for whom Window-Eyes is to load automatically.
2. Launch Window-Eyes- and access the Window-Eyes voice control panel with CTRL-BACKSLASH.
3. Press ALT-F for File.
4. Press R for Startup Options.
5. TAB to the After Login for Current User, Run Window-Eyes radio button group
6. Arrow down to Always
7. Press ENTER to close the Startup Options dialog

When using this configuration, the log in screen will not be spoken automatically. Automatic login via the Microsoft Remote Desktop Connection utility is one solution to this issue. For more information on this feature, please review the Remote Desktop Connection utility documentation.

Client Side Configuration

Microsoft Remote Desktop Connection Utility

Windows XP Professional, Windows Server 2003, and Windows Vista include the Microsoft Remote Desktop Connection Utility, which is located under the Start Menu, Programs, Accessories, Communications folder. Other operating systems will need to obtain the utility from the following website: www.microsoft.com/windowsxp/pro/downloads/rdclientdl.asp

Data Redirection

Audio – To ensure that sound events occurring on the server machine are directed to the client machine, use the following steps:

1. Launch the Remote Desktop Connection Utility.
2. Press ALT-O for Options.
3. TAB to the Remote Desktop Connection Utility tab control.
4. Arrow Right to Local Resources.
5. TAB to the Remote Computer Sound combo box.
6. Press B for the Bring to this computer option.
7. Press ENTER to connect to the specified server.

Serial – To ensure that serial communication on the server machine is directed to the client machine, use the following steps:

1. Launch the Remote Desktop Connection Utility.
2. Press ALT-O for Options.
3. TAB to the Remote Desktop Connection Utility tab control.
4. Arrow Right to Local Resources.
5. TAB to the Serial Ports check box.
6. Press SPACE-BAR to check this check box.
7. Press ENTER to connect to the specified server.

Please refer to the Microsoft Remote Desktop Connection Utility documentation for additional configuration options.

Microsoft Remote Desktop Connection Web Connection

At this time, Window-Eyes will not support the Microsoft Remote Desktop Connection Web

Connection method of accessing remote servers via the Microsoft Remote Desktop Connection Web Connection ActiveX control.

Window-Eyes Virtual Channel Installation

To install the Window-Eyes Virtual Channel, use the following steps:

1. From the Advanced Options pull down in the Window-Eyes program group in the start menu of the client machine, run the Virtual Channel Maintenance utility.
2. TAB to the "Enable Microsoft Virtual Channel Support for Window-Eyes" button, and press ENTER.

To uninstall the Window-Eyes Virtual Channel, use the following steps:

1. From the Advanced Options pull down in the Window-Eyes program group in the start menu of the client machine, run the Virtual Channel Maintenance utility.
2. TAB to the "Disable Microsoft Virtual Channel Support for Window-Eyes" button, and press ENTER.

Running Window-Eyes Remotely

Important Hotkeys - While using the Microsoft Remote Desktop Connection Utility the system hot keys will apply to the remote system while in full screen, and the local system while in windowed mode. The following list of Microsoft Remote Desktop Connection Utility hot keys will assist in navigating the remote desktop under all operating systems:

ALT-PAGE UP – Switches between programs from left to right.

ALT-PAGE DOWN – Switches between programs from right to left.

ALT-INSERT – Cycles through the programs in the order they were started.

ALT-HOME – Displays the Start Menu.

CTRL-ALT-BREAK – Switches the client between a window and full screen.

CTRL-ALT-END – Brings up the Windows Security dialog box.

ALT-DELETE – Displays the Windows menu.

CTRL-ALT-NUMPAD-MINUS - Places a shadow copy of the active window within the client, on the Terminal server clipboard, which provides the same functionality as pressing PrintScr on a local computer.

CTRL-ALT-NUMPAD-PLUS - Places a shadow copy of the entire client window area on the Terminal server clipboard, which provides the same functionality as pressing ALT+PrintScr on a local computer.

Multiple Window-Eyes Sessions

Multiple users can run Window-Eyes under their own unique sessions with no conflicts with other instances of Window-Eyes running remotely via Microsoft Terminal Services sessions. For more information on running multiple Remote Desktop sessions under Windows XP Professional, refer to the Remote Access Caveats section.

Running Window-Eyes Locally on Server

Window-Eyes can be run on the Windows Terminal Services desktop with no conflicts with other instances of Window-Eyes running remotely via Microsoft Terminal Services sessions.
Remote Access Caveats

Software Speech

At the time of this documentation, support for SAPI speech synthesizers on a Microsoft Terminal Services session is slightly lacking. Although the voice quality is tolerable, the responsiveness (even over high bandwidth network connections) can lag behind. For a solution to this problem, please review the Window-Eyes Virtual Channel option listed in the Server Side Configuration section.

Windows 2000 Server Data Redirection

Windows 2000 Server does not support data redirection, meaning that neither audio services nor serial communication are available when connecting remotely to a Windows 2000 Server running Microsoft Terminal Services. This is a limitation of the Windows 2000 Server operating system. The only solution is to utilize the Window-Eyes Virtual Channel option listed in the Server Side Configuration section.

Windows XP Remote Assistance

Remote Assistance is not supported through Microsoft Terminal Services, and is therefore not supported by Window-Eyes.

Windows XP Professional/Windows Vista

Only one login per session is allowed when logging into Windows XP Professional or Windows Vista remotely. If a different user is already logged into that machine, the Microsoft Remote Desktop Connection Utility will prompt to continue the log in, which will consequently log out the currently logged in user. If the same user is already logged into that machine, the Microsoft Remote Desktop Connection Utility will automatically log out the current session, and continue the remote log in process with no warnings.

Windows XP Home

Windows XP Home does not have the necessary components to act as a server with either Microsoft Terminal Services or Microsoft Remote Desktop. This is a limitation of the Windows XP Home operating system. Windows XP Home can, however, support the Microsoft Desktop Connection Utility when used to connect remotely to other Microsoft Terminal Services servers or Microsoft Remote Desktops.

Appendix F.1: Miscellaneous

The sections located in this appendix deal with various tasks that are common among Window-Eyes uses, and have been included in the manual for easy access.

F.2: Reading Command Prompts in Windows

Using Window-Eyes in a Windows command prompt

Command prompt support is specifically for the command prompt itself, and not for applications being run under the command prompt.

Most users use command prompts simply for the prompt itself. For example, the command prompt

is notoriously used to perform tasks such as copying, deleting, moving files, creating or removing folders, and using command line utilities to perform specific command line tasks. Window-Eyes will support these functions completely. Remember, Window-Eyes is designed around a Windows architecture, not a DOS architecture.

Just as other applications will be inaccessible when a command prompt is placed in full screen mode, so will Window-Eyes be inaccessible. In order for Window-Eyes to perform correctly in a command prompt, full screen mode will not be supported.

F.3: SET2TEXT and TEXT2SET Utilities

We have included two utility programs, SET2TEXT and TEXT2SET, on your Window-Eyes program disk. SET2TEXT can take a Window-Eyes set file and create a standard ASCII text file containing all the settings of the set file. You can use any word processor to read through this text file. Also, SET2TEXT can be used to globally decompile a list of set files into text files with corresponding names. Finally, SET2TEXT can compare two set files and list the differences between the two in a standard ASCII text file.

TEXT2SET will do the reverse. It will take a standard ASCII text file and convert it into a Window-Eyes set file. You can also use the TEXT2SET utility to make a single change or a group of changes to many set files at one time. You could, for example, globally adjust the screen speech rate to 6 in all your set files. TEXT2SET can also globally search your set files for specific settings. Each utility will be individually discussed.

SET2TEXT Utility

This utility program enables you to review the contents of your Window-Eyes configuration files (or SET files) without having to load them into Window-Eyes and wipe out your present speech configuration. What does SET2TEXT do? How does it work? Well, the program reads in your Window-Eyes set file and writes out a "human readable" file which contains all of the Window-Eyes internal settings, hot keys, and various color attributes. Every single setting saved with the set file is converted.

To run the program simply perform the following steps:

1. Press CTRL-BACKSLASH to bring up the Window-Eyes Voice Control Panel
2. Press ALT-F to enter the File menu
3. Press E to launch the SET2TEXT program

To actually convert a file, perform the following steps:

1. In the Input File edit box, type WP.000
2. TAB to the Output File edit box, and type WP.T00
3. TAB to the OK button, and press ENTER

SET2TEXT Input File Output File

Input file is the name of the set file used and maintained by Window-Eyes. Output file is the text file produced by the SET2TEXT program. If the output file name is omitted, the name of the output file will be the same as that of the input file, with an extension of .T00. This file can be viewed by any standard ASCII-type text editor or file viewer such as WordPerfect, WordPad, or NotePad.

If no extensions are supplied with the filenames, SET2TEXT will assume an extension of .000 for the

input file (or SET file) and .T00 for the output file (or text file).

For example SET2TEXT will translate the file WP.000 into the file WP.T00. The original set file will not be modified. Now you can look at the WP.T00 file to discover all the settings used with WP.000. If SET2TEXT could not find the input file, you will get the error message:

Error: Cannot open file x, where x would be replaced with the actual file name.

If you open SET2TEXT, type in WINEYES.000, and press enter, (assuming Window-Eyes is installed in the default location -- refer to [Section 3.1](#) for information on the default location of Window-Eyes files) you should receive the following message:

```
C:\Users\<username>\AppData\Roaming\GW Micro\Window-Eyes\Users\Default\WINEYES.000
decompiled to C:\Users\<username>\AppData\Roaming\GW Micro\Window-Eyes\Users\Default
\WINEYES.t00.
1 file(s) decompiled.
```

Wild cards can also be used for the input file parameter. For example, you could decompile all of the WordPerfect set files with the filename:

WP*. *

Note that the parameter for the output file name is completely optional and will default to the input "SET" file name with the ".T00" extension if not specified.

SET2TEXT can also be used to compare two Window-Eyes set files. For example, lets say that you have written a set file for WordPerfect and you want to compare it with our WordPerfect set file. You could use SET2TEXT to convert both files to text and compare them line by line. But that is both time consuming and tedious so we have provided the ability for SET2TEXT to compare two set files and only list the differences between them. In our example above you could do the following:

1. In the Input File edit box, type WINEYES.000
2. TAB to the Output File edit box, and type EXPLORER.000
3. TAB to the compare SET files check box, and press your SPACEBAR to check it.
4. Press ENTER

You will receive the following response:

```
C:\Users\<username>\AppData\Roaming\GW Micro\Window-Eyes\Users\Default\WINEYES.000
compared with C:\Users\<username>\AppData\Roaming\GW Micro\Window-Eyes\Users\Default
\EXPLORER.000
1 file(s) compared.
```

The results of your comparison are then saved into a file the same name as the Output file you specified with an extension of .T00. In our example, our results would be stored in a file called EXPLORER.T00.

TEXT2SET Utility

This utility program basically does the reverse of the SET2TEXT utility. It will take a standard ASCII text file created by SET2TEXT and convert it back to a Window-Eyes set file. You can also globally adjust several set files with one ASCII text file.

To run TEXT2SET, simply perform the following steps:

1. Press CTRL-BACKSLASH to bring up the Window-Eyes control panel
2. Press ALT-F to enter the File menu
3. Press T to launch the TEXT2SET program

To actually convert a file, perform the following steps:

1. In the Input File edit box, type WP.T00
2. TAB to the Output File edit box, and type WP.000
3. TAB to the OK button, and press ENTER

TEXT2SET Input File Output File

Input file is the name of the TEXT file that is either produced by SET2TEXT or by you. Output file is the set file used by Window-Eyes. If the specified set file already exists, it will save the original values and update only those you specify with the text file. That is, the input text file can be abbreviated to contain only those changes you want. For example, if you wanted to change the screen voice rate and nothing else, your input text file could be as short as one line.

By default, TEXT2SET will assume an extension of .T00 for the input file and .000 for the output file.

For example TEXT2SET would translate the file WP.T00 into the file WP.000.

Another very powerful feature with TEXT2SET is the ability to use "wild card" characters when specifying the set file name. What this means is that you can process one input text file over a large group of set files. Remember our example of the speech rate question? Well, say you want to change the rate in all your WordPerfect set files.

Assuming their names all begin with WP and have the extension .000, you could enter the following in the Output File edit box:

WP*. *

The input text file would be the text file with the changes you want to make, and all set files beginning with "WP" would be updated by TEXT2SET.

If we converted the example in SET2TEXT back to a set file, we would get something like this:

```
C:\Users\<username>\AppData\Roaming\GW Micro\Window-Eyes\Users\Default\EXPLORER.T00
compiled to C:\Users\<username>\AppData\Roaming\GW Micro\Window-Eyes\Users\Default
\EXPLORER.000 with 0 errors and 0 warnings.
1 out of 1 file(s) were compiled.
```

All commands not specified in the input text file (EXPLORER.T00) have been left at their current settings in the individual set file.

Syntax is very important when dealing with TEXT2SET. If you should put invalid Window-Eyes options into the input text file, an error message will be generated. For example, if in our text file, we accidentally misspelled Screen_Voice = 6, and instead typed scren_voic = 6, we would receive the following error:

```
Error C:\Users\<username>\AppData\Roaming\GW Micro\Window-Eyes\Users\Default\EXPLORER.
T00 1.
```

'scren_voic' is not a legal Window-Eyes option.

```
C:\Users\<username>\AppData\Roaming\GW Micro\Window-Eyes\Users\Default\EXPLORER.T00
```

was not compiled to C:\Users\<username>\AppData\Roaming\GW Micro\Window-Eyes\Users\Default\EXPLORER.000 due to 1 error and 0 warnings.
0 out of 1 file(s) were compiled.

Simply use your favorite text editor and search for the misspelled option. Other error messages may result if you specify invalid values for Window-Eyes options such as speech rate or incorrect key words such as punctuation level selections and the like. Where possible, the error message will display the correct choices available for that option. For more information about syntax, refer to a decompiled SET file, and pay special attention to punctuation and capitalization.

TEXT2SET can also be used to search a set file or a group of set files for options. If you wanted to know which set files had a screen rate of 6 you could create a text file containing the following line.
screen_rate = 6

You would then perform the following steps:

1. Open TEXT2SET
2. In the Input File edit box, type the name of the text file that contains the screen rate line above. In our example, it might be EXPLORER.T00
3. In the Output File edit box, type the name of the SET files that you want to search. In our case, we want to search all of our SET files, so we would type *.0*
4. TAB to the search check box, and press the space bar to check it
5. Press ENTER

TEXT2SET will display the filename of each set file, and state whether the option was found or not. We are sure you will enjoy using these two utilities. We feel these two programs add a great deal to the flexibility of Window-Eyes.

Slutnotering 2... (efter index)

Baksida